

Кафедра информатики и веб-дизайна

Разработка дизайн-макета

КАФЕДРА ИНФОРМАТИКИ И ВЕБ-ДИЗАЙНА

Белорусский государственный
технологический университет



Кафедра информатики и веб-дизайна БГТУ г.Минск
изменить статус

Вы участник ▾



Закреплённая запись Информация

Подписаны 16 друзей



Кафедра информатики и веб-дизайна БГТУ г.Минск
29 мар в 9:58



Меню

Посмотреть



2



45

Участники 2



Катя



Алина

Ссылки 2



БГТУ
гру
9 427



Факультет
информатических
технологий
1 066

Добав

Добав

Закреплённая запись Информация



Кафедра информатики и веб-дизайна БГТУ г.Минск
29 мар в 9:58



Меню

Посмотреть



2



45

Подписаны 16 друзей



Участники 21



Катя



Дарья



Лера



Алина



Маша



Аня

Ссылки 2

ред.



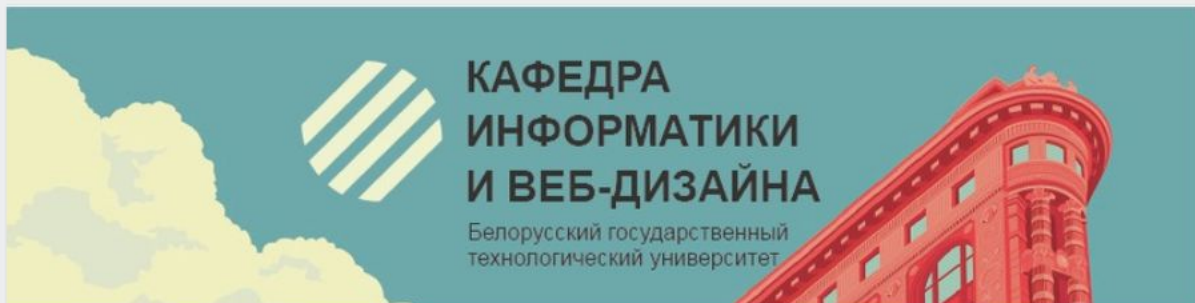
БГТУ, официальная
группа.
9 427 участников




Факультет
информатических
технологий БГТУ
1 066 участников

Добавить фотографии

Добавить видеозапись



 проба
изменить статус

Вы участник ▾




Закреплённая запись Информация

 проба
35 минут назад



Контакты 1

 Добавить

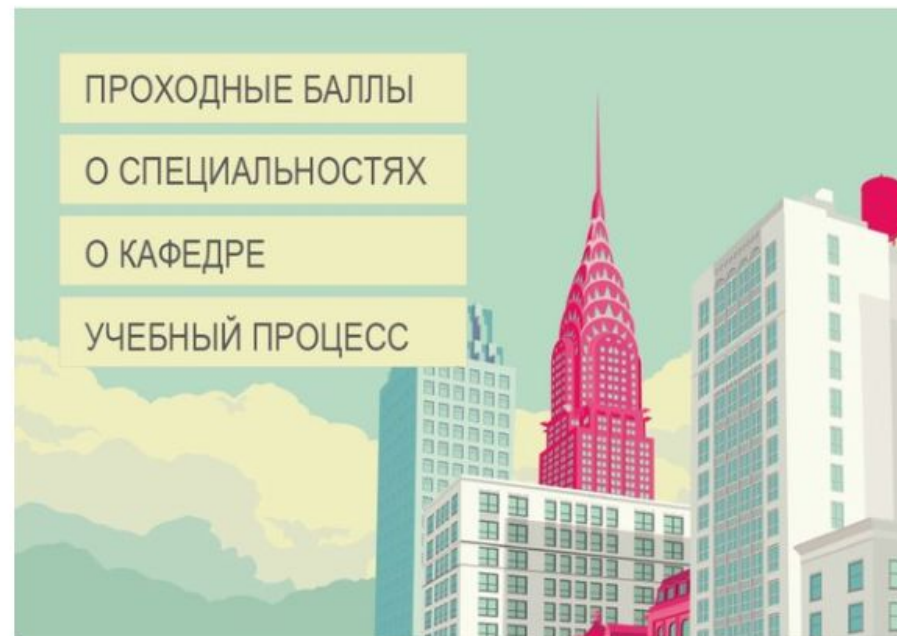
 Добавить

 Добавить

 Создать

Закреплённая запись Информация

 проба
7 минут назад





Кафедра информатики и веб-дизайна БГТУ г.Минск
изменить статус

Вы участник ▾



Закреплённая запись Информация



Кафедра информатики и веб-дизайна БГТУ г.Минск
29 мар в 9:58



Меню [Посмотреть](#)



45

Подписаны 16 дру:



Кафедра информатики и веб-дизайна БГТУ г.Минск
29 марта в 9:53

[Редактировать](#)

Участники 21



Катя



Дарь



Алина



Маш

Ссылки 2



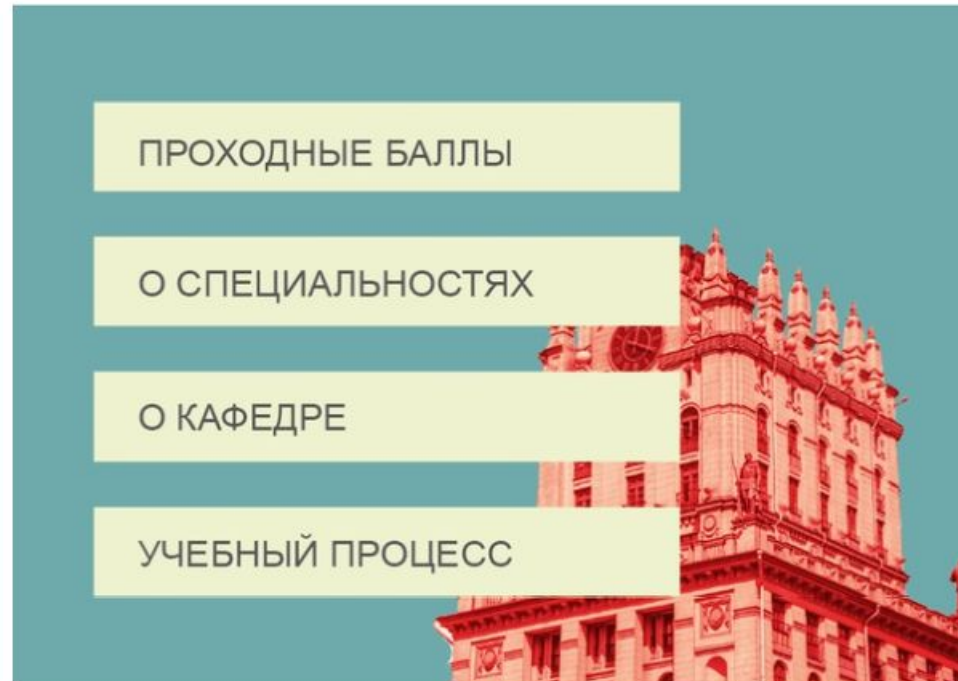
БГТУ, офи группа.
9 427 учас



Факультет информатехнологи
1 066 учас

Добавить фото

Добавить видео



Нравится 2

[Перейти к сообществу Кафедра информатики и веб-дизайна БГТУ г.Минск](#)

36 просмотров

Работа с КОНТЕНТОМ

Статьи



Кафедра информатики и веб-дизайна БГТУ г.Минск
сегодня в 19:06

✓ Вы подписаны



❤️ 2 ➦ Ещё ▾

👁️ 4

Интервью заведующего кафедры



Романенко Дмитрий Михайлович

Каких специалистов выпускает кафедра?

Если говорить о квалификации специальности, то это дизайнер-программист. Человек, который сочетает в себе знания чего-то эксклюзивного, красивого, интересного, индивидуального, придумывает это, но и человек, который с этого может реализовать программу, т.е. он в себе совмещает и творческое, и техническое начало. Вот кто такие дизайнеры-программисты.

Что желательно знать абитуриентам при поступлении? какие есть требования, начальные знания, так скажем.

Абитуриентам надо не то, чтобы начальные знания, а желание учиться, потому что все дисциплины стартуют в любом случае с азов и базовых вещей, и, даже если знаний каких-либо нет, их можно приобрести, подтянуть. Ну а если по крайней мере человек уже немножко занимался программированием, то здесь важно не знание языков программирования, а логика. Чтобы была логика программиста, понимание немножко алгоритмических составляющих. Ему будет просто тогда легче. Ну а в другом случае, можно начинать абсолютно с нуля. Дисциплины это предполагают, что базовых знаний у студента нет. если у человека и есть какие-то свои интересы к графике, созданию чего-то красивого, к рисунку и т.д., оно тоже будет в любом случае идти на пользу. Если абитуриент может интуитивно создавать красиво и сбалансированно, это будет очень хорошо, потому что, конечно, прививать чувства цвета, гармонии очень сложно. Это должно быть уже изначально у человека. А вот дальше как это уже создавать и реализовывать в программах, пакетных программах и т.д., ну этому уже можно и научиться.

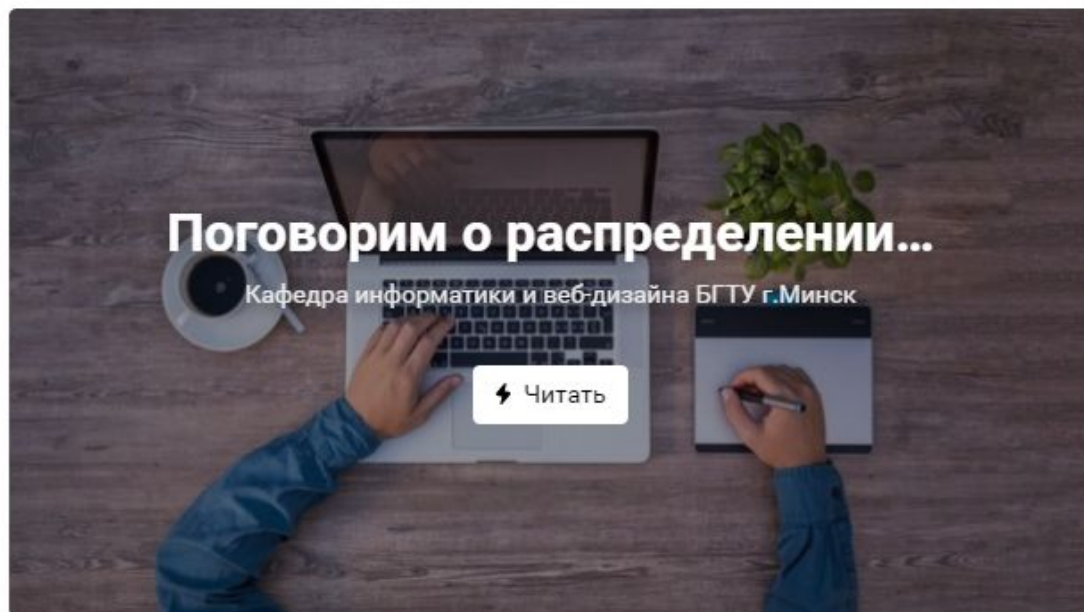
В чем перспективность веб-дизайна в наши дни?

Перспективность в том, что если посмотреть какими были ресурсы 20 лет назад и какие они сейчас, то сейчас очень серьезно уделяют внимание именно удобству использования ресурсов, т.е. чтобы выполнялись все правила юзабилити. Это одно из очень таких важных этапов разработки. Важно и функционал, и чтобы было удобно, потому что любые сайты, приложения и т.д. всё пошло в массы интернета. Например, интернет-банкинг используют все, если он будет неудобный вы не будете им пользоваться. Соответственно нужно найти людей, которые будут придумывать интерфейсы, создавать их удобными для человека, т.е. те программисты, которые будут всё это конкретно реализовывать.



Кафедра информатики и веб-дизайна БГТУ г.Минск
сегодня в 20:02

✓ Вы подписаны



❤ 1 ➔ Ещё ▾

👁 3

Поговорим о распределении...

Продолжение интервью с заведующим кафедры.

По окончании учебы какое распределение предоставляется студентам?

Распределение в наибольшей степени зависит на самом деле от самого студента, потому что уже на 3 курсе всех студентов очень сильно, скажем так, направляем на то, что они должны пробовать себя в компаниях, ходить на собеседования, показывать себя потенциальным работодателям. Студенты должны проходить дальше стажировки в этих компаниях, пробовать себя на реальных проектах. Одно дело учеба в университете в циклических условиях. Например, когда не получилось что-то в курсовом проекте, ну то ж не страшно, да оценка там чуть ниже, а другое дело, когда реальный проект и за него платят большие деньги, там уже требуют результат. И соответственно, если человек все-таки идет по этому пути: в старших курсах совмещает уже реальную работу и доводит до конца свою учебу, тогда у него проблем с трудоустройством нет. Берут спокойно те компании, в которых студент зарекомендовал себя как хороший специалист. Конечно же присылают заявки на распределение и он туда распределяется. Если человек будет только сидеть и рассчитывать на то, что какая-либо серьезная компания придет и скажет: «Я хочу, вот просто так, не зная этого человека, взять.», такого не будет. Сюда могут прийти заявки, да и в любой другой вуз, просто так на кого-то скорее всего от таких предприятий, где очень низкие зарплаты, а серьезные компании надо начинать пробовать самим. Они наугад никого и никогда не берут. Не важно, как ты себя продемонстрируешь на собеседовании, возможностей в любом случае будет масса. Очень много компаний, которые сотрудничают, которые на 3 курсе через свои учебные центры тестируют много студентов, отбирают себе кадры. Потом дополнительно доучивают каким-то нюансом, которые нужны для их компании, не базовым вещам, а каким-то уже тонкостям и т.д. Но в любом случае студент должен начинать двигаться по этой вот линии взаимодействия с потенциальным будущим работодателем. Даже если сразу что-то не получается — это опыт. Узнаешь, как себя представить на этом рынке труда, как себя зарекомендовать, постепенно будет формироваться какой-то «условный» портфолио, что ты уже учувствовал в каких то проектах. Потом будет просто легче за что-то зацепиться. У любой серьезной компании очень тщательный отбор специалистов, так что распределение в любом случае зависит от самого студента.

У всех выпускников нашего факультета в этом году было как раз первое распределение. По-разному, учитывая, что дизайнеры программисты, наверное человек 5 ушли работать программистами в «It Hard» компанию, потом в «Grizzly Company», т.е. человек 5-7, которые чисто ушли программистами. Были люди, которые скорее больше графические дизайнеры. Они не будут дальше программировать, а будут больше создавать, рисовать в рекламных агентствах, в каких-то ещё компаниях, которые занимаются подготовкой рекламы и чего-то ещё. Большая часть студентов уходила именно в веб-дизайн, в компании, которым нужен не просто программист, а именно занимались веб-дизайном.

По-разному студенты определяются с выбором направления. Это зависит от ваших интересов. Ведь специальность позволяет широкий спектр возможностей: графический дизайнер, веб-программист, программист.

Мероприятие



Кафедра информатики и веб-дизайна БГТУ г.Минск

23 мая в 22:24

Сегодня в рамках дисциплины "Теория массовой коммуникации и масмедия" для студентов первого курса прошла встреча с знаменитым белорусским блогером Денисом Блищем.



162

Полезная информация



Кафедра информатики и веб-дизайна БГТУ г.Минск

25 апр в 2:34

Текстовый гранж-эффект в Adobe Photoshop

В этом уроке мы будем работать над созданием гранж-эффекта для текста в Adobe Photoshop. Все техники, которые мы будем использовать неструктурны, что значит, что вы сможете, к примеру, изменить текст, не переделывая весь эффект. Мы будем работать с текстурами, картой смещения, режимами наложения, стилями слоя и масками!



Текстовый гранж-эффект в Adobe Photoshop

www.dejurka.ru



3



41



Кафедра информатики и веб-дизайна БГТУ г.Минск

24 апр в 21:27

Книги, которые тебе стоит прочитать, если хочешь стать веб-дизайнером:

Дэвид Эйри — Дизайн для души бизнес для денег

Майк Монтейро — Дизайн — это работа

Якоб Нильсон — Веб-дизайн

Стив Круг — Не заставляйте меня думать

Артемий Лебедев — Ководство



3



40



Кафедра информатики и веб-дизайна БГТУ г.Минск

24 апр в 21:19

Основные функции веб-дизайнера:

- оформление сайтов;
- создание идеи и разработка макета сервера;
- создание стиля исполнения макета сервера;
- обеспечение наилучшего восприятия web-документов на экране монитора с учетом времени загрузки документов, пропускной способности канала передачи данных, размера графических файлов документа, качества цветовой палитры;
- определение правил компоновки web-страниц, выбор формата, фона, количества и качества элементов оформления;
- создание стиливых образцов web-документов;
- работа с узлом Internet, Интернет;
- написание программной части и кода страницы;
- управление гипертекстовыми документами;
- проведение информационной политики фирмы в World Wide Web(WWW);
- установка и работа со средствами подготовки и проверки web-страниц;
- создание интерактивных web-приложений;
- обновление, модернизация web-документа;
- создание и работа с приложениями для статической обработки.



3



38

Видео



Кафедра информатики и веб-дизайна БГТУ г.Минск

10 мая 2018 в 10:39

✓ Вы подписаны



Абитуриент БГТУ

10 мая 2018 в 10:03

#abitbelstu



Студенты об университете

474 просмотра

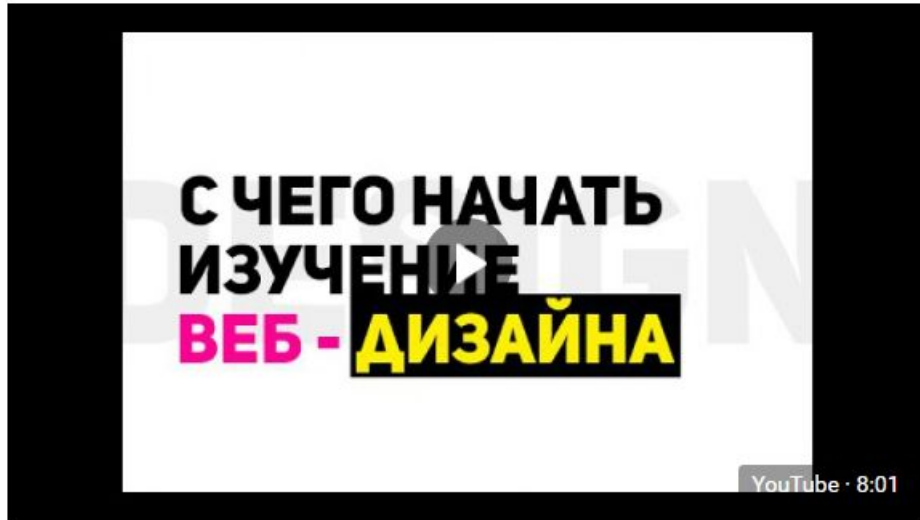


Ещё ▾

👁 40



Кафедра информатики и веб-дизайна БГТУ г.Минск
24 апр в 21:13



С чего начать изучение Веб-дизайна?
370 просмотров



15



Кафедра информатики и веб-дизайна БГТУ г.Минск
25 апр 2018 в 8:34

✓ Вы подписаны

Что такое ВЕБ-ДИЗАЙН



Что такое Веб Дизайн
13 просмотров



46

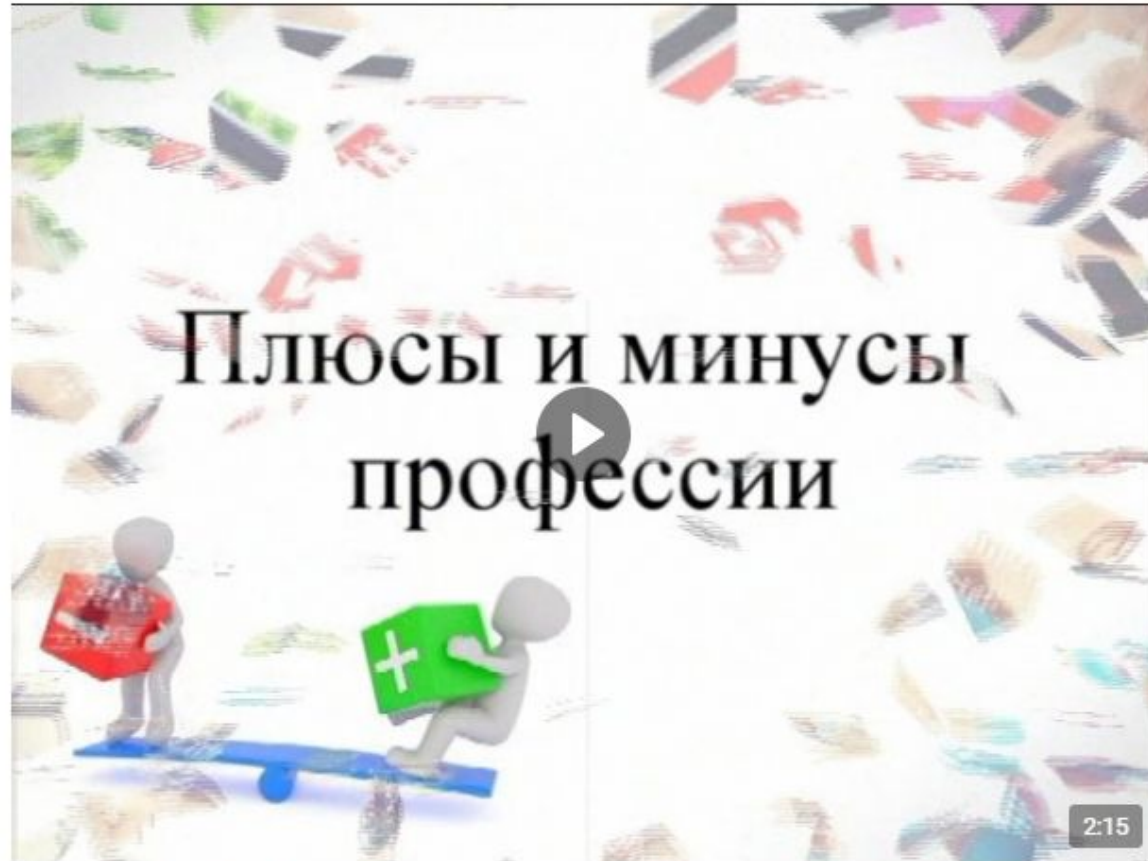
Наше видео



Кафедра информатики и веб-дизайна БГТУ г.Минск
сегодня в 0:33

✓ Вы подписаны

Кто такой веб-дизайнер?



кто такой веб-дизайнер?
9 просмотров

Набор аудитории

Охват аудитории

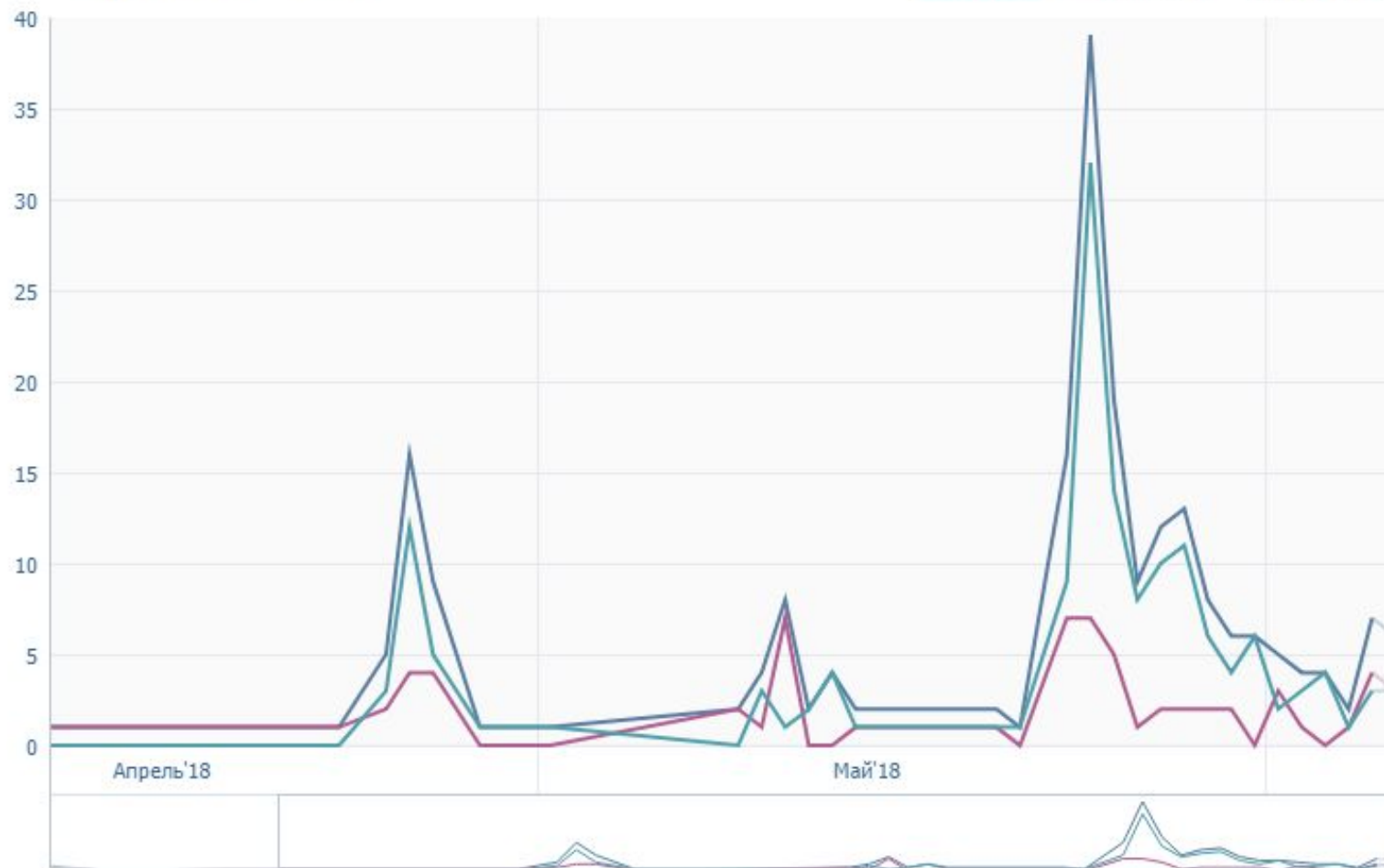
На этом графике учитываются пользователи, просмотревшие записи сообщества на стене или в разделе Новости.

7 Апреля 2018 – 6 Июня 2018

по дням

по неделям

по месяцам

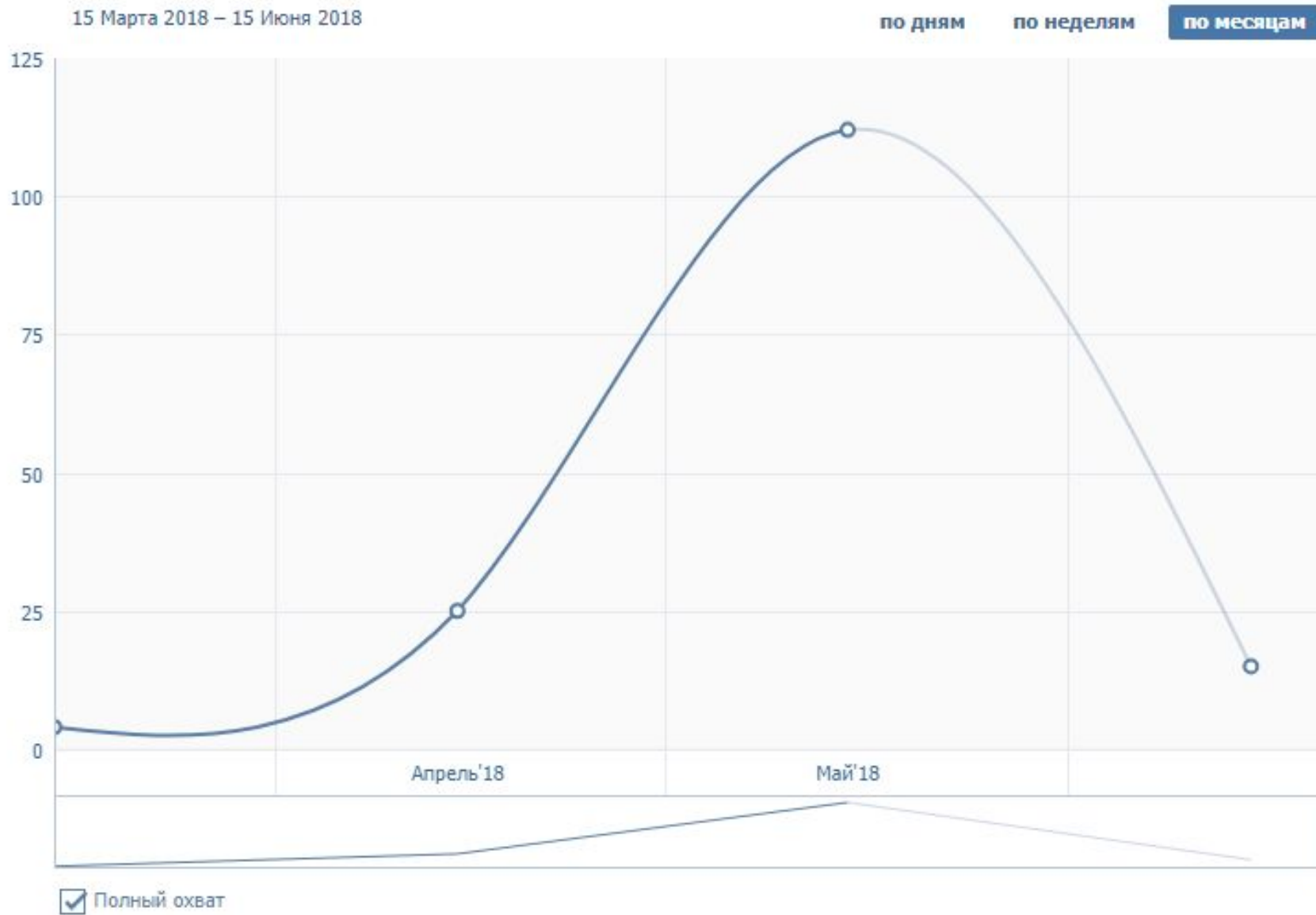


- Полный охват
- Охват подписчиков

- Виральный охват

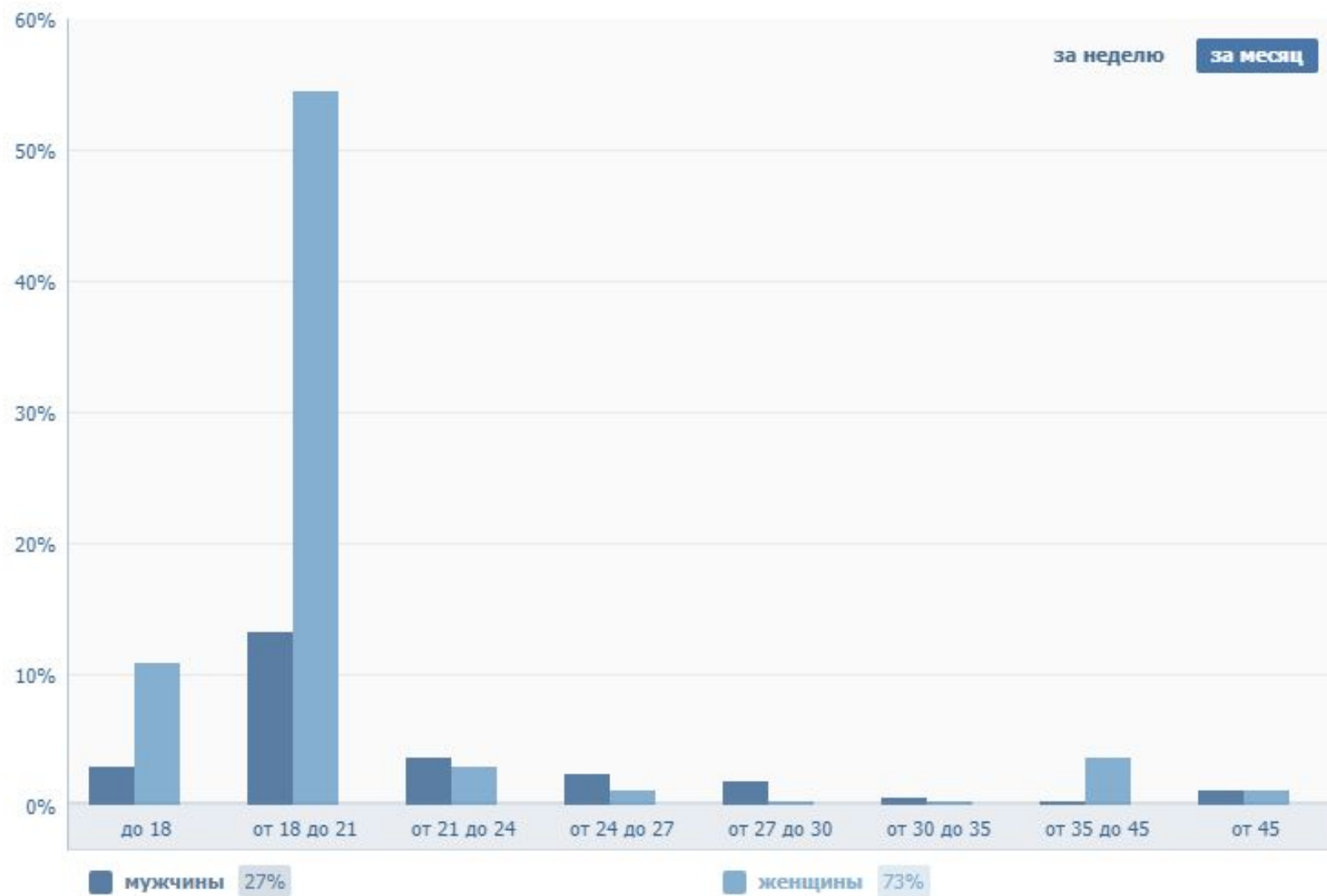
Охват аудитории

На этом графике учитываются пользователи, просмотревшие записи сообщества на стене или в разделе Новости.



Пол / Возраст

Показать в виде диаграммы ▾



Охват аудитории

География

| страна | количество |
|------------|------------|
| ■ Беларусь | 94.17% |
| ■ Россия | 4.48% |
| ■ Польша | 0.90% |
| ■ Латвия | 0.45% |

| город | количество |
|-----------|------------|
| ■ Минск | 45.34% |
| ■ Речица | 9.94% |
| ■ Витебск | 7.45% |
| ■ Каменец | 1.86% |
| ■ Гомель | 1.86% |
| ■ Другие | 33.54% |

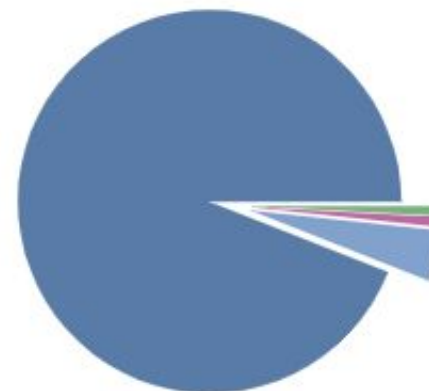
Сутки

Неделя

Месяц

Всё время

В виде графиков



Посещение

География

Сутки

Неделя

Месяц

Всё время

В виде графиков

| страна | количество |
|----------------|------------|
| Беларусь | 81.76% |
| Россия | 14.47% |
| Великобритания | 3.14% |
| США | 0.63% |



| город | количество |
|------------|------------|
| Минск | 39.22% |
| Речица | 30.39% |
| Барановичи | 4.90% |
| Витебск | 4.90% |
| Москва | 4.90% |
| Другие | 15.69% |

