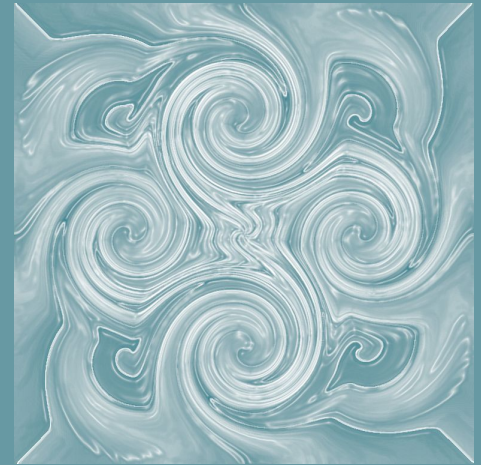


Михаилиди И.М.



Компьютерная графика

СОЗДАНИЕ КОЛЛАЖЕЙ

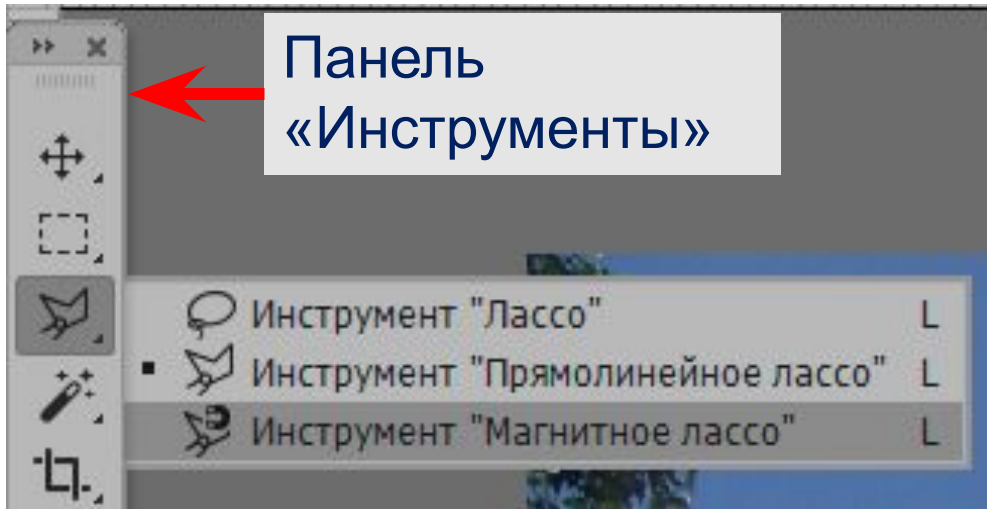
Понятие объекта в Photoshop

Объектом в Photoshop называется любая выделенная часть изображения

Над объектами можно осуществлять операции отдельно от всего изображения

Например: операции перемещения,
удаления,
копирования,
изменения цвета и др.

Инструменты выделения объектов



1. Лассо - выделение простой обводкой, как карандашом
2. Выделение многоугольником
3. Магнитное лассо – автоматическое разделение по цвету



1. Выделение облака с помощью лассо

Инструменты выделения объектов

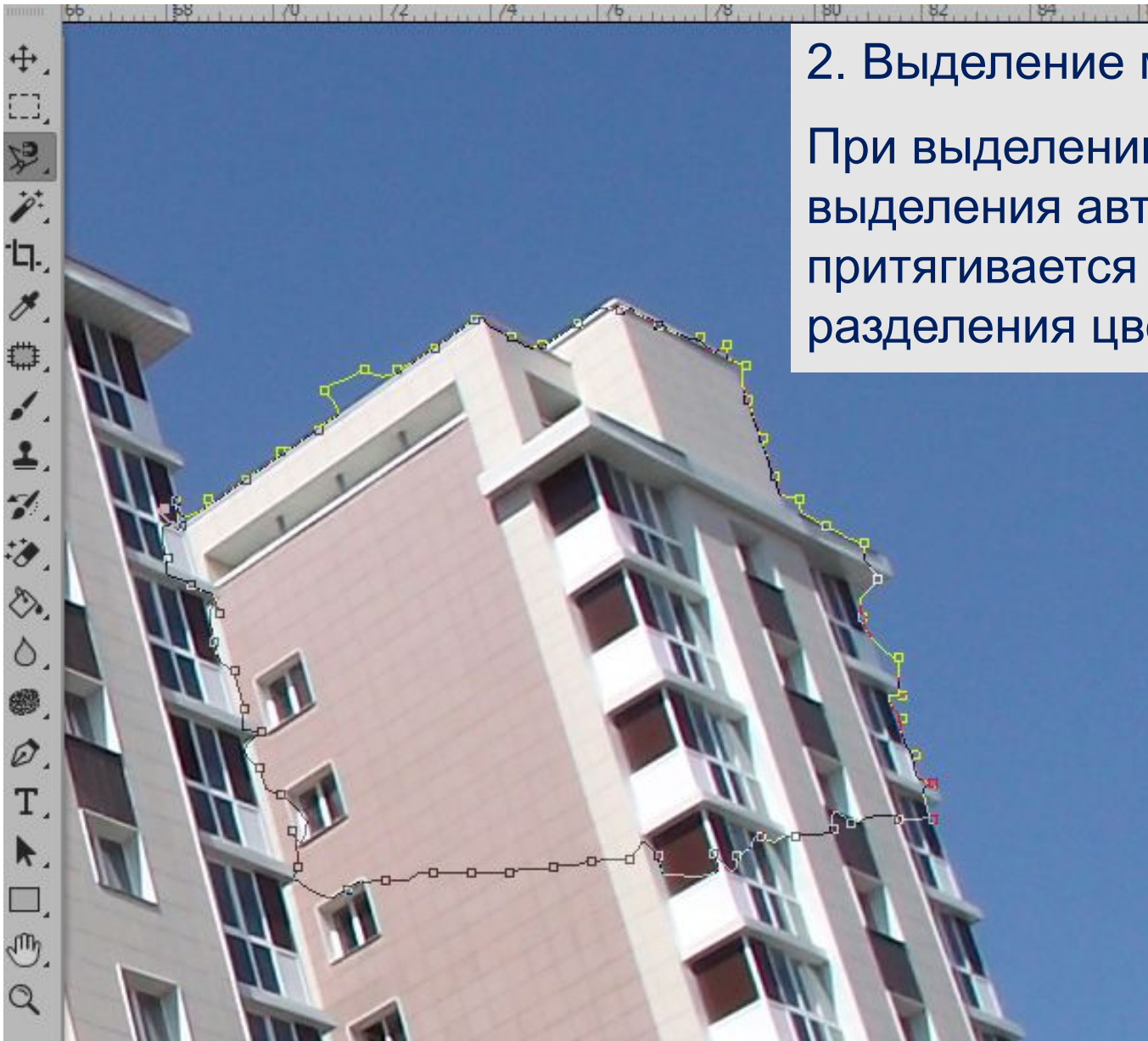
2. Выделение многоугольником:
указываются вершины
многоугольника выделения



Инструменты выделения объектов

2. Выделение магнитным лассо:

При выделении линия выделения автоматически притягивается к границе разделения цветов



Инструменты выделения объектов

Выделение любым инструментом выделения **с нажатой клавишей SHIFT** – добавляет выделяемую область к текущему выделению

Выделение любым инструментом выделения **с нажатой клавишей ALT** – вычитает выделяемую область из текущего выделения



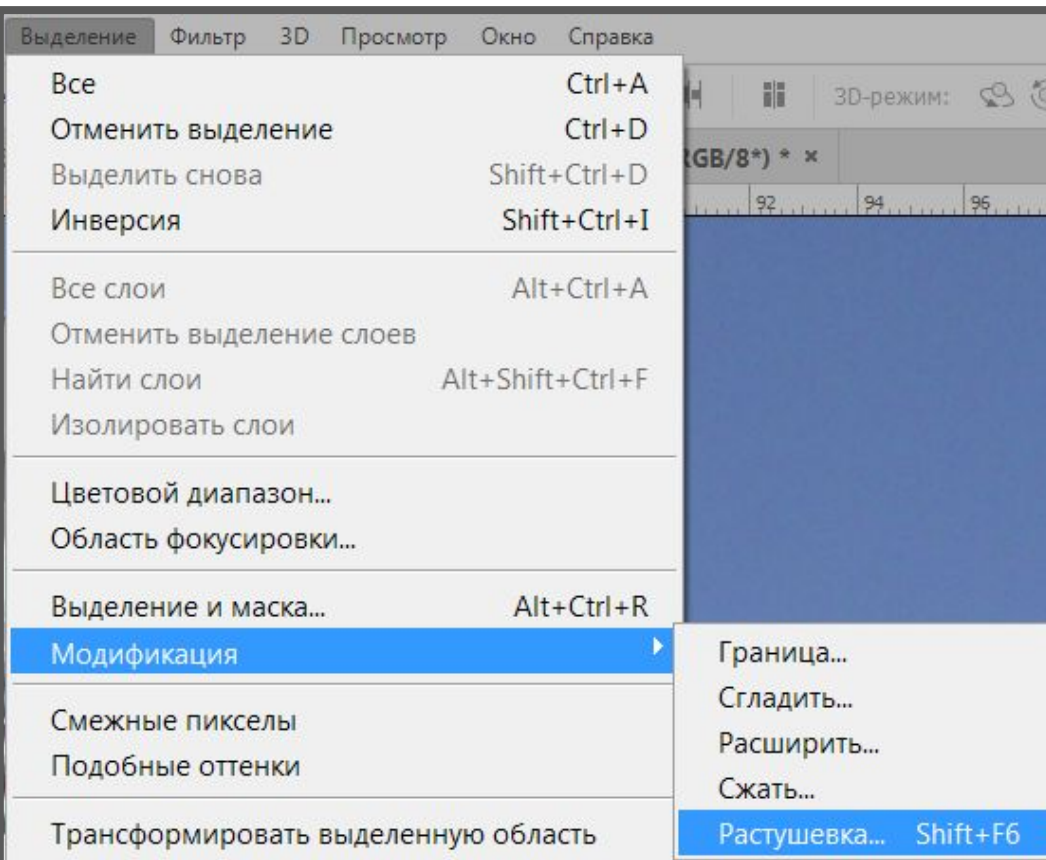
Копирование объектов на другой слой

РЕДАКТИРОВАНИЕ →
КОПИРОВАТЬ (CTRL+C)
EDIT → COPY



РЕДАКТИРОВАНИЕ → ВСТАВИТЬ (CTRL+V)
EDIT → INSERT

Модификация выделения. Растушевка



Без растушевки

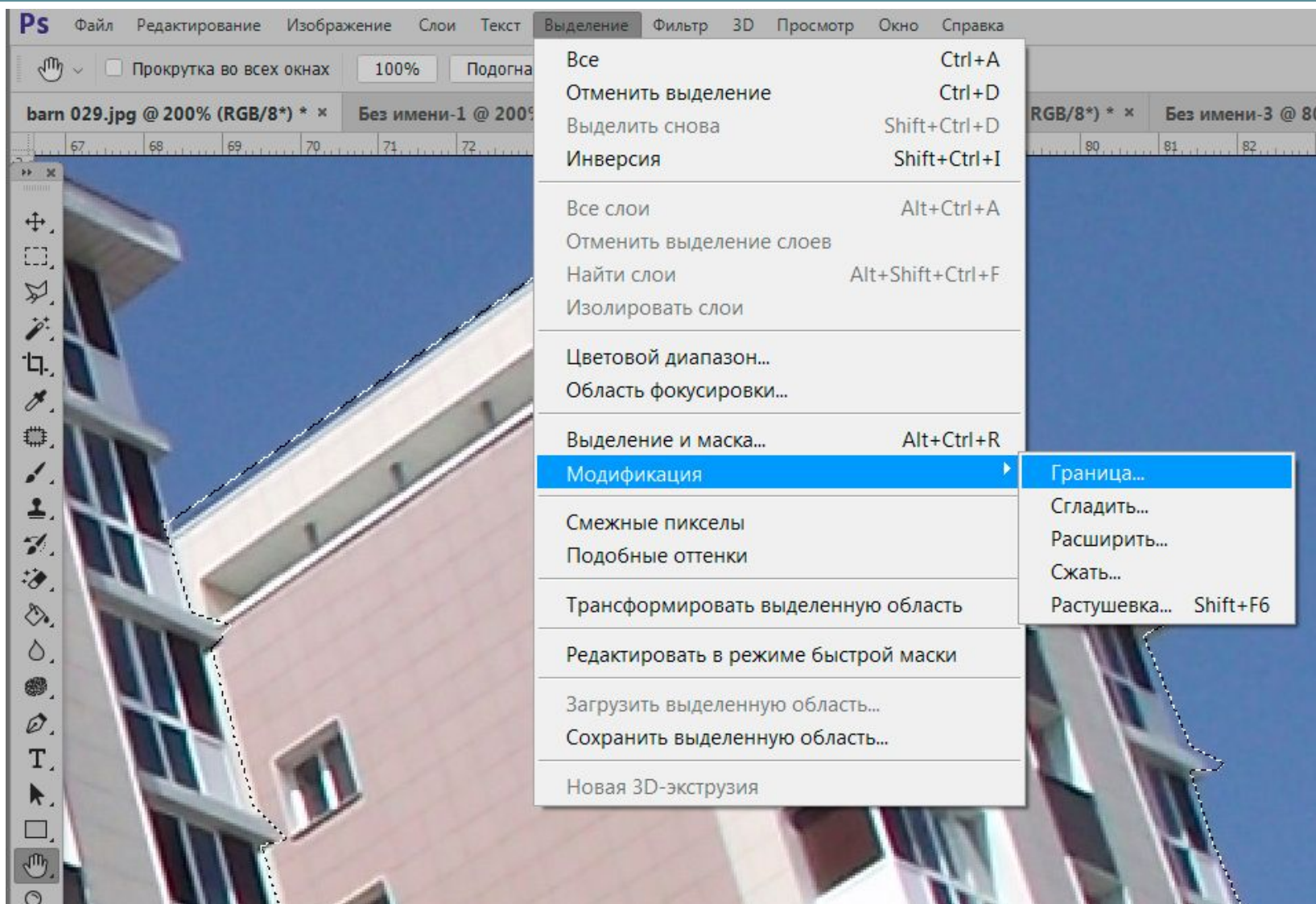


С растушевкой



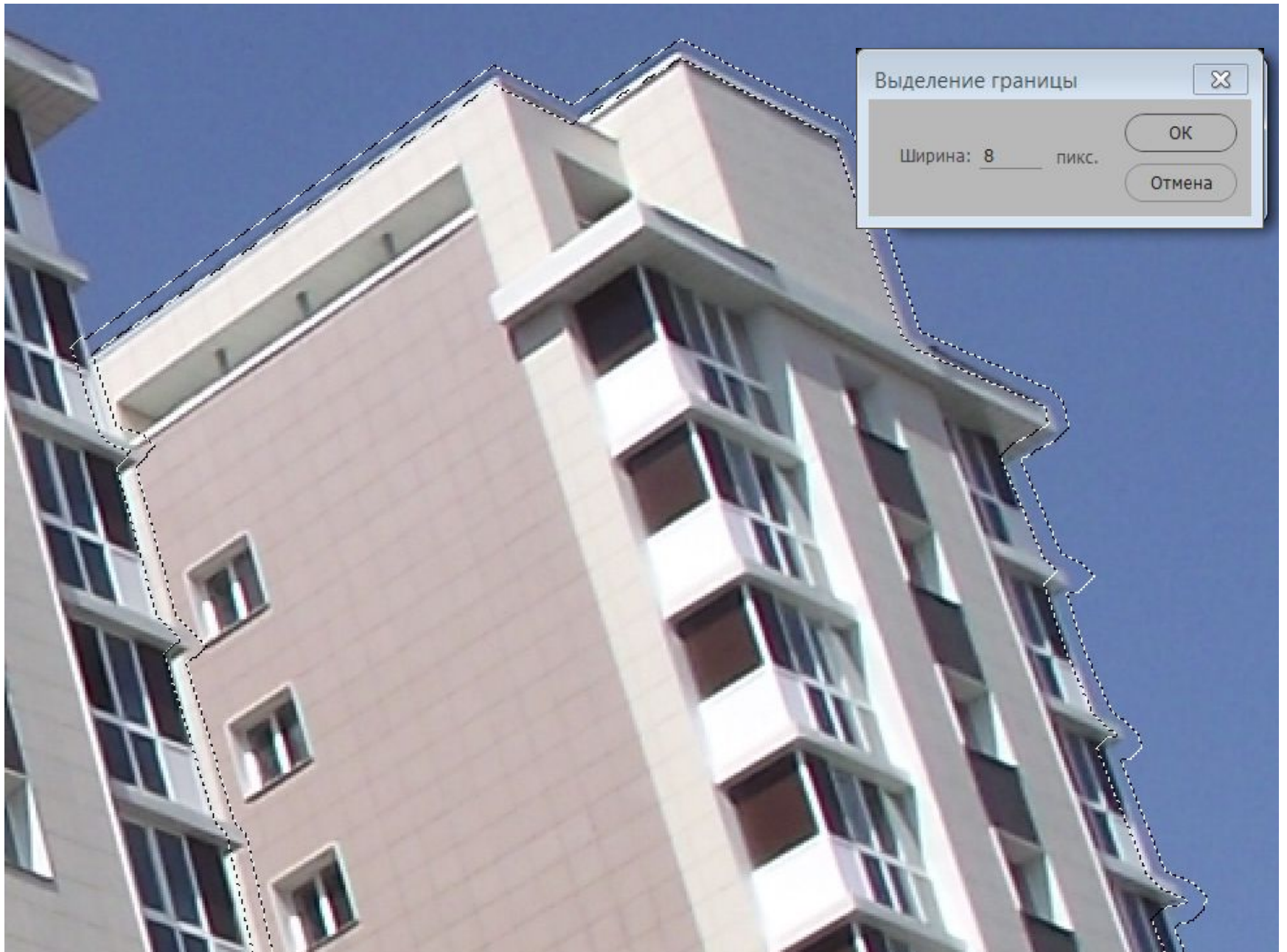
ВЫДЕЛЕНИЕ → МОДИФИКАЦИЯ → РАСТУШЕВКА
SELECT → MODIFY → FEATHER

Модификация выделения. Граница



ВЫДЕЛЕНИЕ → МОДИФИКАЦИЯ → ГРАНИЦА
SELECT → MODIFY → BORDER

Модификация выделения. Граница



Модификация выделения. Граница



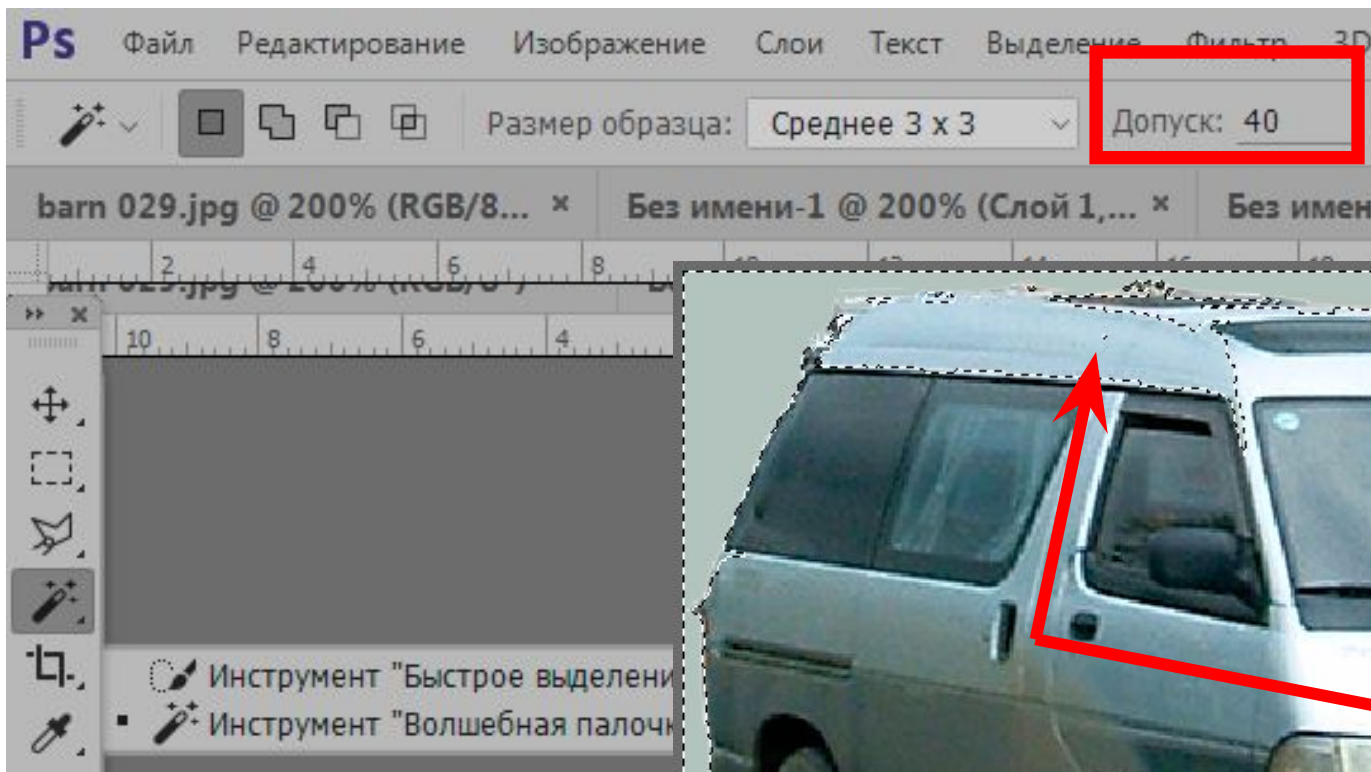
РЕДАКТИРОВАНИЕ ОБЪЕКТОВ



РЕДАКТИРОВАНИЕ → ТРАНСФОРМИРОВАНИЕ →
ОТРАЗИТЬ ПО ГОРИЗОНТАЛИ

EDIT → TRANSFORM → FLIP HORIZONTAL

Выделение волшебной палочкой




Выделяются близкие по цвету пиксели в пределах заданного допуска


Выделение → Убрать выделение (Ctrl+D)
Select → Deselect


Замена цвета



Изображение

цветовой тон: 

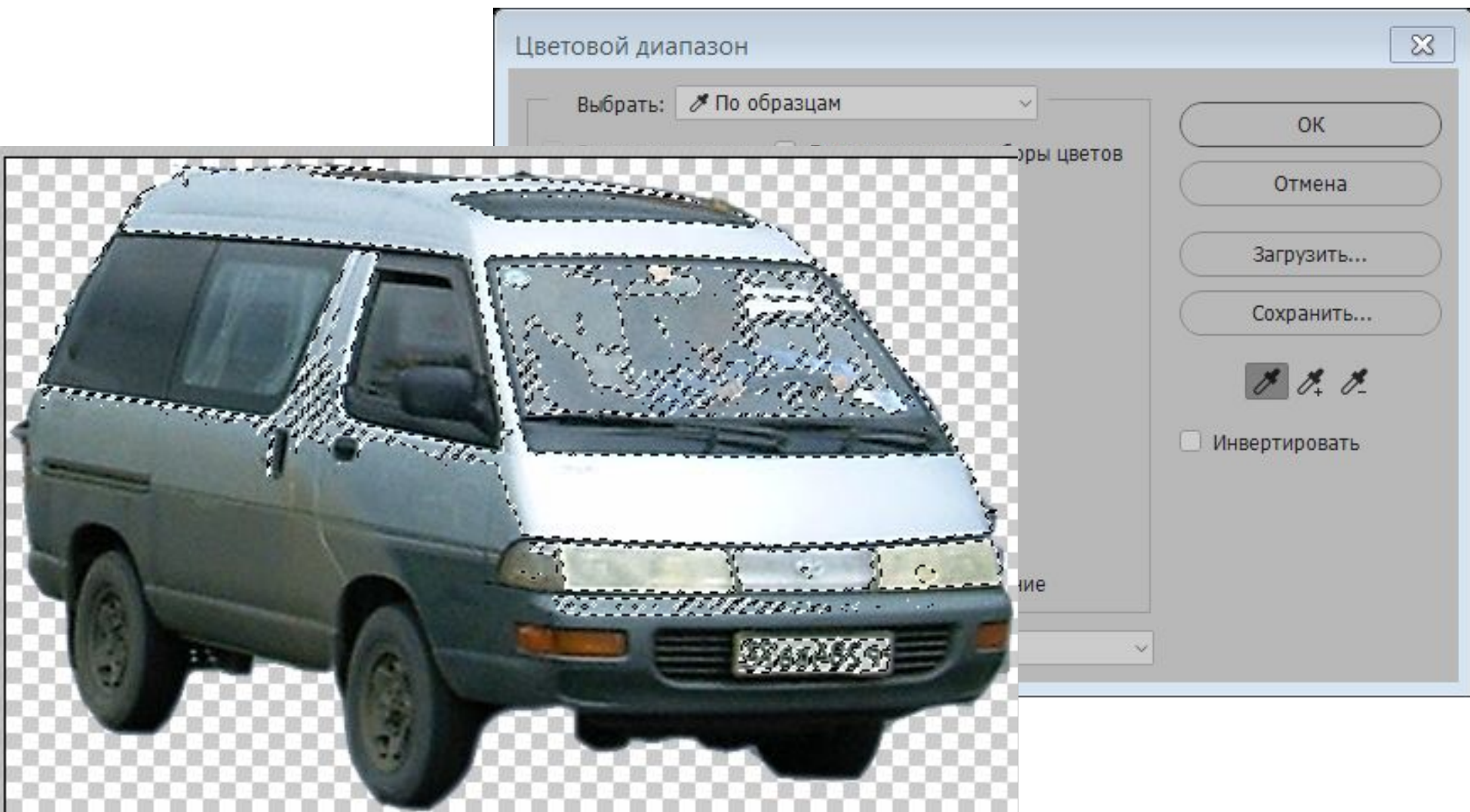
Насыщенность: 

Яркость: 

Результат

Изображение → Коррекция → Замена цвета
Image → Adjustments → Replace Color

Выделение объектов по цветовому диапазону




Выделение → Цветовой диапазон
Select → Color Range

Замена цвета




Заменить цвет


Цвет: 

Локализованные наборы цветов

Разброс: 97



Выделенная область Изображение

Цветовой тон: -180 

Насыщенность: +27

Яркость: -5

Результат

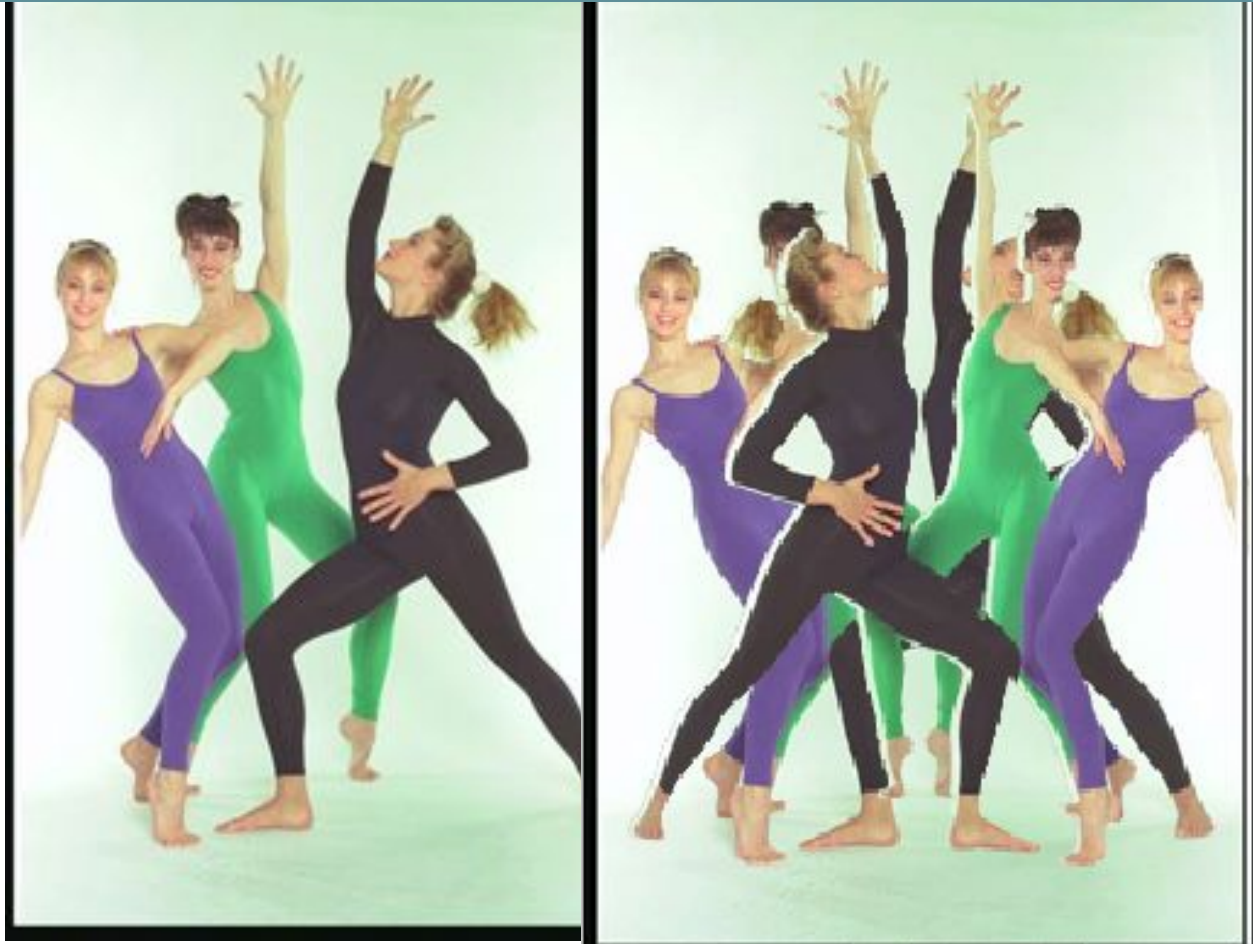
OK
Отмена
Загрузить...
Сохранить...
 Просмотр

Изображение → Коррекция → Замена цвета
Image → Adjustments → Replace Color

Редактирование объектов

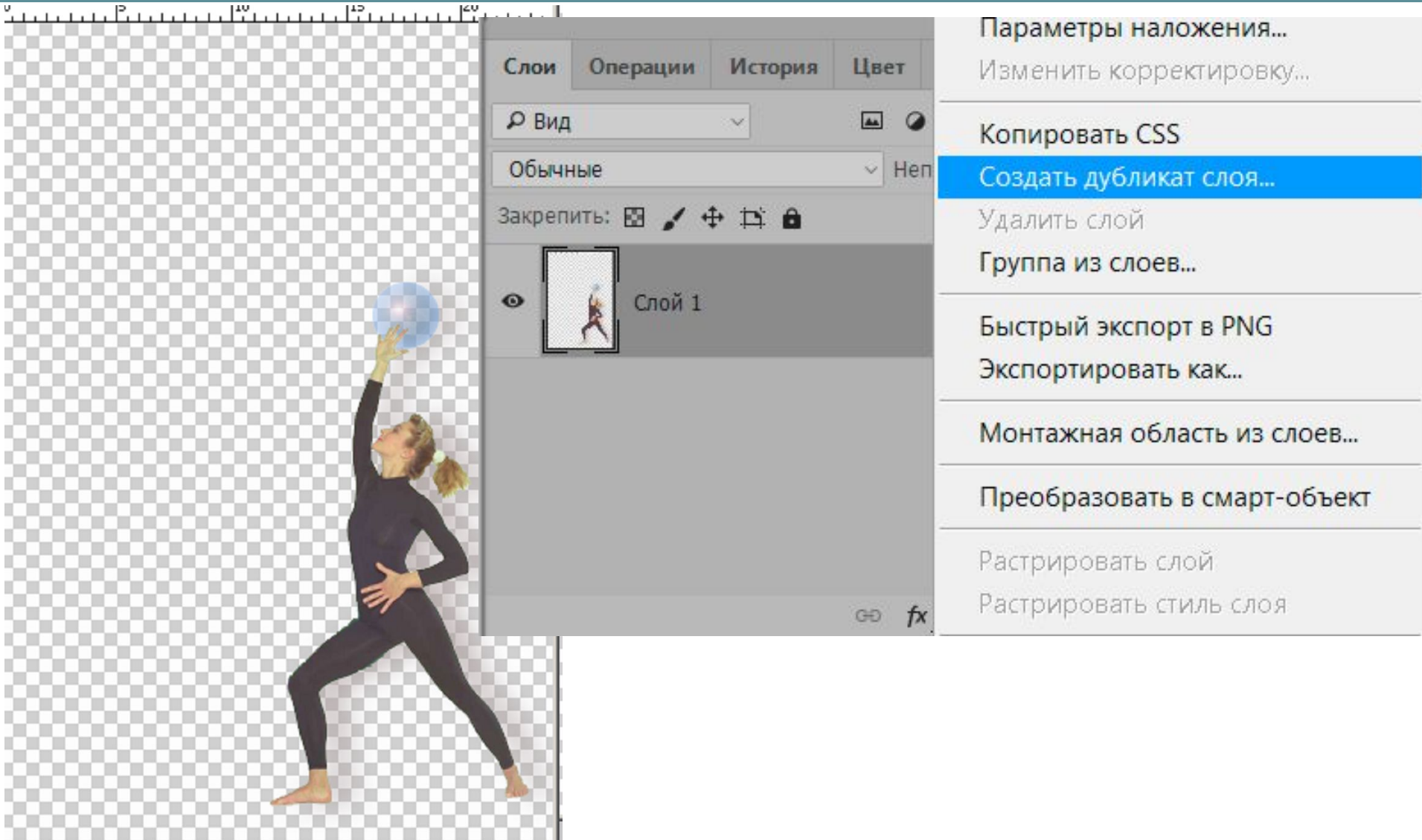
Редактирование -> Трансформирование>

Отразить по горизонтали



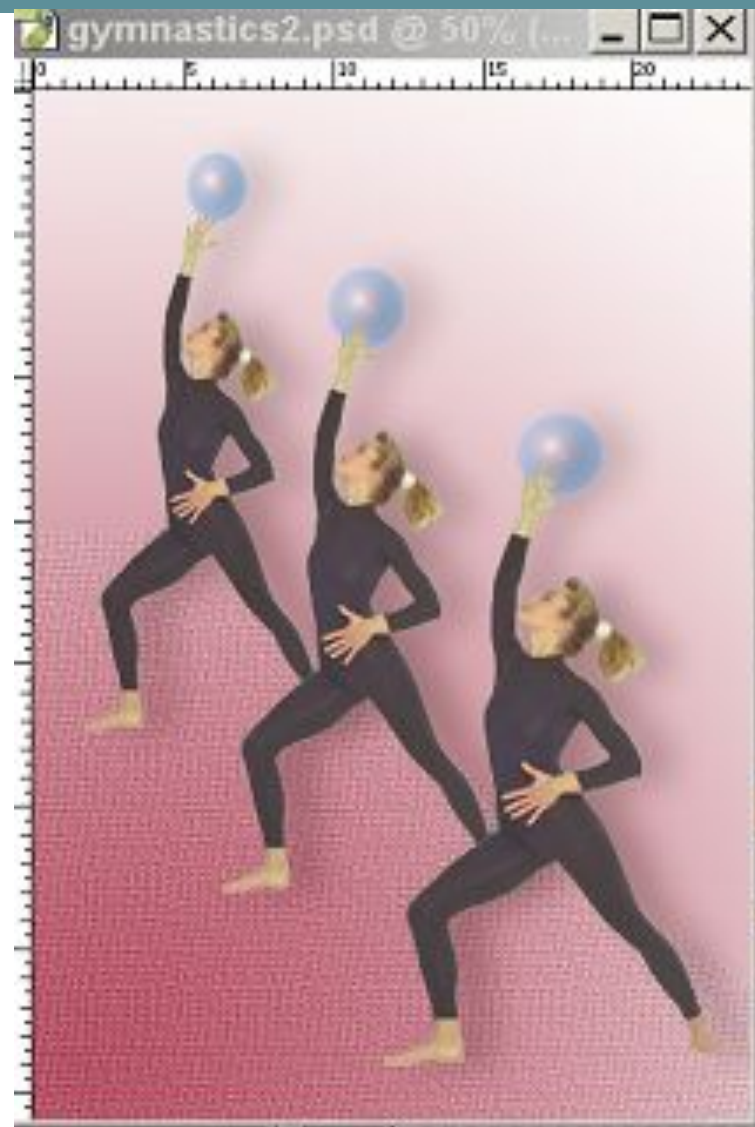
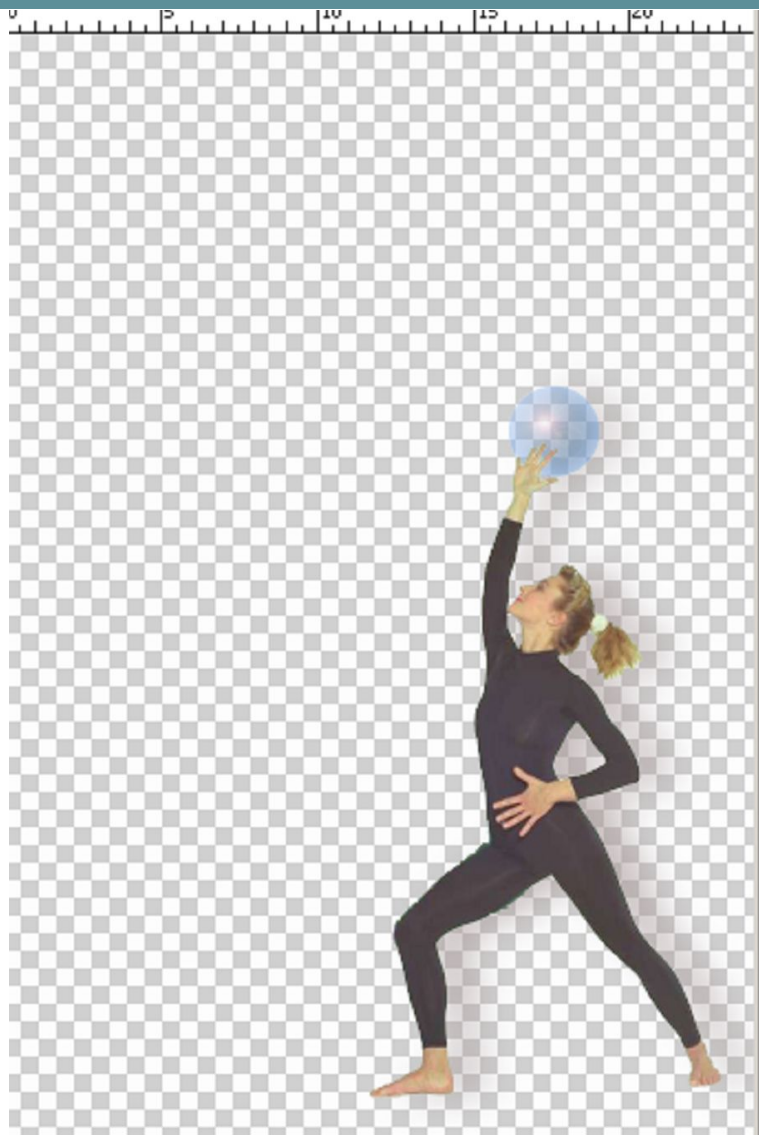
Edit -> Transform-> Flip Horizontal

Тиражирование объектов



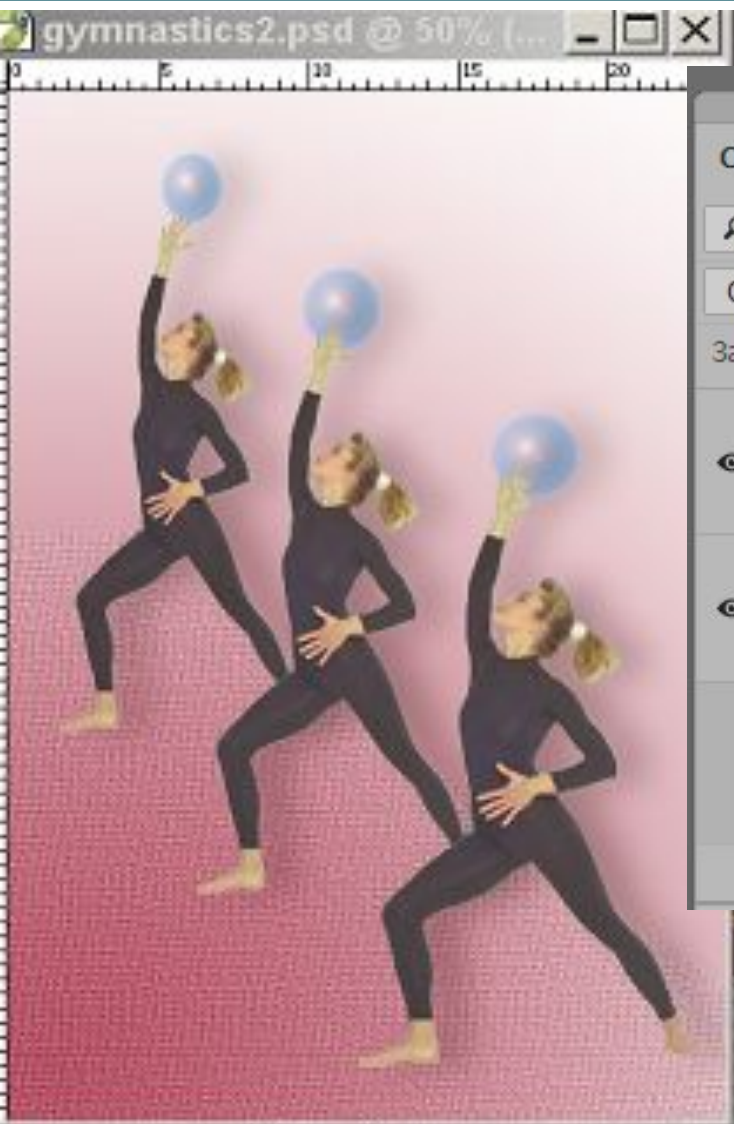
Контекстное меню: Создать дубликат слоя
Duplicate

Редактирование слоев



Редактирование -> Трансформирование ->
Масштабировать Edit -> Transform -> Scale

Наложение эффектов на слой



Параметры наложения...

Изменить корректировку...

Копировать CSS

Создать дубликат слоя...

Удалить слой

Группа из слоев...

Быстрый экспорт в PNG

Экспортировать как...

Монтажная область из слоев...

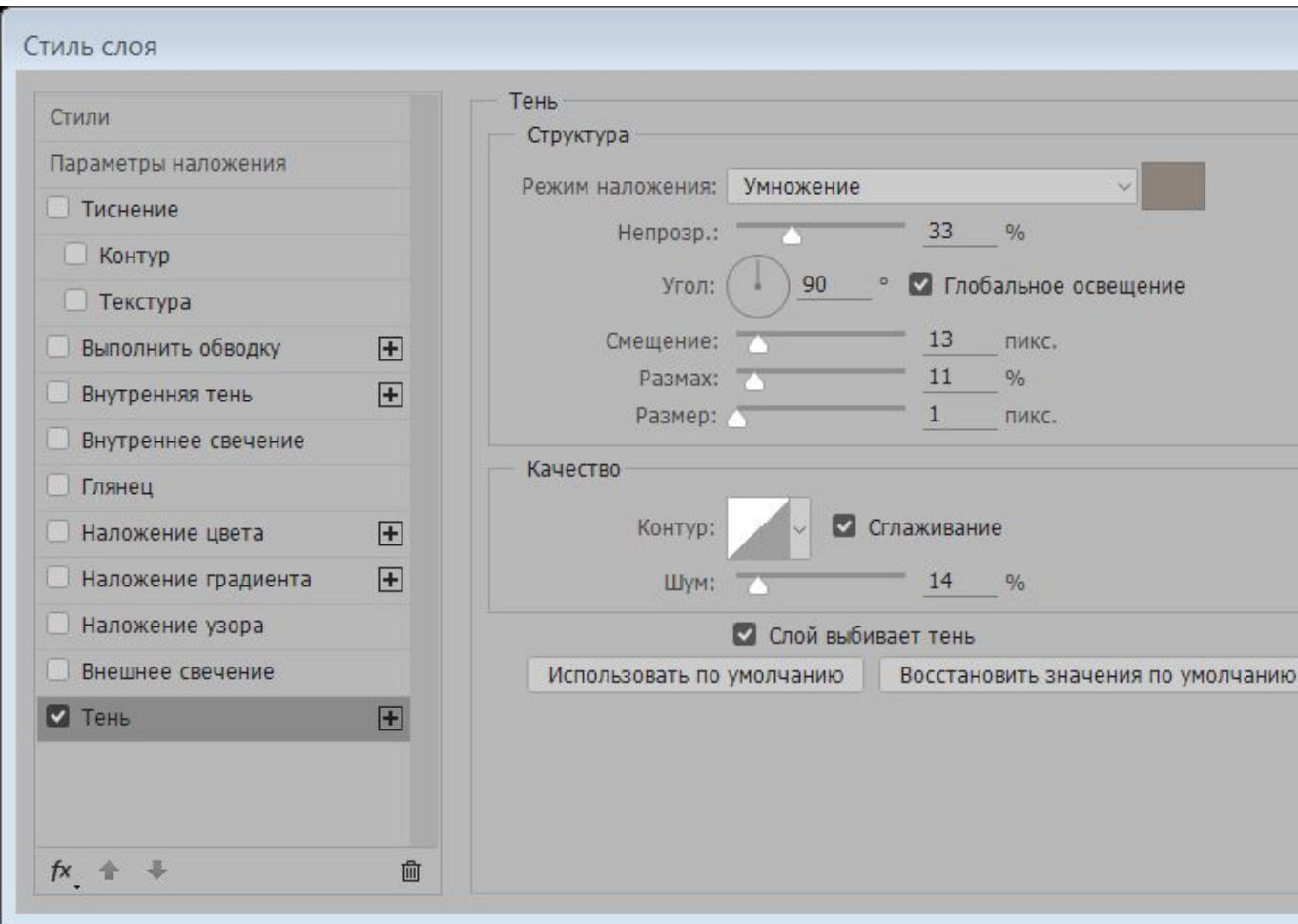
Преобразовать в смарт-объект

Растрировать слой

Растрировать стиль слоя

Контекстное меню: Параметры наложения
Blending options

Настройка стиля слоя



Режим

Цвет

Прозрачность

Угол падения

Смещение

Размах

Размер

Качество:
форма, шум

Тень Drop Shadow

Добавление источника освещения

1. Расстановка объектов на картинке

2. Добавление источника освещения

(Filter->Render->Lighting Effects)

(Фильтр – > Визуализация -> Эффекты
освещения)

3. Изменение цветов костюмов



Создание афиши

Adobe Photoshop

File Edit Image Layer Select Filter View Window Help

Height:

1. Тиражирование

2. Добавление

3. Создание м

окруж

(Filter-> Disto

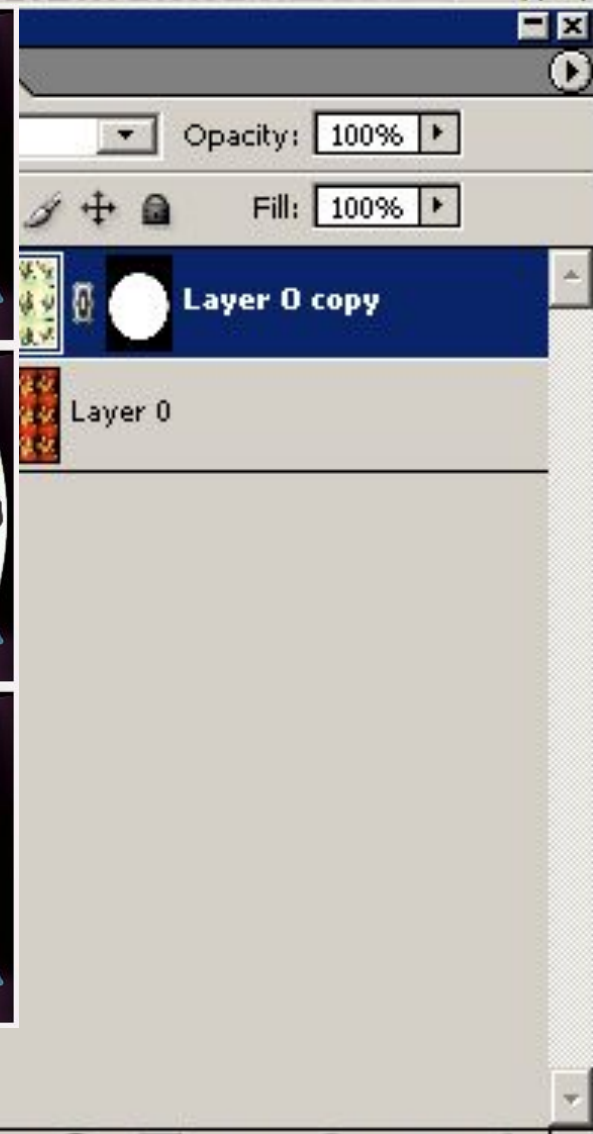
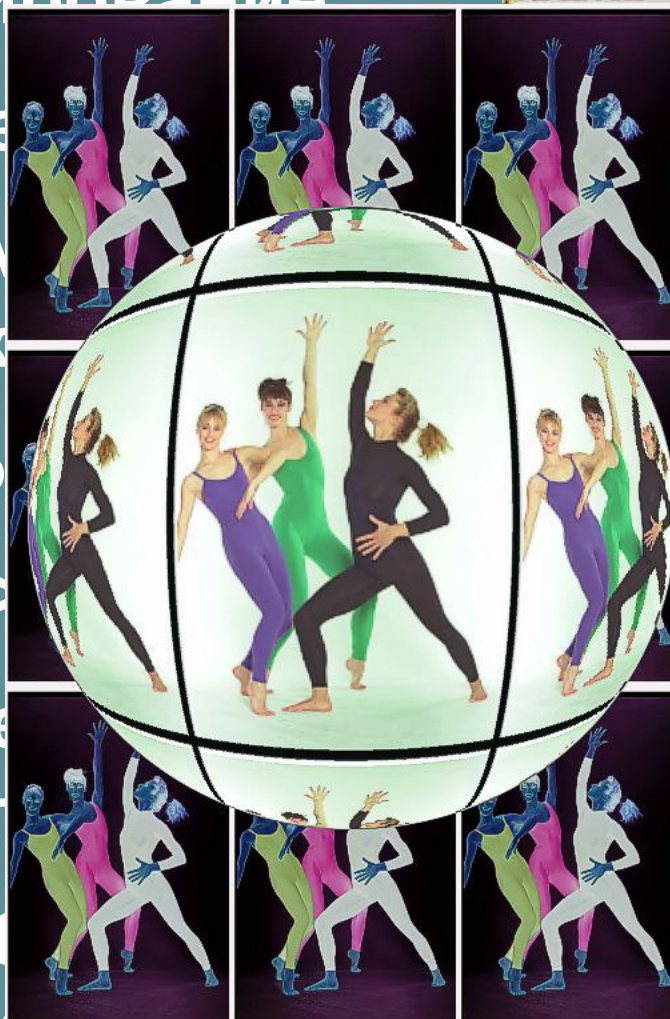
Фильтр ->

4. Изменение цве

Смешивател

(Image-> Adjust

Mixer)



Новогодняя афиша

1. Расстановка объектов
на картинке

2. Добавление источников
освещения

Фильтр -> Рендеринг ->
Блик

(Filter->Render->Lighting
Effects)

3. Изменение цветов
КОСТЮМОВ

