

Технологічні  
особливості  
обслуговування систем  
охолодження ПК

# Мета

- ❖ Метою моєї дипломної роботи було принцип роботи та встановлення систем охолодження ПК

# План:

- ▶ 1. Призначення систем охолодження;
- ▶ 2. Типи систем охолодження;
- ▶ 3. Технологія встановлення систем охолодження в ПК

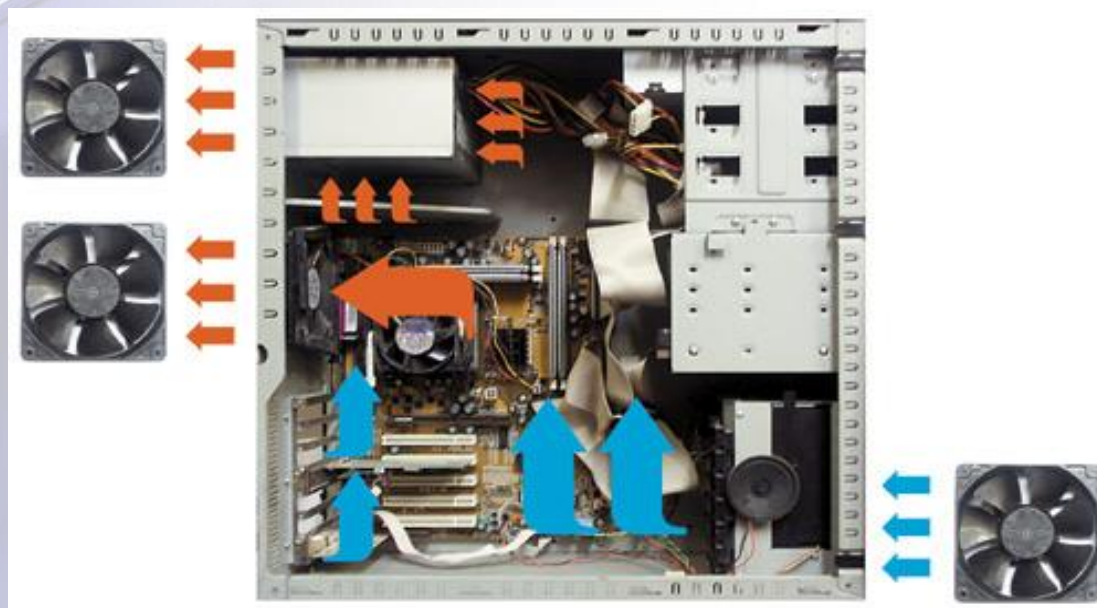
- Призначення систем охолодження

Система охолодження комп'ютера - це набір коштів на відвод тепла від нагріваючих своєю роботою комп'ютерних компонентів. Система охолодження буває пасивна та активна.



## Типи систем охолодження:

- ▶ Природне охолодження У переважній більшості комп'ютерів, як промислових, так і домашніх, для відводу тепла застосовується повітряне охолодження. Свою популярність вона одержала за рахунок своєї простоти й дешевини. Принцип такого типу охолодження полягає в наступному. Усе тепло від нагрітих елементів віддається навколишньому повітрю, а гаряче повітря у свою чергу за допомогою вентиляторів виводиться з корпусу системного блоку



## Пасивний спосіб охолодження

Такий спосіб полягає в застосуванні спеціалізованих ґрат, які називають «радіатор». Радіатор чітко й, до того ж, досить щільно монтується, а також фіксується на мікропроцесорі. Для більш значної теплопровідності й, до того ж, теплової віддачі на поверхню наносять досить тоненький шар термо-пасти. Радіатор, типово, має чималу площу, розмір, ніж сам же мікропроцесор. При прогріванні мікропроцесора усі тепло йде на радіатор, де розсіюється, не заподіюючи пристроям комп'ютера збитку.



### 3. Технологія встановлення систем охолодження в ПК



Рис.8. "Тиснение"

Рис.9. "Контур"



The background features a vertical line on the left side. To the right of this line, there are several overlapping, semi-transparent blue and white geometric shapes, including triangles and polygons, creating a layered, abstract effect. The overall color palette is dominated by various shades of blue and white.

Рис.10. "Наложение градиента"

Рис.11. "Обводка"



Рис.12. "Перетягування гербу"



Рис.13. "Друк тексту"



Рис.14. "Вставив фото"



Рис.15. "Стиль шару для фотографій"



Рис.16. "Редагування фотографій"



Рис.17. "Друк тексту"

▶ Ось результат моєї роботи

Рис.18. "Результат роботи"



## ВИСНОВОК

На мою думку, краще та простіше створювати баннер у середовищі програми Adobe Photoshop. Адже цей растровий графічний редактор дуже зручний у використанні, має багатий набір інструментів для створення та редагування зображень. Також він мінімально пікселізує зображення при зміні його розмірів