

Linguagens de programação esotérica

objetivo do trabalho: fale sobre as
linguagens de programação mais
estranhas no exemplo de uma delas -
"brine f ** k"

Quem criou e por que um nome tão estranho

O nome do idioma pode ser traduzido para o português como "remoção do cérebro", é formado diretamente a partir da expressão em inglês brainfuck (brain - cérebro, fuck - possui relações sexuais), ou seja, para se envolver em um disparate. Criado por Urban Müller em 1993, conhecido por ter apenas 8 equipes

O que inspirou seus criadores e como ele funciona

- Um dos motivos do Urban Muller foi a criação de uma linguagem com o menor compilador possível. Em parte, foi inspirado na linguagem FALSE, para a qual havia um compilador de 1024 bytes. Existem compiladores de idiomas Brainfuck com tamanho inferior a 200 bytes. [1] Os programas na língua Brainfuck são difíceis de escrever, para os quais às vezes é chamada de linguagem para masoquistas. Mas é importante notar que o Brainfuck é uma linguagem completamente natural, completa e simples e pode ser usada na definição do conceito de computabilidade.

Como isso funciona

Uma máquina controlada pelos comandos Brainfuck consiste em um conjunto ordenado de células e um ponteiro para a célula atual, semelhante à fita e à cabeça de uma máquina de Turing. Além disso, implica um dispositivo para comunicação com o mundo exterior (consulte comandos. E,) através do fluxo de entrada e do fluxo de saída.

Equipe Brain f**k	C	Descrição da equipe
Início do programa	<pre>int i = 0; char arr[30000]; memset(arr, 0, sizeof(arr));</pre>	memória é alocada para 30.000 células com zero valor inicial
>	i++;	ir para a próxima célula
>	i--;	ir para a célula anterior
+	arr[i]++;	aumentar o valor na célula atual em 1
-	arr[i]--;	diminua o valor na célula atual em 1
.	putchar(arr[i]);	valor de impressão da célula atual
,	arr[i] = getchar();	insira o valor do lado de fora e salve na célula atual
[while(arr[i]){	se o valor da célula atual for zero, vá em frente
]	}	se o valor da célula atual não for zero, vá para o parâmetro selecionado.

Por que essa linguagem é tão legal

Apesar de sua aparência primitiva, o Brainfuck, com um conjunto infinito de células, é completo em Turing e, portanto, não é inferior em potencial às capacidades de linguagens "reais", como C, Pascal ou Java.

O Brainfuck é adequado para experimentos em programação genética devido à simplicidade da sintaxe e, conseqüentemente, à geração do código-fonte.

No Brainfuck "clássico" descrito por Müller, o tamanho da célula é de um byte, o número de células é de 30.000. No estado inicial, o ponteiro está na posição mais à esquerda e todas as células são preenchidas com zeros. Os valores crescentes / decrescentes da célula ocorrem no módulo 256. A entrada / saída também é byte por bit, levando em consideração a codificação ASCII (ou seja, como resultado da operação de entrada (,) o caractere 1 será gravado na célula atual como o número 0x31 (49) e a operação de saída (.), realizada em uma célula contendo 0x41 (65), imprimirá o latim A). Em outras versões do idioma, o tamanho e o número de células podem ser diferentes (maiores). Existem versões em que o valor das células não é inteiro (ponto flutuante).

O programa em linguagem Brainfuck, cabeça de impressão "Hello World!":

- ++++++[>++++++>+++++++>+++>+<<<<-]>+
.>+.+++++.+.+.>+.<<+++++++.>.
+++ .-----.>+.>.

o significado de uma determinada linguagem de programação

conclusão :ele é como todos os esotéricos
linguagens de programação não tem qualquer
significado prático mas muito interessante
programação. também a programação no
idioma uma tarefa muito complexa que
ajudando o desenvolvimento de você como
um programador