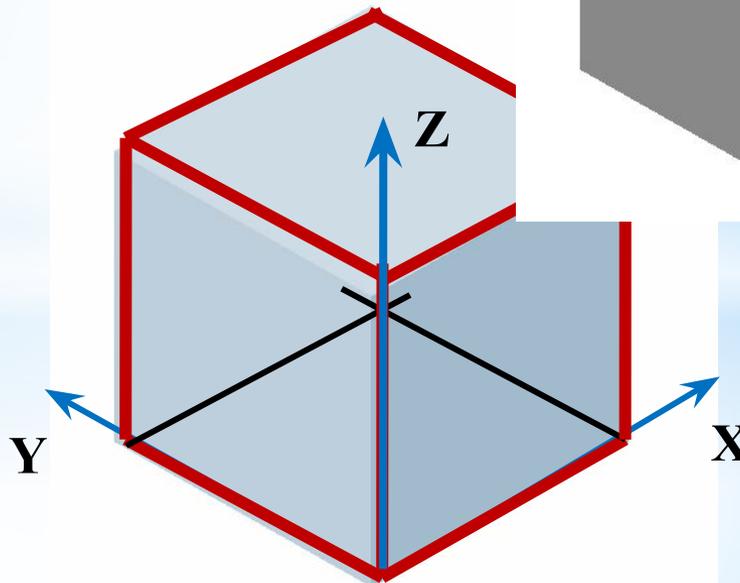
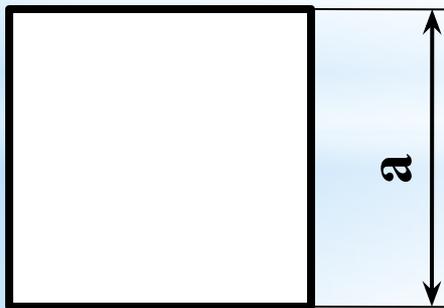
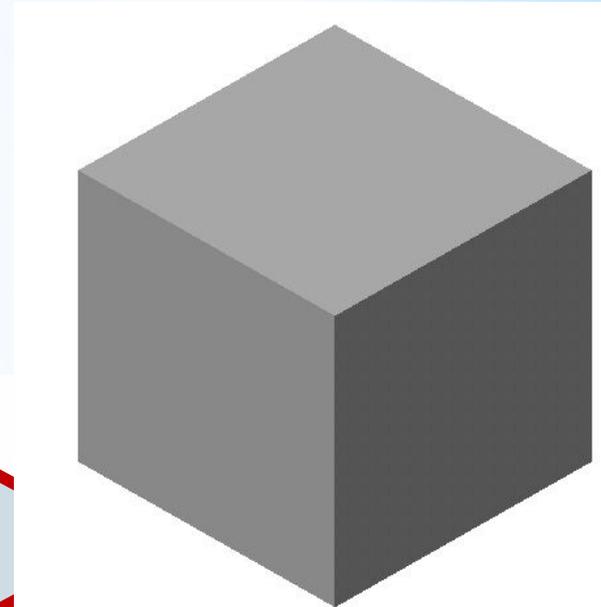
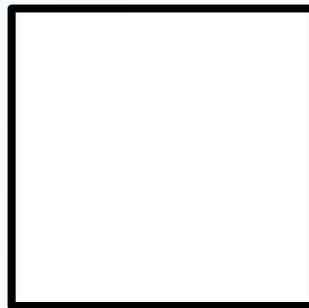
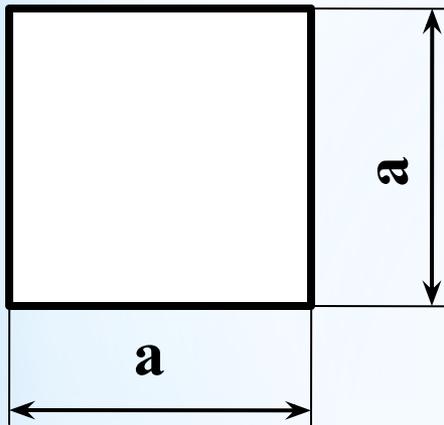


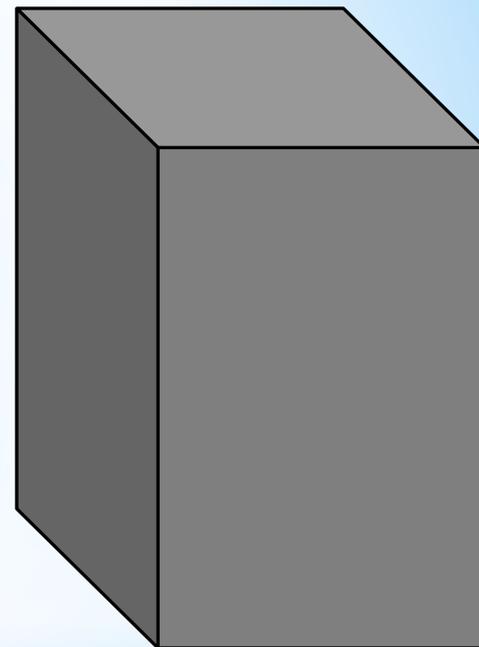
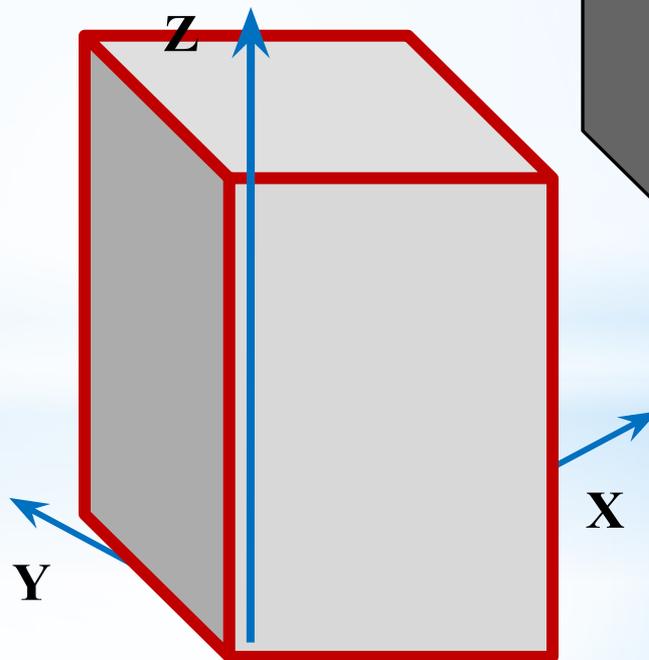
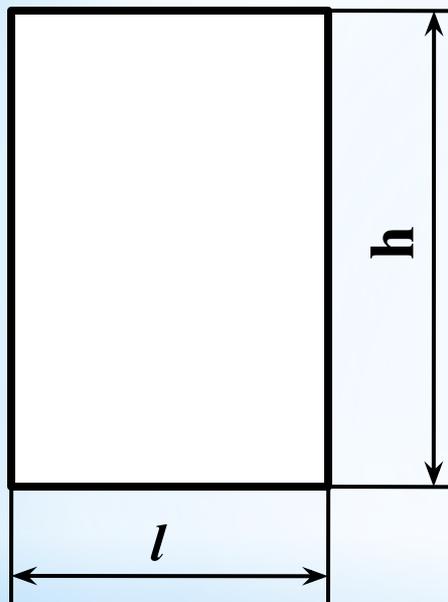
Чертежи и проекции геометрических тел

Проецирование правильной четырёхугольной призмы - куба



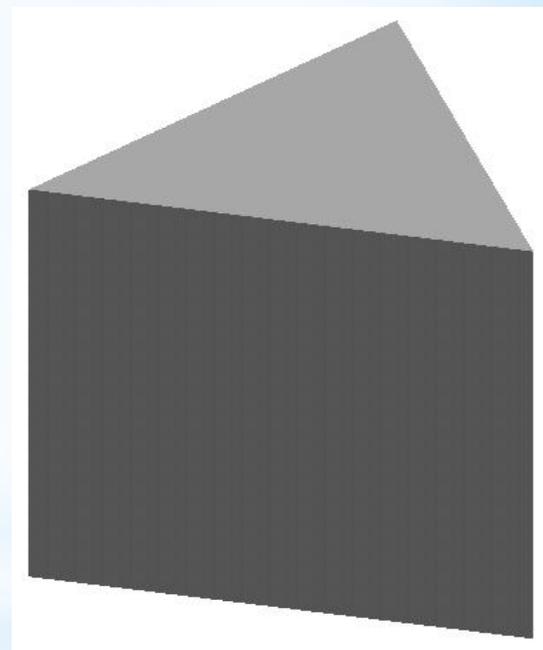
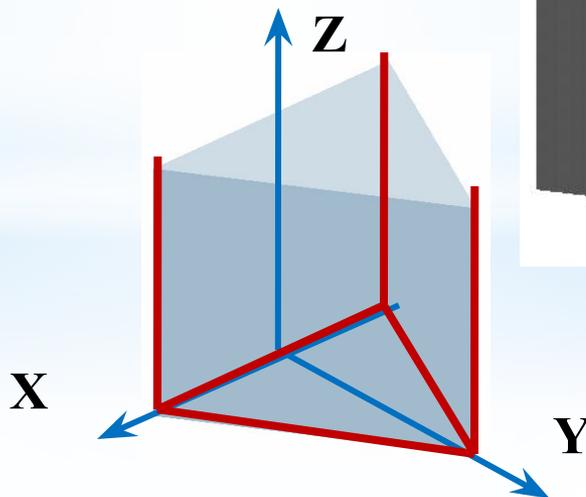
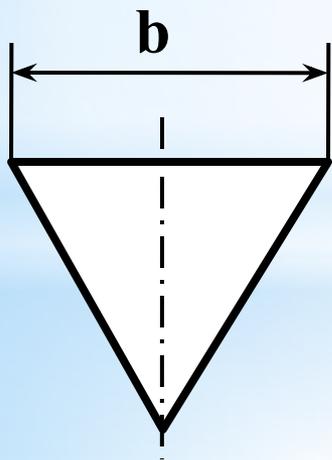
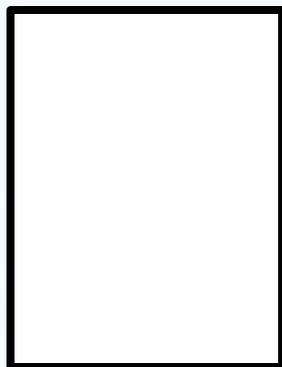
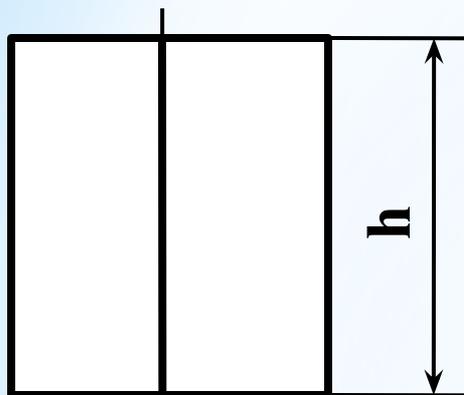
Чертежи и проекции геометрических тел

Проецирование четырёхугольной призмы - параллелепипеда



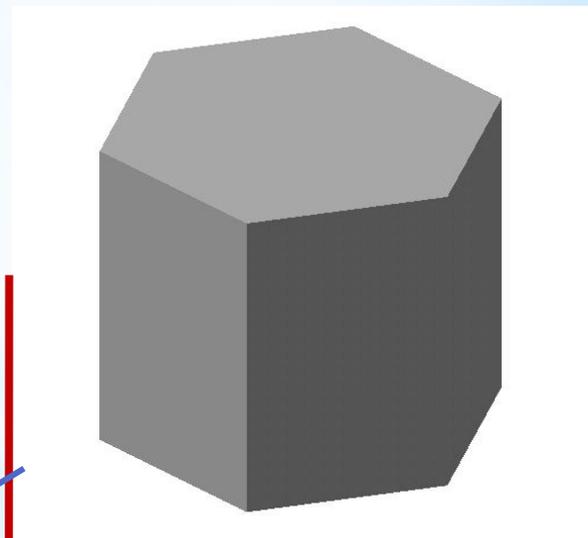
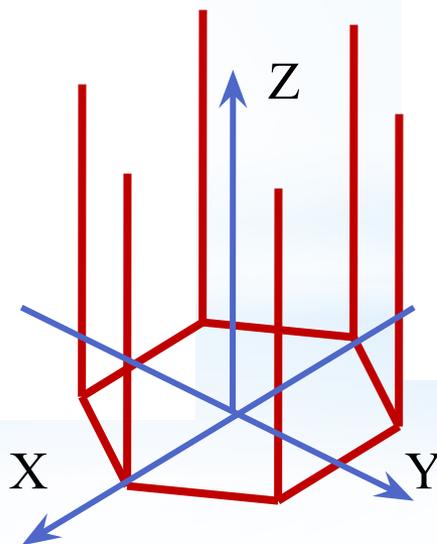
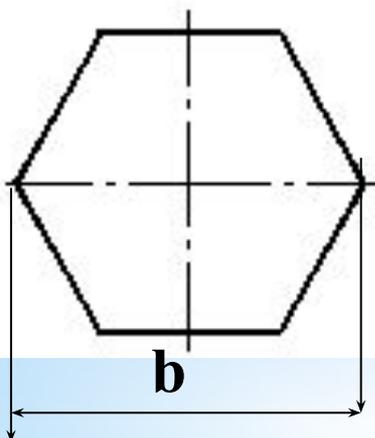
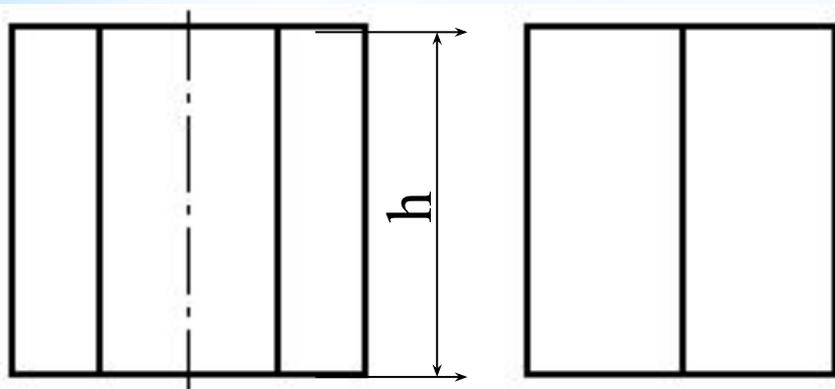
Чертежи и проекции геометрических тел

Проецирование правильной треугольной призмы



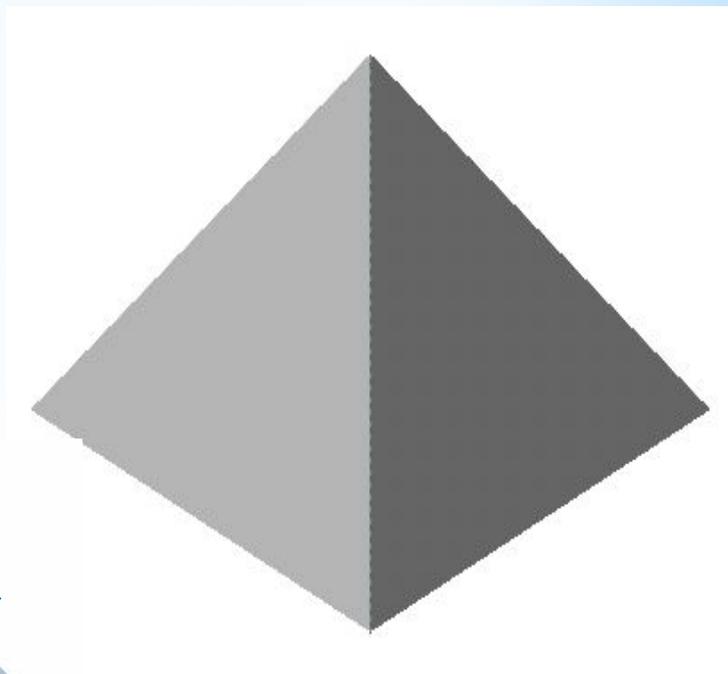
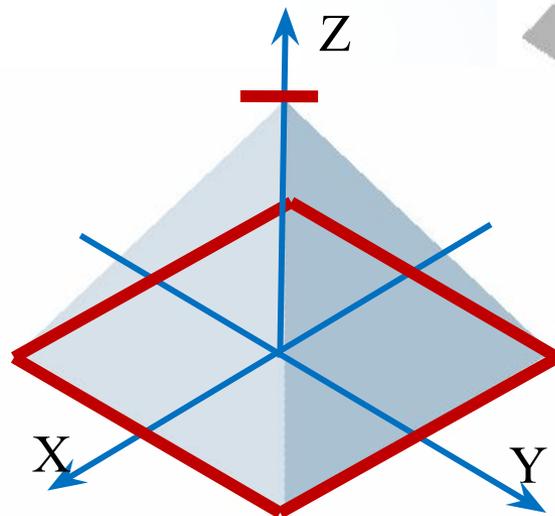
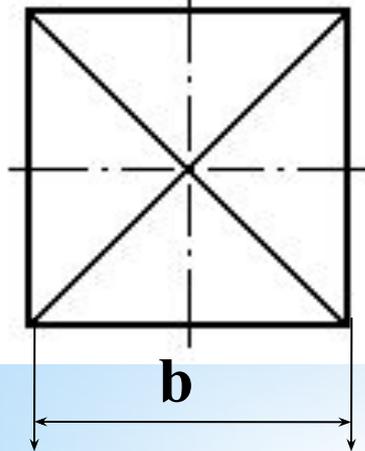
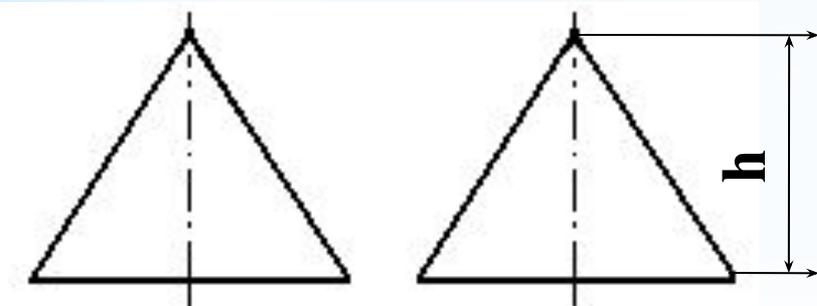
Чертежи и проекции геометрических тел

Проецирование правильной шестиугольной призмы



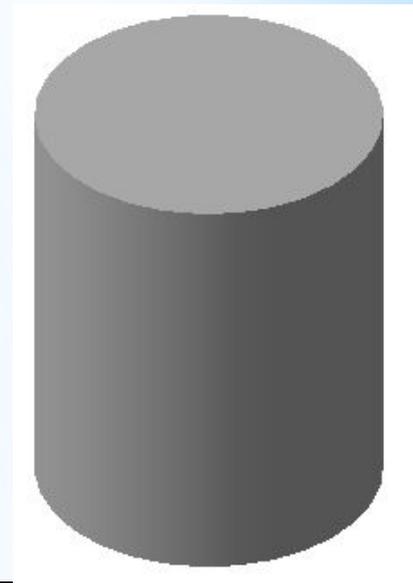
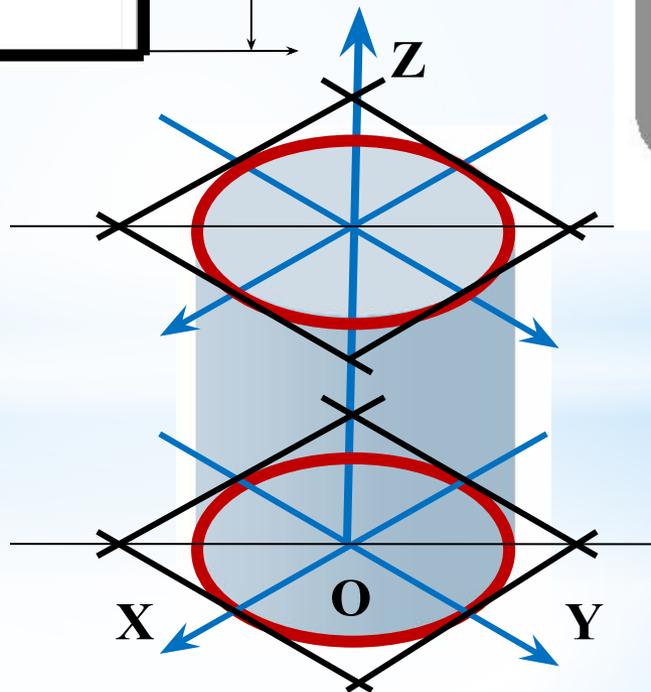
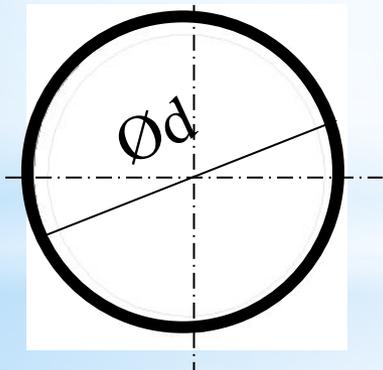
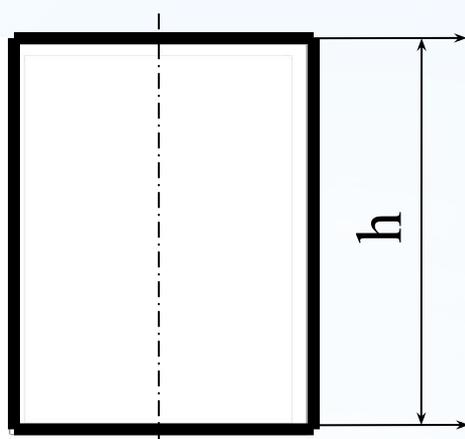
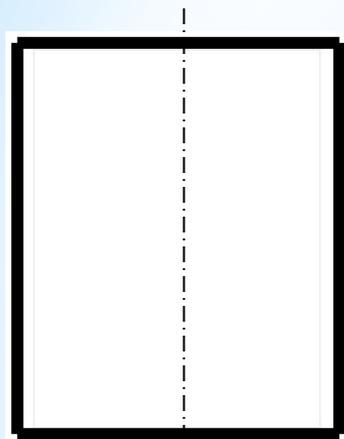
Чертежи и проекции геометрических тел

Проецирование правильной четырёхугольной пирамиды



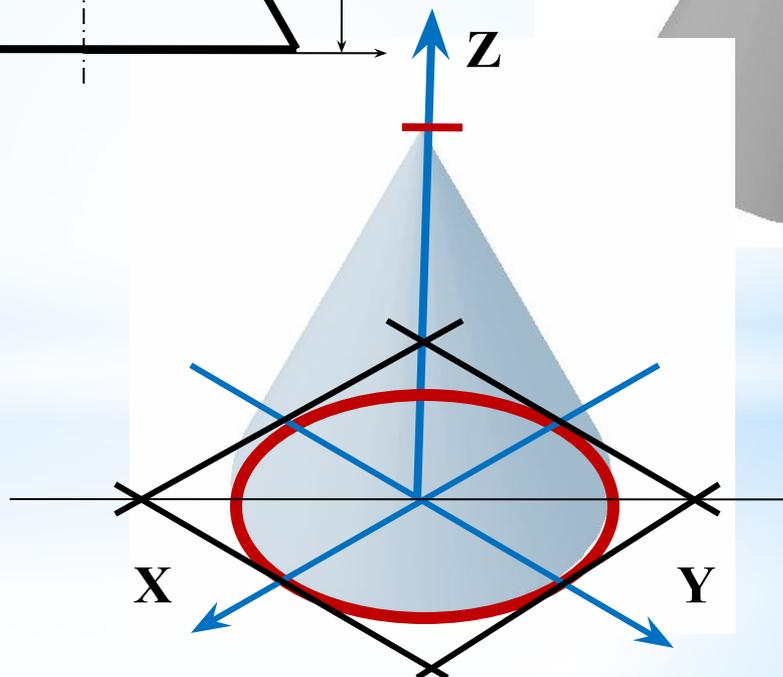
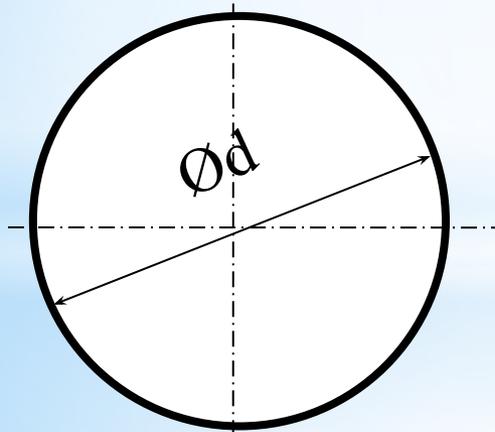
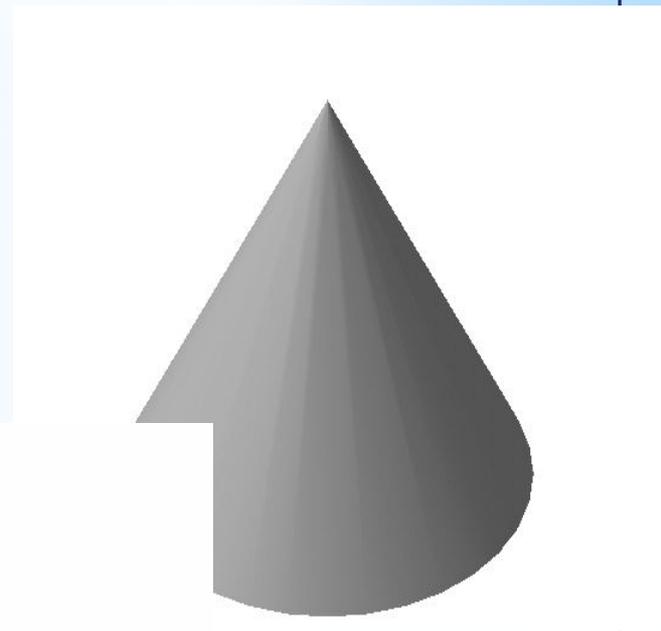
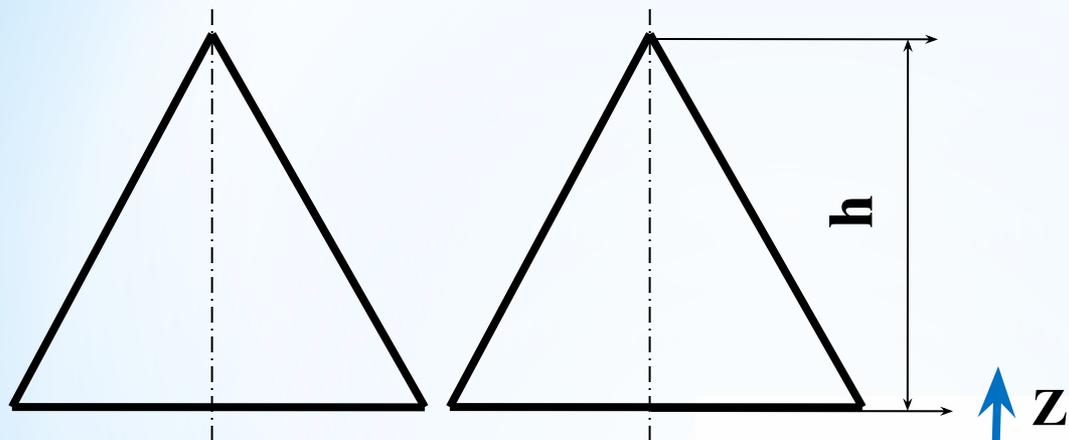
Чертежи и проекции геометрических тел

Проецирование цилиндра



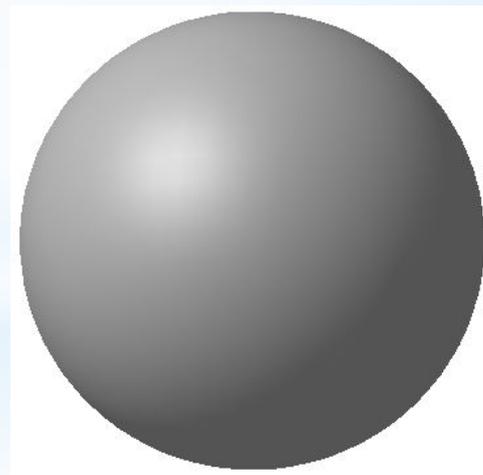
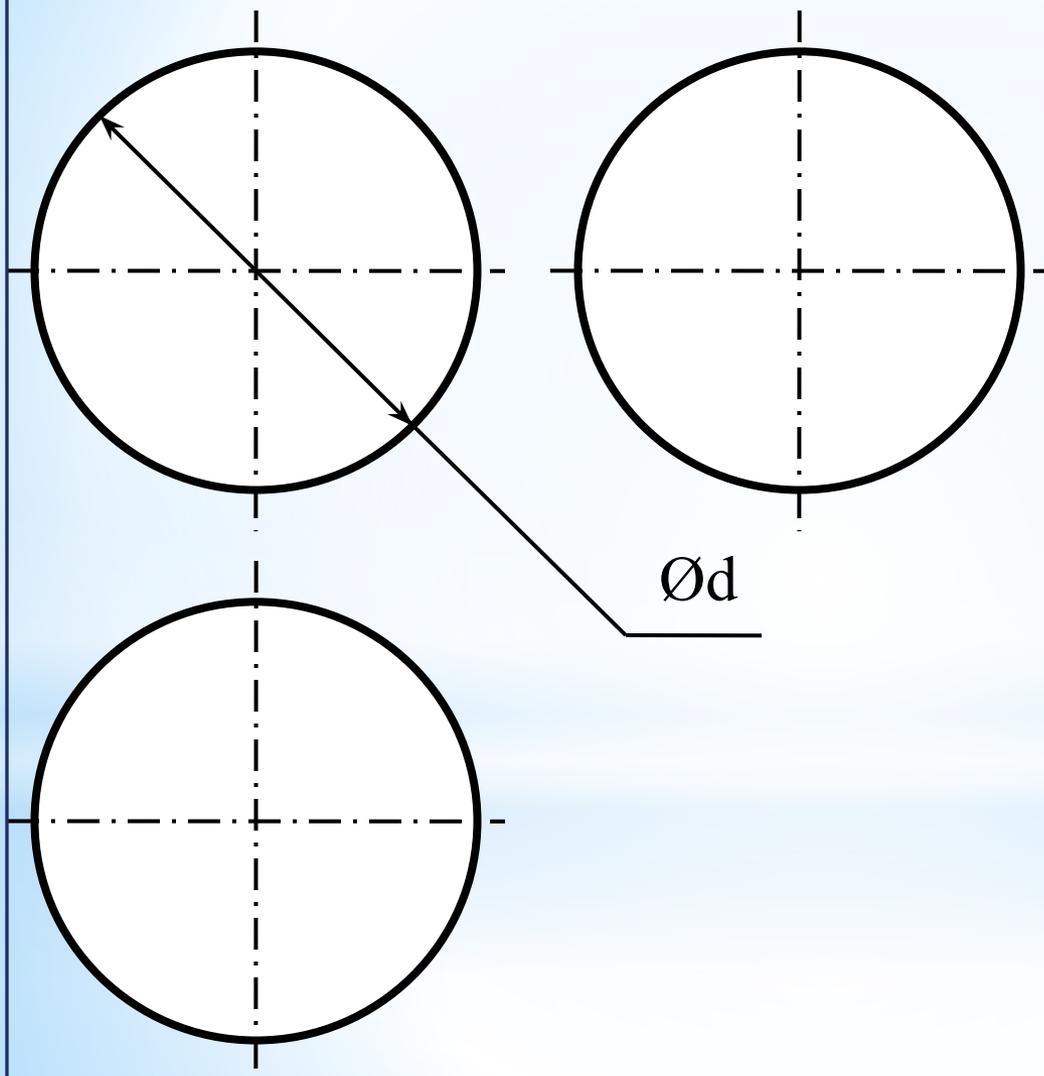
Чертежи и проекции геометрических тел

Проецирование конуса

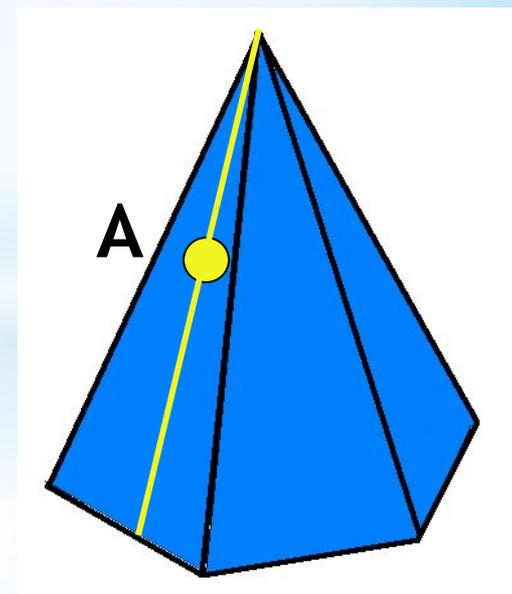
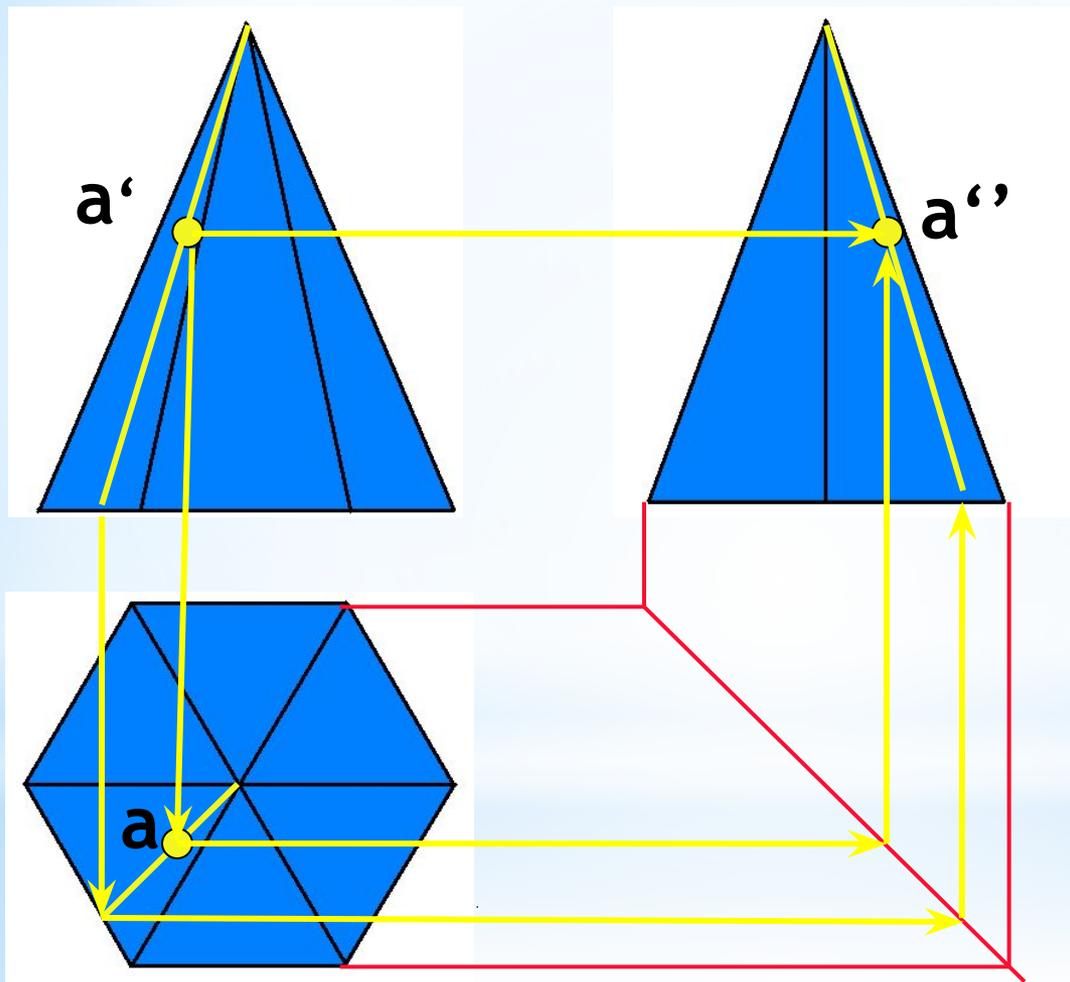


Чертежи и проекции геометрических тел

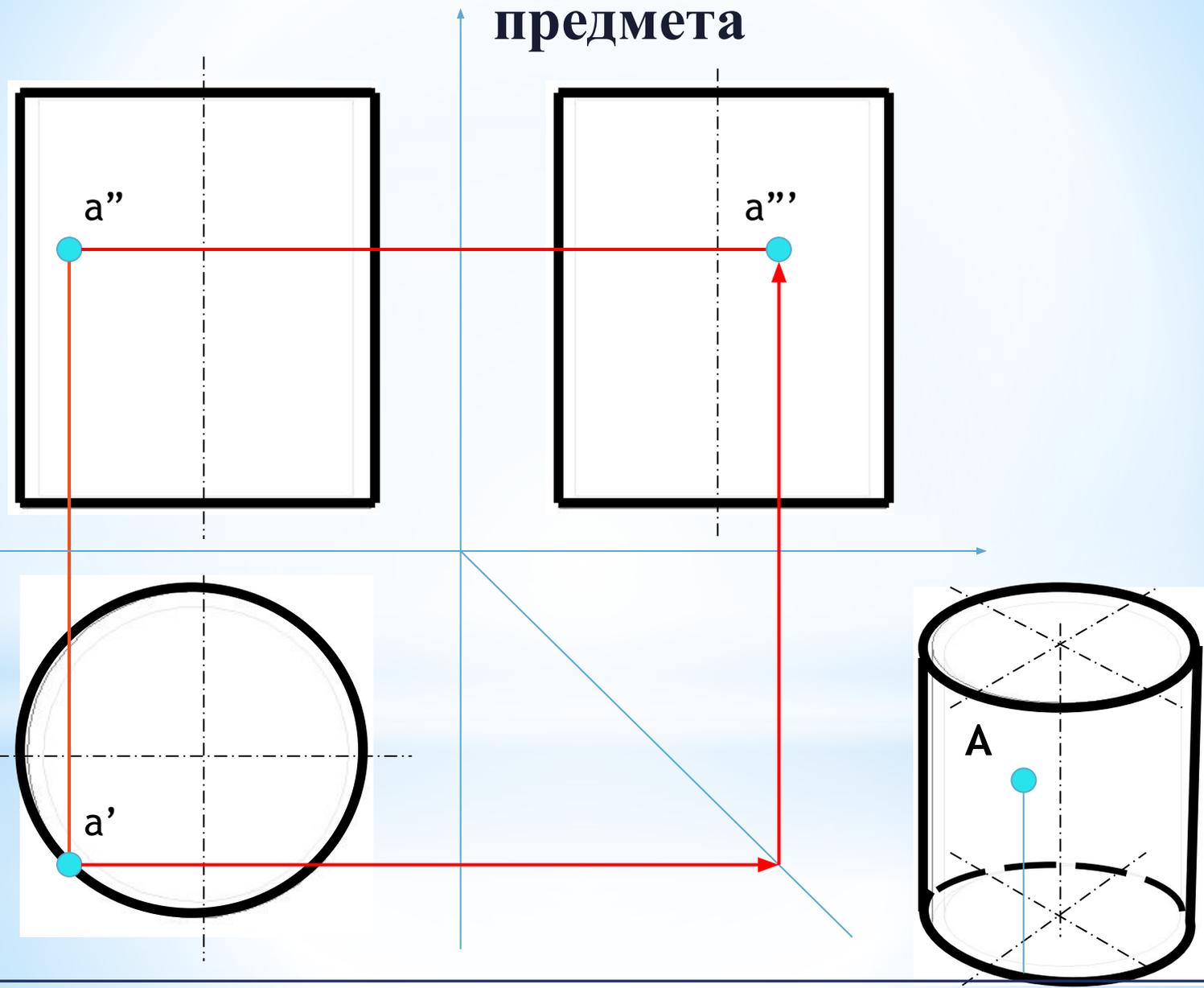
Проецирование шара



Построение проекций точек на поверхности предмета



Построение проекций точек на поверхности предмета



Алгоритм построения проекций точек на комплексном чертеже предмета

- 1. Анализ геометрической формы детали и её симметричности.**
- 2. Установление геометрической формы детали, на поверхности которой задана точка.**
- 3. Определение видимости каждой геометрической формы на заданных видах детали.**
- 4. Построение проекций точки на каждой геометрической форме по рассмотренному выше алгоритму и их обозначение с учётом видимости.**



Задание 1

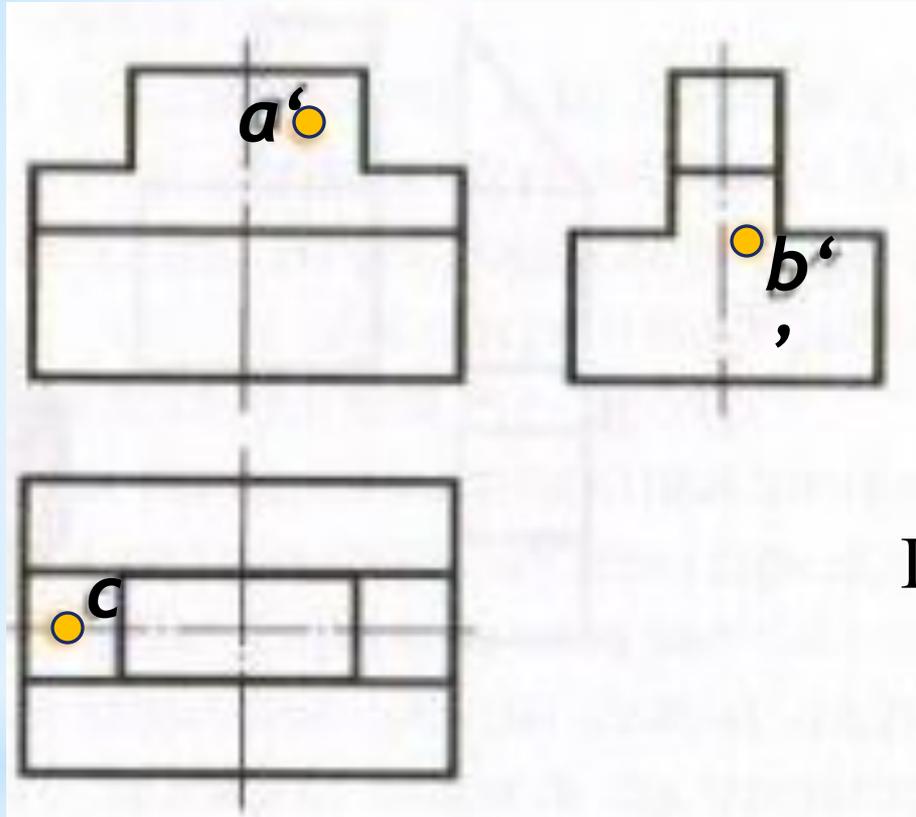


Рис. 97

Перечертить рисунок.

Построить
недостающие проекции
точек и обозначить их
буквами.



«Чертежи и аксонометрические проекции предметов»

При построении чертежа надо чётко представлять, как изобразится на нём каждая вершина, ребро и грань предмета.

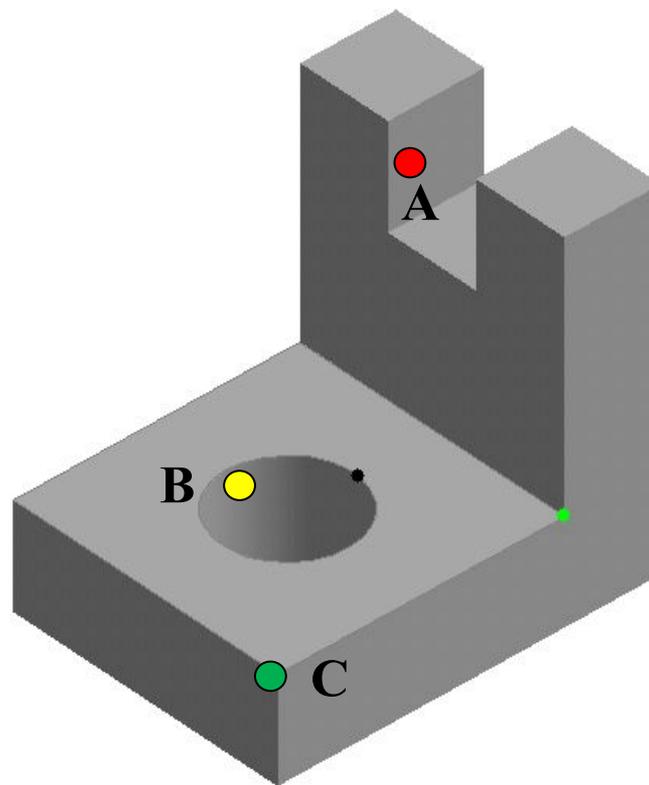
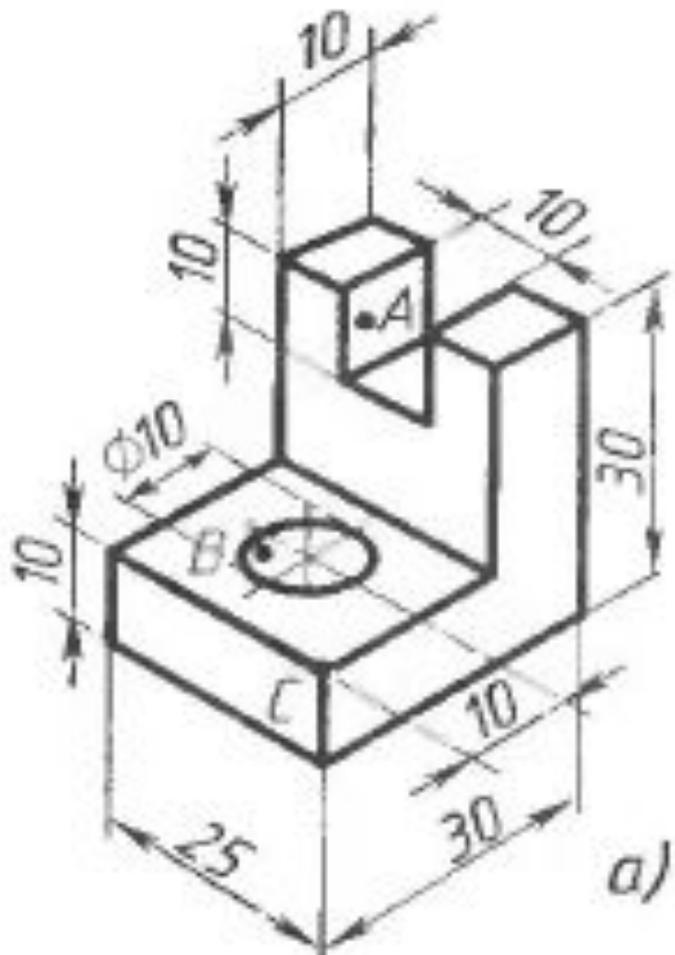
Каждый вид – это изображение всего предмета, а не одной его стороны.

Грани параллельные плоскости проекций проецируются в истинную фигуру, перпендикулярные плоскости проекций проецируются в отрезки прямых.



Задание 2

По наглядному изображению деталей построить чертёж в необходимом количестве видов. Нанести и обозначить на всех видах точки А, В и С.



Задание 2

Пример выполнения

