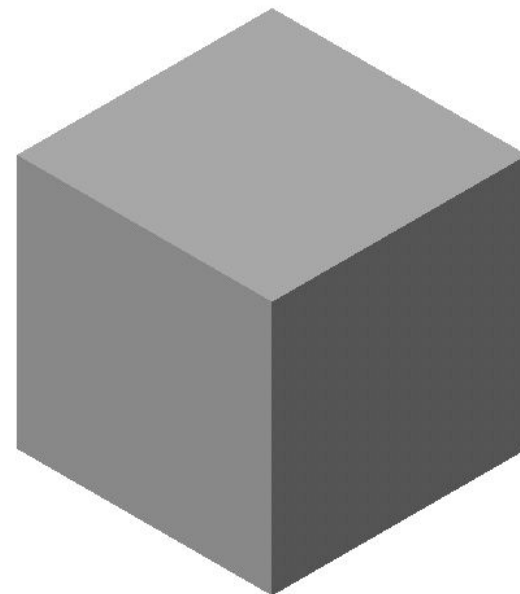
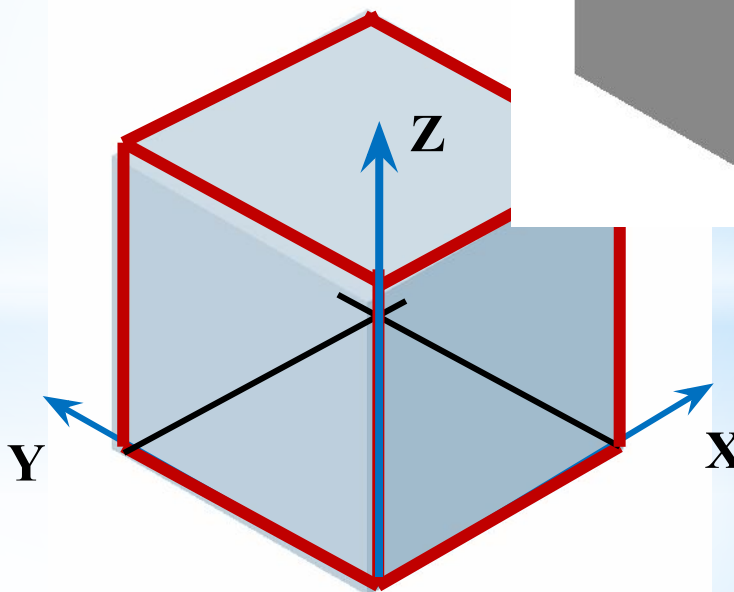
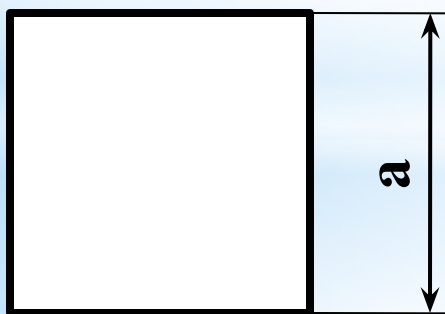
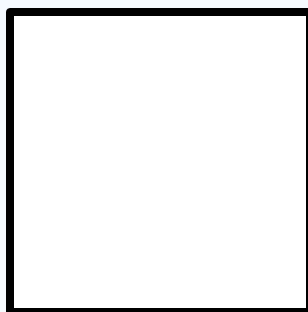
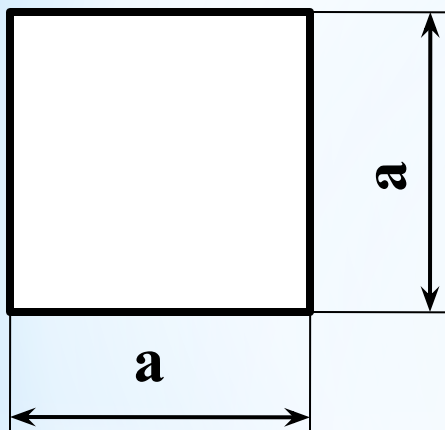


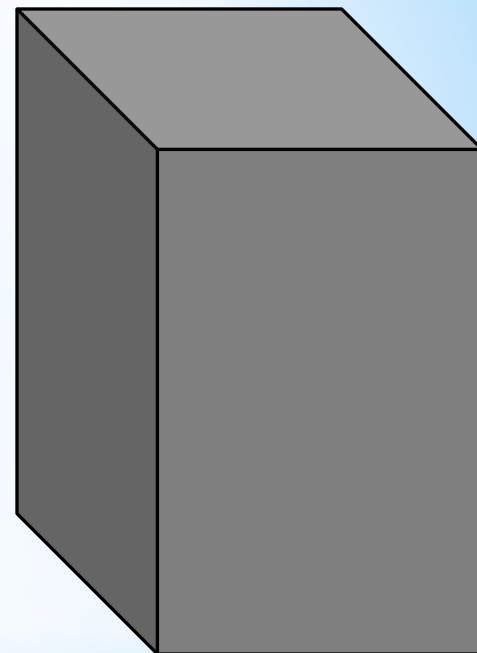
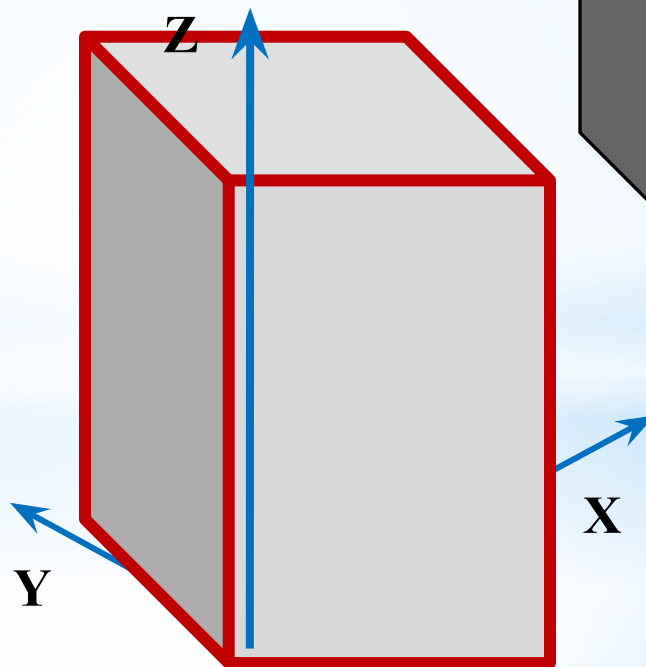
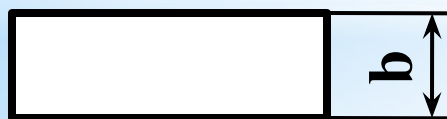
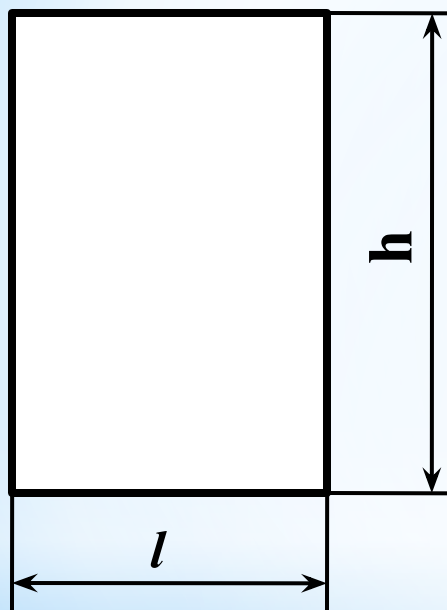
# Чертежи и проекции геометрических тел

## Проецирование правильной четырёхугольной призмы - куба



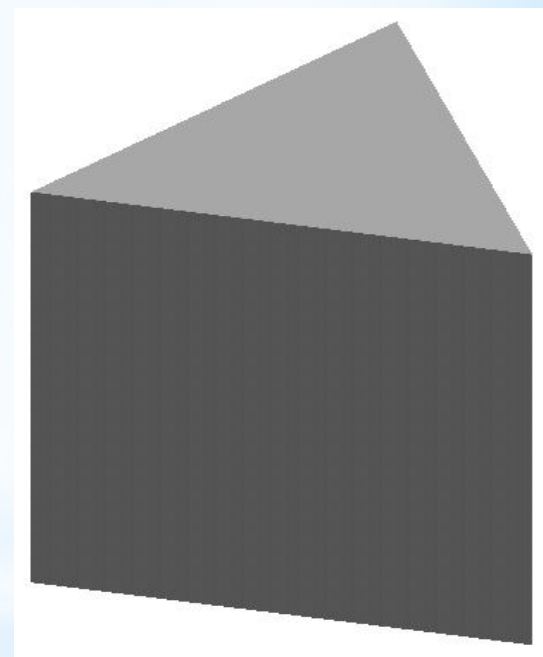
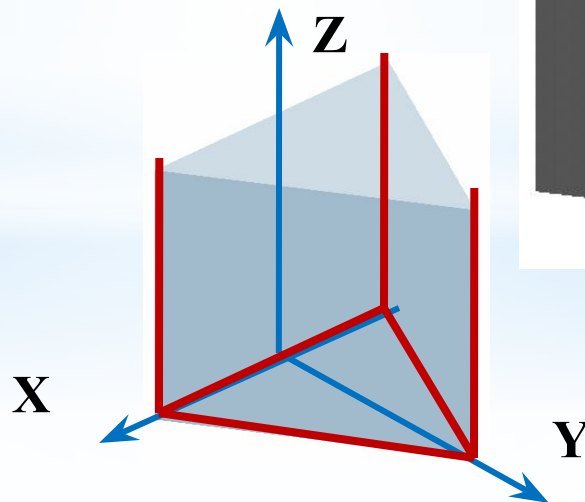
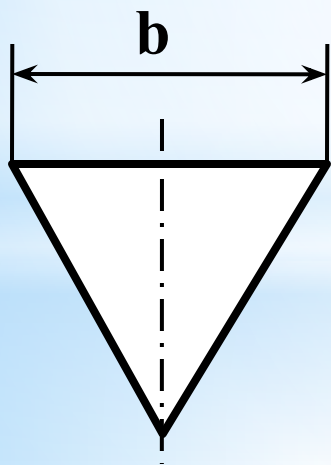
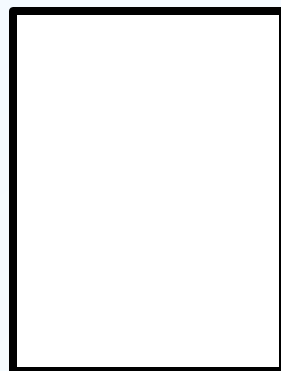
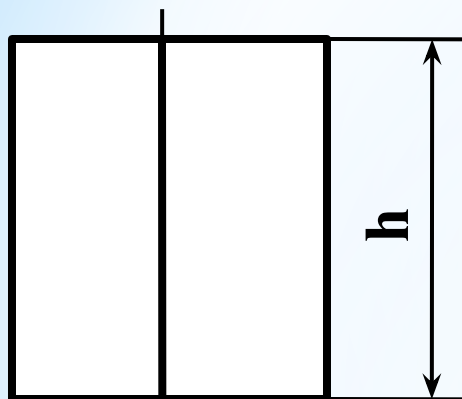
# Чертежи и проекции геометрических тел

Проецирование четырёхугольной призмы - параллелепипеда



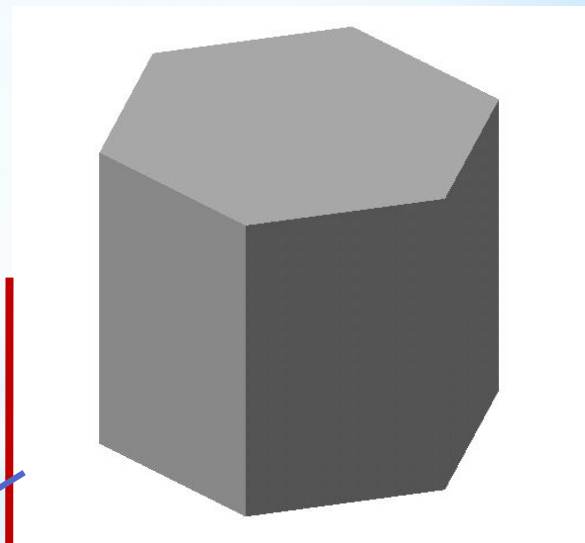
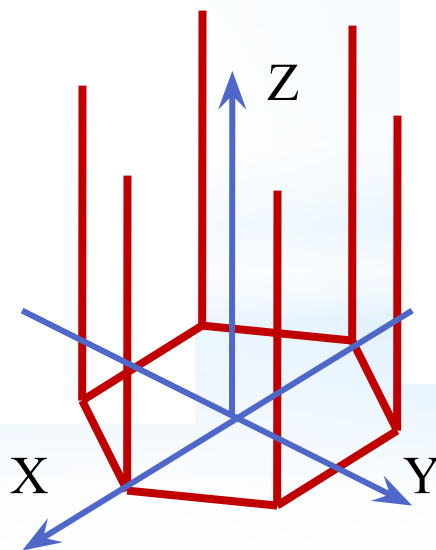
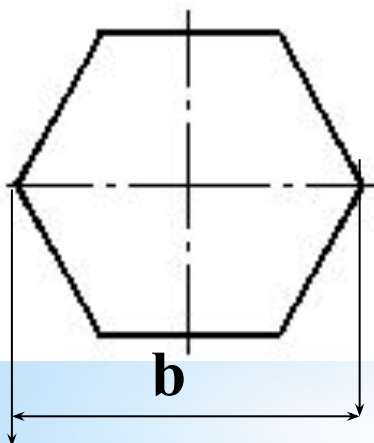
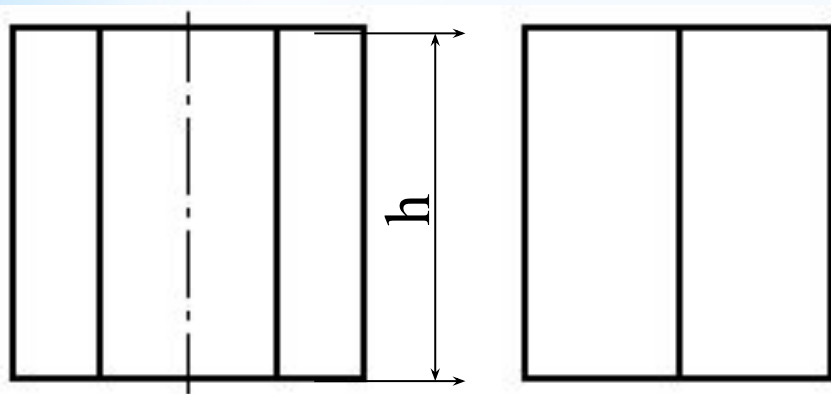
# Чертежи и проекции геометрических тел

## Проецирование правильной треугольной призмы



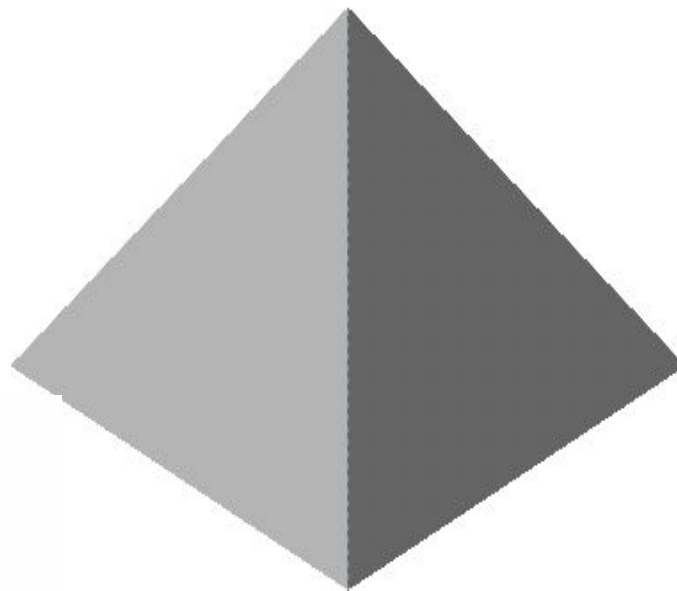
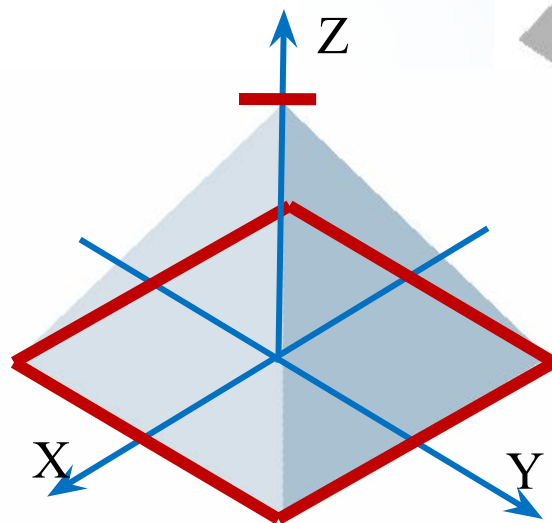
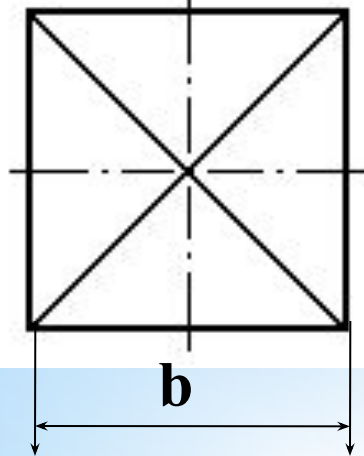
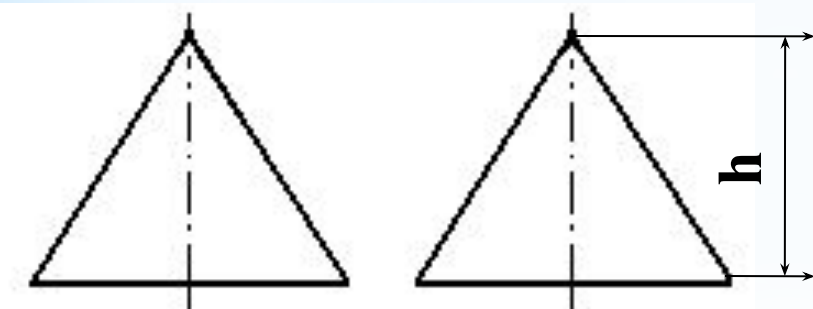
# Чертежи и проекции геометрических тел

## Проецирование правильной шестиугольной призмы



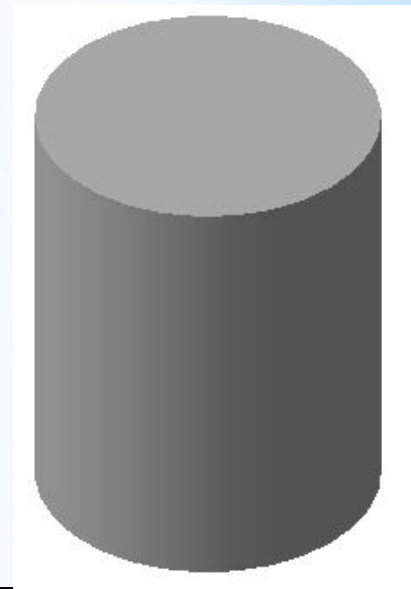
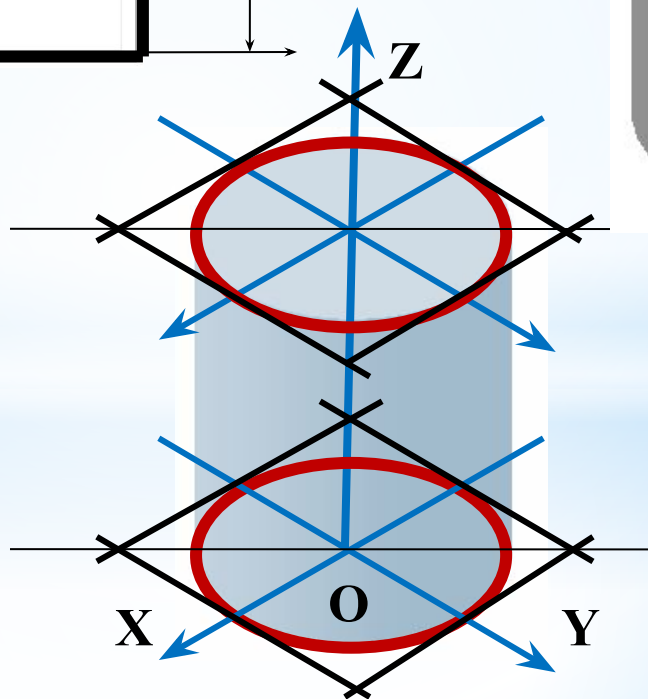
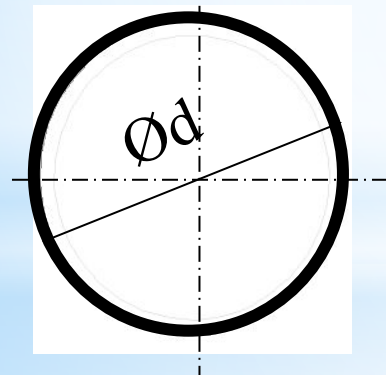
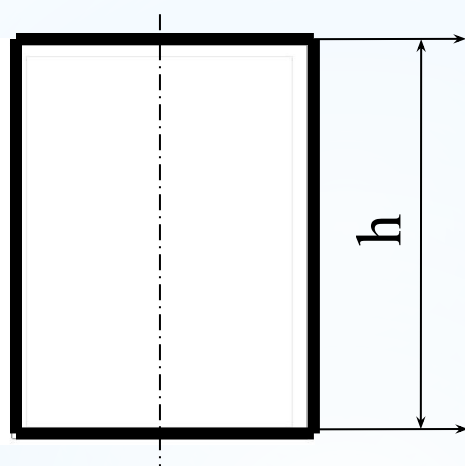
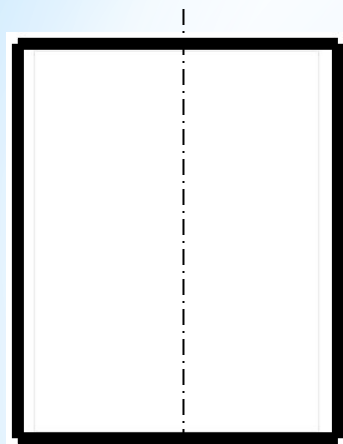
# Чертежи и проекции геометрических тел

## Проецирование правильной четырёхугольной пирамиды



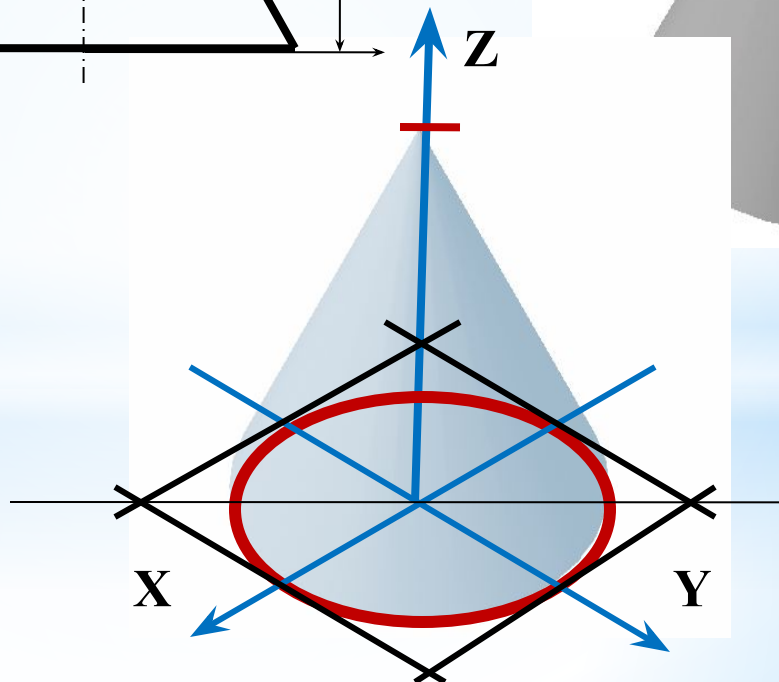
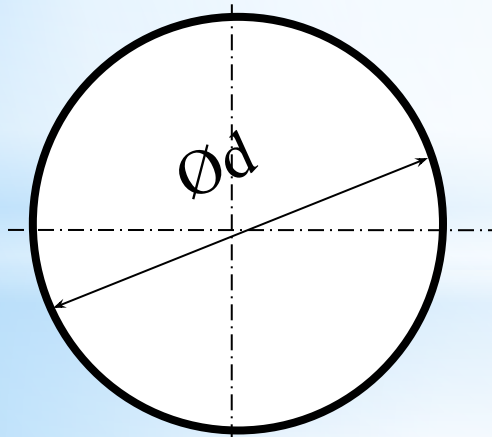
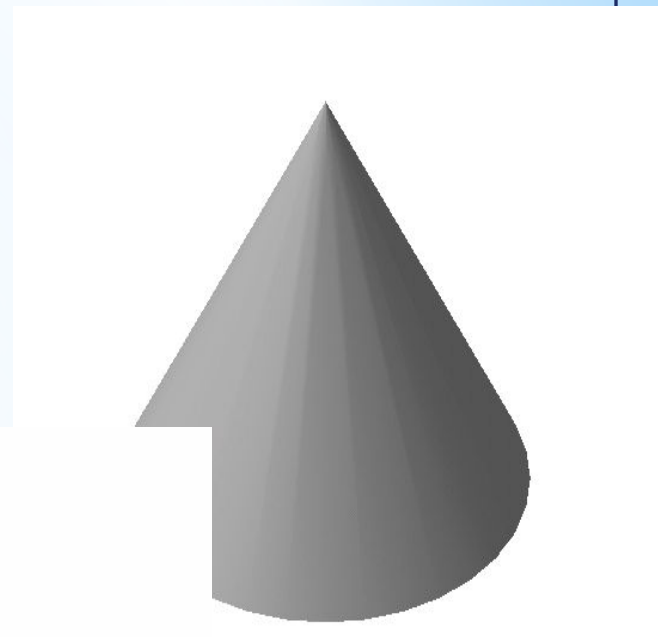
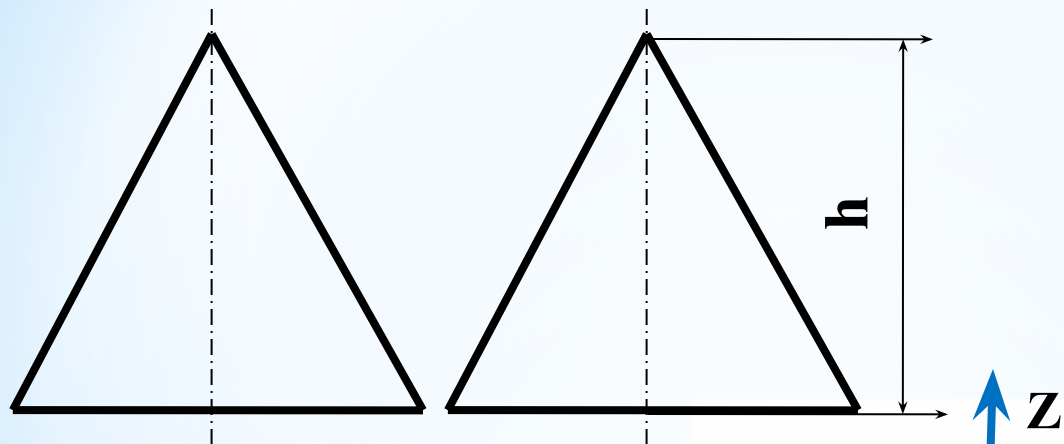
# Чертежи и проекции геометрических тел

## Проецирование цилиндра



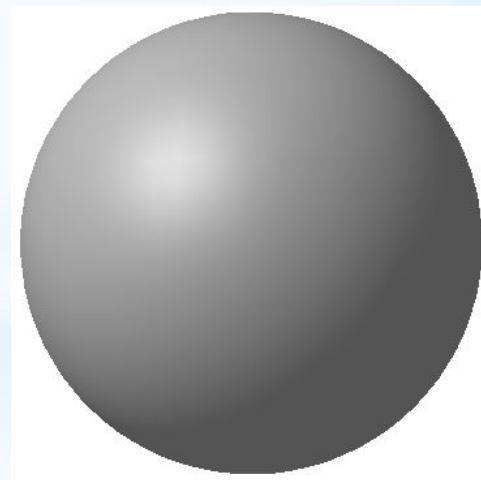
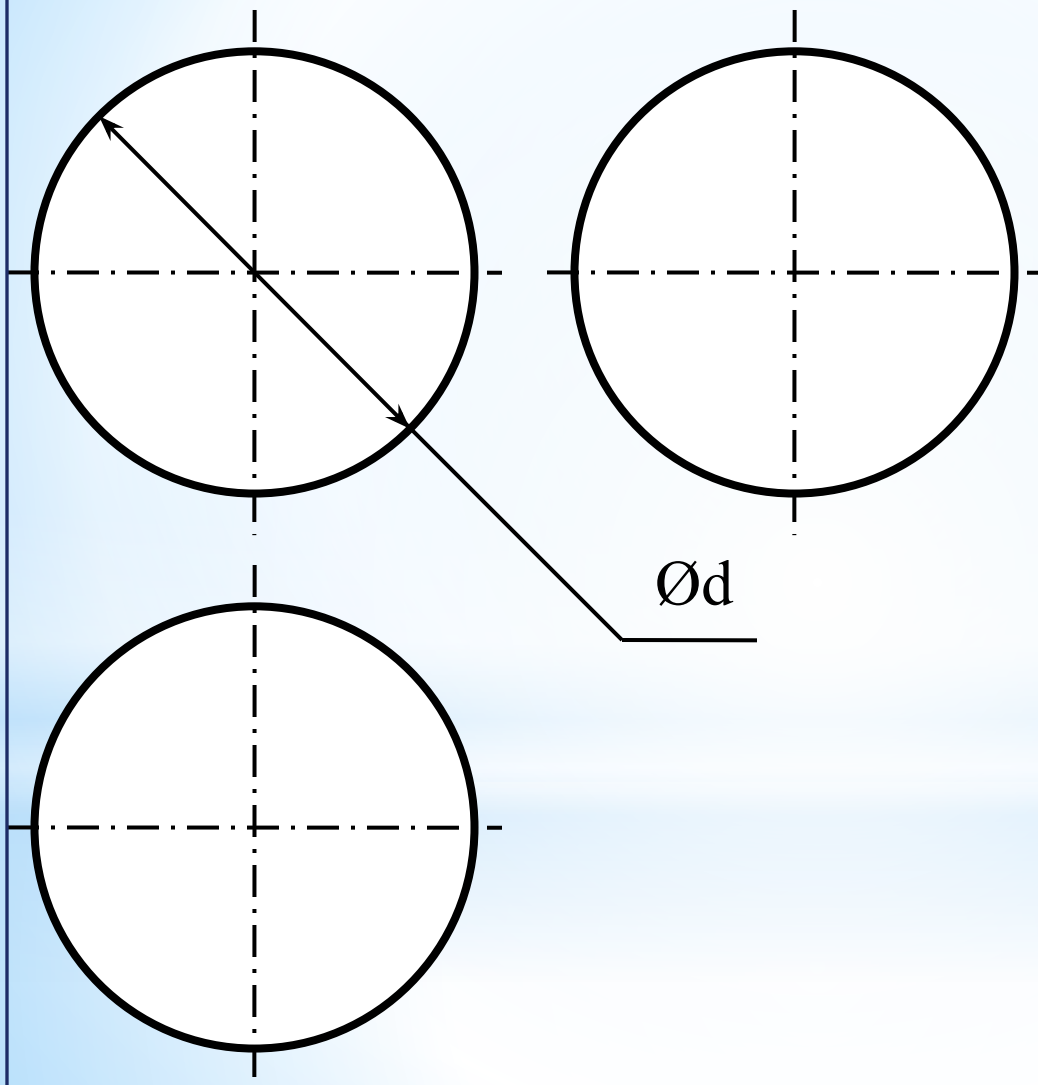
# Чертежи и проекции геометрических тел

## Проецирование конуса



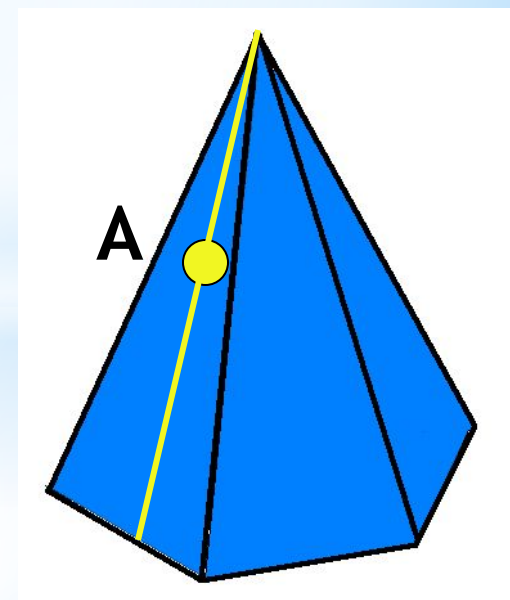
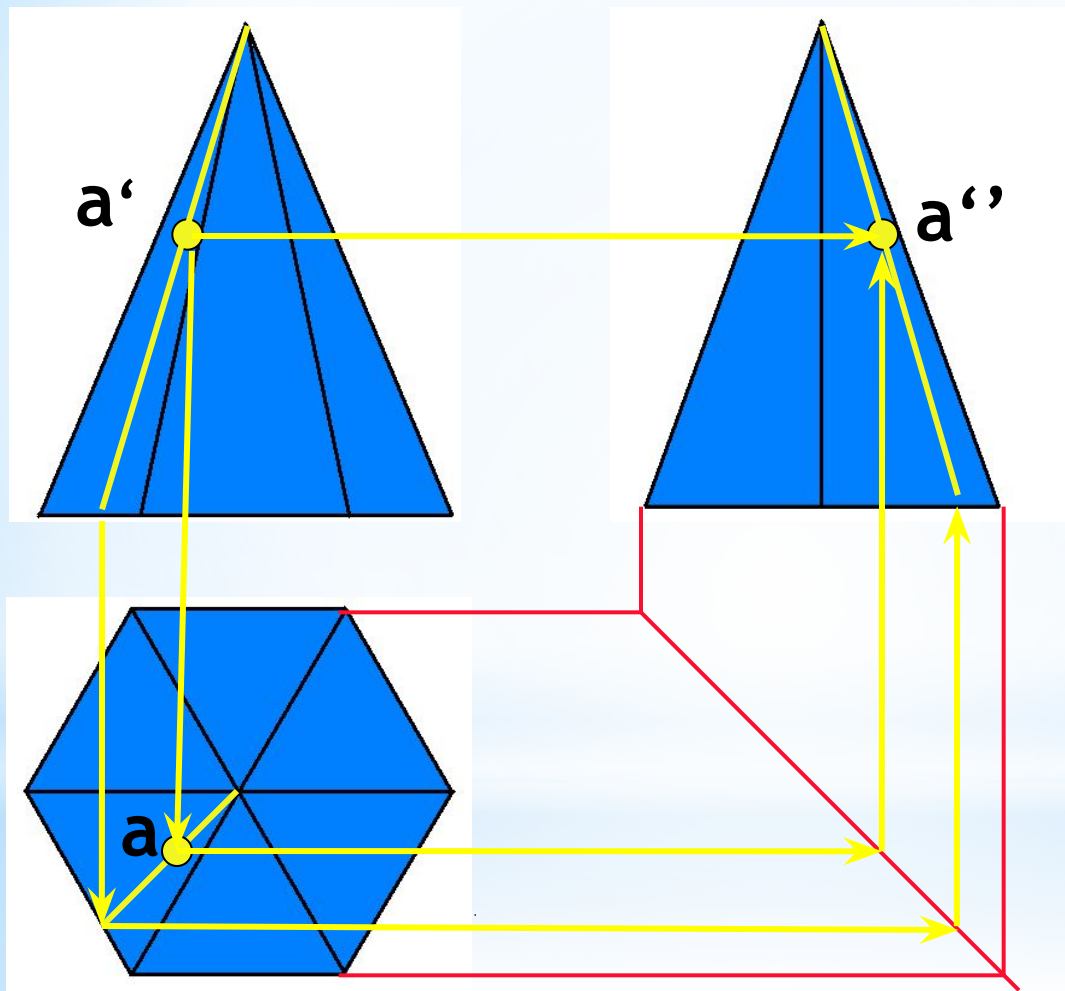
# Чертежи и проекции геометрических тел

## Проецирование шара

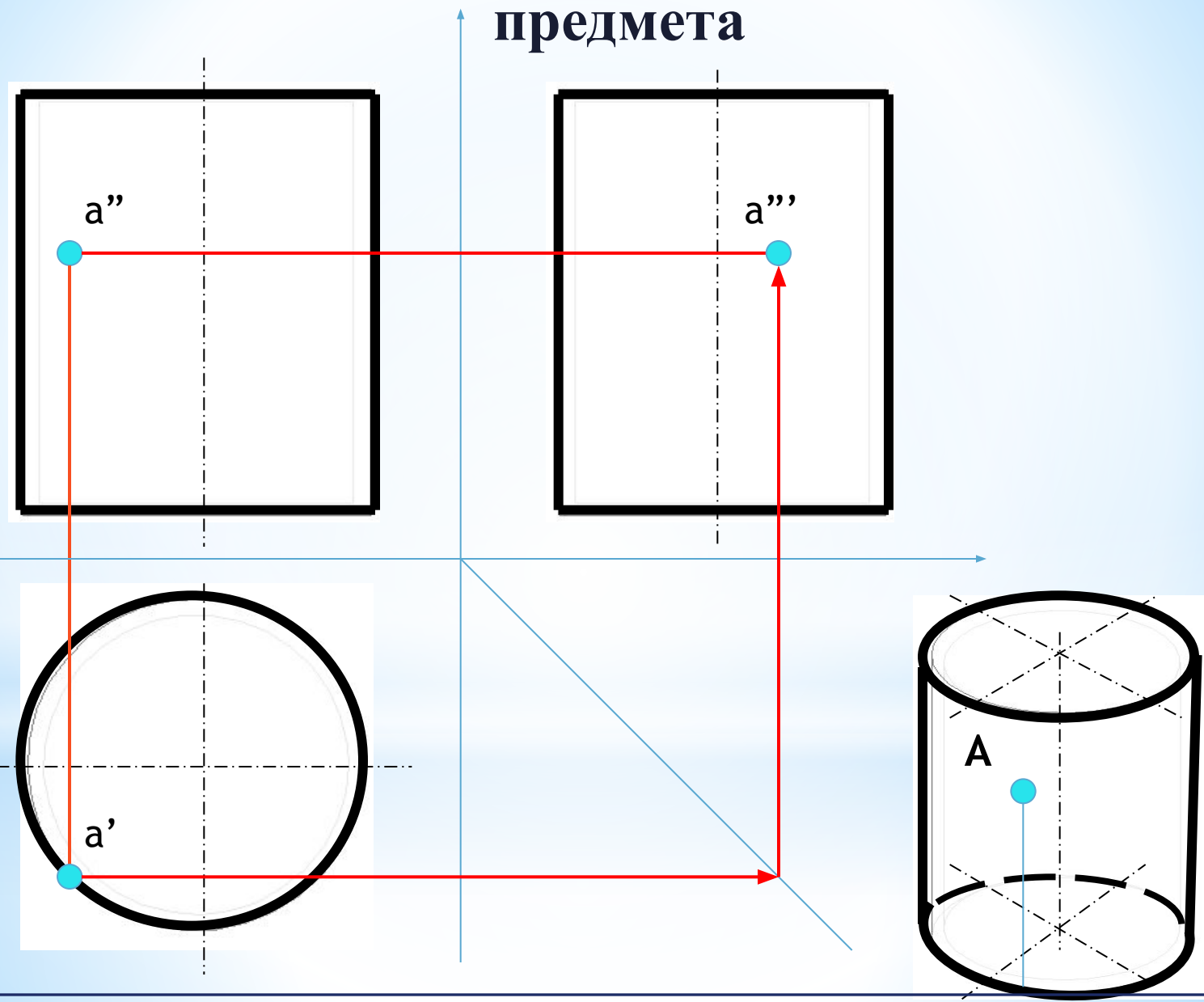




# Построение проекций точек на поверхности предмета



# Построение проекций точек на поверхности предмета



## **Алгоритм построения проекций точек на комплексном чертеже предмета**

- 1. Анализ геометрической формы детали и её симметричности.**
- 2. Установление геометрической формы детали, на поверхности которой задана точка.**
- 3. Определение видимости каждой геометрической формы на заданных видах детали.**
- 4. Построение проекций точки на каждой геометрической форме по рассмотренному выше алгоритму и их обозначение с учётом видимости.**



# Задание 1

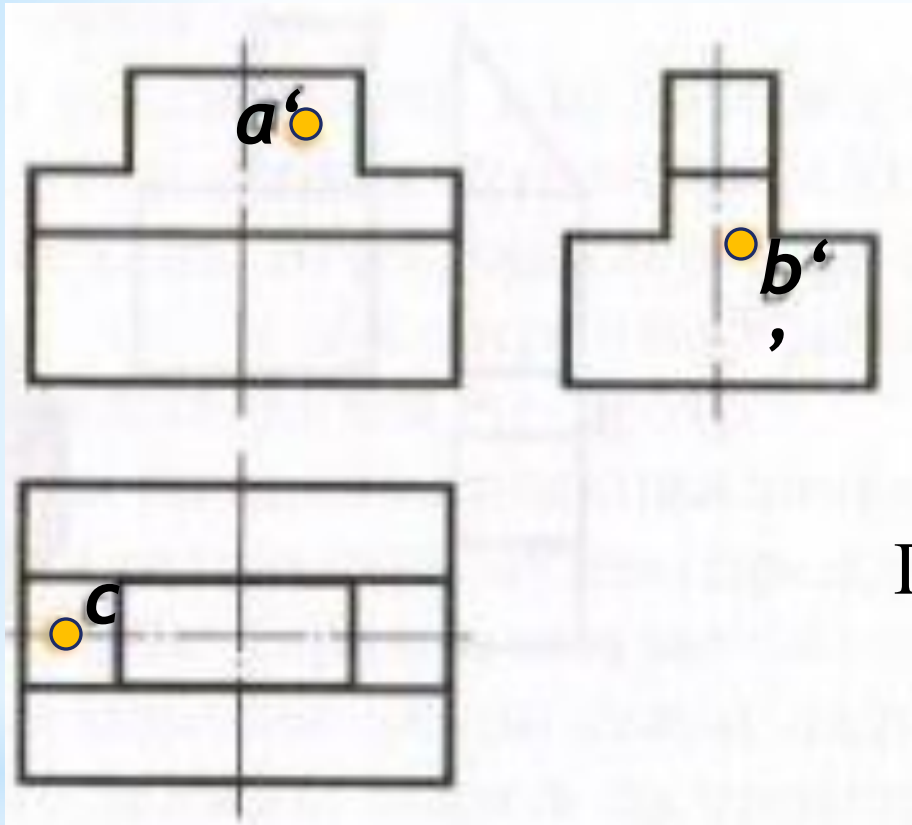


Рис. 97

Перечертить рисунок.

Построить  
недостающие проекции  
точек и обозначить их  
буквами.



# «Чертежи и аксонометрические проекции предметов»

При построении чертежа надо чётко представлять, как изобразится на нём каждая вершина, ребро и грань предмета.

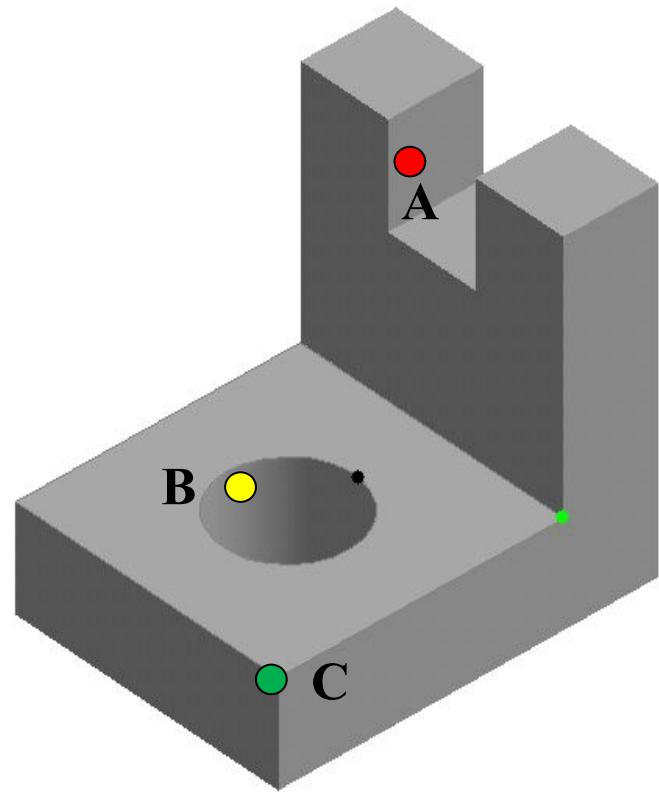
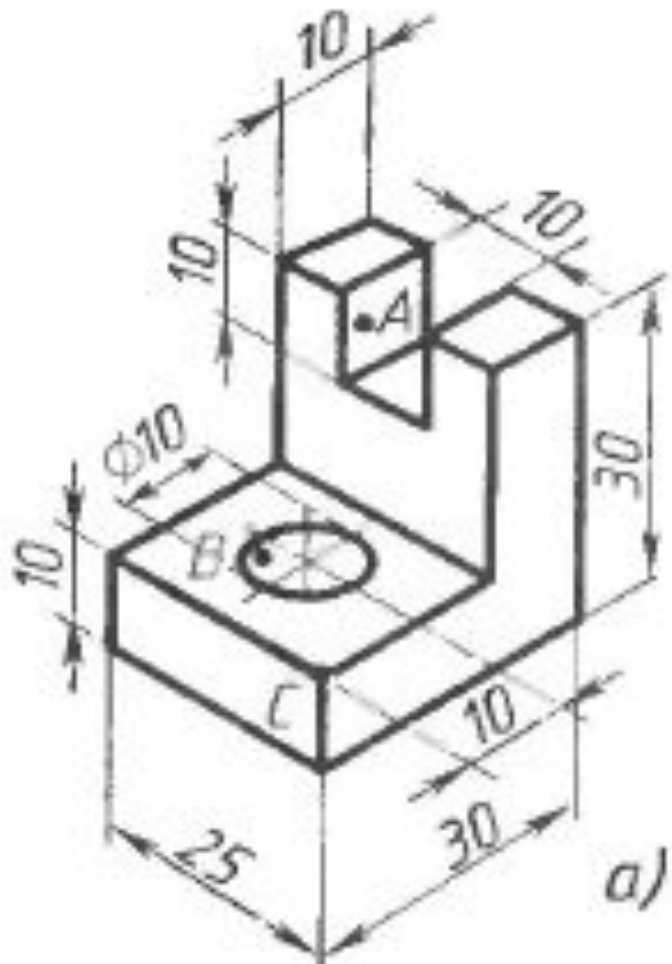
Каждый вид – это изображение всего предмета, а не одной его стороны.

Грани параллельные плоскости проекций проецируются в истинную фигуру, перпендикулярные плоскости проекций проецируются в отрезки прямых.



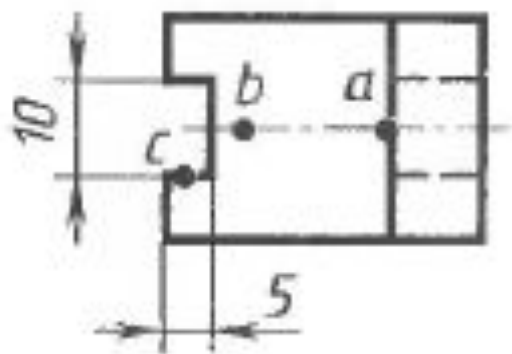
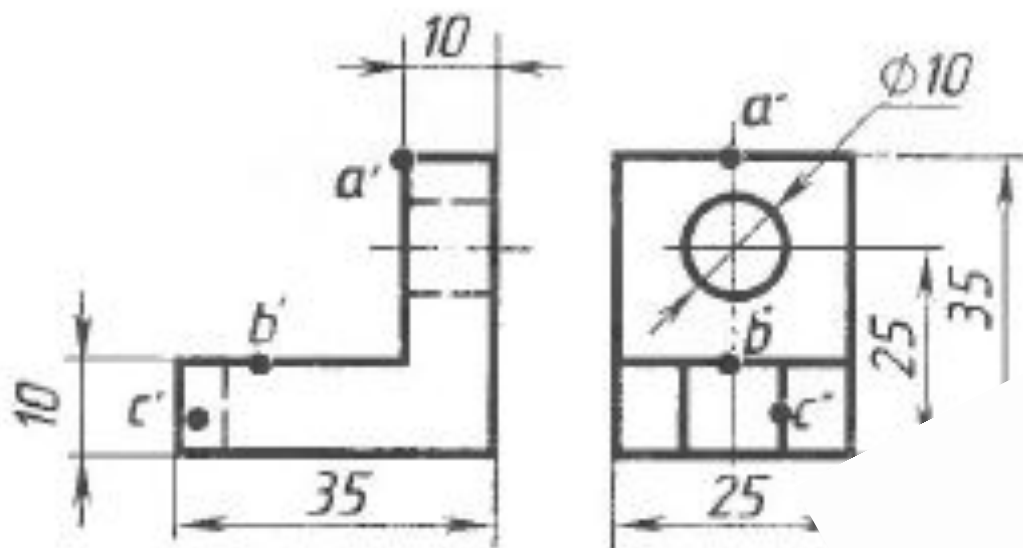
## Задание 2

По наглядному изображению деталей построить чертёж в необходимом количестве видов. Нанести и обозначить на всех видах точки А, В и С.



# Задание 2

Пример выполнения



a)

