

Как родился символ собака (@)?



Миллионы людей по всему миру ежедневно пересылают миллиарды писем. И в адресах неизменно встречается один и тот же символ @ – в России чаще всего его ласково называют собачка.

Давайте узнаем интересные факты о символе @:



1. Достоверно история происхождения символа неизвестна, но по общемировой гипотезе — символ происходит от английского at (по-русски переводится «по»). Этот символ изначально был на печатных машинках, но в дальнейшем переехал и на современные клавиатуры.



3. Название символа собака в русском языке появилось благодаря компьютерам ДВК. Там @ появлялось при загрузке компьютера, и было похоже на маленькую собачку. Пользователи ДВК не долго думая назвали этот символ собакой.



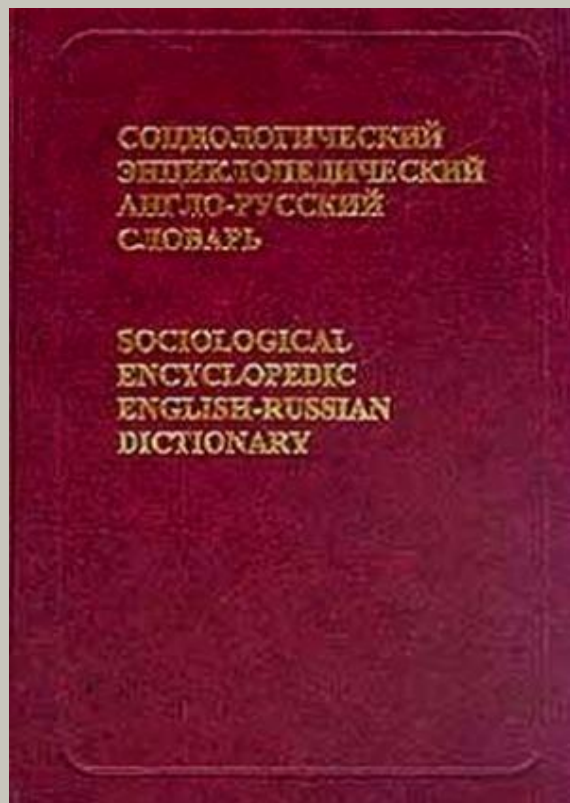
4. Есть ещё одна интересная гипотеза происхождения символа: так как в Древнем Риме вино измеряли в амфорах, то и сокращали слово амфора, как «а». И летописцы того времени писали эту «а» с завитушкой.



Почему знак @ называется собакой?



Согласно энциклопедическому англо-русскому словарю символ @ является скорописным вариантом английского предлога "at".



Дэнис Музерелли предположил, что символ @ появился в результате другого наклона в написании, когда купцы Франции и Германии начали записывать значок "ˆ"



Бертольд Уллман выдвинул предположение, что знак @ был изобретен средневековыми монахами для сокращения латинского слова "ad"



Джорджио Стейбаил обнаружил документы XV века, в которых символ @ использовался для обозначения меры объема - амфоры (в латино- испанском словаре anfora переводится как arroba - мера веса равная 12,5 кг.)



Символ @ существует с XV века -
как в испано-арабских, так и в греко-романских языках –
в качестве коммерческого символа, использовавшегося для
обозначения единиц измерения товара



Первым этот значок применил
ведущий инженер компании BBN
Technologies

Рэй Томлинсон в 1971 году.

На клавиатуре эта клавиша
обозначала английский предлог
"at".



В СССР же этот знак до появления компьютером был неизвестен, а свое название получил с распространением компьютерной игры, где по сценарию символ «@» бегал по экрану и обозначал собаку.

К тому же в переводе с татарского «эт» означает — «собака».



Англичане, амерыканцы, французы, італьянцы называюць @ "уліткай".

Афрыканцы, голландцы, полякі, немцы пераважаюць называць яго "обезьяньім хвостам".

В Болгарыі — кльомба ілі маймунско а («обезьяна А»).

В Нідэрландах — обезьяний хвостік(«apenstaartje»)



В Тайване — мышка.

В Финляндии — кошачий хвост.

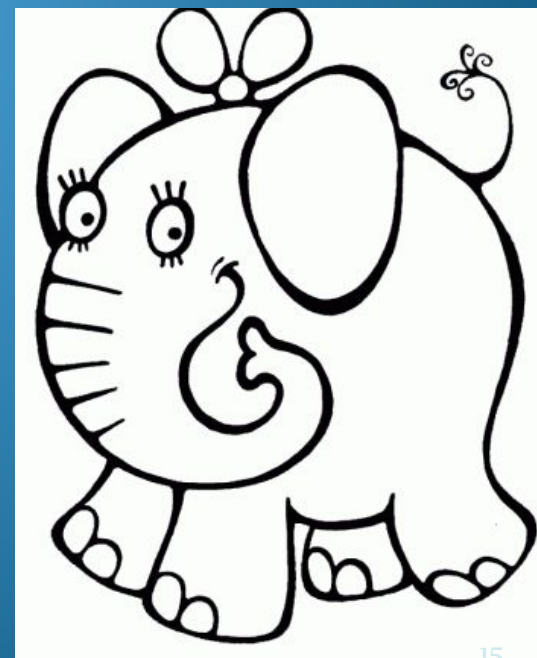
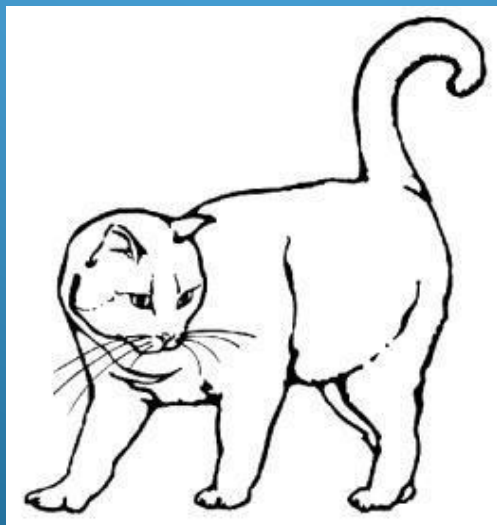
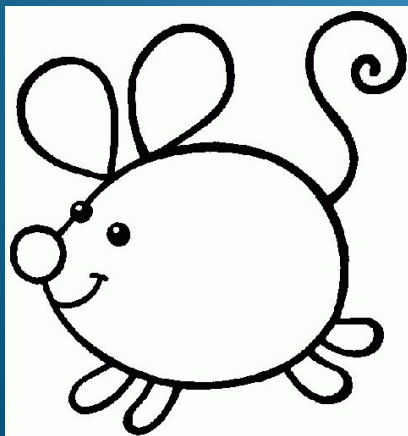
На Украине — собака, песик, цуценятко (укр.- щенок).

В Греции — «мало макарон».

В Венгрии — червь, клещ.

В Сербии — «чокнутая А».

В Швеции — слон.



Шведы символ @ называют "булочка с корицей",
израильтяне - "штрудель",
чехи "селедочный рольмопс".



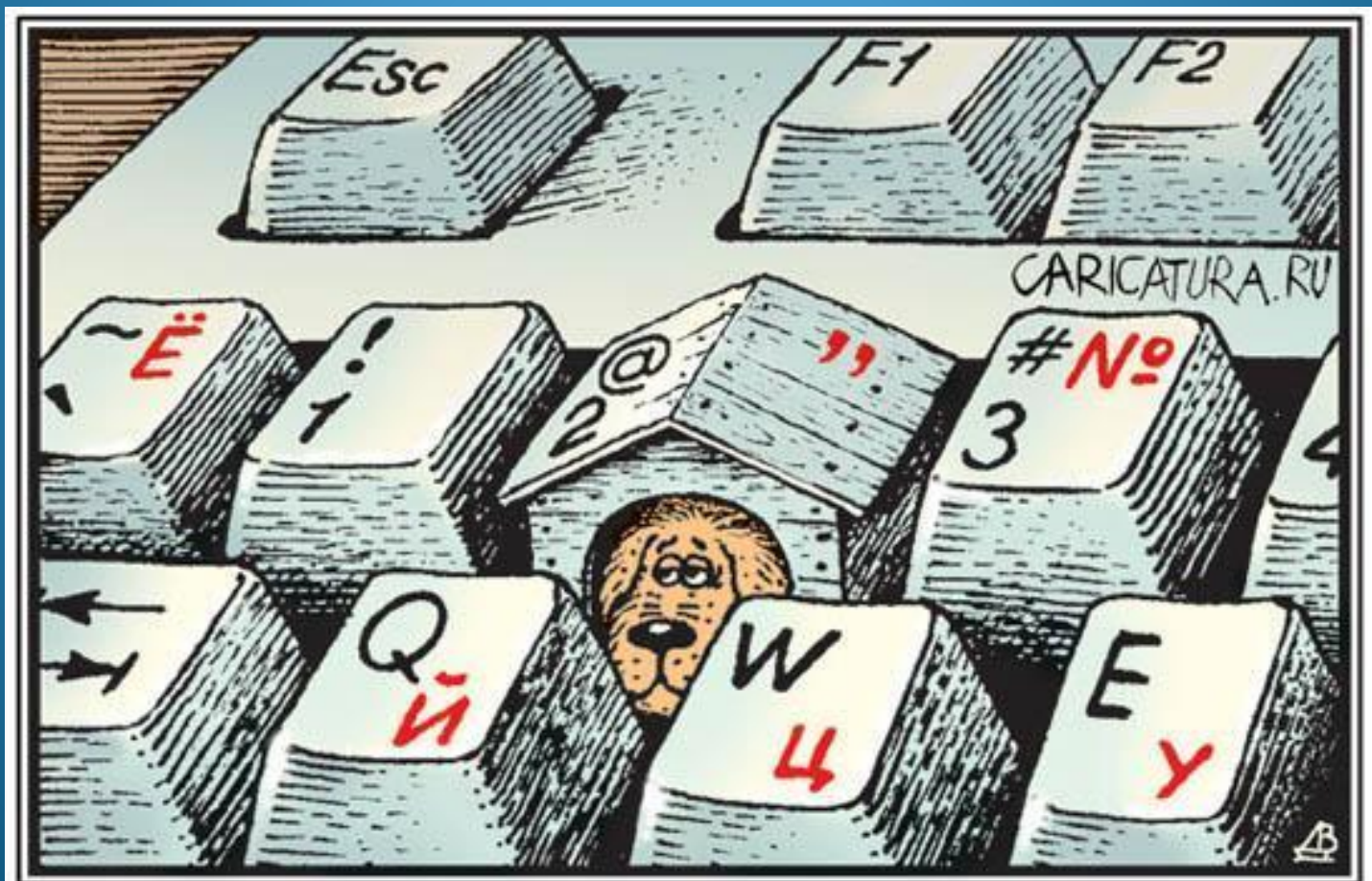
В 2004 году для удобства передачи адресов электронной почты, Международный союз электросвязи ввёл в азбуку Морзе код для символа

@ (· — — · — ·).



Вывод:

хотя электронная собачка разделяет имя пользователя и название почтового сервера, на самом деле эта собачка объединяет огромное количество людей на Земле, давая им возможность общаться между собой посредством электронной почты.



СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ!

