

ПЕРЕТЕКАНИЕ

Простейшее перетекание



Простейшее перетекание: *a* — начальный объект, *б* — конечный объект, *в* — результат операции перетекания

Задание траектории перетекания



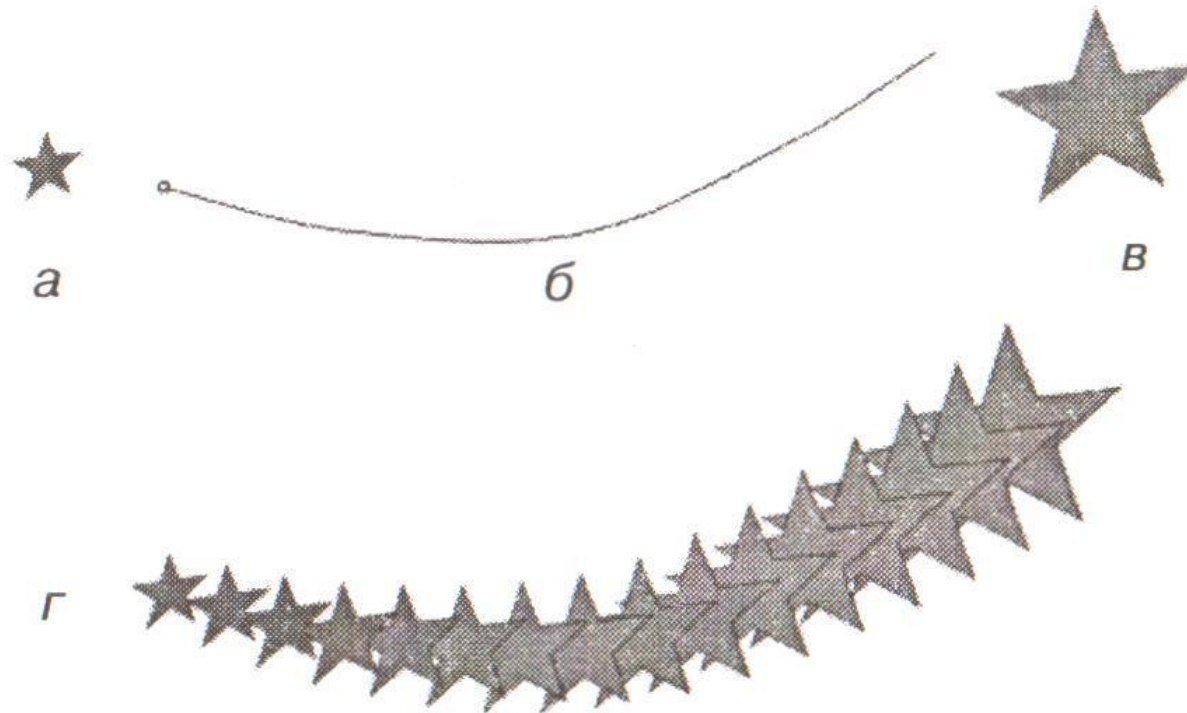
a



б

Расположение промежуточных объектов перетекания
вдоль заданной траектории: *a* — начальный и конечный объекты;
траектория, *б* — бусы — результат операции перетекания

Перетекание между разными объектами



Перетекание между разными объектами:
а — начальный объект, *б* — траектория, *в* — конечный объект,
г — результат операции перетекания



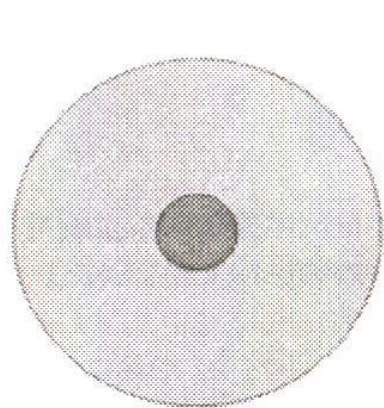
a



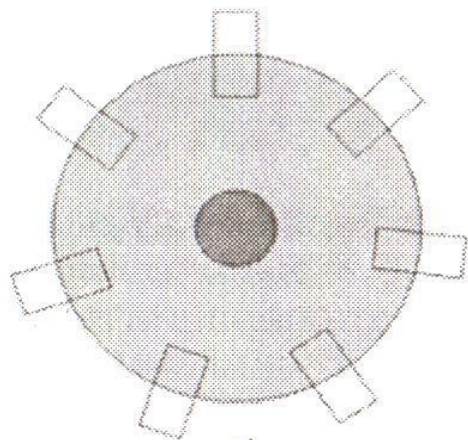
б

Изменение результата перетекания
при увеличении конечного объекта: *a* — исходное перетекание,
б — перетекание после увеличения конечного объекта

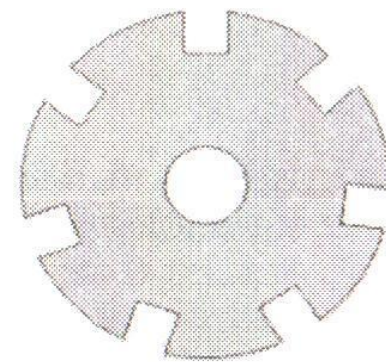
Использование перетекания для создания технического рисунка



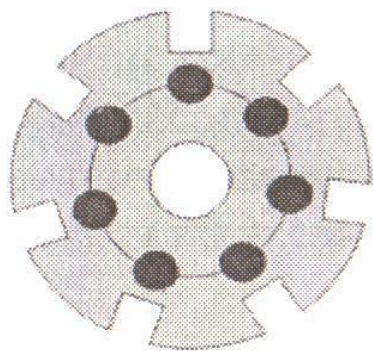
а



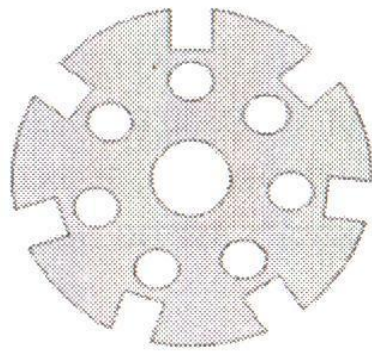
б



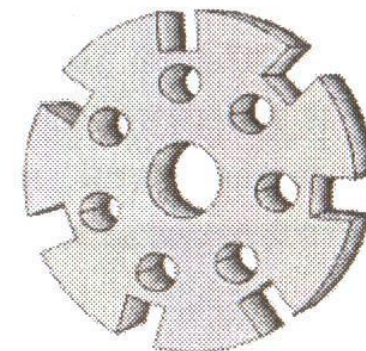
в



г



д

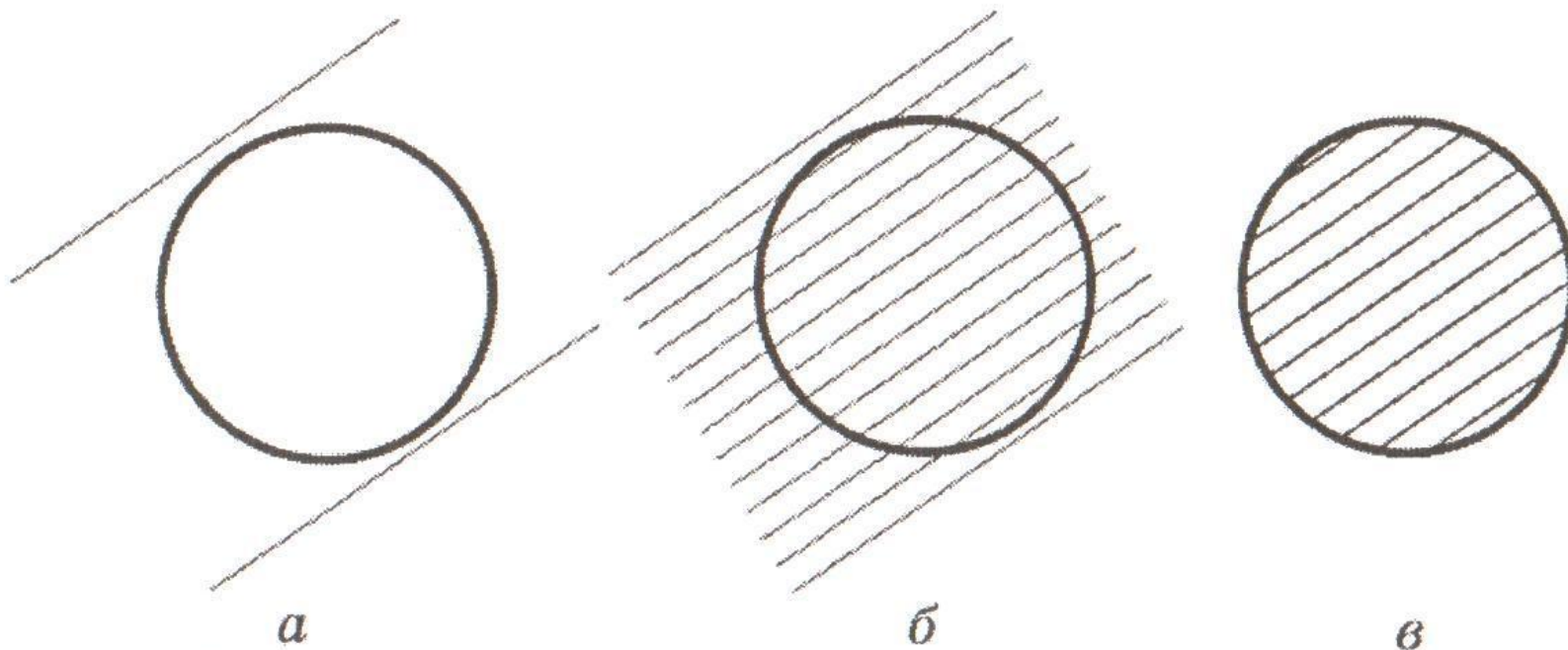


е

*

Этапы создания технического рисунка

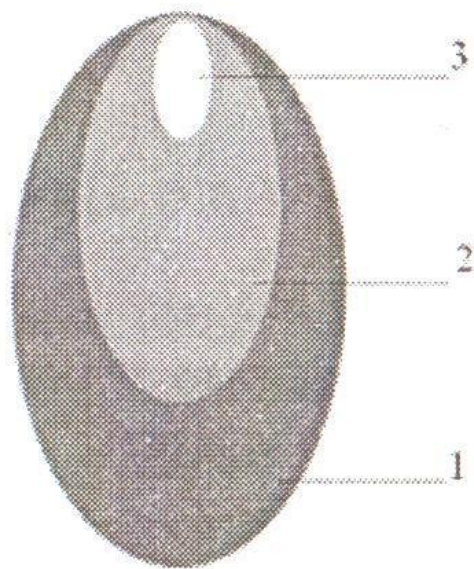
Создание штриховки



Этапы создания заштрихованного объекта

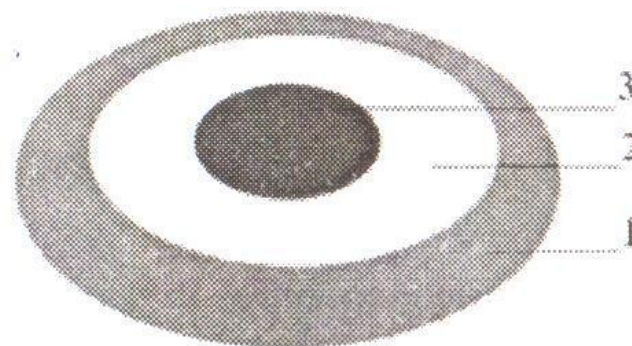
Составное перетекание





a

- 1 — темный оттенок
- 2 — светлый оттенок
- 3 — очень светлый оттенок



б

- 1 — светлый оттенок
- 2 — очень светлый оттенок
- 3 — темный оттенок

Цветовые оттенки базовых фигур
для создания выпуклых и вогнутых объектов

