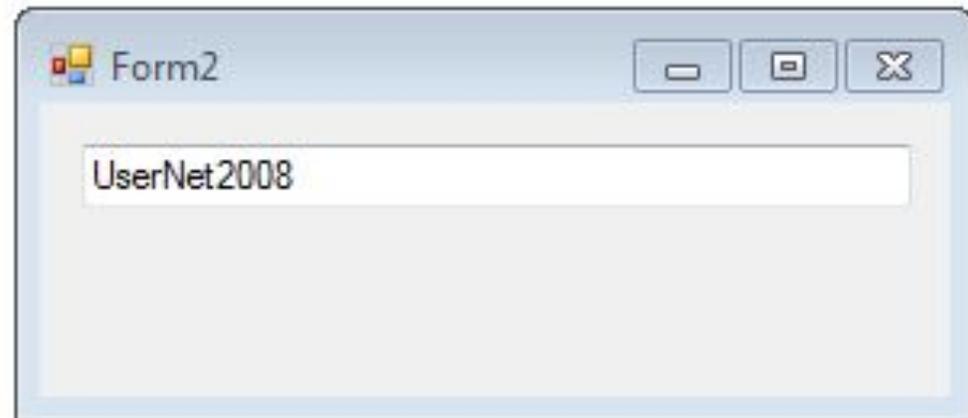
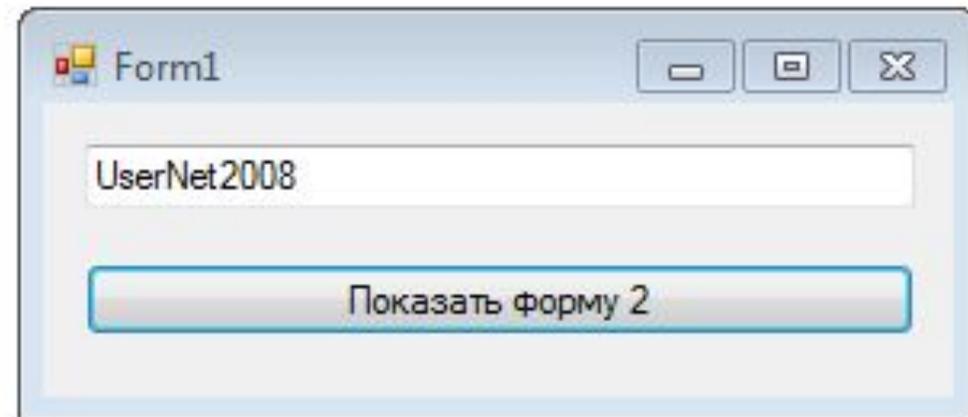


**Передача значения  
переменной из одной  
формы в другую**

2

**Часто возникает необходимость передать определённые параметры между формами в одном приложении, например значения каких либо переменных, или запустит какую либо процедуру или функцию в другой форме**



3

1. Объявить глобальную статическую переменную;
2. Определить значение переменной;
3. Вторая форма;
4. На второй форме прочитать переменную так

**Form1.переменная**

5. Выполнять с ней работу.

4

Информация на первой форме

Введите ФИО

Иванов

Иван

Сергеевич

Передать

Информация пришла

Иванов Иван Сергеевич

Дальше

Привет, Иванов Иван Сергеевич

# Первый способ

5

```
public partial class Form1 : Form
{
    public static string fam, imy, oth;
    ссылка: 1
    public Form1()
    {
        InitializeComponent();
    }

    ссылка: 1
    private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
    {
        fam = textBox1.Text;
        imy = textBox2.Text;
        oth = textBox3.Text;
        Form2 f2 = new Form2();
        f2.Show();
    }
}
```

1

2

3

6

```
public Form2()  
{  
    InitializeComponent();  
}
```

ссылка: 1

```
private void Form2_Load(object sender, EventArgs e)  
{  
    label1.Text = Form1.fam + " " + Form1.imy + " " + Form1.oth;  
}
```

4

ссылка: 1

```
private void button1_Click(object sender, EventArgs e)  
{  
    String fio = Form1.fam + " " + Form1.imy + " " + Form1.oth;  
    label2.Text = "Привет, " + fio;  
}
```

5

7

Информация на первой форме

Введите число

Информация пришла

Ваше число было  
67

Введите число

$67 * 8 = 536$

```
public partial class Form1 : Form
{
```

```
    public static int x;
```

ссылка: 1

```
public Form1()
```

```
{
```

```
    InitializeComponent();
```

```
}
```

ссылка: 1

```
private void button2_Click(object sender, EventArgs e
```

```
{
```

```
    x = int.Parse(textBox4.Text);
```

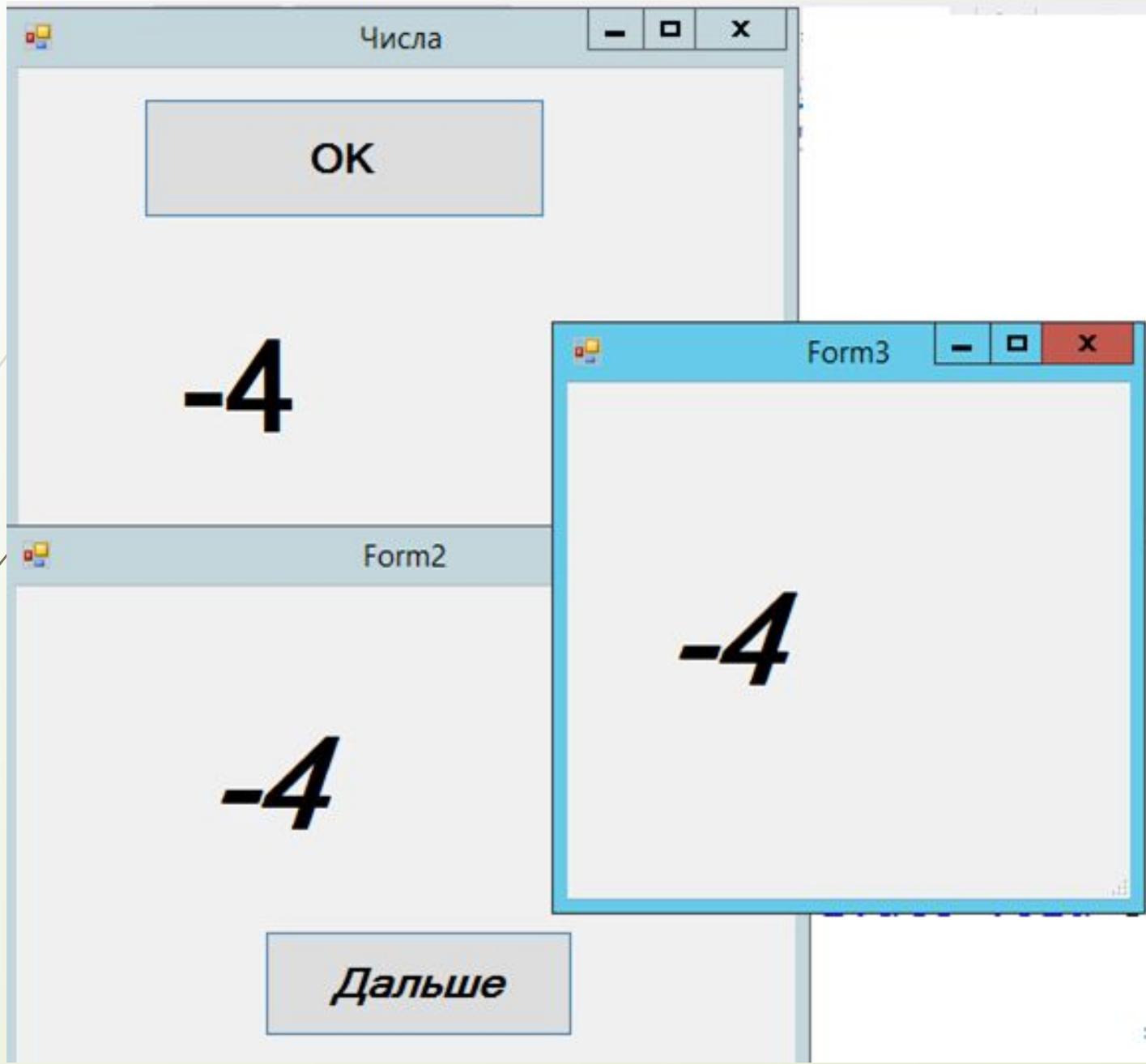
```
    Form2 f2 = new Form2();
```

```
    f2.Show();
```

```
}
```

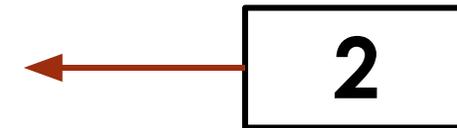
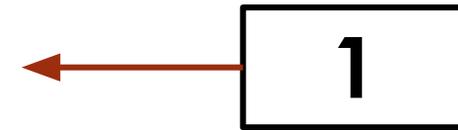
```
private void button2_Click(object sender, EventArgs e)
{
    label13.Text = "Ваше число было \n" +
        (Form1.x).ToString();
    double y = double.Parse(textBox1.Text);
    double z = y * Form1.x;
    |
    label15.Text = (Form1.x).ToString()+" * "+
        y.ToString()+" = "+z.ToString();
}
```

1. Объявить **переменную** на 1 форме;
2. Передать переменную 2 форме  
**Form2 f2 = new Form2(переменная);**  
**f2.Show();**
3. Объявить **переменную** на 2 форме
4. В конструкторе 2 формы определить переменную от 1 формы
5. Присвоить переменную 2 формы значение переменной 1 формы, ...



```
private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    int x;
    Random ran = new Random();
    x = ran.Next(-12, 25);
    label1.Text = x.ToString();

    Form2 f2 = new Form2(x);
    f2.ShowDialog();
}
```



**Второй способ**

```
public partial class Form2 : Form
```

```
{
```

```
int xx;
```

```
ссылка: 0
```

```
public Form2()
```

```
{
```

```
InitializeComponent();
```

```
}
```

```
ссылка: 1
```

```
public Form2(int x)
```

```
{
```

```
InitializeComponent();
```

```
xx = x;
```

```
}
```

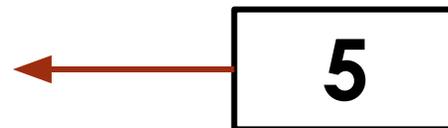
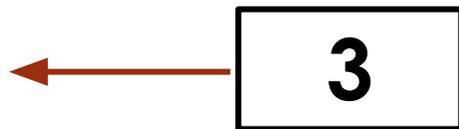
```
ссылка: 1
```

```
private void Form2_Load(object sender, EventArgs e)
```

```
{
```

```
label1.Text = xx.ToString();
```

```
}
```



Второй способ

```
private void Form2_Load(object sender, EventArgs e)
{
    label1.Text = xx.ToString();
}
```

ссылка: 1

```
private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    Form3 f3 = new Form3(xx);
    f3.ShowDialog();
}
```

```
public partial class Form3 : Form
{
    int xxx;
    ссылок: 0
    public Form3()
    {
        InitializeComponent();
    }
    ссылка: 1
    public Form3(int xx)
    {
        InitializeComponent();
        xxx = xx;
    }
    ссылка: 1
    private void Form3_Load(object sender, EventArgs e)
    {
        label1.Text = xxx.ToString();
    }
}
```

