

МБОУ №30 г. Южно-Сахалинска

# Знакомство с компьютером



Учитель математики и информатики  
Быстрова Анжелика Алексеевна.



# Оглавление

Что такое компьютер?

Задачи компьютера

Процессор

Память компьютера

Устройства ввода

Клавиатура

Компьютерная мышь

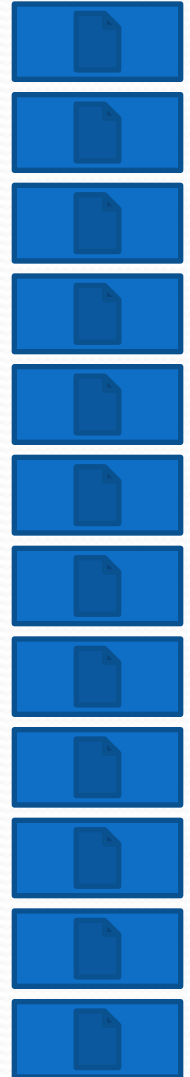
Сенсорные устройства и сканеры

Устройства вывода

Мониторы

Принтеры

Плоттеры



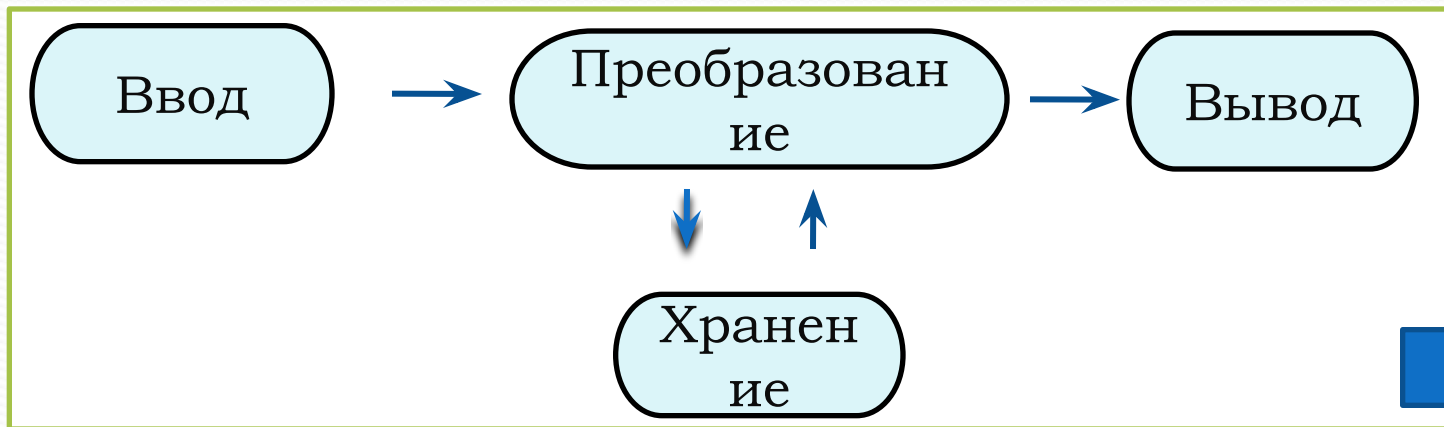
# Что такое компьютер?

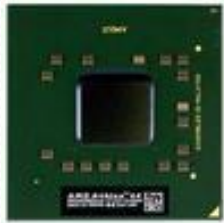
- Для хранения, обработки, быстрого поиска и обмена информацией используется компьютер.



# Задачи компьютера

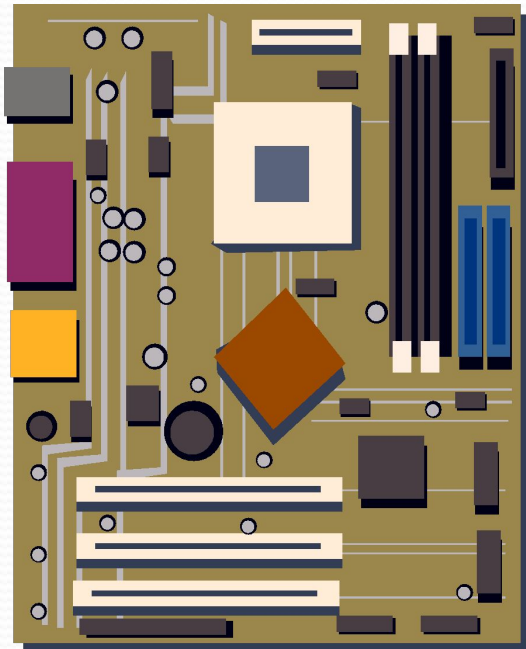
- Компьютер воспринимает вводимую информацию, затем преобразует и выводит ее.
- Чтобы понять, что делает компьютер, необходимо разобраться в трех основных аспектах его работы с информацией:
- *ввод – вывод;*
- *обработка (преобразование);*
- *хранение.*
- Все эти задачи выполняет аппаратное и программное обеспечения компьютера.





# Процессор

- *Процессор* – устройство, обеспечивающее преобразование информации и управление другими устройствами компьютера, выполняющее различные арифметические и логарифмические операции к которым сводится решение любой задачи обработки информации на компьютере.
- *Производительность процессора* определяет быстродействие компьютера и зависит от тактовой частоты(кол-во тактов в секунду) и разрядности (размер информации обрабатываемой за один такт)



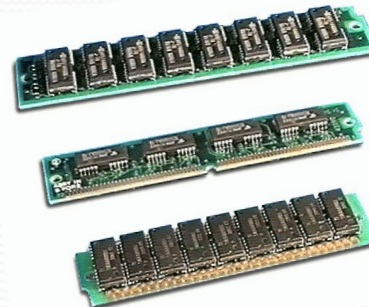
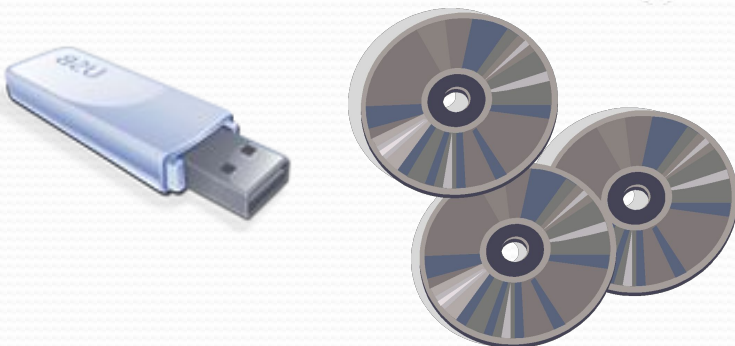
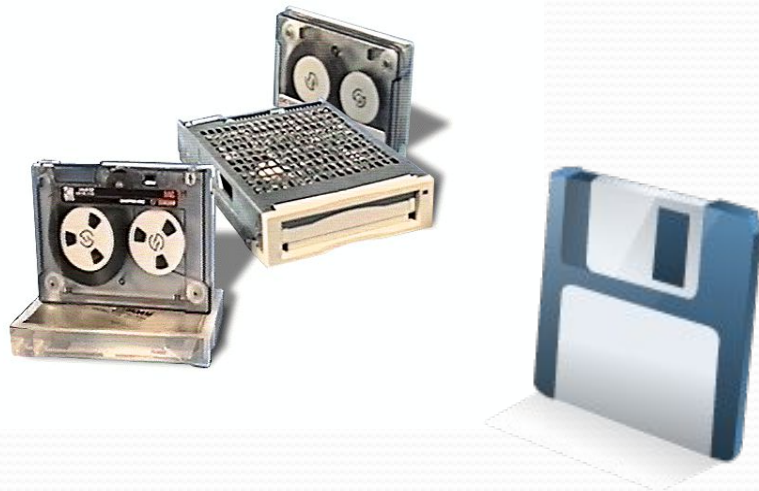
# Память компьютера

- *Память компьютера – совокупность устройств для хранения информации.*

## Память

Считывание –  
Процесс  
получения  
информации из  
области памяти  
по заданному  
адресу

Запись  
(сохранение) –  
Процесс  
размещения  
информации в  
памяти по  
заданному адресу  
для хранения



# Устройства ввода

- *Устройства ввода* — приборы для занесения (ввода) данных в компьютер либо другое электронное устройство во время его работы.



# Клавиатура

- *Компьютерная клавиатура* — одно из основных устройств ввода информации от пользователя в компьютер.





# Компьютерная мышь

- *Компьютерная мышь* – механический манипулятор, преобразующий механические движения в движение курсора на экране.



# Сканеры



- *Сканер* — устройство, выполняющее преобразование изображений в цифровой формат.



# Устройства вывода

- *Устройства вывода* — периферийные устройства, преобразующие результаты обработки цифровых машинных кодов в форму, удобную для восприятия человеком или пригодную для воздействия на исполнительные органы объекта управления.



zoom  
c-news



# Мониторы

- *Монитор* — аппарат, предназначенный для вывода графической или текстовой информации:



# Принтеры



- *Принтер* — периферийное устройство компьютера, предназначенное для перевода текста или графики на физический носитель из электронного вида малыми тиражами без создания печатной формы.



# Плоттеры

- *Плёттер* — устройство для автоматического вычерчивания с большой точностью рисунков, схем, сложных чертежей, карт и другой графической информации на бумаге или кальке.

