

1. БАЗА ПРОЕКТОВ

(присылают партнеры)

- 1 ДЕТИ ШПИОНОВ
- 2 ТРАЕКТОРИЯ УСПЕХА
- 3
- 4
- 5
- 6
- 7
- 8
- 9

2. КАРТОЧКА ПРОЕКТА

(в ней партнеры отмечают, к какой модели какая компетенция подходит)

- модель 4К**
- креативность
 - коллаборация
 - коммуникация
 - критическое мышление
- 3D модель успешности**
- какой я хочу быть
 - хочу
 - могу
- Навыки XXI века**
- Языковая грамотность
 - Счетная грамотность
 - Естественнаучная гр.
 - ИКТ грамотность
 - Финансовая грамотность
 - Культурная и гражданская грамотность
 - Критическое мышление
 - Креативность
 - Коммуникативная компетентность
 - Сотрудничество
 - Любопытство
 - Инициатива
 - Настойчивость/мужество

3. БАЗА КОМПЕТЕНЦИЙ

(формируется из уже указанных в программах)

- гибкость
- работа в команде
- принятие решений
- применение знаний
- логическое мышление
- аналитические способности
- коммуникабельность
- креативность
- выносливость
- и так далее

4. ЛИЧНЫЙ КАБИНЕТ

(нарисованы три модели, где отображается прирост компетенций)

модель 4К

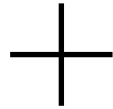
3D модель успешности

Навыки XXI века

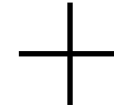
ОЖИДАЕМЫЙ РЕЗУЛЬТАТ

1.

ИНФОГРАФИКА



«ЛЕГЕНДА»
о приросте
навыков



ВЫГРУЗКА МОДЕЛЕЙ
с приобретенными
навыками для портфолио

2.

СХЕМА
РЕКОМЕНДАЦИЙ:

По сходству

По контрасту

Рандомно

Популярное