

# 1. БАЗА ПРОЕКТОВ

(присылают партнеры)

- 1 ДЕТИ ШПИОНОВ
- 2 ТРАЕКТОРИЯ УСПЕХА
- 3
- 4
- 5
- 6
- 7
- 8
- 9

# 2. КАРТОЧКА ПРОЕКТА

(в ней партнеры отмечают, к какой модели какая компетенция подходит)

- модель 4К**
- креативность
  - коллаборация
  - коммуникация
  - критическое мышление
- 3D модель успешности**
- какой я хочу могу
- Навыки XXI века**
- Языковая грамотность
  - Счетная грамотность
  - Естественнаучная гр.
  - ИКТ грамотность
  - Финансовая грамотность
  - Культурная и гражданская
  - Критическое мышление
  - Креативность
  - Коммуникативная компетентность
  - Сотрудничество
  - Любопытство
  - Инициатива
  - Настойчивость/мужество

# 3. БАЗА КОМПЕТЕНЦИЙ

(формируется из уже указанных в программах)

- гибкость
- работа в команде
- принятие решений
- применение знаний
- логическое мышление
- аналитические способности
- коммуникабельность
- креативность
- выносливость
- и так далее

# 4. ЛИЧНЫЙ КАБИНЕТ

(нарисованы три модели, где отображается прирост компетенций)

**модель 4К**

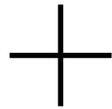
**3D модель успешности**

**Навыки XXI века**

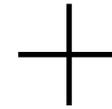
# ОЖИДАЕМЫЙ РЕЗУЛЬТАТ

1.

ИНФОГРАФИКА



«ЛЕГЕНДА»  
о приросте  
навыков



ВЫГРУЗКА МОДЕЛЕЙ  
с приобретенными  
навыками для портфолио

2.

СХЕМА  
РЕКОМЕНДАЦИЙ:

По сходству

По контрасту

Рандомно

Популярное