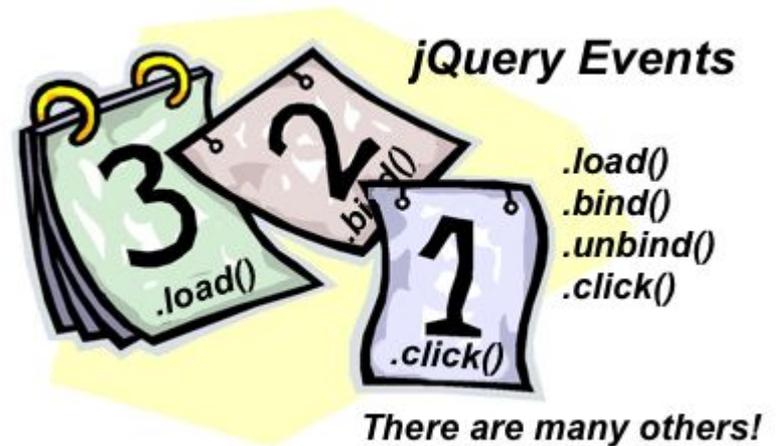


Программирование JavaScript на базе библиотеки JQuery

События

Объект Event

- содержит информацию о произошедшем событии
- его необходимо явно передать в обработчик события



Свойства Event

Свойство	Описание
currentTarget	Содержит имя DOM элемента, в котором произошло событие.
data	Содержит дополнительные данные переданные обработчику события во время привязки его к элементу.
pageX	Содержит координаты указателя мыши по оси X во время вызова события.
pageY	Содержит координаты указателя мыши по оси Y во время вызова события.
result	Содержит последнее значение возвращенное вызванным ранее обработчиком события.
target	Содержит имя DOM элемента, который вызвал событие.
timeStamp	Содержит количество прошедших с 1 Января 1970 года миллисекунд до вызова данного события.
type	Содержит тип (название) произошедшего события.
which	Содержит код кнопки, которая была зажата во время вызова данного события.

СВОЙСТВА

coordX .b-pad__coord_x
coordY .b-pad__coord_y
target .b-pad__coord_target
coordXrel .b-pad__coord_x-relative
coordYrel .b-pad__coord_y-relative
keyinfo .b-pad__coord_keyinfo
text .b-pad__text

Методы

showCoords

clickPad

clickX

showKeyinfo

СОБЫТИЯ МЫШИ

mousedown

Привязывает или вызывает функцию, код которой будет выполнен после нажатия клавиши мыши на выбранном элементе.

mouseenter

Привязывает или вызывает функцию, код которой будет выполнен, когда на выбранный элемент будет наведен указатель мыши.

mouseleave

Привязывает или вызывает функцию, код которой будет выполнен, когда указатель мыши будет выведен из границ выбранного элемента.

mousemove

Привязывает или вызывает функцию, код которой будет выполнен при передвижении указателя мыши в границах выбранного элемента.

mouseout

Привязывает или вызывает функцию, код которой будет выполнен, когда указатель мыши будет выведен из границ выбранного элемента.

mouseover

Привязывает или вызывает функцию, код которой будет выполнен, когда на выбранный элемент будет наведен указатель мыши.

mouseup

Привязывает или вызывает функцию, код которой будет выполнен, когда нажатая кнопка мыши будет отпущена.

Назначаем методы на события

```
this.pad.mousemove(this.showCoords.bind(this))  
this.pad.click(this.clickPad.bind(this));  
this.coordX.click(this.clickX.bind(this));  
this.text.keydown(this.showKeyinfo.bind(this));
```

showCoords(event)

Записываем координаты в div
`this.coordX.html(event.pageX);`
`this.coordY.html(event.pageY);`

Записываем в div имя класса
текущего элемента

`this.target.html($(event.target).attr('class'));`

Метод оформления position()

Позволяет узнать текущее местоположение первого выбранного элемента относительно границ родительского элемента.

возвращает объект содержащий два свойства: top и left.

Свойство left содержит координаты смещения выбранного элемента по оси X (по горизонтали), а top координаты смещения по оси Y (по вертикали).

showCoords()

```
this.coordXrel.html(event.pageX  
-this.pad.position().left);
```

```
this.coordYrel.html(event.pageY -  
this.pad.position().top);
```

clickPad()

```
console.log('Click PAD');
```

Методы Event

Метод	Описание
<code>isDefaultPrevented()</code>	Позволяет узнать был ли вызван метод <code>preventDefault()</code> для данного элемента.
<code>isImmediatePropagationStopped()</code>	Позволяет узнать был ли вызван метод <code>stopImmediatePropagation()</code> для данного элемента.
<code>isPropagationStopped()</code>	Позволяет узнать был ли вызван метод <code>stopPropagation()</code> для данного элемента.
<code>preventDefault()</code>	Предотвращает выполнение стандартного действия элемента.
<code>stopImmediatePropagation()</code>	Запрещает вызов остальных обработчиков события привязанных к элементу.
<code>stopPropagation()</code>	Останавливает "всплытие" вызова события к родительским элементам.

clickX()

```
console.log('Click Coord X');
```

```
event.stopPropagation();
```

Атрибуты событий

дополнительная информация о вызове события

Атрибут	Описание
altKey	Позволяет узнать была ли нажата клавиша Alt во время вызова события.
button	Позволяет узнать какая клавиша мыши была нажата во время вызова события. Атрибут имеет значение 0 если была нажата левая кнопка мыши, 1 если была нажата средняя клавиша мыши и 2 если была нажата правая кнопка мыши.
clientX	Позволяет узнать горизонтальные координаты указателя мыши во время вызова события относительно границ документа.
clientY	Позволяет узнать вертикальные координаты указателя мыши во время вызова события относительно границ документа.
ctrlKey	Позволяет узнать были ли нажата клавиша Ctrl во время вызова события.
screenX	Позволяет узнать горизонтальные координаты указателя мыши во время вызова события относительно границ экрана.
screenY	Позволяет узнать вертикальные координаты указателя мыши во время вызова события относительно границ экрана.
shiftKey	Позволяет узнать были ли нажата клавиша Shift во время вызова события.
target	Позволяет узнать элемент который вызвал событие.
type	Позволяет узнать имя события.

showKeyinfo()

```
this.keyinfo.html(  
  `${event.which}  
  ${event.ctrlKey }  
  ${event.altKey}  
  ${event.shiftKey} `  
);
```