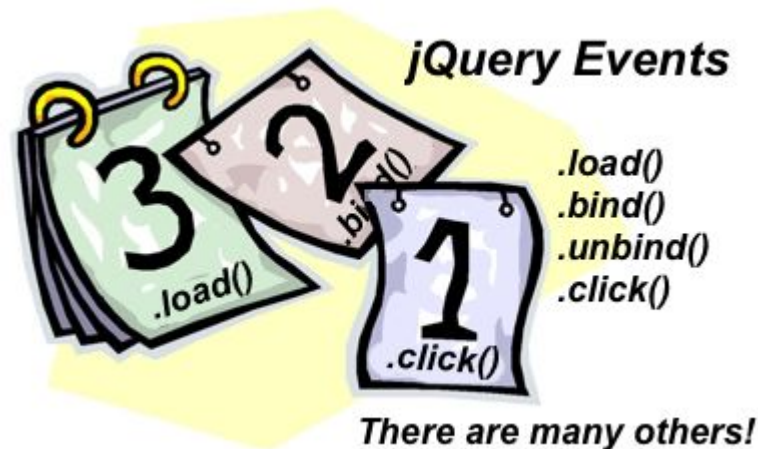


# Программирование JavaScript на базе библиотеки JQuery

События

# Объект Event

- содержит информацию о произошедшем событии
- его необходимо явно передать в обработчик события



# Свойства Event

Свойство	Описание
<b>currentTarget</b>	Содержит имя DOM элемента, в котором произошло событие.
<b>data</b>	Содержит дополнительные данные переданные обработчику события во время привязки его к элементу.
<b>pageX</b>	Содержит координаты указателя мыши по оси X во время вызова события.
<b>pageY</b>	Содержит координаты указателя мыши по оси Y во время вызова события.
<b>result</b>	Содержит последнее значение возвращенное вызванным ранее обработчиком события.
<b>target</b>	Содержит имя DOM элемента, который вызвал событие.
<b>timeStamp</b>	Содержит количество прошедших с 1 Января 1970 года миллисекунд до вызова данного события.
<b>type</b>	Содержит тип (название) произошедшего события.
<b>which</b>	Содержит код кнопки, которая была зажата во время вызова данного события.

# Свойства

coordX .b-pad\_\_coord\_x  
coordY .b-pad\_\_coord\_y  
target .b-pad\_\_coord\_target  
coordXrel .b-pad\_\_coord\_x-relative  
coordYrel .b-pad\_\_coord\_y-relative  
keyinfo .b-pad\_\_coord\_keyinfo  
text .b-pad\_\_text

# Методы

showCoords

clickPad

clickX

showKeyinfo

# События мыши

## **mousedown**

Привязывает или вызывает функцию, код которой будет выполнен после нажатия клавиши мыши на выбранном элементе.

## **mouseenter**

Привязывает или вызывает функцию, код которой будет выполнен, когда на выбранный элемент будет наведен указатель мыши.

## **mouseleave**

Привязывает или вызывает функцию, код которой будет выполнен, когда указатель мыши будет выведен из границ выбранного элемента.

## **mousemove**

Привязывает или вызывает функцию, код которой будет выполнен при передвижении указателя мыши в границах выбранного элемента.

## **mouseout**

Привязывает или вызывает функцию, код которой будет выполнен, когда указатель мыши будет выведен из границ выбранного элемента.

## **mouseover**

Привязывает или вызывает функцию, код которой будет выполнен, когда на выбранный элемент будет наведен указатель мыши.

## **mouseup**

Привязывает или вызывает функцию, код которой будет выполнен, когда нажатая кнопка мыши будет отпущена.

# Назначаем методы на события

```
this.pad.mousemove(this.showCoords.bind(this))  
this.pad.click(this.clickPad.bind(this));  
this.coordX.click(this.clickX.bind(this));  
this.text.keydown(this.showKeyinfo.bind(this));
```

# showCoords(event)

Записываем координаты в div  
`this.coordX.html(event.pageX);`  
`this.coordY.html(event.pageY);`

Записываем в div имя класса  
текущего элемента  
`this.target.html($('event.target').attr('class'));`



# Метод оформления position()

Позволяет узнать текущее местоположение первого выбранного элемента относительно границ родительского элемента.

возвращает объект содержащий два свойства: top и left.

Свойство left содержит координаты смещения выбранного элемента по оси X (по горизонтали), а top координаты смещения по оси Y (по вертикали).

# showCoords()

```
this.coordXrel.html(event.pageX  
-this.pad.position().left);
```

```
this.coordYrel.html(event.pageY -  
this.pad.position().top);
```

# clickPad()

```
console.log('Click PAD');
```

# Методы Event

Метод	Описание
<code>isDefaultPrevented()</code>	Позволяет узнать был ли вызван метод <code>preventDefault()</code> для данного элемента.
<code>isImmediatePropagationStopped()</code>	Позволяет узнать был ли вызван метод <code>stopImmediatePropagation()</code> для данного элемента.
<code>isPropagationStopped()</code>	Позволяет узнать был ли вызван метод <code>stopPropagation()</code> для данного элемента.
<code>preventDefault()</code>	Предотвращает выполнение стандартного действия элемента.
<code>stopImmediatePropagation()</code>	Запрещает вызов остальных обработчиков события привязанных к элементу.
<code>stopPropagation()</code>	Останавливает "всплытие" вызова события к родительским элементам.

# clickX()

```
console.log('Click Coord X');
```

```
event.stopPropagation();
```

# Атрибуты событий

дополнительная информацию о вызове события

Атрибут	Описание
altKey	Позволяет узнать была ли нажата клавиша Alt во время вызова события.
button	Позволяет узнать какая клавиша мыши была нажата во время вызова события. Атрибут имеет значение 0 если была нажата левая кнопка мыши, 1 если была нажата средняя клавиша мыши и 2 если была нажата правая кнопка мыши.
clientX	Позволяет узнать горизонтальные координаты указателя мыши во время вызова события относительно границ документа.
clientY	Позволяет узнать вертикальные координаты указателя мыши во время вызова события относительно границ документа.
ctrlKey	Позволяет узнать были ли нажата клавиша Ctrl во время вызова события.
screenX	Позволяет узнать горизонтальные координаты указателя мыши во время вызова события относительно границ экрана.
screenY	Позволяет узнать вертикальные координаты указателя мыши во время вызова события относительно границ экрана.
shiftKey	Позволяет узнать были ли нажата клавиша Shift во время вызова события.
target	Позволяет узнать элемент который вызвал событие.
type	Позволяет узнать имя события.

# showKeyinfo()

```
this.keyinfo.html(  
  `${event.which}  
  ${event.ctrlKey }  
  ${event.altKey}  
  ${event.shiftKey} `  
);
```