

ПРОГРАММИСТЫ



Ученики:
Паша,
Дима,
Сергей,
Максим

Pascal

Один из наиболее известных языков программирования, используется для обучения программированию в старших классах и на первых курсах вузов, является базой для ряда других языков.



**Некоторые программы
написанные учениками на**

Pascal

Введите длину стороны куба и длину стороны другого куба, если первой куб меньше второго, вывести «Поместится», иначе «Не поместится»

```
Var  
k1,k2:integer;  
Begin  
Writeln('Введите длину стороны первого куба');  
Readln(k1);  
Writeln('Введите длину стороны второго куба');  
Readln(k2);  
if (k1<k2) then  
Writeln('Поместится')  
else Writeln('Не поместится');  
End.
```

```
Введите длину стороны первого куба  
5  
Введите длину стороны второго куба  
6  
Поместится
```

Составить программу, позволяющую получить словесное описание школьных отметок (1-плохо, 2-неудовлетворительно, 3-удовлетворительно, 4-хорошо, 5-отлично)

```
Var  
отметка: integer;  
Begin  
Writeln('Введите отметку');  
Readln(отметка);  
case (отметка) of  
1: Writeln('Плохо');  
2: Writeln('Неудовлетворительно');  
3: Writeln('Удовлетворительно');  
4: Writeln('Хорошо');  
5: Writeln('Отлично');  
END;  
End.
```

```
1  
Плохо  
Введите отметку  
2  
Неудовлетворительно
```

Ввести целое число N. Вывести таблицу умножения для N от 1 до 10.

```
Var  
n,i,a: integer;  
Begin  
Write('Введите число N: ');  
Readln (n);  
Writeln('Таблица умножения на число N ');  
for I:=1 to 10 do  
BEgin  
a:=i*n;  
Writeln(i, ' x ', n, ' = ', a);  
End;  
End.
```

```
Введите число N: 55  
Таблица умножения на число N 55  
1 x 55 = 55  
2 x 55 = 110  
3 x 55 = 165  
4 x 55 = 220  
5 x 55 = 275  
6 x 55 = 330  
7 x 55 = 385  
8 x 55 = 440  
9 x 55 = 495  
10 x 55 = 550
```

Вычислить сумму целых чисел от 1 до n, используя, оператор цикла **Repeat**

```
Var k, sum, n: Integer;  
Begin  
k:=0;      sum:=0;  
Writeln('Введите число n');  
Readln(n);  
Repeat  
    k:=k+1;  
    sum:=sum+k;  
Until k=n;  
Writeln(' Сумма чисел от 1 до ', n, ' = ', sum);  
End.
```

```
Введите число n  
10  
Сумма чисел от 1 до 10 = 55  
Введите число n  
11  
Сумма чисел от 1 до 11 = 66  
Введите число n  
50  
Сумма чисел от 1 до 50 = 1275
```

```

Var
otv, ch1, ch2: real;
dei: integer;
Begin
Writeln('Введите первое число');
Readln(ch1);
Writeln('Введите второе число');
Readln(ch2);
Writeln('Какое действие вы хотите сделать?');
Writeln('Если умножить, то введите - 1');
Writeln('Если сложить, то введите - 2');
Writeln('Если разделить, то введите - 3');
Writeln('Если вычесть, то введите - 4');
Readln(dei);
if (dei=1) then
otv:= ch1*ch2;
if (dei=2) then
otv:= ch1+ch2;
if (dei=3) then
otv:= ch1/ch2;
if (dei=4) then
otv:= ch1-ch2;
Writeln('Ответ = ', otv);
End.

```

```

Введите первое число
7
Введите второе число
8
Какое действие вы хотите сделать?
Если умножение введите 1
Если деление введите 2
Если сложение введите 3
Если разность введите 4
3
Ответ 7 + 8 = 15
Введите первое число
4
Введите второе число
100
Какое действие вы хотите сделать?
Если умножение введите 1
Если деление введите 2
Если сложение введите 3
Если разность введите 4
1
Ответ 4 * 100 = 400

```


Заполнить два массива с клавиатуры, и сложить каждый элемент.

```
Var  
mas1, mas2: Array [1..5] of integer;  
i:integer;  
Begin  
Writeln('Заполните первый массив с клавиатуры');  
for i:=1 to 5 do  
Begin  
Readln(mas1[i]);  
End;  
Writeln('Заполните второй массив с клавиатуры');  
for i:=1 to 5 do  
Begin  
Readln(mas2[i]);  
mas1[i]:= mas2[i]+mas1[i];  
End;  
for i:=1 to 5 do  
Begin  
Write (mas1[i], ' ');  
End;  
End.
```

```
Заполните первый массив с клавиатуры  
1  
2  
3  
4  
5  
Заполните второй массив с клавиатуры  
1  
2  
3  
4  
5  
2 4 6 8 10
```

Заполните два двумерных массива и перемножьте их друг на друга

```
Var
mas1, mas2: Array [1..3, 1..3] of integer;
i,j:integer;
Begin
Writeln('Заполните первый массив с клавиатуры');
for i:=1 to 3 do
Begin
for j:=1 to 3 do
Begin
Readln(mas1[i,j]);
End;
End;
Writeln('Заполните второй массив с клавиатуры');
for i:=1 to 3 do
Begin
for j:=1 to 3 do
Begin
Readln(mas2[i,j]);
mas1[i,j]:= mas2[i,j]+mas1[i,j];
End;
End;
for i:=1 to 3 do
Begin
for j:=1 to 3 do
Begin
Write (mas1[i,j], ' ');
End;
Writeln();
End;
End.
```

Заполните два двумерных массива и перемножьте их
друг на друга

```
1  
2  
3  
4  
5  
6  
7  
8  
9  
Заполните второй массив с клавиатуры  
1  
2  
3  
4  
5  
6  
7  
8  
9  
2 4 6  
8 10 12  
14 16 18
```

Работы предыдущих учеников

Ватсой жу езевоэйи арвойд рфбн оачинаем.

Моя первая игра «Racing»



Автор презентации: Илья Филиппов.
Авторы игры: Илья Филиппов,
Сергей Киташев.

Игра была создана на

основе paper soccer

на основе paper soccer



**Спасибо за
внимание!**

