

«Японские салки»



Играют минимум четыре человека. Водящий пытается догнать остальных участников и коснуться их. Тот игрок, до кого удалось дотронуться – начинает водить. Однако, ему уже не так просто! Он должен бегать, держась одной рукой за ту часть тела, которой коснулся предыдущий водящий (например, за плечо, спину, руку). Таким образом, он должен «осалить» кого-нибудь. Если это удалось, водящий «освобождается».

«Отбрось банку»

В игре должно быть не менее шести участников.

На земле необходимо нарисовать круг диаметром примерно один метр. В центре круга ставят консервную банку или другой похожий предмет. Участники встают за круг, выбирается один водящий. Один из участников должен войти в круг и ногой отбросить банку. Задача водящего как можно быстрее поднять банку и поставить её обратно в центр круга. Пока водящий ставит банку, игроки должны разбежаться и спрятаться. Как только водящий поставит банку на место, он идёт искать остальных ребят.

Если водящий увидит кого-то, то он выкрикивает его имя. Теперь оба, и водящий, и найденный участник должны бежать к банке. Если первый добежит водящий – он выиграл и найденный выбывает из игры. Если же первым до банки добежит другой участник, то он отбрасывает банку и прячется снова.

Игра длится до тех пор, пока водящий не найдёт всех участников.



«Японские жмурки»



Участники становятся в круг. Посередине встает водящий с завязанными глазами — он «птица». Детки начинают ходить вокруг, повторяя примерно такой текст: «Птичка, птичка, запертая в клетку, когда ты выйдешь ко мне, моя птичка?» Пройдя так несколько раз, они останавливаются. Водящий должен угадать, кто стоит за ним, и назвать его имя. Если это удалось — угаданный участник становится «птицей». Если угадать не удалось — игра продолжается.

«Нос, нос, нос, рот...»

Дети садятся в круг, водящий находится в середине круга. Водящий произносит: «нос, нос, нос, рот». При словах «нос» - он дотрагивается до носа, а вот при слове «рот» должен коснуться другой части головы. Участники должны делать всё, как говорит водящий, а не как показывает. Тот, кто ошибётся – выбывает. Выигрывает тот участник, кто останется самым последним. Он самый внимательный!

