

КЛУБ ИГРОДЕЛОВ МОСКОВСКОГО ПОЛИТЕХА



ЦЕЛИ КЛУБА

- Объединение студентов по интересам
- Облегчение поиска людей для работы над проектами
- Развитие навыков разработки игр
- Участие в конкурсах
- Помощь в реализации проектов



НАПРАВЛЕНИЯ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ КЛУБА

1. * Привлечение людей в клуб

- * Участие и проведение конкурсов (в последнем случае с проведением церемонии награждения в клубе)
- * Новостная повестка из существующих проектов, мероприятий и интервью
- Организация встреч и лекций (в том числе от «ветеранов игровой индустрии»), а так же возможны поездки на лекции и конкурсы от клуба (например для победителей соревнований)
- Внутренние соревнования участников с наградами

2. * Взаимодействие участников

- * Чаты и соцсети для разговоров и обмена информацией
- * Собrania и встречи для знакомства и решения вопросов
- Список вакансий на проекты и (по желанию) резюме участников клуба

3. * Создание игр

- * Список «идей игр» - участники могут оценить идею игры и присоединиться к её разработке
- Учебные материалы, помощь в реализации проектов и их продвижении
- Рубрика «Как это было» где участники смогут поделиться опытом того как найти издателя или устроиться в игровую компанию
- Отдел «Аутсорс» + тестеровщики – для людей желающих работать (или играть), но не желающих присоединяться к команде или заниматься одним проектом



КОНТАКТЫ

Группа 201-723

Мосягин Александр Денисович

VK: <https://vk.com/mosalexandr>

Email: mosyagin.alexandr.d@gmail.com

