

Муниципальное автономное  
дошкольное образовательное учреждение  
«Детский сад № 5»

Дидактическая игра  
«Снежные



Авторы: Ерыкалова Татьяна Алексеевна, воспитатель.  
Макарова Татьяна Радиевна, воспитатель.

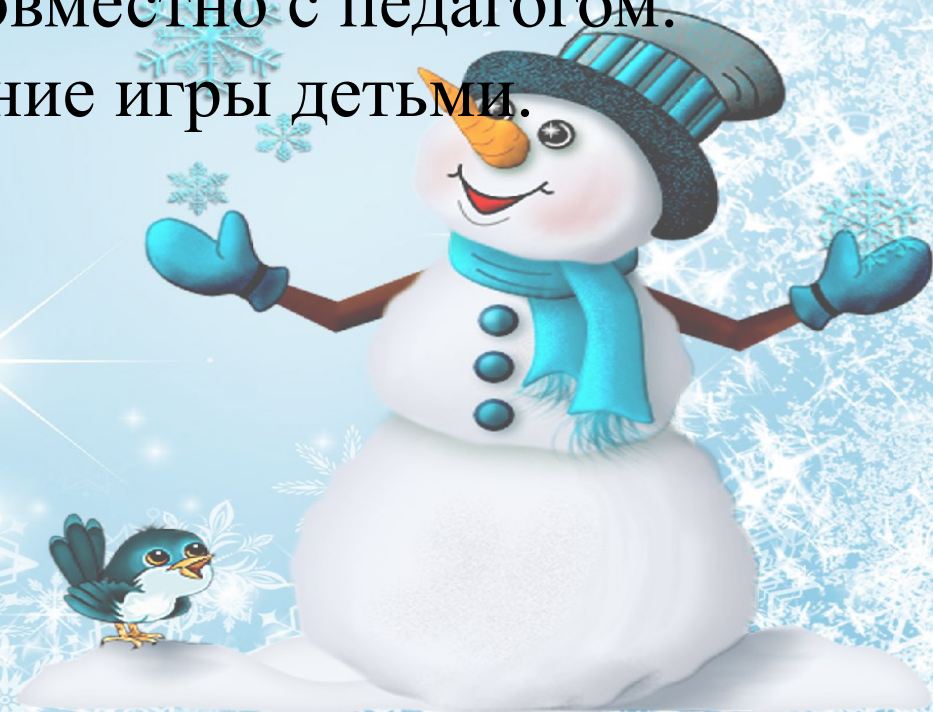
Город Череповец  
2021



# Настольная игра – «Снежные эмоции» (возраст детей: 5-7 лет)

## Основные этапы создания игры:

- Предварительный: отбор материала; распечатка игрового поля, карточек; ламинирование материала для более долгого применения.
- Основной: объяснение правил детям, игра совместно с педагогом.
- Заключительный: самостоятельное применение игры детьми.



## **Цель:**

- расширение представлений у детей дошкольного возраста о положительных и отрицательных эмоциях;
- закрепление умения определять эмоциональное состояние детей на основе фотографии;
- развитие внимания, памяти, усидчивости; воспитание коммуникативных навыков;
- формирование лексико – грамматического строя и развитие связной речи.

## **Задачи:**

- развивать эмоциональную сферу детей, внимание, память, мышление;
- упражнять в диалогической речи, закрепить умение отвечать на вопросы;
- совершенствовать умение анализировать, сопоставлять, делать выводы.



## Материал:

Для игры лото «Снежные эмоции» понадобятся:

30 карточек с изображением снеговиков с разными эмоциями,

5 карточек – полей с определенной эмоцией (радость, огорчение, удивление, восторг, злость).

Для игры «Мемори» - 60 карточек — по две штуки с одним и тем же рисунком.

Для игры с фонариком «Какой снеговичок?» - 30 «волшебных» карточек, фонарик, 5 карточек – полей



## Правила игры:

*Лото «Снежные эмоции»* - ведущий (сначала это может быть педагог, затем один из играющих) показывает карточку, дети называют эмоцию, карточку берет тот ребенок, у которого на поле изображена эта эмоция. Выигрывает тот игрок, у которого быстрее будут закрыты все окна на поле.



«Мемори» - нужно разложить карточки «рубашкой» вверх на столе, главное, чтобы карточки не перекрывали друг друга. Каждый игрок может открывать любые две карточки за один ход. Если при открытии образовалась «парочка», то игрок забирает обе карточки себе и делает следующий ход.

Если картинки на перевернутых карточках разные, то игрок кладет открытые карточки на их прежнее место лицевой стороной вверх так, чтобы все участники игры могли на них посмотреть и запомнить их расположение, после чего открытые карточки переворачивают обратно «рубашкой» вверх и ход переходит к следующему игроку. Выигрывает тот, кто набирает больше всех парных карточек за игру.



*Игра с фонариком «Какой снеговичок?»* - выбирается ведущий. Ведущий светит фонариком на карточку, определяет эмоцию. Карточку берет тот игрок, у которого на поле изображена эта эмоция. Выигрывает тот игрок, у которого быстрее будут закрыты все окна на поле.



**Спасибо за  
внимание!**

