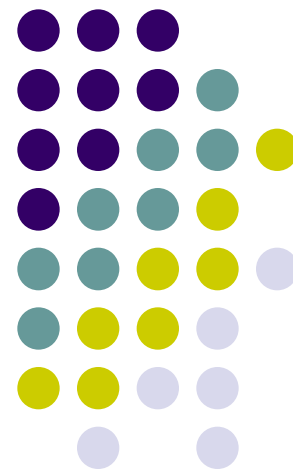


# Пример 1






## Задание:

Создать форму для выбора блюд из меню. С помощью приложения можно выбирать одно или несколько блюд, вычислять итоговую сумму, вводить оплату и вычислять сдачу с этой оплаты.

**Меню** [ \_ ] [ □ ] [ X ]



listBox1

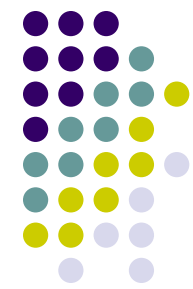
Внесенная сумма

0,00 [ ▲ ] [ ▼ ]

Выбор сделан

Оплатить

Сдача:





```
private System.Windows.Forms.ListBox listBox1;  
private System.Windows.Forms.PictureBox pictureBox1;  
private System.Windows.Forms.Button button1;  
private System.Windows.Forms.Label label1;  
private System.Windows.Forms.NumericUpDown numericUpDown1  
private System.Windows.Forms.Button button2;  
private System.Windows.Forms.Label label2;
```

# pictureBox1



Properties

**pictureBox1** System.Windows.Forms.PictureBox

ErrorImage	System.Drawing.Bitmap
GenerateMember	True
Image	<b>System.Drawing.Bitmap</b>

[Choose Image...](#)

**Image**  
The image displayed in the PictureBox.

Select Resource


Resource context

Local resource:

Project resource file:

Properties\Resources.resx

(none)



OK Cancel

# listBox1



Properties

**listBox1** System.Windows.Forms.ListBox

Icons: A-Z, List, Lightning bolt, Mail

ScrollAlwaysVisible	False
SelectionMode	<b>MultiExtended</b>

[Edit Items...](#)

**ValueMember**  
Indicates the property to use as the actual value for the items in the control.

# numericUpDown1



Properties

**numericUpDown1** System.Windows.Forms.NumericUpDown

ThousandsSeparator True

**ThousandsSeparator**  
Indicates whether the thousands separator will be inserted between every three decimal digits.

Properties

**numericUpDown1** System.Windows.Forms.NumericUpDown

DecimalPlaces 2

Dock None

**DecimalPlaces**  
Indicates the number of decimal places to display.

Properties

**numericUpDown1** System.Windows.Forms.NumericUpDown

ImeMode NoControl

Increment 0,1

**Value**  
The current value of the numeric up-down control.

Properties

**numericUpDown1** System.Windows.Forms.NumericUpDown

Font Microsoft Sans Serif; 14,25pt

ForeColor WindowText

**Font**  
The font used to display text in the control.

namespace Меню

{

public partial class Form1 : Form

{

```
string[] блюдо={"Борщ", "Уха", "Плов", "Гуляш",  
"Стейк из горбуши", "Люля-Кебаб", "Рис",  
"Макароны", "Картофельное пюре", "Чай",  
"Кофе", "Яблочный сок" };
```

```
double[] цена = {13.50, 20, 20.4, 36, 40, 45, 12, 14, 7,  
3, 20, 15 };
```

```
double сумма;
```

```
double оплата, сдача;
```







```
public Form1()  
{  
    InitializeComponent();  
    for(int i=0; i<12; i++)  
        listBox1.Items.Add(блюдо[i]+" - "  
            +Convert.ToString(цена[i]));  
}
```

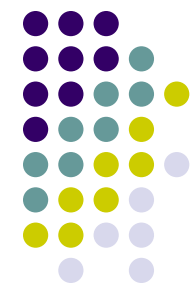


```
private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    сумма = 0;
    foreach(var it in listBox1.SelectedIndices)
        сумма = сумма + цена[Convert.ToInt16(it)];


    MessageBox.Show("Стоимость Вашего обеда: " +
        Convert.ToString(сумма));
}
```



```
private void button2_Click(object sender, EventArgs e)
{
    double оплата, сдача;
    оплата=Convert.ToDouble(numericUpDown1.Value);
    if (оплата < сумма)
        MessageBox.Show("Ваших денег не достаточно");
    else
    {
        сдача = оплата - сумма;
        label2.Text = "Сдача: " + String.Format("{0:0.00}",сдача)+" руб.";
    }
}
```



**Меню**



- Борщ - 13,5
- Уха - 20
- Плов - 20,4**
- Гуляш - 36
- Стейк из горбуши - 40
- Люля-Кебаб - 45
- Рис - 12
- Макароны - 14
- Картофельное пюре - 7
- Чай - 3
- Кофе - 20**
- Яблочный сок - 15

Внесенная сумма

0,00

Выбор сделан

Оплатить


Сдача:

Стоимость Вашего обеда: 53,9

OK



**Меню**



Борщ - 13,5
Уха - 20
<b>Плов - 20,4</b>
Гуляш - 36
Стейк из горбуши - 40
Люля-Кебаб - 45
Рис - 12
Макароны - 14
Картофельное пюре - 7
Чай - 3
<b>Кофе - 20</b>
Яблочный сок - 15

Внесенная сумма

55,00

**Выбор сделан**

**Оплатить**

Сдача: 1,10 руб.