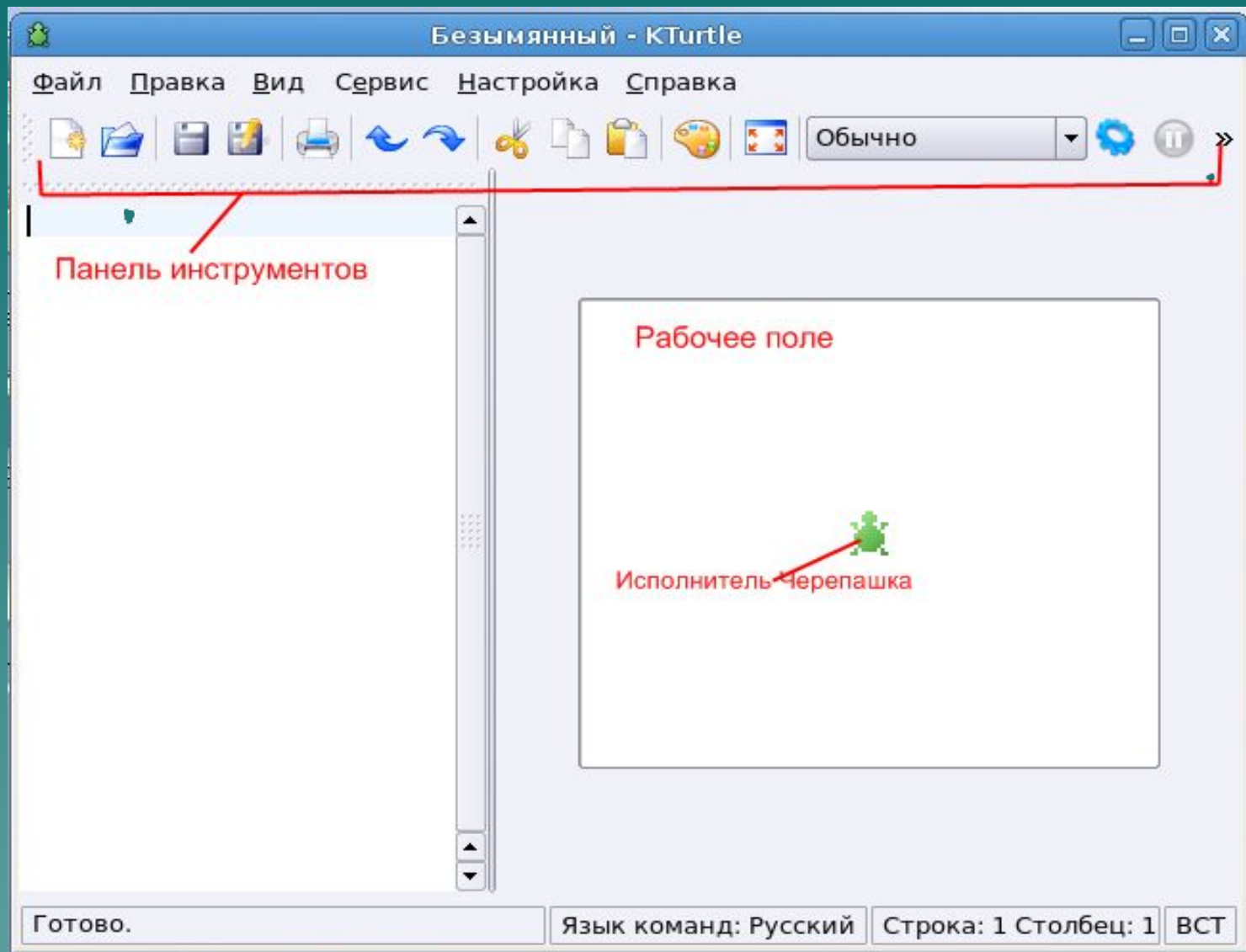


Урок в 6 классе

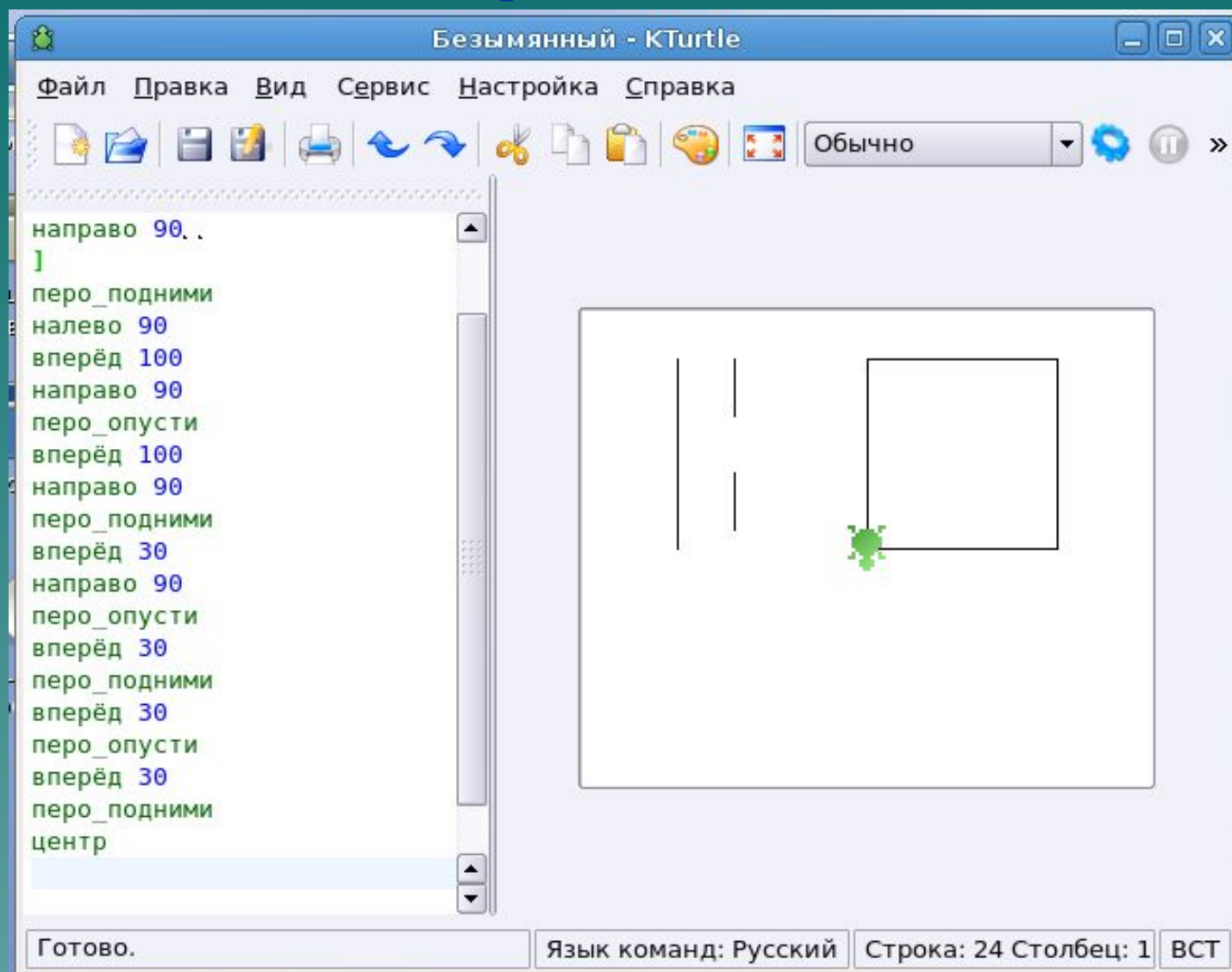
Работа с цветом на языке  
Logo при помощи  
*программы KTurtle* .



# Внешний вид программы Kturtle



# Что же умеет делать черепашка?



- ◆ Рисовать фигуры;
- ◆ Рисовать сплошные прямые;
- ◆ Рисовать пунктиром;
- ◆ Писать текст



# Работа с цветом

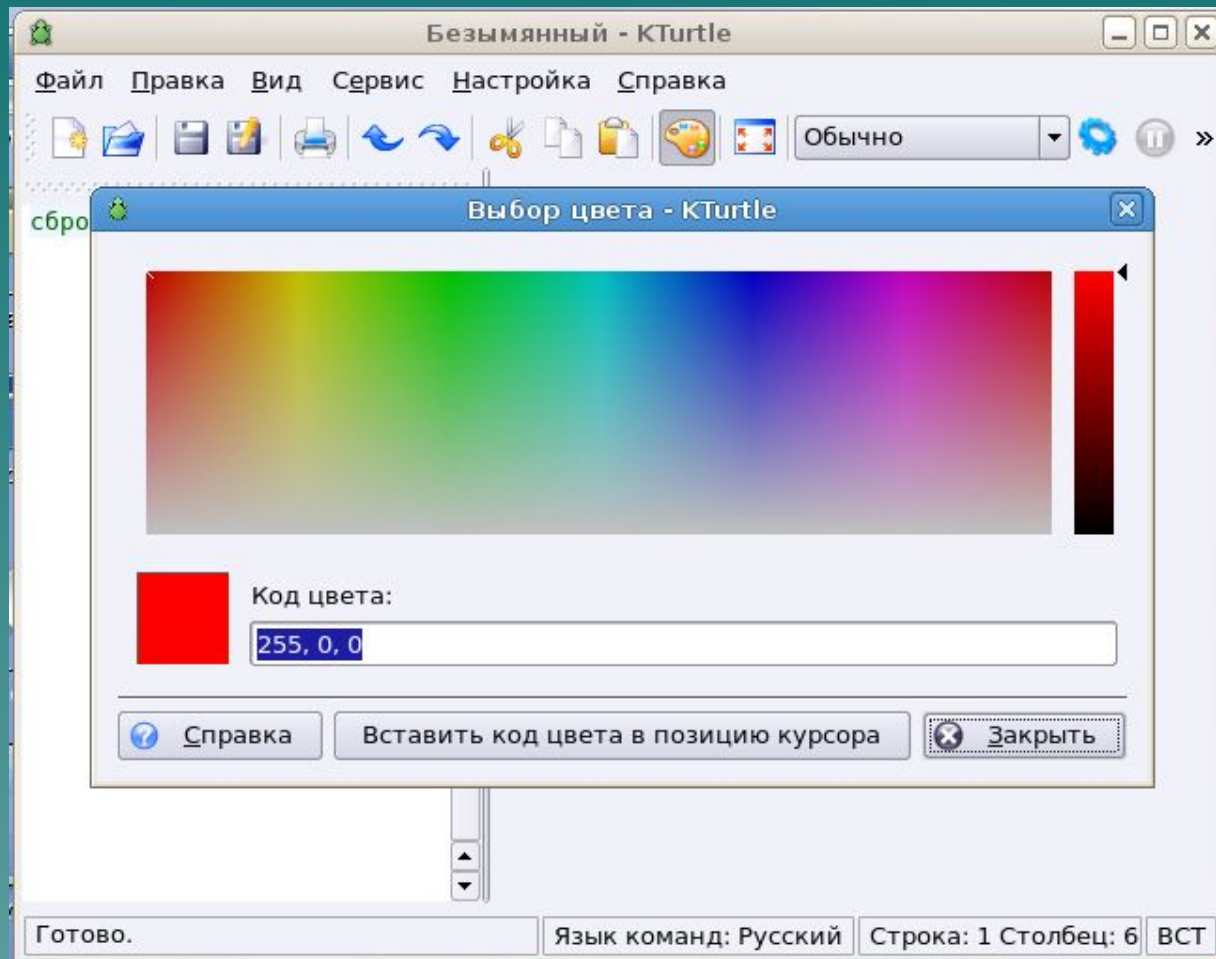
Новые команды для черепашки:

**нов\_цвет\_пера**

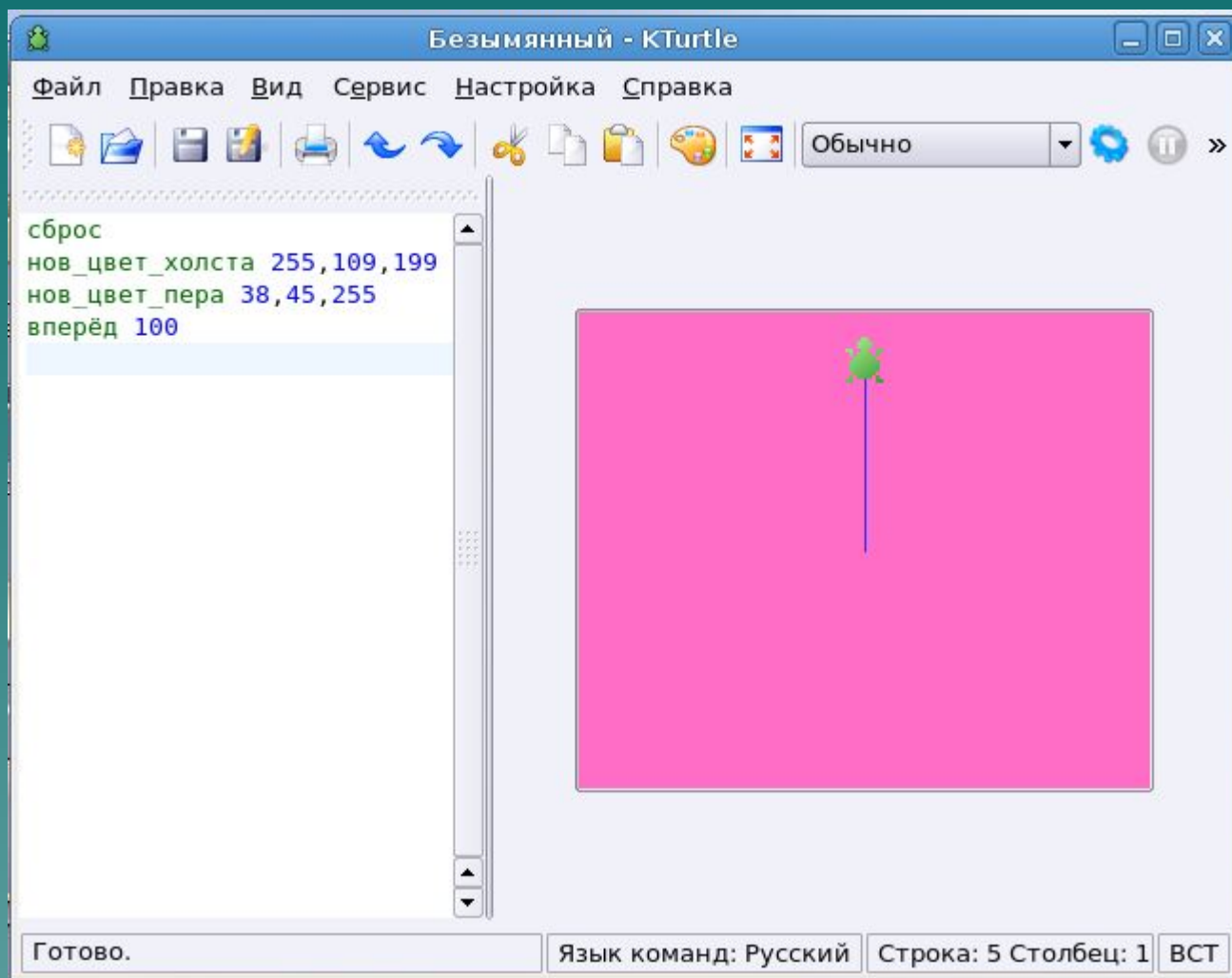
**нов\_цвет\_холста**

# Выбор цвета осуществляется из меню

*Сервис → Выбор цвета*

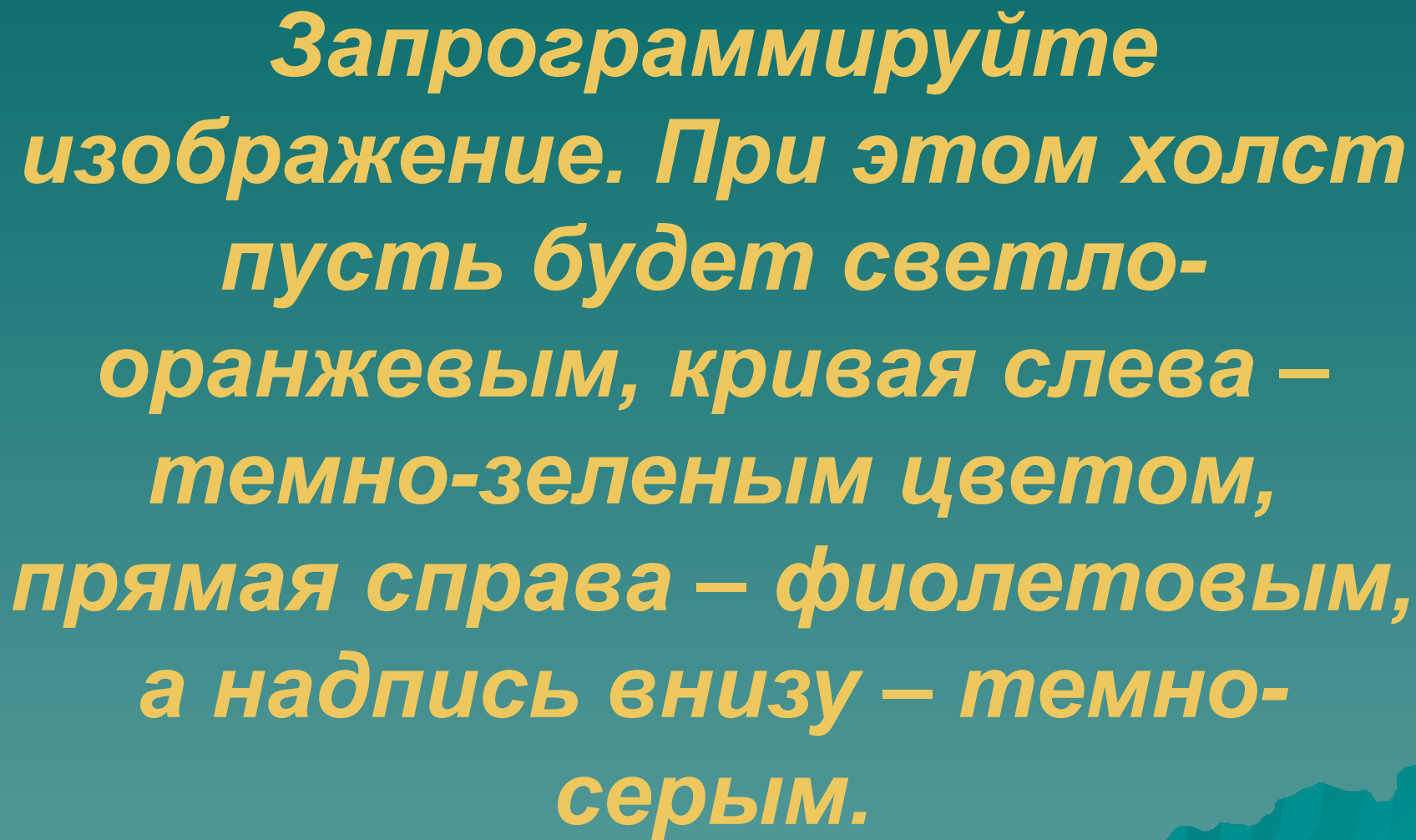


# Смена цвета пера и цвета холста



# Практическая работа

**Запрограммируйте изображение. При этом холст пусть будет светло-оранжевым, кривая слева – темно-зеленым цветом, прямая справа – фиолетовым, а надпись внизу – темно-серым.**





# Результат должен получиться таким:

