

Волкова Н.А.

**Путешествие Книги
в прошлое**

по ленте времени

Междуречье

Шумерские города-государства

Вавилонское царство

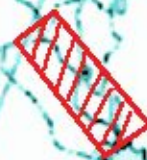
Ассирийская держава

Справочный материал.
История Древнего мира
5 класс

МЕЖДУРЕЧЬЕ



Междуречье, Двуречье, Месопотамия — это разные названия территории между двумя реками Тигр и Евфрат в Передней Азии.





Природно-климатические условия, повлиявшие на занятия жителей Междуречья.

Жители Междуречья занимались **земледелием**. Климат Южного Междуречья жаркий и сухой. Реки Тигр и Евфрат дарят полям воду. Разливы рек удобряют почву илом. Мягкая влажная почва хорошо поддаётся обработке мотыгой и деревянным плугом.

В Междуречье нет гор (камня) и лесов (дерева). **Зато много глины на берегах рек**. Из глины строили дома, изготавливали гончарные изделия, глиняные плитки использовали для письма.

В Междуречье в изобилии **росли тростник, финиковые пальмы**. Тростник использовали при строительстве жилищ и загонов для скота. Из стволов финиковой пальмы и листьев делали домашнюю утварь, а из её плодов готовили различные блюда.



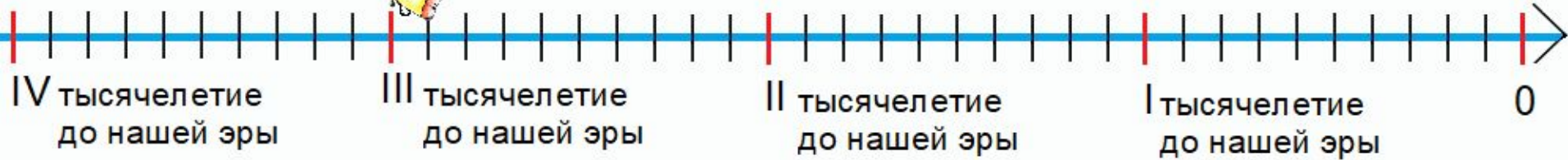


Возникновение ирригационного (орошаемого) земледелия в Месопотамии.

Реки Тигр и Ефрат приносили много ила, который служил хорошим удобрением. Но климат Южного Междуречья жаркий и сухой. Поля после наводнения быстро высыхали. Для удержания воды земледельцы проводили орошение. **Орошение (ирригация)** — это подвод воды на поля, испытывающие недостаток влаги, и увеличение её запасов в нижнем слое почвы в целях увеличения урожая. Земледельцы создали ирригационную систему. Ирригационная система состояла из каналов, шлюзов, шадуфов, дамб, окружавших поля. Реки Тигр и Евфрат разливались непредсказуемо и очень бурно. Часто наводнения разрушали дома, смывали урожай с полей. **Для защиты от наводнений люди возводили вдоль рек высокие дамбы.**

Орошение и защита полей от наводнения требовало совместного труда всех земледельцев. К 4-му тысячелетию до нашей эры благодаря упорному и тяжёлому труду людей земли южного Междуречья превратились в плодородную равнину.





ШУМЕРСКИЕ ГОРОДА-ГОСУДАРСТВА



Шумеры — это древние жители Междуречья.



В 3 тысячелетие до нашей эры на территории **Южного Междуречья** образовались **шумерские города-государства** Киш, Урук, Аккад, Ур, Исин, Лагаш, Умма.



Возникновение первых государств в Междуречье.

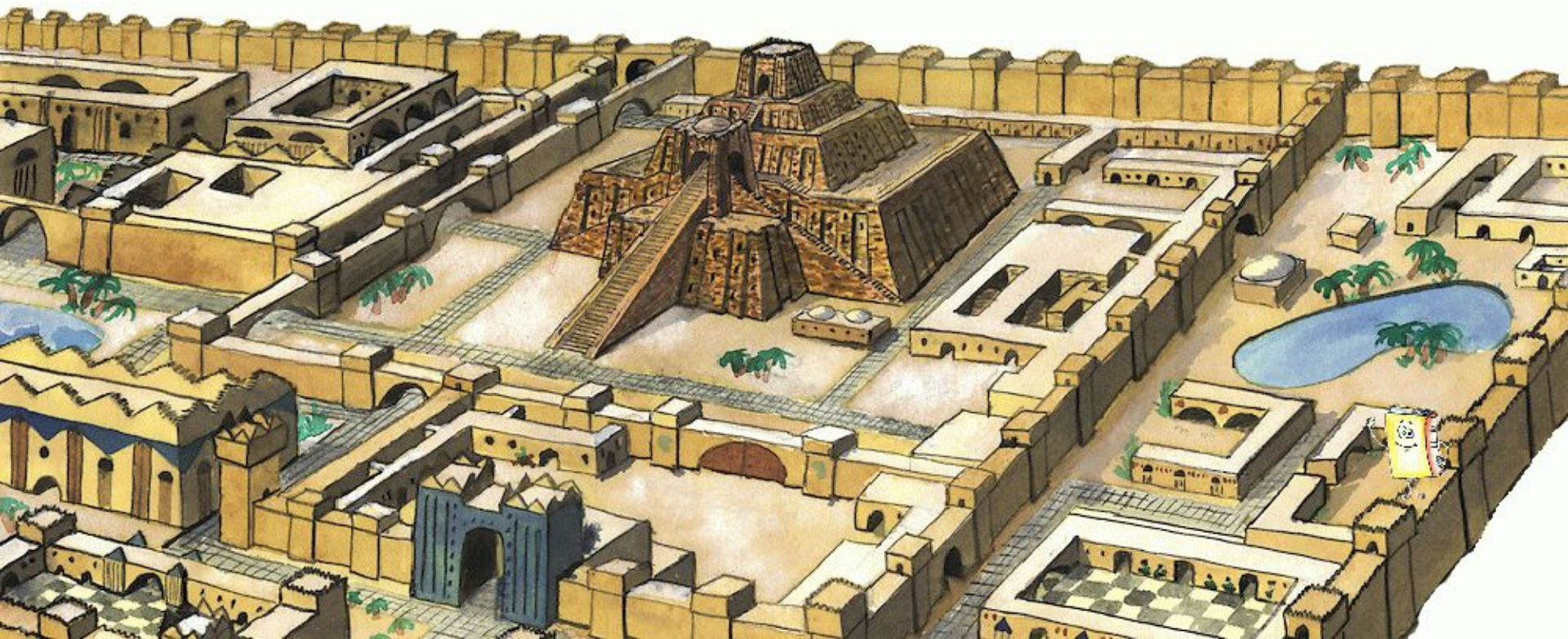
Ирригационной системой в Междуречье руководил жрец-правитель. Высокие урожаи позволяли многим шумерам заниматься не только земледелием, но и ремеслом, торговлей. В центре города стоял храм в честь бога-покровителя. Недалеко от храмовой территории располагались дворец правителя, дома знати, жилища горожан (ремесленников и торговцев). От нападения врагов вокруг города возводилась стена. За стенами города поля, сады, пастбища, домики земледельцев. В каждом шумерском городе были свои законы, правители, армии. Так, возникали города-государства. **Город-государство** – это самоуправляющийся город с прилегающей к нему территорией.





Строительство городов из глины.

В южном Междуречье нет ни гор, ни лесов. Дворцы, храмы, дома строили из больших глиняных кирпичей. Топлива в Междуречье мало, и кирпичи не обжигали, а просто сушили на солнце. Необожжённый кирпич легко крошился, поэтому оборонительную городскую стену приходилось делать такой толщины, чтобы поверху могла проехать повозка.





Зиккураты — это храмы Междуречья. Мощные квадратные башни, напоминали ступенчатую пирамиду. На верху строилось святилище — местопребывание бога-покровителя города. Террасы соединялись лестницами или пандусами, стены делились прямоугольными нишами. Зиккураты строились на искусственно насыпанных холмах-платформах, чтобы спасти здание от наводнения. Возводились зиккураты из необожжённого кирпича.

Зиккурат — это не только храм, но общественный склад, и амбар, где размещались все запасы. Храм был также центром ремесленного производства, включая и металлургию бронзы.

Боги.

В Междуречье много божеств, которые вершили судьбу человечества. Главными среди них были боги — покровители четырёх стихий:

Ану — неба, Энлиль — воздуха,
Энки — воды и Нинхурсаг — земли.

Боги дали людям **правила поведения** — **мэ**, их соблюдение гарантировало гармонию.



Зиккурат — храм в форме многоступенчатой башни.



Изобретение письменности на глиняных табличках.

Сложное и обширное храмовое хозяйство Междуречья требовало учёт хозяйственной деятельности. В связи с этим зарождается **письменность**.

На влажных глиняных таблицах острой палочкой наносили символы, после чего табличка высушивалась на солнце для придания ей прочности. Такой способ сохранения информации получил название **клинописи**.

Клинопись, которой пользовались шумеры, содержала более 500 знаков, каждый из которых изображал слово или слог.

Клинопись — письменность Древнего Междуречья. Знаки этой письменности выдавливались палочкой на влажной глине и были похожи на клинья.



Глиняные таблички для письма — таблички из мягкой глины, используемые для письма.





Обучение клинописи

В Древнем Междуречье для того, чтобы научиться писать, нужно было много лет посещать школу писцов. В клинописи несколько сотен знаков, которые обозначают как целые слова, так и сочетания некоторых звуков.

Уроки в школе продолжались от восхода до заката солнца. Мальчики переписывали древние мифы и сказания, труды учёных и законы царей.

Учитель — **"отец школы"**,
ученики — **"сыновьями школы"**.
Был и "человек с палкой", он следил
за дисциплиной и усердием учеников.



Сыновья школы —
название учеников школ
в шумерских городах.



Правители городов-государств вели борьбу между собой за усиление и укрепление своей власти. Правители победивших городов становились царями и основывали свои династии.

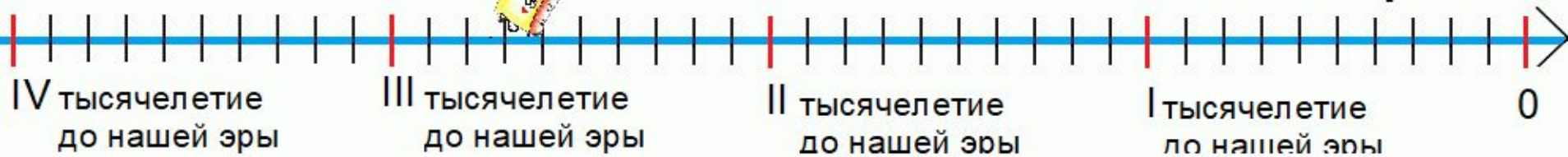
Царь — это титул правителя государства, обладающего высшей властью.

Династия — это ряд сменяющих друг друга правителей страны, которые принадлежат к одному роду, родственники.

Киш — древний шумерский город-государство Междуречья. **В 28 веке до нашей эры** был центром первого объединения шумерских племён.

Урук — древний шумерский город-государство Междуречья. Город стал храмовым и военным центром Южного Междуречья **в 27 веке до нашей эры**. Территорию Урука ограждала стена из кирпичей, воздвигнутая, по преданию, легендарным царём Гильгамешем.





Гильгамеш – легендарный царь, который жил в городе Уруке, герой древних шумерских сказаний, победивший страшного льва, подружившийся с могучим Энкиду, пытавшийся найти бессмертие.

Правление Гильгамеша в городе Урук.

Гильгамеш — правитель шумерского города Урук в конце 27 – начале 26 веков до нашей эры.

Гильгамеш был правителем, чьи деяния завоевали ему такую широкую славу, что он стал основным героем шумерской мифологии и легенд.

Эпическое сказание «Гильгамеш и Агга» повествует о борьбе Урука с городом Кишем. Победа Гильгамеша принесла Уруку господство над Южным Междуречьем.





Создание поэмы о Гильгамеше.

Создание эпоса о приключениях царя Урука в поисках бессмертия.

Гильгамеш — легендарный царь шумерского города Урука.

«Эпос о Гильгамеше» — собрание шумерских легенд о приключениях и подвигах царя города Урука Гильгамеша.

В эпосе рассказывается о дружбе Гильгамеша с Энкиду, о поисках секрета бессмертия. Друзья совершили много подвигов, убивали злодеев и чудовищ, чтобы освободить людей. Боги позавидовали их дружбе и умертвили Энкиду. Гильгамеш не смирился со смертью друга и пошёл искать человека, который по слухам был бессмертен, в надежде, что он поможет ему оживить друга. Этим человеком был старец, единственный выживший после потопа. Старец дал совет найти волшебный цветок. Преодолев множество препятствий и трудностей, Гильгамеш получил траву жизни. Но на обратном пути змея похитила у него драгоценный цветок. Герой вернулся в родной город ни с чем, но нашёл утешение в делах. Человеку не суждено бессмертие, но он может совершать добрые дела для людей.

«Эпос о Гильгамеше» — знаменитое произведение мировой культуры. Это гимн дружбе, которая не просто помогает преодолеть препятствия, но преображает и облагораживает.



Лента времени



Аккадцы — один из народов древнего Междуречья.

Аккад — древний город-государство в Междуречье в **24-22 веках до нашей эры**.

Аккадское государство возникло в результате завоевательных походов Саргона Древнего. **Саргон** — талантливый полководец и проницательный правитель. Царь Саргон создал постоянное войско из воинов профессионалов. Они были расселены вокруг города Аккада, но хозяйство не вели. Получая необходимый паек, воины всегда были готовы выступить в поход.

Саргон одержал победу над правителями шумерских городов, присоединив их к Аккаду и впервые объединив всю Месопотамию. Царь Саргон правил много лет. После его смерти царство распалось под ударами врагов.





Достижения шумеров.

Шумерская цивилизация не исчезла бесследно. До наших дней сохранились эпос и мифология, архитектурные сооружения древних шумеров. Шумерам приписывается множество **изобретений**: колесо, письменность, ирригационная система, сельскохозяйственные орудия, гончарный круг.

Во времена шумерской цивилизации были совершены **открытия** и получены **знания**, которыми пользуются современные люди. Шумерские учёные-жрецы занимались **математикой**. Число 60 они считали священным. Под влиянием древних жителей Междуречья мы делим **час на 60 минут**, а **окружность — на 360 градусов**.

У шумеров получили развитие **астрономия**. Жрецы вели систематические наблюдения за луной, солнцем и планетами. Мы до сих пор **делим год на четыре сезона и двенадцать месяцев**, как это делали шумеры.

В Месопотамии обитало много ядовитых змей, скорпионы и другие опасные для человека животные. Поэтому здесь получило развитие **лечение травами**, широко применяемое и в наше время.



Зрительная гимнастика «Чудеса».

Закрываем мы глаза,
Ожидают чудеса.
Крепко крепко закрываем
И тихонько открываем

*Крепко зажмурить глаза,
а затем открыть.*

Головою не крутите,
Только глазками смотрите.
Направо посмотрите
И налево посмотрите.

*Движение глаз по горизонтали.
Повторить 5 раз в медленном темпе.*

Вверх, направо, вниз, налево.

*Круговые движения глаз.
Повторить 5 раз в медленном темпе.*

Глазки закрываем,
Чудо ожидаем!

*Закрывать веки,
в течение 10 сек. не открывать.*

Глазки открываем,
путешествие
продолжаем!

Открыть глаза.

ВАВИЛОНСКОЕ ЦАРСТВО



Вавилонское царство — древнее царство между Тигром и Евфратом, на юге Междуречья в начале 2 тысячелетия до нашей эры.

Столица царства — город **Вавилон**.

Народ амореи, основатели Вавилонии, унаследовали культуру предыдущих царств древнего Междуречья — **Шумера и Аккада**.



Вавилон

Города Междуречья долго воевали между собой — кому из них быть главным. Победил в этой борьбе **Вавилон**, под властью которого объединилось почти всё Междуречье. Располагался Вавилон в очень удобном месте — в самом центре Междуречья, там, где близко сходятся Тигр и Евфрат.



По рекам купцы доставляли товары. По степям, горным тропам и пустыням издалека в Вавилон шли торговые караваны. Сюда привозили строительный лес и металлы, а вывозили зерно и овечью шерсть.





Государство Междуречья — это рабовладельческое государство, во главе которого стоял царь.



Царь — это титул правителя государства, обладающего высшей властью.

Рабовладельческое государство — государство, в котором есть рабы, люди, не имеющие никаких прав и свобод.

Рабы — люди, потерявшие свободу. Собственность других людей. Рабами чаще всего становились люди других народов, захваченные в плен во время войн.



Собственность — это право владеть, пользоваться, распоряжаться чем-либо.

Законы — это утверждённые правителем государства правила поведения людей, за нарушение которых полагается наказание.





Издание законов царя Хаммурапи.

Самым могущественным и знаменитым царём Вавилонского царства был **Хаммурапи**. Во время правления царя Хаммурапи с 1792 по 1750 года до нашей эры Вавилон достиг пика своего могущества. **Хаммурапи – царь Вавилона, собрал воедино законы, существующие в стране.**

Действие законов царя Хаммурапи.

Законы Хаммурапи были выбиты на каменном столбе, и каждый грамотный человек мог ознакомиться с ними. Законы **регулирували** ремесло, торговлю, суд. Они **указывали**, когда и каким образом чиновники могут привлекать к работе крестьян и рабов, сколько налогов нужно платить. Законы **защищали** имущество граждан.





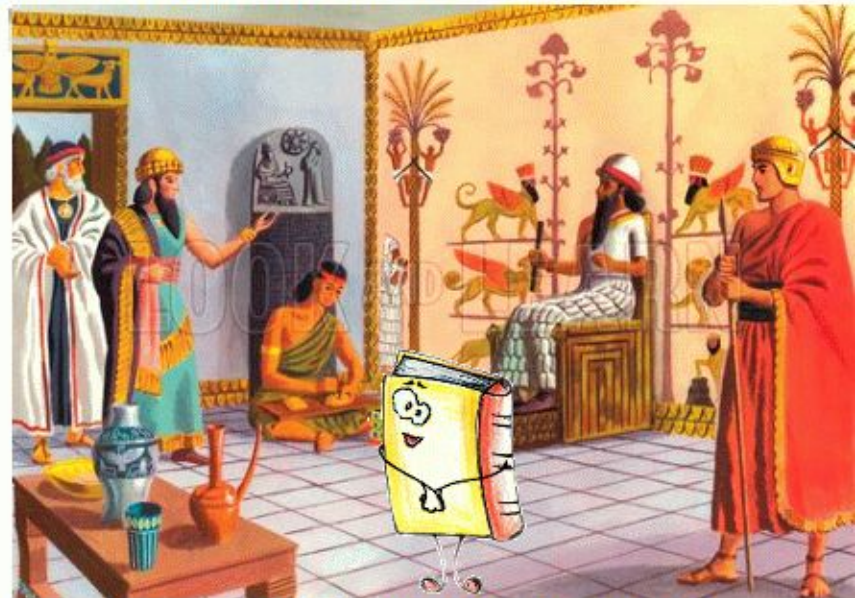
Жизнь по законам царя Хаммурапи.

В законе **царь Хаммурапи** чётко и ясно прописал за какие преступления, какое наказание. За исполнением законов следили судьи, и никто, кроме самого царя, не могли эти законы отменять или нарушать. Жители Вавилона знали, что за нарушение законов, последует суровое наказание. Хаммурапи видел справедливость в том, чтобы отплатить, как говорится, «око за око, зуб за зуб». Не причиняй другому такой обиды, которую сам не хочешь испытать!

Законы Хаммурапи —

1792–1750 годах до нашей эры созданы законы вавилонского царя Хаммурапи, защищающие жизнь и собственность граждан Вавилонии.

Чёрный столб из базальта с текстом «законов Хаммурапи» был найден французскими археологами в Сузах.



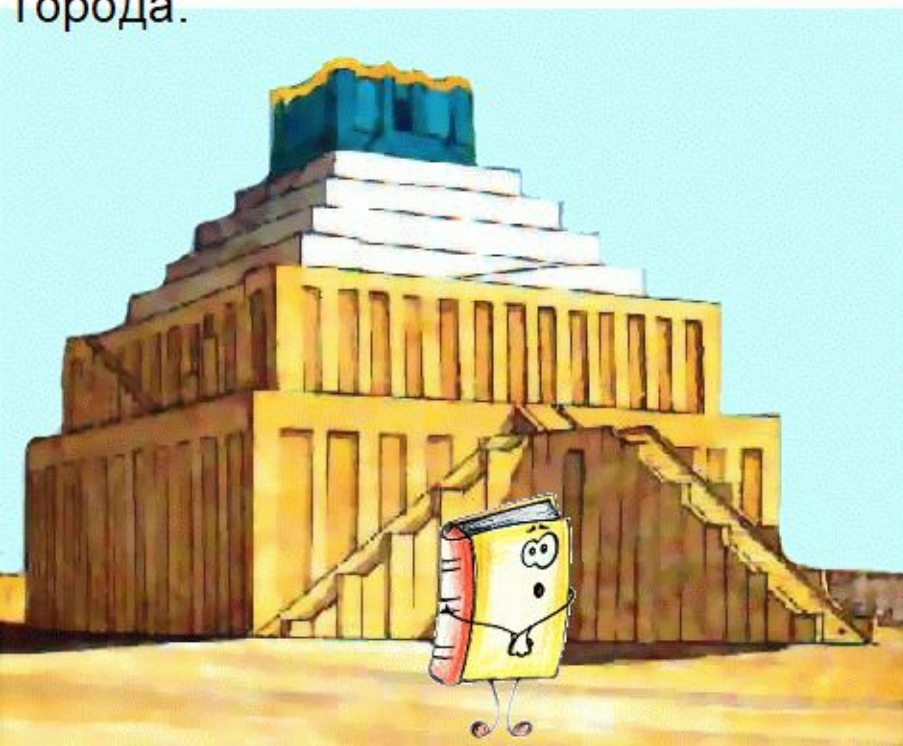
Введение законов — важное достижение вавилонской цивилизации.



Один из самых больших зиккуратов в Вавилоне **Этеменанки** — предполагаемый прототип **Вавилонской башни**. Храм разрушалась и восстанавливалась несколько раз. Во второй половине 7 века до нашей эры высота зиккурата была 91 метр. Зиккурат имел 7 ярусов-ступеней. На последней ступени находилось святилище бога Мардука с золотой крышей. Зиккурат имел потайные ходы и лестницы, по которым жрецы поднимались к святыне. Храм был виден издалека. Он символизировал мощь и богатство города.

Боги Вавилона

Успехи в земледелии, ремесле и других занятиях, по мнению вавилонян, зависели от воли богов. Вавилоняне считали, что боги связаны с небесными телами. Так, бог Шамаш олицетворял Солнце, бог Мардук – планету Юпитер, бог Син – Луну, бог подземного мира Нергал – планету Марс, богиня любви и плодородия Иштар – Венеру.



АССИРИЙСКАЯ ДЕРЖАВА



Ассирия—держава в верхнем течении реки Тигр.

Держава — большое и сильное государство.

Ашшур — столица древней Ассирии, первый город, построенный ассирийцами и названный в честь ассирийского Верховного бога Ашшура.

Ниневия — столица Ассирийского государства в 8-7 веках до нашей эры.

Лента времени



Ассирийские войны — завоевательные войны Ассирийского царства против соседних государств. В 8 веке до нашей эры **ассирийская армия** стала самой многочисленной и сильной на Древнем Востоке.

Причины успеха ассирийских завоеваний.

- **Использование железа для изготовления оружия:** железное оружие лучше бронзового.
- **Хорошо организованная и обученная армия.**
- **Использование конницы** как основной ударной силы в бою.
- **Развитие военной техники.** Осаждённые города окружали таранами и **каменными машинами**, под стены вели подкопы.
- Для быстрого перемещения войск **дороги** Ассирии были **вымощены камнем**, через реки переброшены **мосты**.



Лента времени



Начало широкого использования конного войска.

Именно ассирийцы стали первыми использовать конницу.

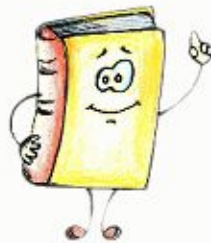
Всадники вели бой парами: один был вооружён луком, другой копьём и щитом.

На вооружении всадников иногда имелись мечи и булавы.

Конно-колесничие части выстраивались во время битвы в прямую линию.

Их стремительный натиск, сопровождавшийся градом стрел, приводил в замешательство противника.

Затем они рассыпались по всей равнине, давя отступающих воинов лошадиными копытами.



Лента времени



Ашшурбанапал — царь Ассирийской державы в 7 веке до нашей эры. Умел писать клинописью и читать на шумерском и аккадском языках, собрал крупнейшую библиотеку своего времени.

Создание библиотеки глиняных книг.

Создание библиотеки Ашшурбанапала.

Библиотека глиняных книг была создана царём **Ашшурбанапалом** в середине 7 века до нашей эры (669–627 годы до н. э.) **в Ниневии**, столице Ассирийской державы. Ашшурбанипал был грамотным человеком, умел читать и писать, стремился к знаниям. Царь отправлял многочисленных писцов в разные регионы своей страны, чтобы те изготавливали **копии всех текстов**, которые они встретят. Кроме того, царь заказывал у всех крупных храмовых архивов копии текстов, которые затем пересылались ему в Ниневию. Иногда, во время военных походов Ашшурбанипалу удавалось захватить целые клинописные библиотеки, которые он также доставлял в свой дворец.



Лента времени

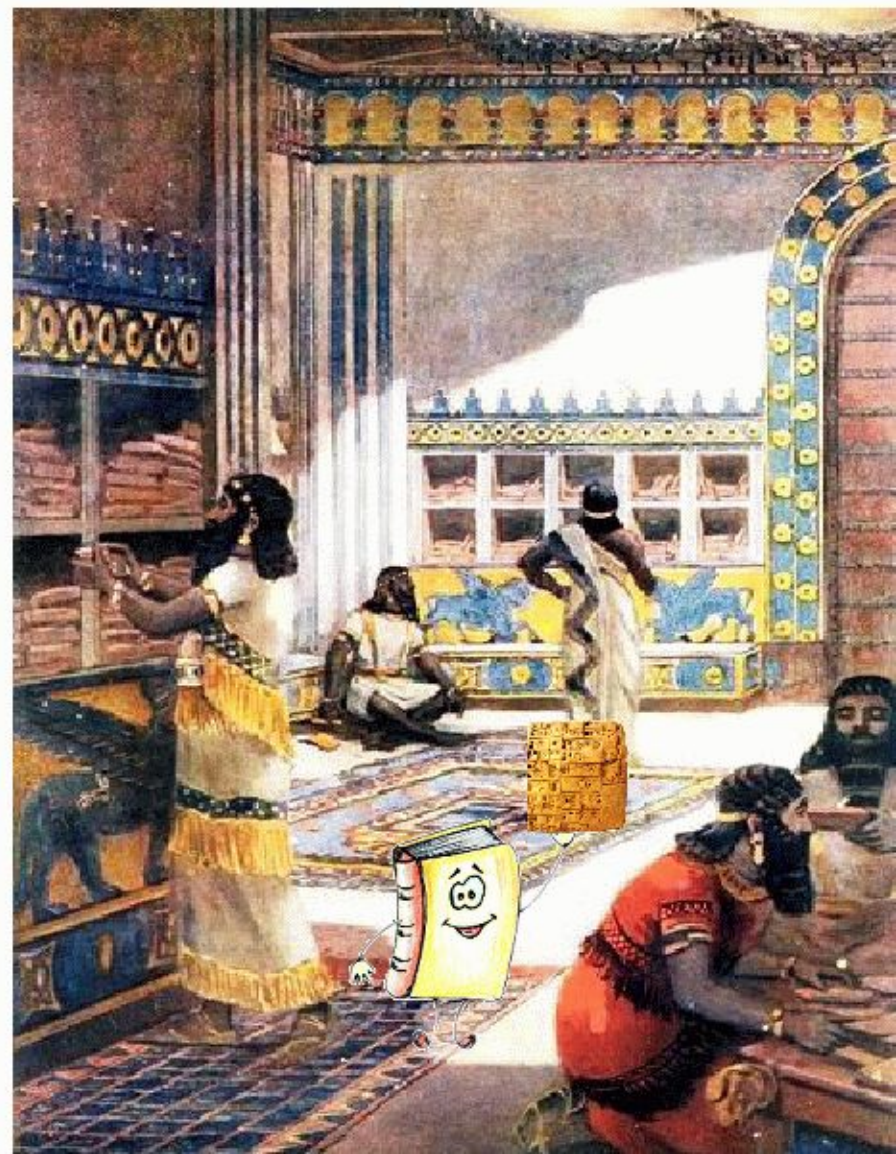


Библиотека глиняных книг.

Библиотека царя Ашшурбанапала.

В библиотеке глиняных книг ассирийского царя **Ашшурбанапала** было собрано огромное количество глиняных табличек. Библиотекари царя Ашшурбанипала проводили огромную работу по систематизации глиняных табличек библиотеки. Каждая табличка имела свой номер. Все они были размещены на полках по специальным разделам и областям знаний.

Здесь хранились литературные произведения (например, «Эпос о Гильгамеше»), исторические, юридические (например, законы Хаммурапи) и религиозные сочинения. Тексты книг были написаны на ассирийском, вавилонском, аккадском, шумерском языках.



Лента времени



Ассирийская мировая держава просуществовала лишь полтора столетия.



Шеду — статуи человекоголовых крылатых львов и быков, охранявших входы во дворцы ассирийских царей.

Лента времени



Захват и разрушение Ниневии. Падение Ниневии.

После смерти Ашшурбанапала против ассирийского владычества восстали вавилоняне. Они заключили союз с другими народами и напали на столицу Ассирии **Ниневию**. В 612 году до нашей эры Ниневия была осаждена вражескими войсками и захвачена. Дворец сгорел. Согласно преданию, последний ассирийский царь, чтобы не попасть в плен, сам бросился в огонь пожара. **Великая ассирийская держава погибла.**

Причины гибели Ассирийской державы.

- Землепашцы уходили в армию, поля некому пахать, нет урожая, голод.
- Торговцы во время войн не могут торговать, люди становятся беднее.
- Захваченные страны научились создавать железное оружие.
- Захваченные страны недовольны правлением захватчиков.



Лента времени



Достижения Ассирии.

В Ниневии, столице Ассирийской державы, была собрана **огромная библиотека**.

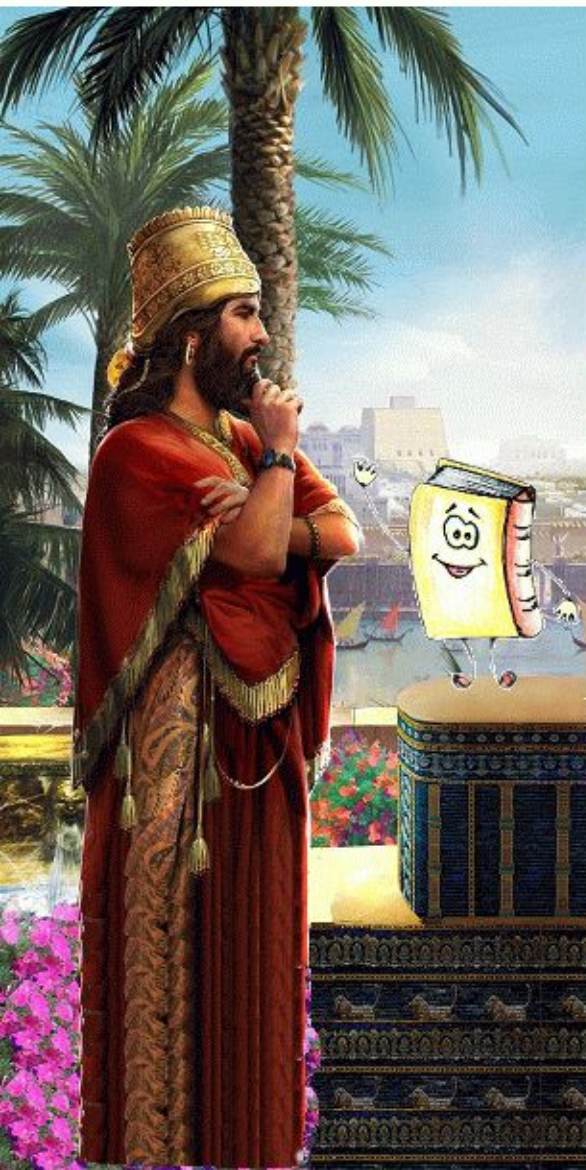


Для своего времени, ассирийская армия была сильнейшей благодаря **военной технике, стратегии, разведке**, что позволило ассирийцам создать одно из крупнейших государств Древнего Мира.

Однако на примере Ассирии видно, что не может долго существовать государство, пусть даже хорошо развитое, если оно создано на принципах уничтожения и порабощения других людей. Жестокость порождает в ответ жестокость. **Любая империя рано или поздно рухнет.**



Лента времени



Правление царя Навуходоносора II.

Навуходоносор II великий царь Вавилонского царства. Правил в 605 – 562 годах до нашей эры. Воевал с соседями, захватил много соседних стран.

При Навуходоносоре II Вавилонское царство превратилось в процветающую страну. Вавилон стал центром международной торговли. Велось дорожное строительство, много внимания уделялось искусственному орошению.

Царь Навуходоносор II укреплял город Вавилон, строил стены вокруг него. По приказу царя Навуходоносора II в северной части города построены **ворота Иштар.**

По желанию царя сооружён знаменитый висячий парк, **«висячие сады Семирамиды»** — одно из 7 чудес света. «Он устроил каменные возвышения, придав им вид гор, и засадил всякого рода деревьями, устроив таким образом так называемый висячий парк, потому что его жена, скучала по родной природе».

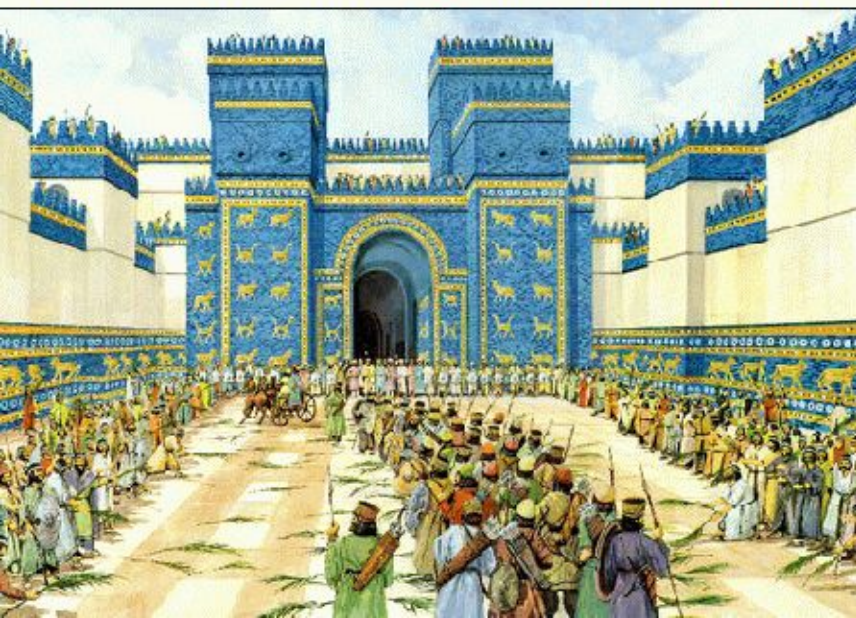
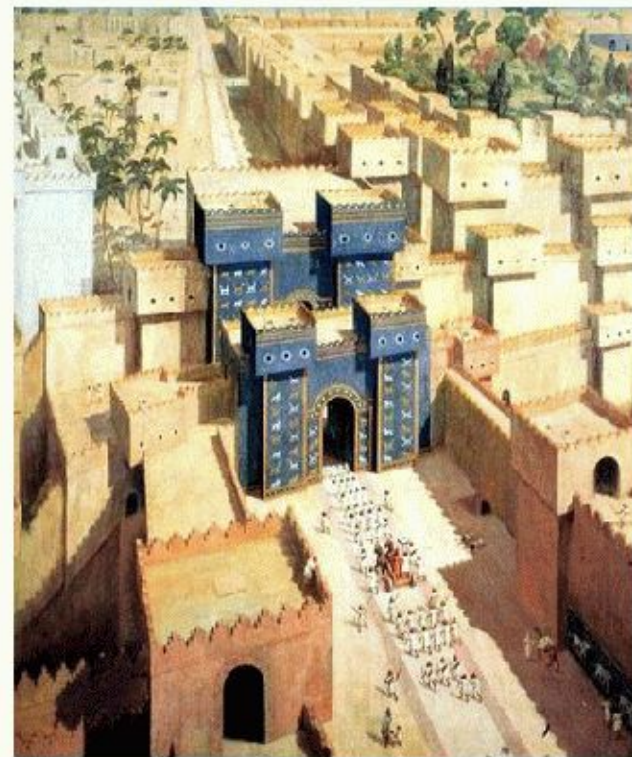
Лента времени



Ворота Иштар — ворота в Вавилоне, посвящённые богине Иштар.

Вавилон был хорошо укреплённым городом. Он был окружён высокими каменными стенами и глубоким рвом с водой. Попасть в Вавилон можно было через восемь ворот.

Символом Вавилона были северные ворота, которые назвались **ворота Иштар**. Они носили имя богини плодородия, любви и войны. Ворота были украшены разноцветными каменными плитами.



Пройдя через **ворота Иштар**, путешественник попадал на прямую широкую улицу, по которой проходили торжественные шествия, посвящённые победе в войне или религиозным праздникам.

Лента времени



Сады Семирамиды

Вавилон был одним из самых красивых городов древности. Между каменными домами высотой в 2-3 этажа располагались террасы с садами и фонтанами. Самый известный сад — **Сад Семирамиды** — одно из семи чудес света. Согласно легенде, его построил царь Навуходоносор II для своей жены, тосковавшей по своей горной родине.



Сады Семирамиды — инженерное сооружение в Вавилоне. Ярусы соединялись лестницами. Каменные платформы, поддерживали колонны высотой 25 метров. Платформы заливали асфальтом и насыпали землю. Цветы и деревья, посаженные на платформах, были привезены из разных стран. На верхнем ярусе находился бассейн. Из него вода стекала ручьями по специальным руслам.

Лента времени

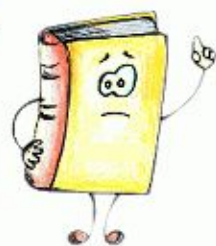


Правление Валтасара.

Принц Валтасар – сын последнего вавилонского царя, который часто, отправляясь в путешествия, оставлял принца управлять империей.

Весной 539 года до нашей эры **персидская армия** двинулась в поход на Вавилон. Вавилонское войско потерпело поражение, город Вавилон был захвачен. Существует легенда, что принца Валтасара предупредили об опасности, но он решил, что город Вавилон неприступен и устроил для своей дружины пир.

Отсюда выражение «**Валтасаров пир**», которое означает неуместное веселье во время бедствий, пир накануне смерти.



Лента времени



Достижения Вавилонского царства.



Законы Хаммурапи – один из древнейших правовых памятников в мире.



Вавилонские математики широко пользовались созданной ещё шумерами системой счёта; на основе этой системы были составлены различные вычислительные таблицы: деления, умножения чисел и другие.

Вавилонские архитекторы создавали величественные постройки: зиккурат Этеменанки, ворота Иштар, Сады Семирамиды.



Вывод. Все царства-государства рождаются, развиваются, достигают своего развития и гибнут. Причины гибели государств различные: военные, экономические... Некоторые государства, затем возрождаются, другие исчезают навсегда. Все древние государства Междуречья: Шумерские города-государства, Вавилонское царство, Ассирийская держава мы не найдём на современных картах.