

**Алгорит**

**М**



Перейти  
дорогу



Решить  
задачу  
**Дано**

- 
- 
- 
- +
- 

Отве

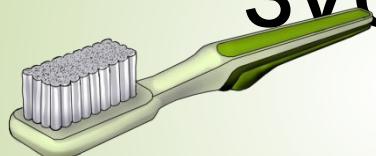
Приготовить  
бл



1. Разбить яйца.
2. Добавить сахар.
3. Насыпать муку.
4. Добавить сметану.
5. Замесить тесто.
6. Оставить в духовку.

Последовательность команд, которые нужно выполнить,  
чтобы получить требуемый результат

# Алгоритм «Почистить зубы»



алгоритмом

НАЧАЛ

КОМАНД  
Ы

АЛГОРИТ  
МА

КОНЕ

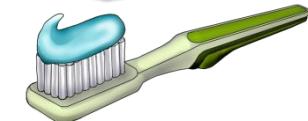
1.



2.



3.



4.



5.



# Алгоритм «Соберись в Позу Краба».

Позу Краба.

Сделать зарядку.

Начало.

Встать с кровати.

Одеться.

Конец.

- 1.
- 2.
- 3.
- 4.
- 5.

# Условные знаки

- – поставить карандаш в обозначенную

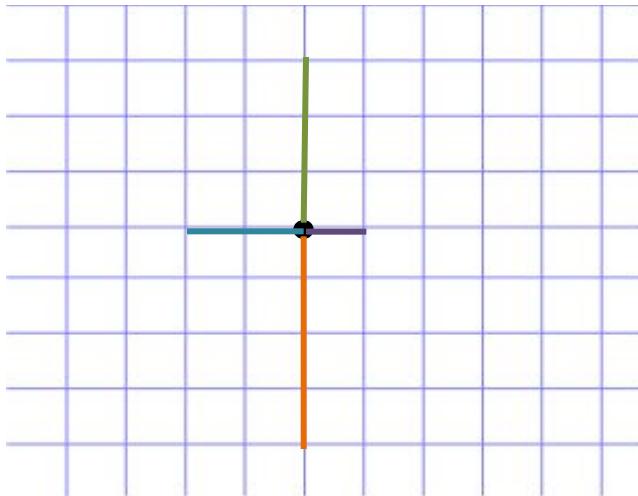
точку.

→ 1 – нарисовать линию вправо длиной в 1 клетку.

← 2 – нарисовать линию влево длиной в 2 клетки.

↑ 3 – нарисовать линию вверх длиной в 3 клетки.

↓ 4 – нарисовать линию вниз длиной в 4 клетки.

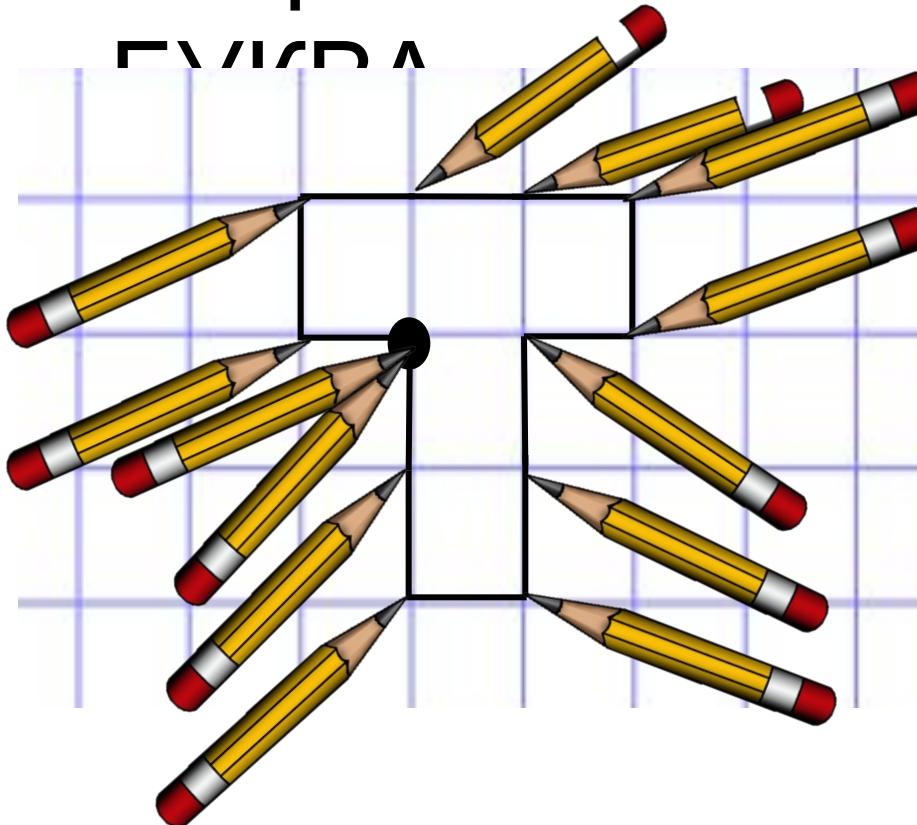


# Алгоритм

## ГУКР А

Начало.

- 1..
2.  $\leftarrow 1$
3.  $\uparrow 1$
4.  $\rightarrow 3$
5.  $\downarrow 1$
6.  $\leftarrow 1$
7.  $\downarrow 2$
8.  $\leftarrow 1$
9.  $\uparrow 2$

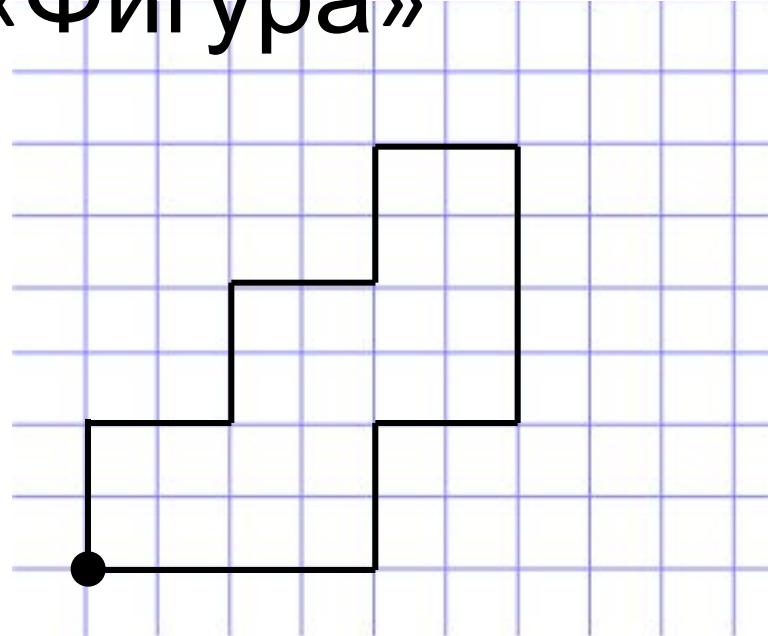


Конец.

Начало.

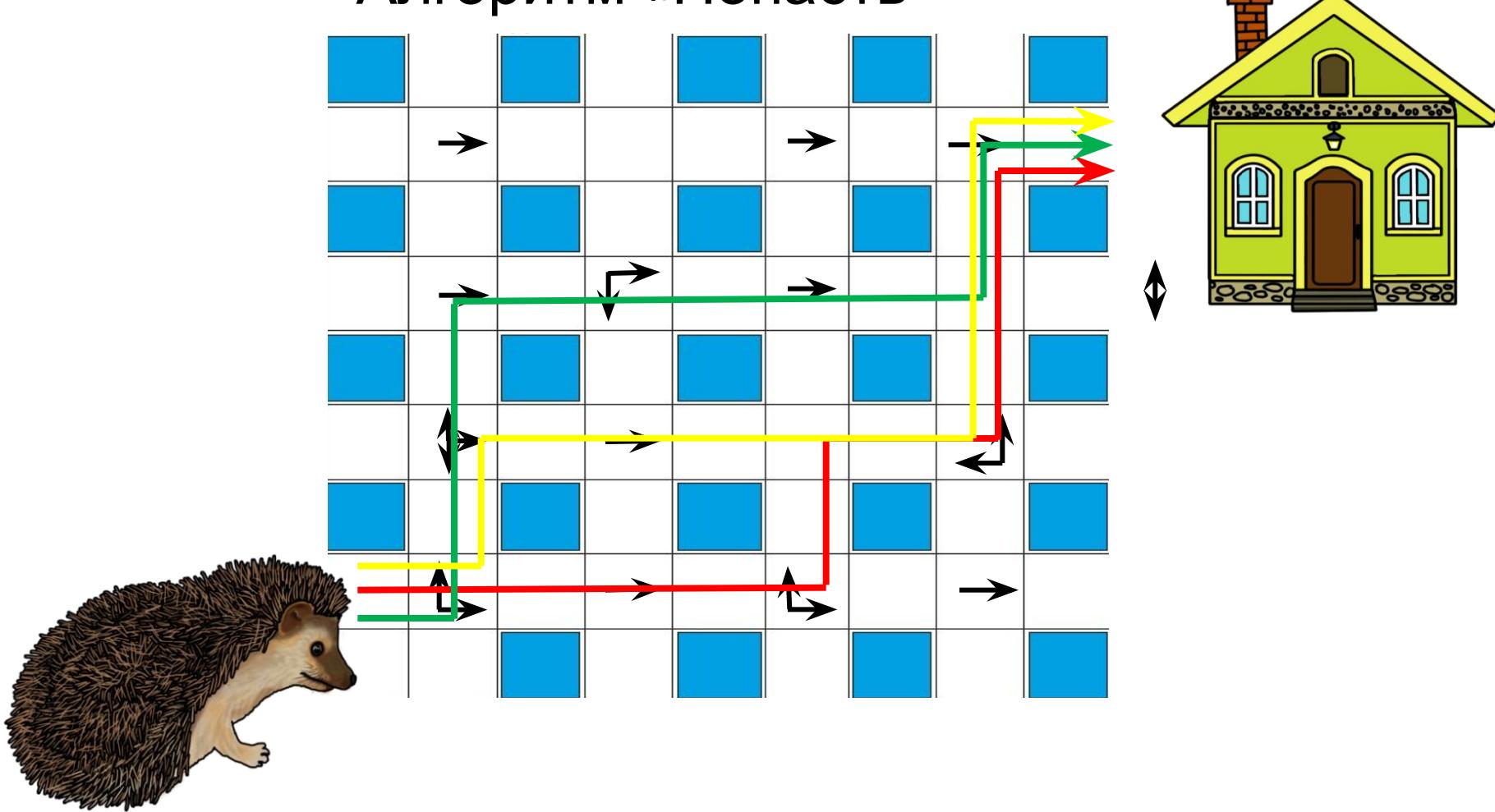
1. .
2. ↑2
3. →2
4. ↑2
5. →2
6. ↑2
7. →2
8. ↓4
9. ←2
10. ↓2
11. ←4

# Алгоритм «Фигура»



Конец.

# Алгоритм «Попасть



# «**Алгоритм**»

**Алгоритм** – это последовательность команд, которые нужно выполнить, чтобы получить требуемый результат.

Алгоритм состоит из **команд**.

**Команда** – отдельное законченное действие.

Команды записываются словами и условными

знаками.  
Алгоритм всегда начинается со слова «начало» и заканчивается словом «конец».