

Алгорит

М

Перейти
дорогу



Решить
задачу
Дано

•
•
•
+
—
Отве

Приготовить

бл

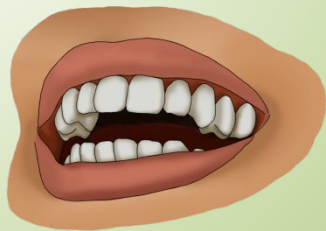


1. Разбить
 2. Добавить
 3. Добавить сахар
 4. Добавить муку
 5. Замесить тесто
6. Поставить в духовку.

Последовательность команд, которые нужно выполнить, чтобы получить требуемый результат, называется

алгоритмом.

Алгоритм «Почистить зубы»



НАЧАЛ



КОМАНД

Ы

АЛГОРИТ

МА

КОНЕ



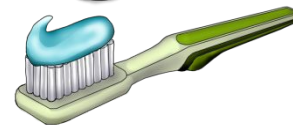
1.



2.



3.



4.



5.



Алгоритм «Соберись в школу».

Позавтракать.

Сделать зарядку.

Начало.

Встать с кровати.

Одеться.

Конец.

1.

2.

3.

4.

5.

Условные знаки

● – поставить карандаш в обозначенную

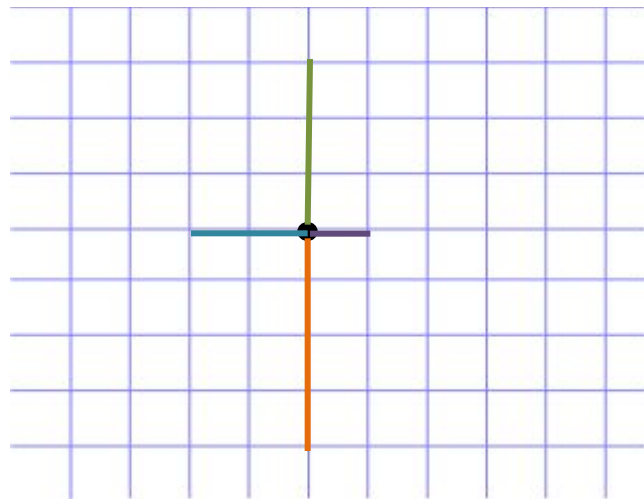
точку.

→1 – нарисовать линию вправо длиной в 1
клетку.

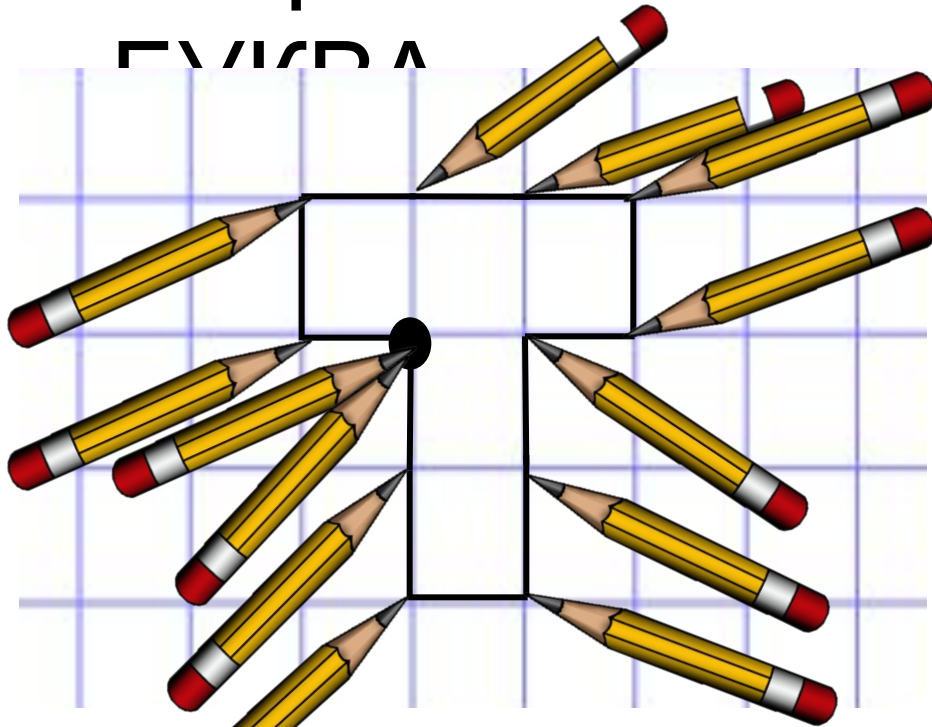
←2 – нарисовать линию влево длиной в 2
клетки.

↑3 – нарисовать линию вверх длиной в 3
клетки.

↓4 – нарисовать линию вниз длиной в 4
клетки.



Алгоритм Гуляла



Начало.

1. .

2. ← 1

3. ↑ 1

4. → 3

5. ↓ 1

6. ← 1

7. ↓ 2

8. ← 1

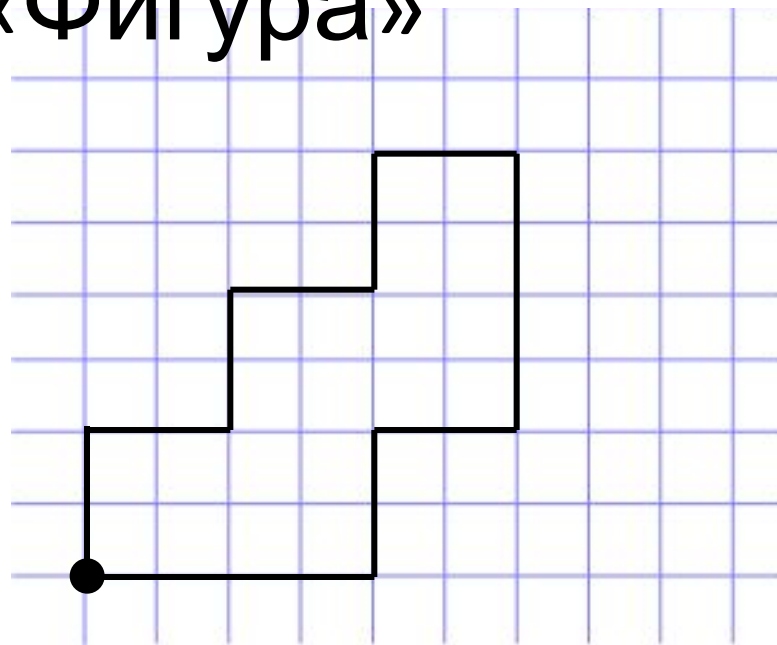
9. ↑ 2

Конец.

Алгоритм «Фигура»

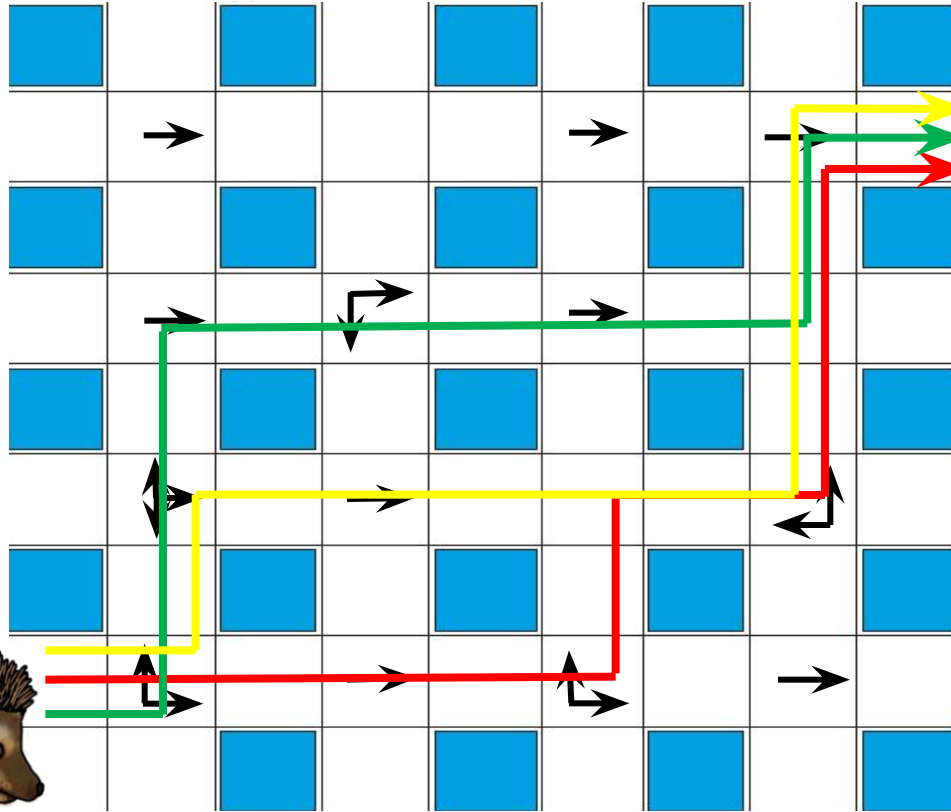
Начало.

1. .
2. ↑2
3. →2
4. ↑2
5. →2
6. ↑2
7. →2
8. ↓4
9. ←2
10. ↓2
11. ←4



Конец.

Алгоритм «Попасть»



«Алгоритм»

Алгоритм – это последовательность команд, которые нужно выполнить, чтобы получить требуемый результат.

Алгоритм состоит из **команд**.

Команда – отдельное законченное действие.

Команды записываются словами и условными знаками.

Алгоритм всегда начинается со слова «**начало**» и заканчивается словом «**конец**».