



# Программирование на языке C++



# Введение

Цель: Изучить язык C++

Задачи:

1. Познакомиться с историей создания языка.
2. Научиться программировать на данном языке.
3. Создать программы на данном языке
4. Создать буклет по данной тематике.
5. Создать презентацию и подобрать картинки.

Гипотеза В век компьютерных технологий уметь программировать необходимо для каждого человека, использующего компьютер.



# Введение

Предмет исследования: Язык программирования C++

Методы исследования: Анализ, Сравнение, Поиск информации

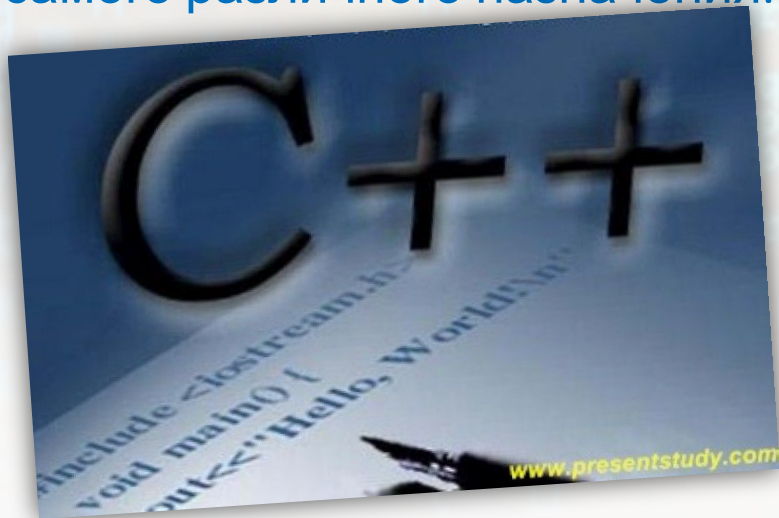
Практическая значимость: результаты моего проекта пригодятся как и начинающим программистам, так и любому желающему изучить, выучить C++.

Актуальность данной темы: C++ с января 2015 года вошёл в тройку лидеров по использованию языков программирования и не сдаёт позиций и сегодня .



# Введение

С появления в нашей семье компьютера я думал о создании программ и игр. Для меня это было очень сложно, я считал, что это по силам только программистам, отложил это в долгий ящик. Пришло время я вспомнил об этой давней мечте и стал искать информацию в разных источниках. Там мне предложили языки программирования на выбор, и я выбрал C++ . C++ чрезвычайно мощный язык, содержащий средства создания эффективных программ практически любого назначения, от низкоуровневых утилит и драйверов до сложных программных комплексов самого различного назначения.



# C++


Язык C++ это язык программирования общего назначения, цель которого – сделать работу серьёзных программистов более приятным занятием. За исключением несущественных деталей, язык C++ является надмножеством языка C





# Стандартная библиотека

Предоставляет набор хорошо сконструированных и согласованно работающих вместе обобщённых компонентов C++. Особая забота была проявлена для обеспечения того, чтобы все шаблонные алгоритмы работали не только со структурами данных в библиотеке, но также и с встроенными структурами данных C++.



Стандартная  
библиотека  
C++

# Программирование на С++ - вирусы и антивирусные программы

Антивирусные программы стали всё чаще и чаще писать на С++, так как С++ удобен для этого. Все антивирусы по структуре похожи и способ поиска и удаления у них почти одинаковый, главная особенность – базы – самое сложное. Именно по ним нужно судить стоимость. Написать антивирус можно и самому, но сделать базы – очень трудно т.к пока сделаешь 1/8 своей работы появится огромное количество новых вирусов.

Вирусы. Их создание и распространение запрещено законом. Но тем не менее на просторах интернета появляется информация о создании вирусов на многих языках. Один из самых распространённых языков – моя тема – С++.





# Мои программы

Для программирования я выбрал платформы:  
Visual Studio 2017 и Unity 3D 2017.



Unity 3D 2017 используется для создания игр. На этой платформе я работаю сейчас над созданием игры

TankRo1/1

Мой многофункциональный

E:\НПК Информатика (город)\Project2.exe

1. Сложение
2. Вычитание
3. Умножение
4. Деление
5. Квадратный корень
6. Корень любой степени
7. Возведение в степень
8. Выход

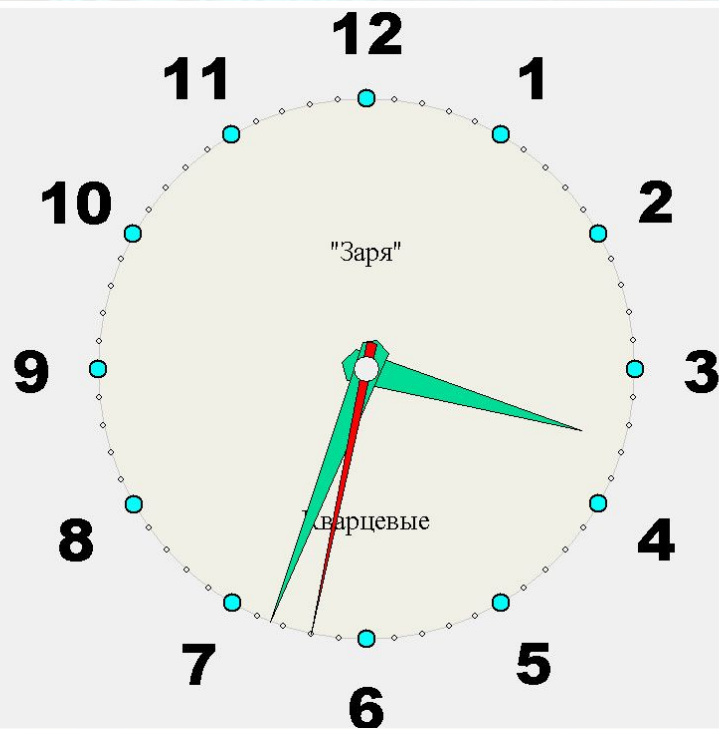




# Программа «Тикитака»

Выполняет функцию стрелочных часов, готовая к практическому применению.

Язык программирования C++, среда программирования MS Visual Studio 2017. Программа работает по времени, поставленному на компьютере



```
const std::wstring channel,  
const std::wstring category,  
const std::wstring language
```

```
    ) {  
        std::wstring rpath = L"/api/stream/summary";  
        rpath += L".xml";  
        // add query part  
        std::wstring qry = L"";  
        if(!channel.empty()) {  
            if(!qry.empty()) {  
                qry += L"&";  
            }  
            qry += L"channel=";  
            qry += channel;  
        }  
        if(!category.empty()) {  
            if(!qry.empty()) {  
                qry += L"&";  
            }  
            qry += L"category=";  
            qry += category;  
        }  
        if(!language.empty()) {  
            if(!qry.empty()) {  
                qry += L"&";  
            }  
            qry += L"language=";  
            qry += language;  
        }  
        if(!qry.empty()) {  
            rpath += L"?";  
            rpath += qry;  
        }  
        return _execute_request(data, rpath);  
    }  
};
```