

Тема : Основы Алгоритмизации

Презентацию подготовила Абазян Милена

ученица 8 “В” класса

2.1 Алгоритмы и ИСПОЛНИТЕЛИ

Алгоритм - это описание последовательности шагов в решении задачи ,
приводящих от исходных данных к требуемому результату

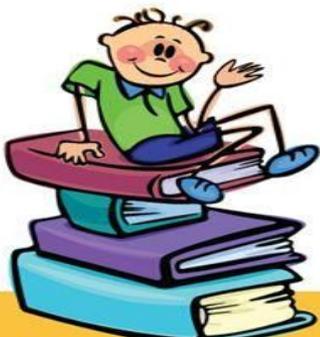
Исходные данные	Алгоритмы	Результат
-----------------	-----------	-----------

Пример 1. Задача “ Найти среднее арифметическое двух чисел “ решается в три шага :

- 1) задумать два числа ;
- 2) сложить два задуманных числа ;
- 3) полученную сумму разделить на 2 .

Исполнитель алгоритма

Исполнитель алгоритма — ЭТО
объект или субъект, который способен
выполнить алгоритм.



Множество формальных исполнителей :

Круг решаемых задач

Среда исполнителя

Система команд исполнителя

Режим работы исполнителя

Свойства алгоритма



2.3 Объекты алгоритмов

В информатике отдельный информационный объект называется величиной .

Величины делятся на постоянные и переменные .

Выражения - это языковая конструкция для вычисления значения с помощью одного или нескольких операндов .

Различаются арифметические ,логические и строковые выражения .

Линейная таблица
представляет собой набор
однотипных данных ,
записанных в одну строку
или один столбец.

а

1	Понедельник
2	Вторник
3	Среда
4	Четверг
5	Пятница
6	Суббота
7	Воскресенье

Таблица - набор некоторого числа однотипных элементов ,которым присвоено одно имя.
Положение элемента однозначно определяется его индексами .

Таблица типа «объект - объект»

- Прямоугольная таблица, отражающая взаимосвязь между разными объектами.

	Номер	Фамилия	Имя	Математика	Информатика	История
	1	Чайка	Максим	4	3	4
	2	Шилкина	Ангелина	5	4	4
	3	Шнайдер	Александр	5	5	4
	4	Юдина	Алена	4	5	5

Строки (ученики) – первый вид объектов,

Столбцы (школьные предметы) – второй вид объектов

Спасибо за внимание !