

# Эволюция физики в видеоиграх

---

КОМАРОВ ВАСИЛИЙ  
СИТНИКОВ ИВАН  
РИ-450012

# ЗАЧЕМ НУЖНА ФИЗИКА В КОМПЬЮТЕРНЫХ ИГРАХ?

---

Action игры

Симуляторы

Квесты / головоломки

# Моделирование физических процессов на компьютере

---

- динамика абсолютно твёрдого тела
- динамика деформируемого тела
- динамика жидкостей
- динамика газов
- поведение тканей
- поведение верёвок (тросы, канаты и т.д.)

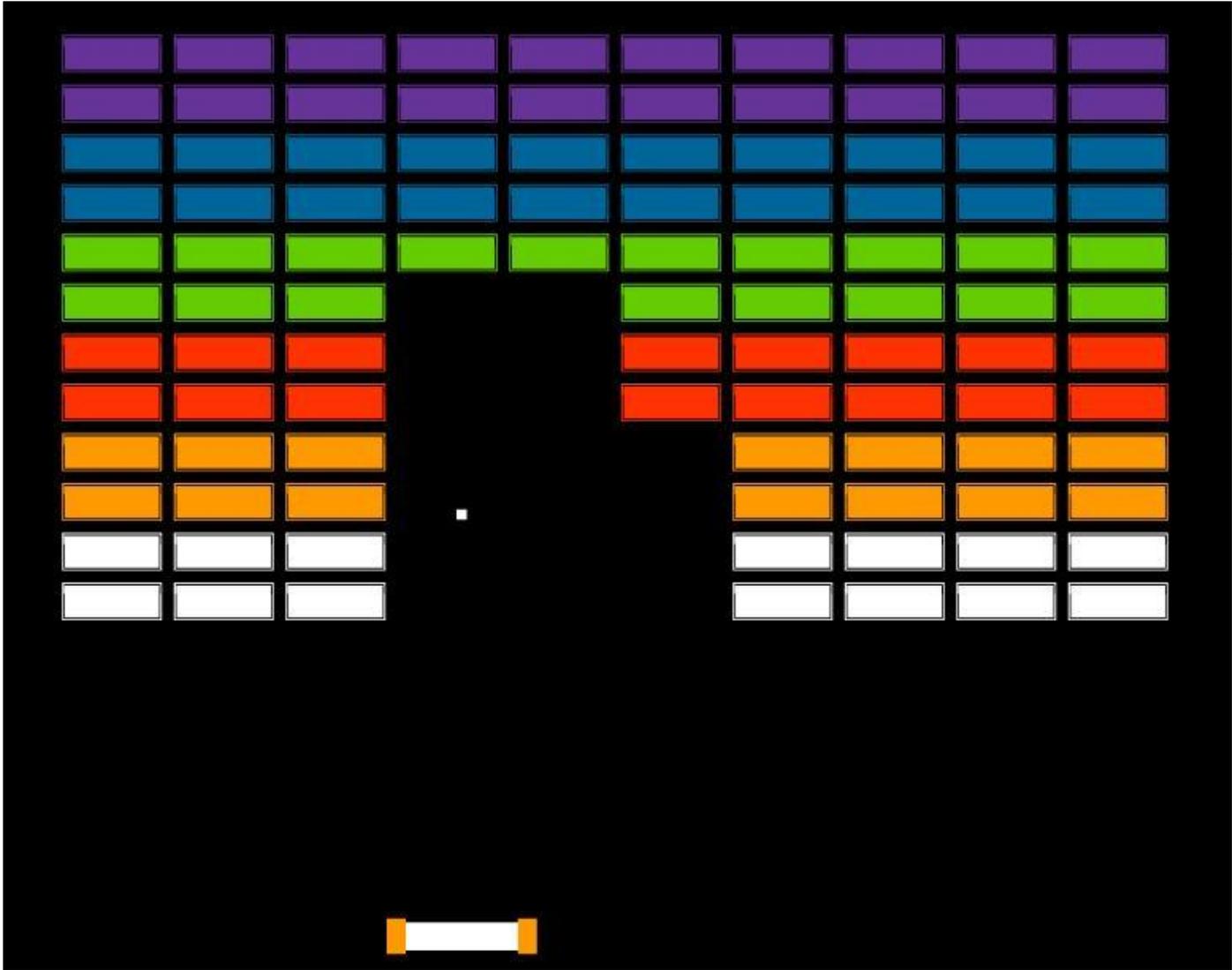
# Spacewar! 1962 г.

---





Besiege — основанная на физике игра, в которой вы строите средневековые осадные машины. Соорудите ползущие по земле громадины или неуклюже парящие в небесах агрегаты, чтобы посеять хаос в полностью разрушаемом окружении.



# Арканоид

---

# Gravity Defied

---



# Jurassic Park: Trespasser

---



# Far cry 2

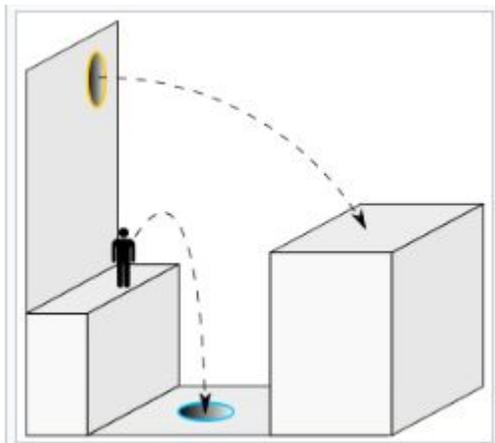
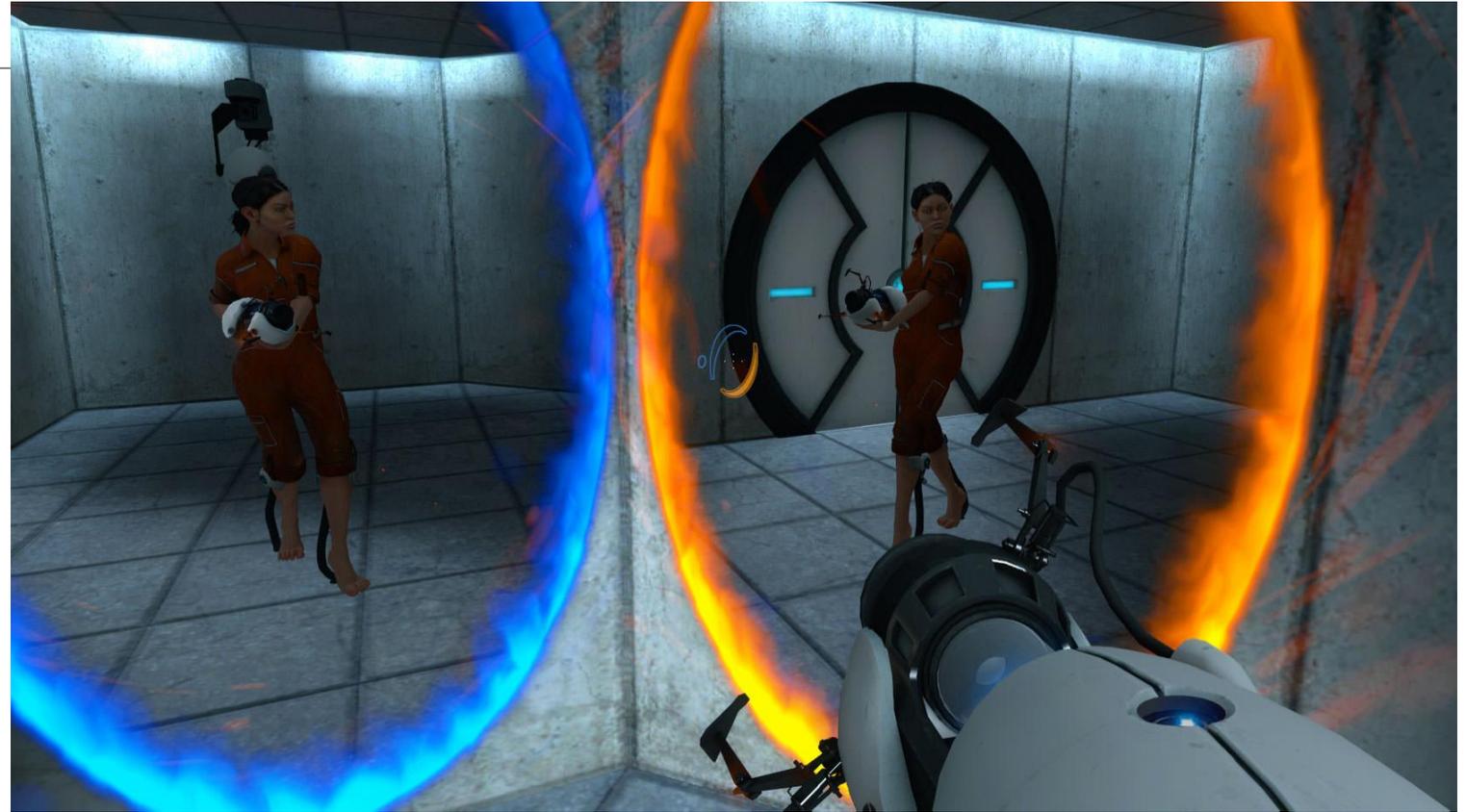


# Half Life 2



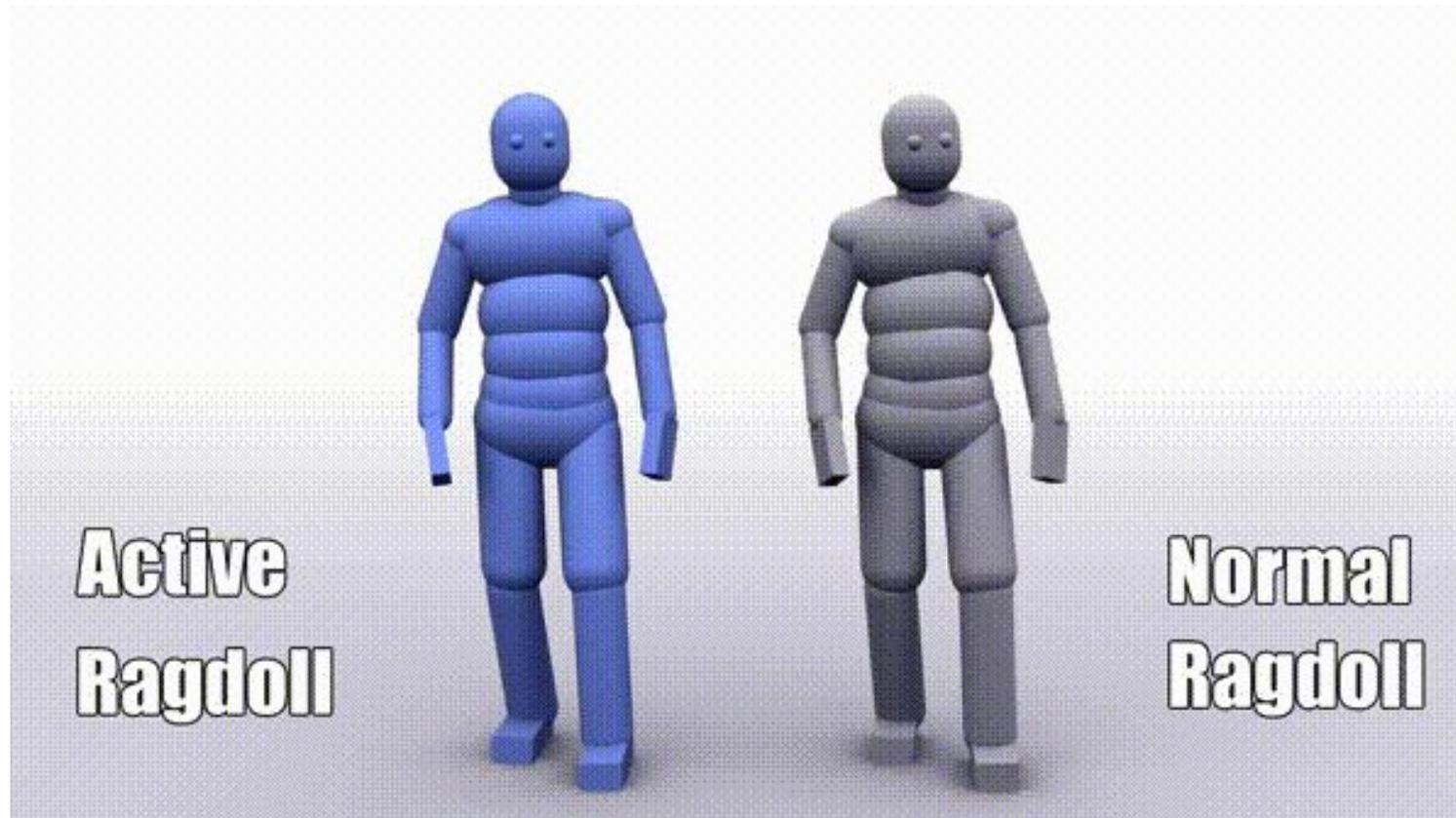
# Portal

---



# GTA 4 и GTA 5

---



# Flat Out 2 и Forza Horizon 3

---



# СПИСОК ИСТОЧНИКОВ

---

[compsciclub.ru](http://compsciclub.ru) [электронный ресурс]

[kininui.ru/viewtopic.php?id=346](http://kininui.ru/viewtopic.php?id=346) [электронный ресурс]

[www.playground.ru/blogs/other/](http://www.playground.ru/blogs/other/) [электронный ресурс]

[www.sostav.ru/news/2006/11/20/r6/](http://www.sostav.ru/news/2006/11/20/r6/) [электронный ресурс]

# Людодграфія

---

- Spacewar!
- GTA 4, GTA 5
- Flat Out 2
- Forza Horizon 3
- Portal, Half Life 2
- Far Cry 2
- Gravity Defied
- Jurassic Park: Trespasser
- Besiege

---

Спасибо за внимание!!!

