

Эволюция физики в видеоиграх

КОМАРОВ ВАСИЛИЙ
СИТНИКОВ ИВАН
РИ-450012

ЗАЧЕМ НУЖНА ФИЗИКА В КОМПЬЮТЕРНЫХ ИГРАХ?

Action игры

Симуляторы

Квесты / головоломки

Моделирование физических процессов на компьютере

- динамика абсолютно твёрдого тела
- динамика деформируемого тела
- динамика жидкостей
- динамика газов
- поведение тканей
- поведение верёвок (тросы, канаты и т.д.)

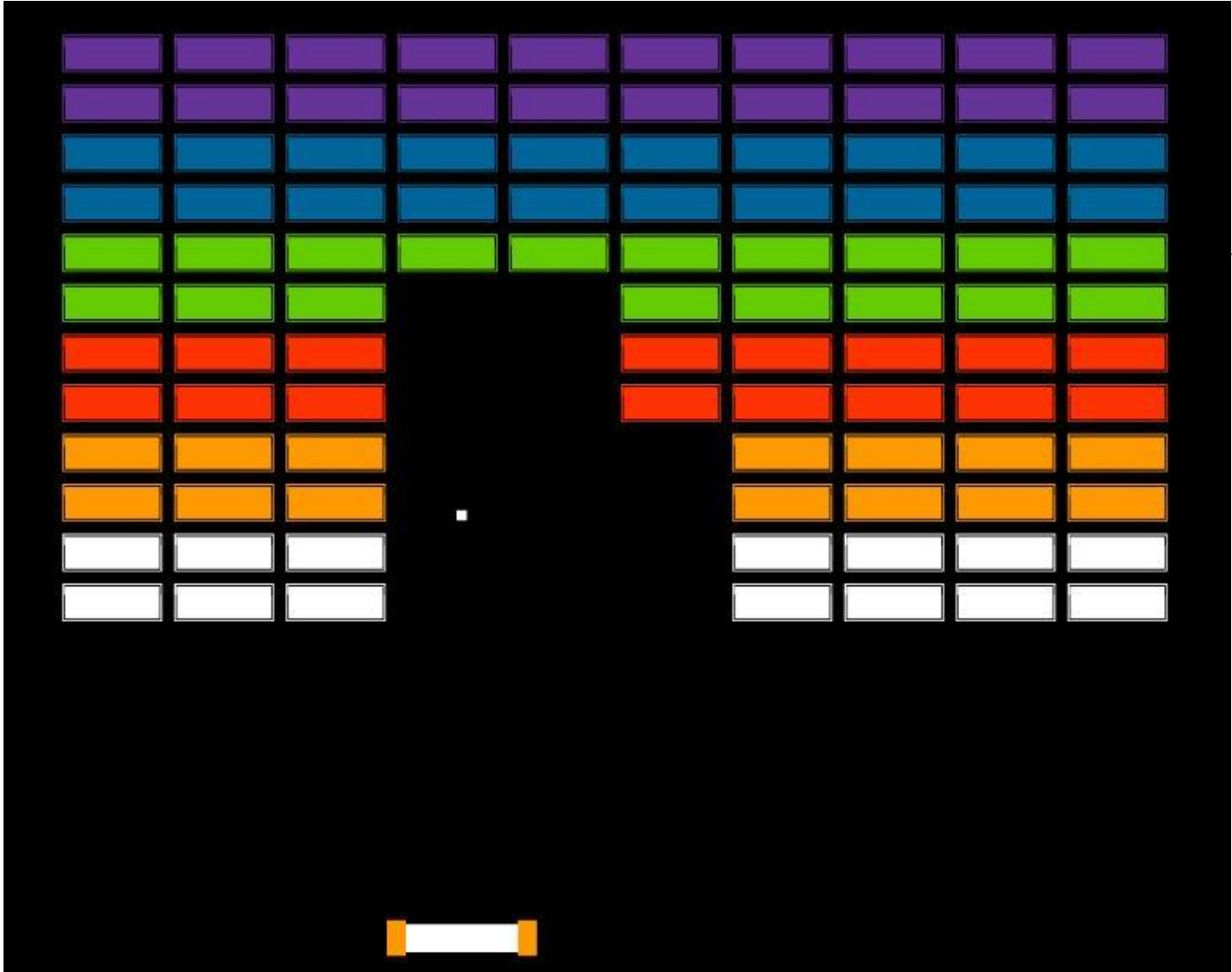
Spacewar! 1962 г.



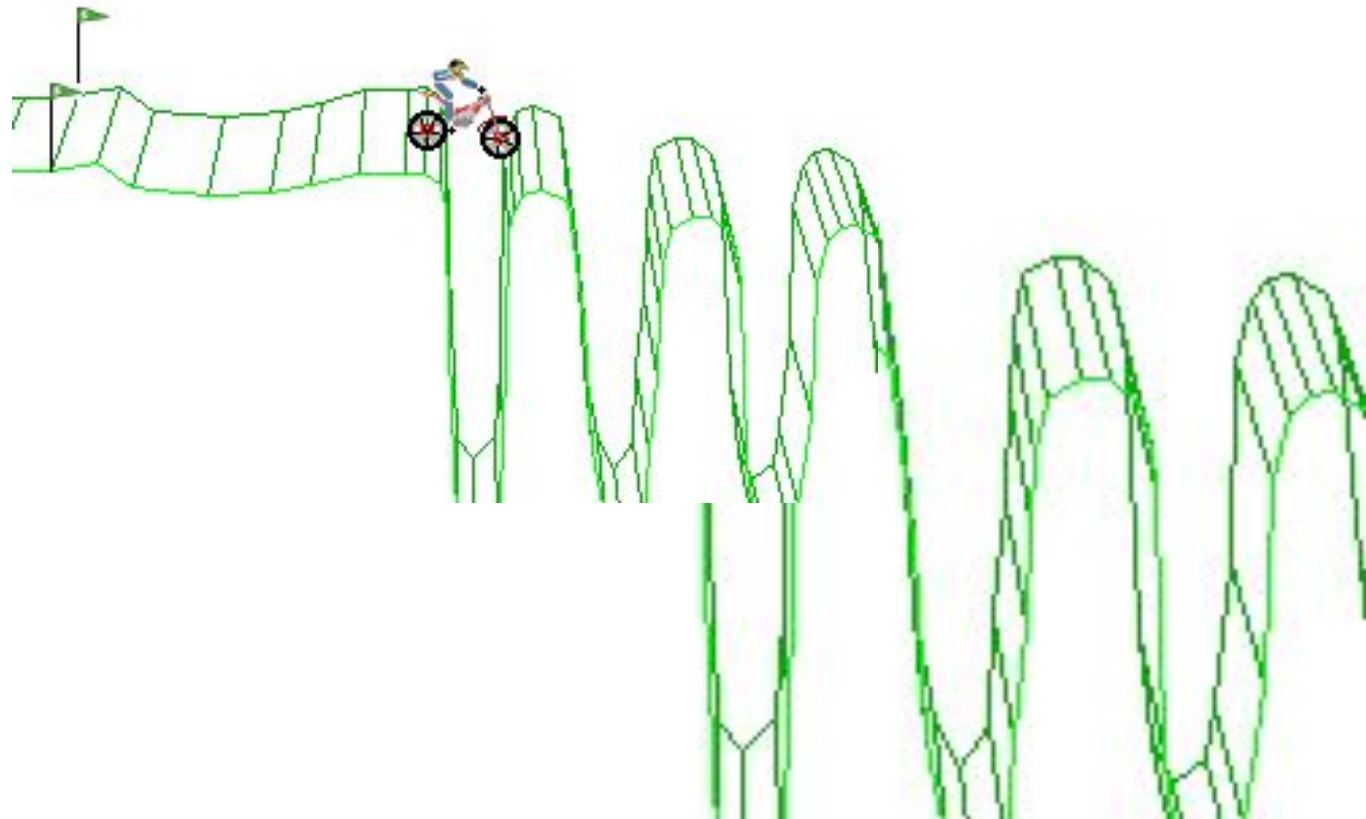


Besiege — основанная на физике игра, в которой вы строите средневековые осадные машины. Соорудите ползущие по земле громадины или неуклюже парящие в небесах агрегаты, чтобы посеять хаос в полностью разрушаемом окружении.

Арканоид



Gravity Defied



Jurassic Park: Trespasser



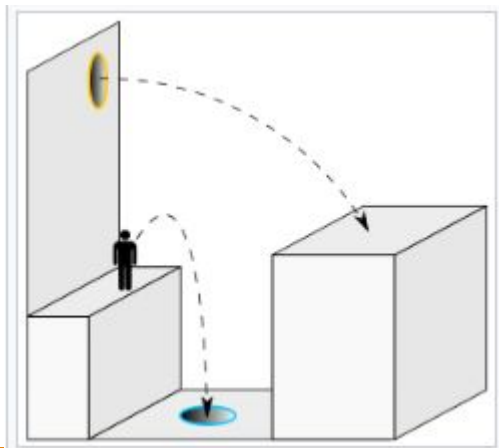
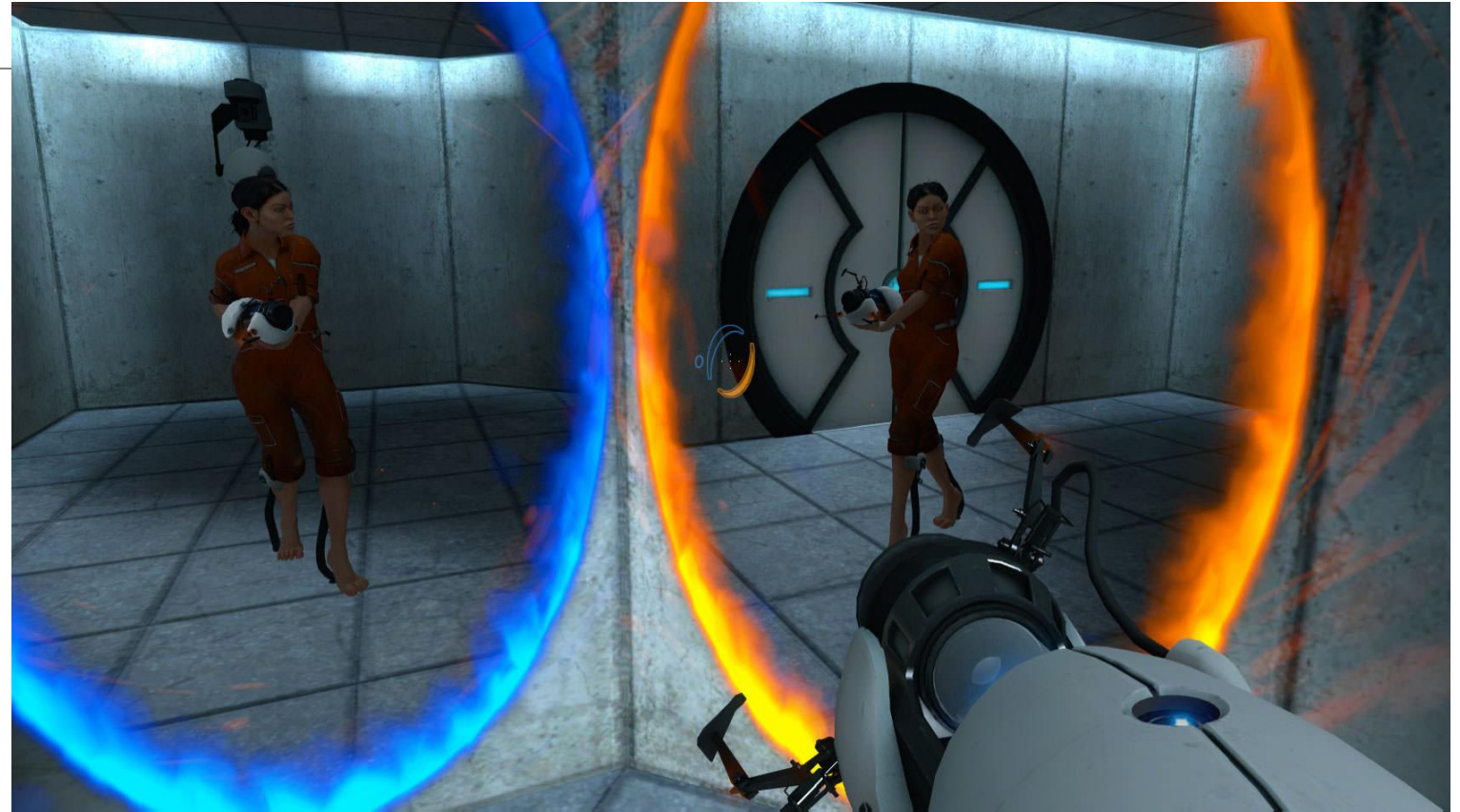
Far cry 2



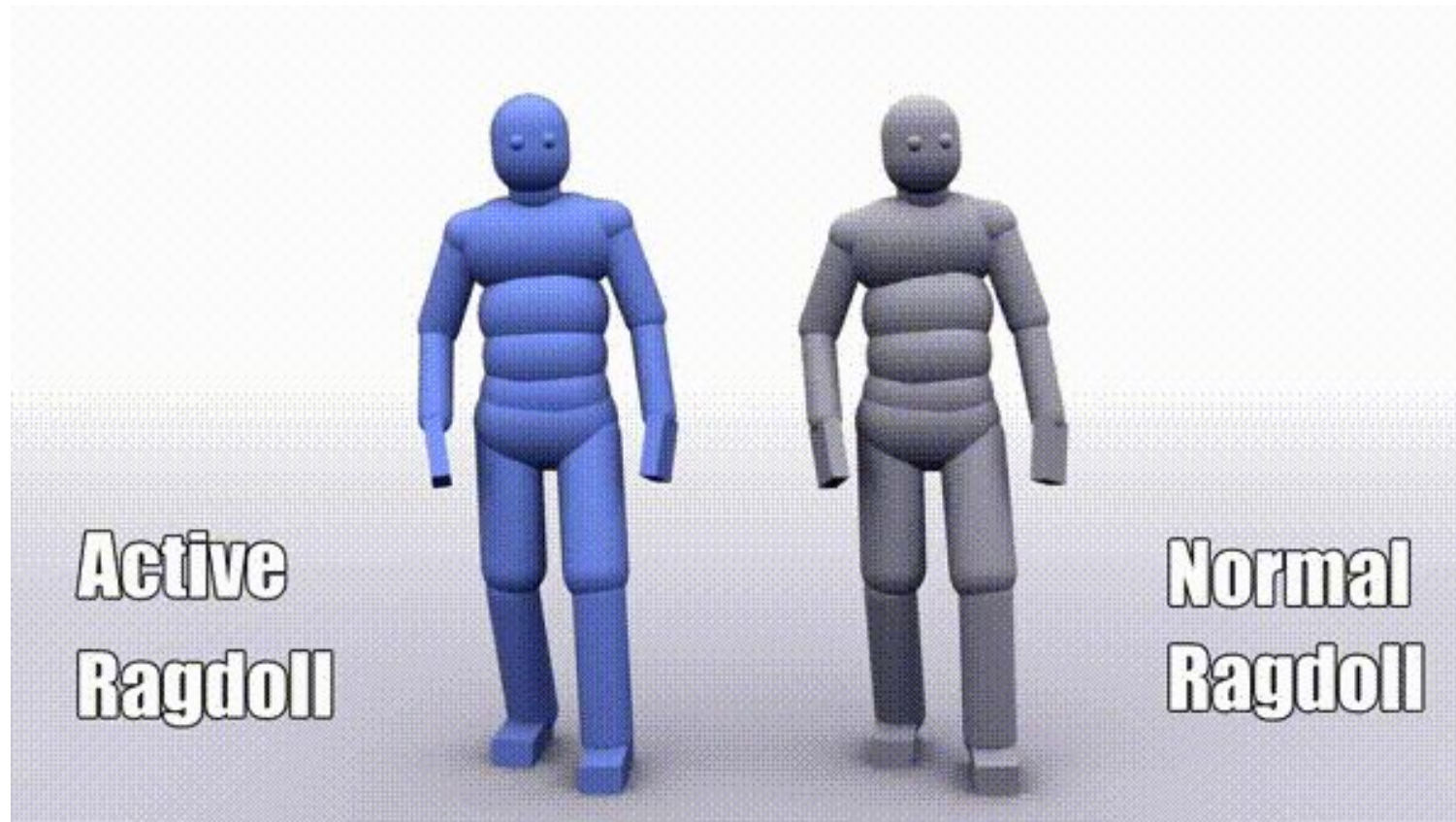
Half Life 2



Portal



GTA 4 и GTA 5



Flat Out 2 и Forza Horizon 3



СПИСОК ИСТОЧНИКОВ

compsciclub.ru [электронный ресурс]

kininui.ru/viewtopic.php?id=346 [электронный ресурс]

www.playground.ru/blogs/other/ [электронный ресурс]

www.sostav.ru/news/2006/11/20/r6/ [электронный ресурс]

Людодграфия

- Spacewar!
- GTA 4, GTA 5
- Flat Out 2
- Forza Horizon 3
- Portal, Half Life 2
- Far Cry 2
- Gravity Defied
- Jurassic Park: Trespasser
- Besiege

Спасибо за внимание!!!

