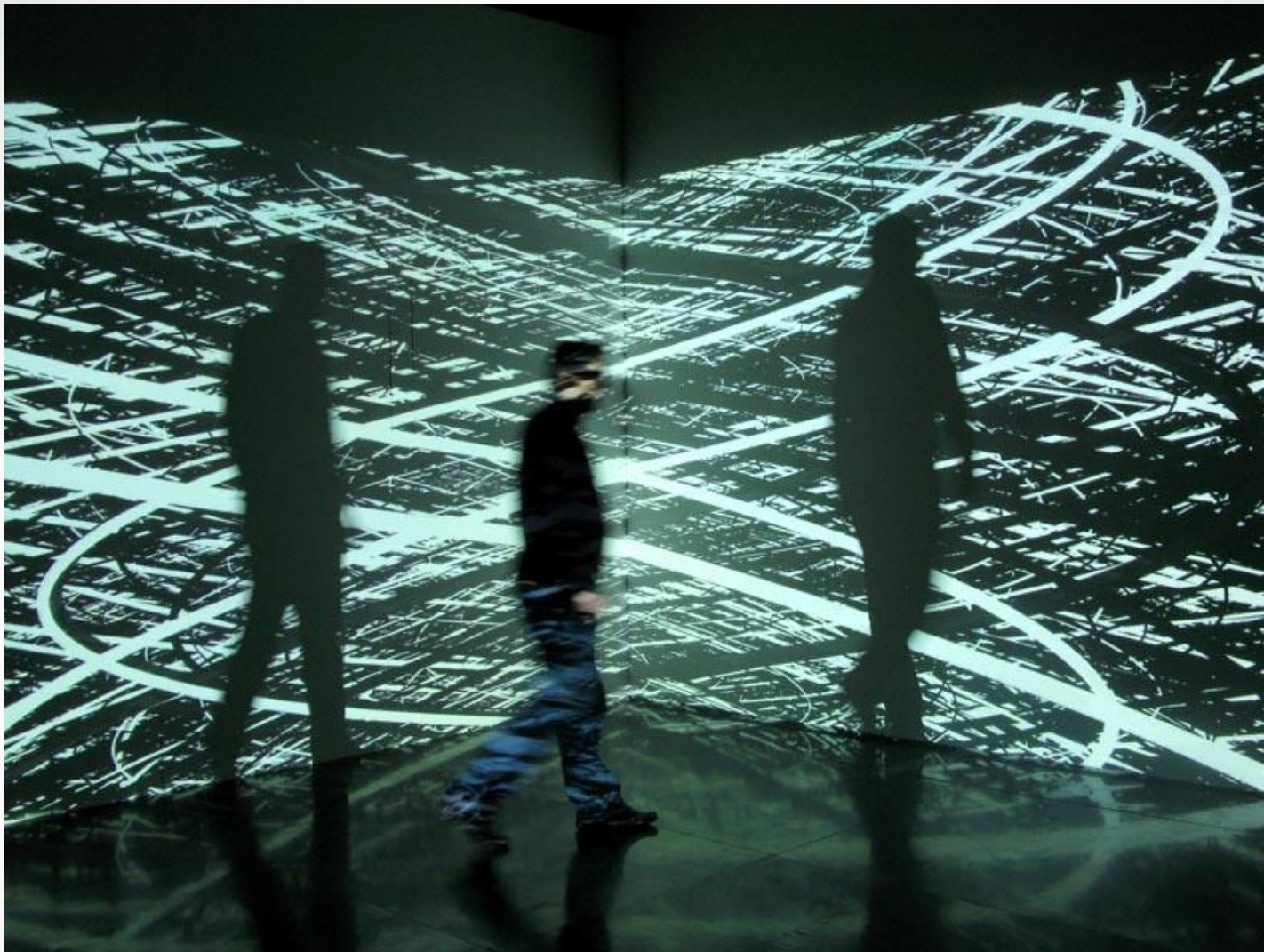


Компьютерное ИСКУССТВО

Мироненко Ю. АФ-3

- Компьютерное искусство (также цифровое искусство, дигитальное искусство) - творческая деятельность, основанная на использовании информационных (компьютерных) технологий, результатом которой являются художественные произведения в цифровой форме.



Иррациональная геометрия, инсталляция 2008 года.

Паскаль Домбис.

Бен Лапоски ,
«Электронные абстракции»





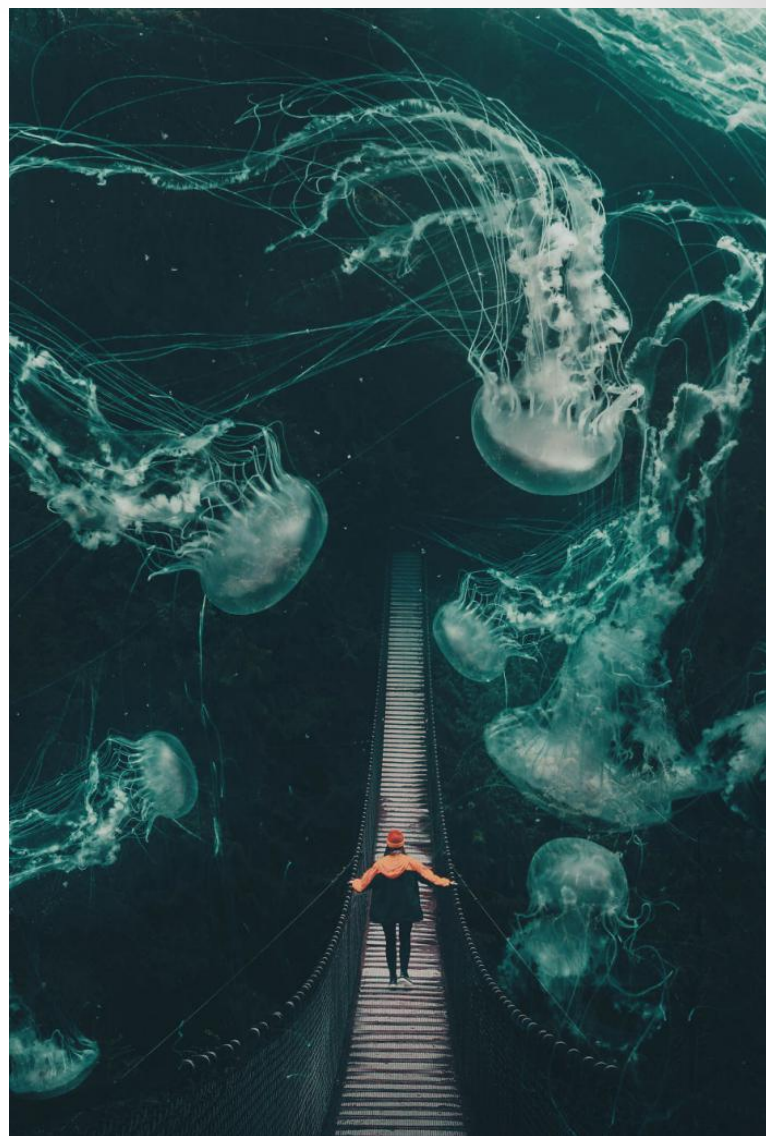
В 1971 году Герберт Фрэнк публикует в Германии первую книгу по компьютерному искусству «Компьютерная графика - компьютерное искусство»

1998 году Вольфганг Лайзер основывает
Музей Цифрового Искусства в Лондоне





Джейсон Эбейер , 2017



Рака Висну Вардхан, 2016



Siddhant Jaokar



Виктория Весна. Bodies, Inc.
1995

Список литературы

- Ерохин С.В. Цифровое компьютерное искусство. — Алетейя, 2011. — 192 с. — ISBN 978-5-91419-454-0.
- Ерохин С.В. Эстетика цифрового изобразительного искусства. — Алетейя, 2010. — 432 с. — ISBN 978-5-91419-426-7.
- Деникин А. А. Цифровая фотография и современное искусство. — М.: «Нестор-История», 2016. — 224 с. — ISBN 978-5-4469-0842-4.
- Хоффман, Кэти Рай. Технология – Искусство – Коммуникация. 1993/
- Шаманов К. Выставка «Новый отсчёт. Цифровая Россия вместе с Sony»

Спасибо за внимание!