

# ЗИНЧЕНКО

## Владимир Петрович

### (1931)

---



# Зинченко Владимир Петрович

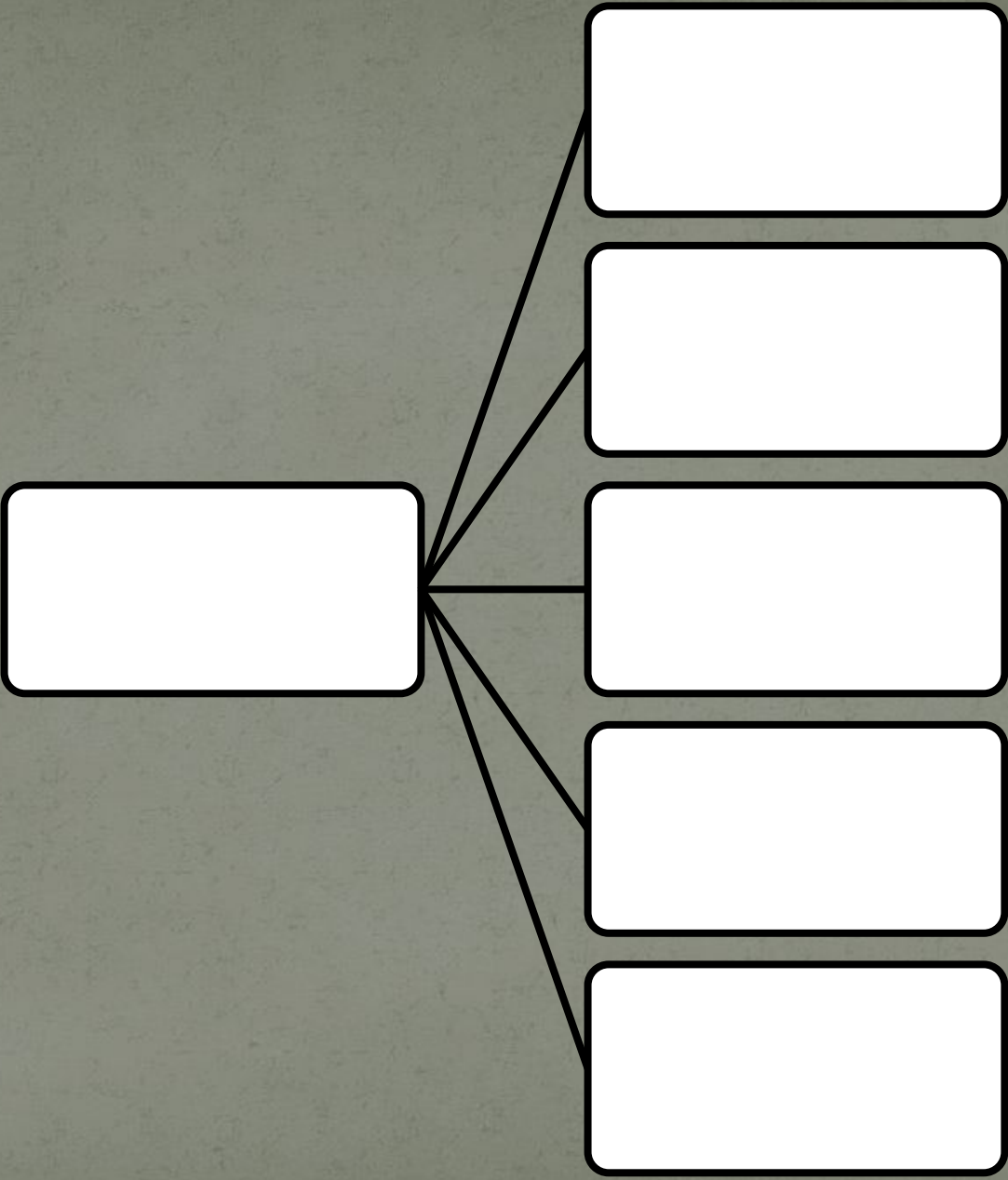
- Психолог,
- Академик РАО (1992),
- Доктор психологических наук (1967)
- Профессор (1968)

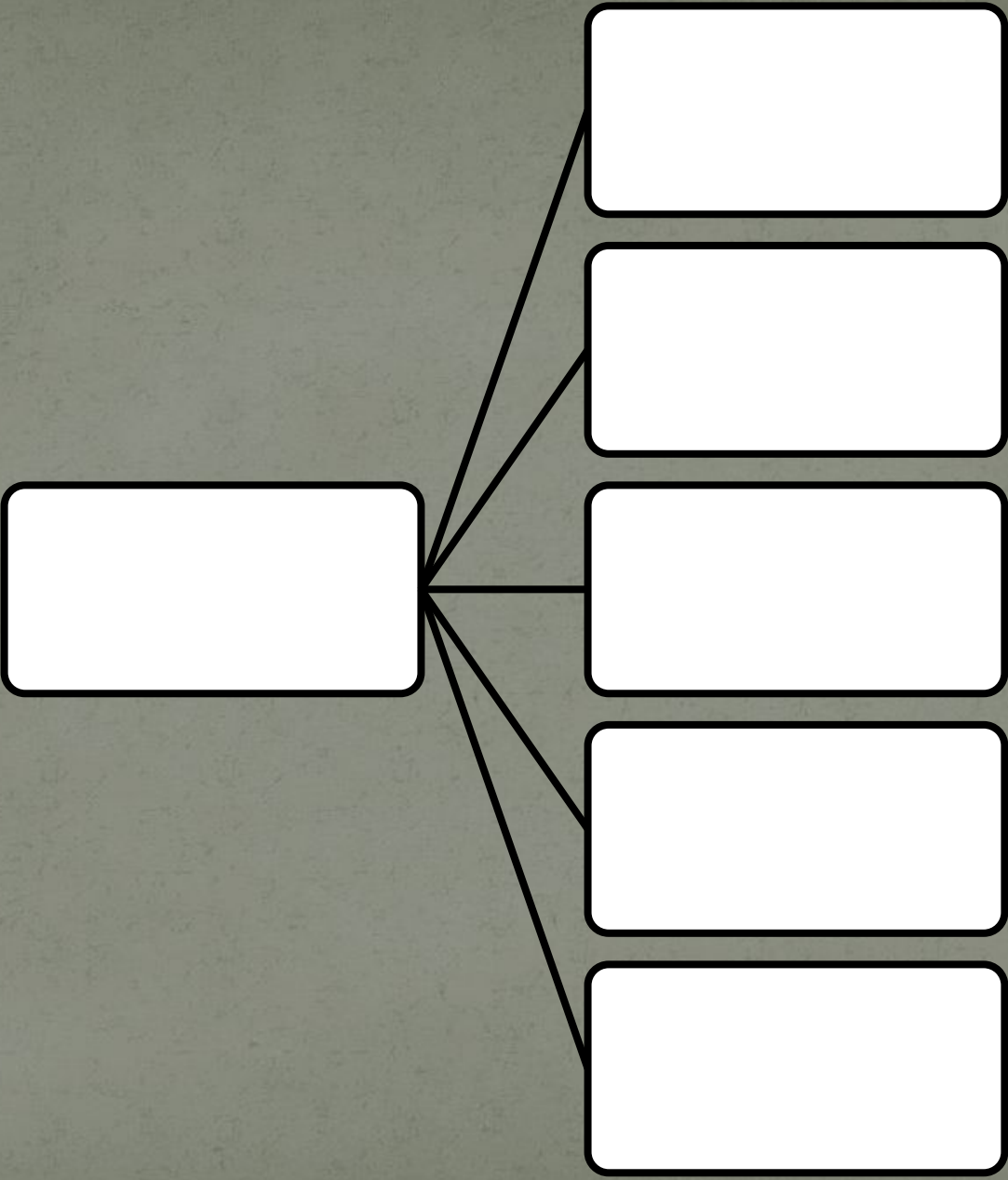


# ПЕДАГОГИЧЕСКАЯ ДЕЯТЕЛЬНОСТЬ с 1951 года

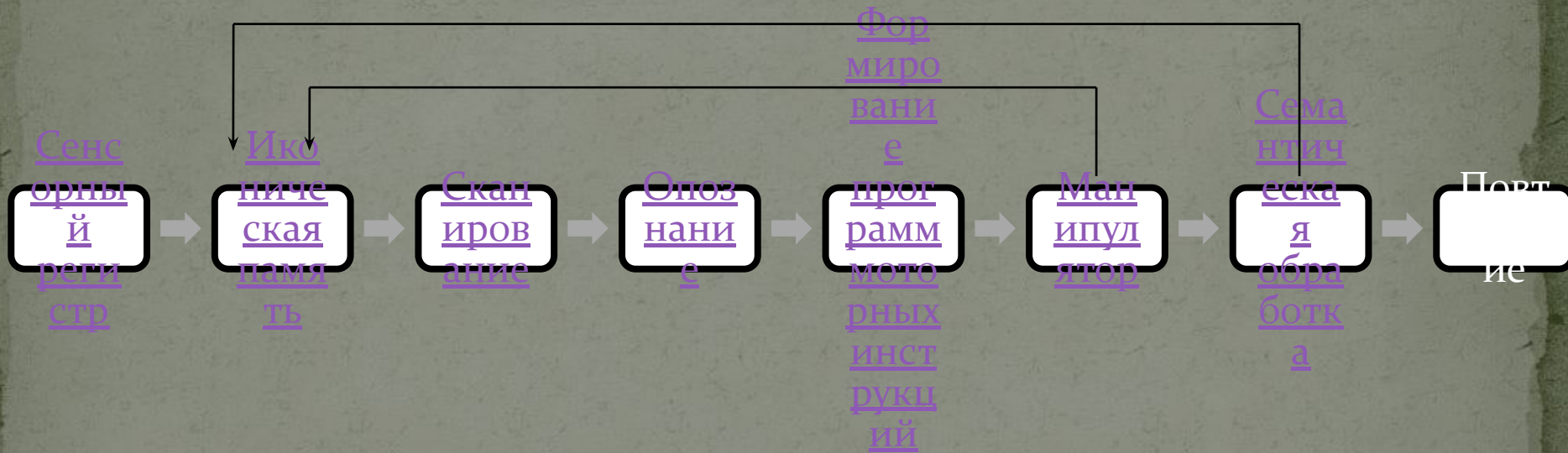
A vertical list of seven empty rectangular boxes, each with a decorative arrow-like shape on the left side. The boxes are arranged vertically and are intended for listing pedagogical activities. The background is a textured, light greenish-grey color.







# МИКРОСТРУКТУРНЫЙ АНАЛИЗ КОГНИТИВНЫХ ПРОЦЕССОВ





# СЕНСОРНАЯ ПАМЯТЬ

- Функция – отражение и запечатление объекта во всей полноте его признаков, доступных воспринимаемой системе.
- Фиксируется пространственное расположение объектов. Если оно меняется, то информация поступает для анализа на более высокие уровни обработки.
- Изменения, регистрируемые в сенсорной памяти, являются поводом для включения других уровней переработки информации, ответственных за обнаружение, поиск, опознание и др. формы переработки сенсорной информации.



# ИКОНИЧЕСКАЯ ПАМЯТЬ

- Происходят преобразование и хранение объективной информации в виде сенсорных и перцептивных эталонов, которые впоследствии могут быть перцептивно или вербально категоризованы.
- Хранится до 12 символов в течение 800-1000 мс.
- Присутствуют преобразование и сохранение информации





# СКАНИРОВАНИЕ

- Сканирование содержания иконической памяти происходит с постоянной скоростью, равной 10 мс на символ.
- Сканирующий механизм является эффективным средством преодоления излишней и избыточной информации, зафиксированной в иконической памяти.
- Механизм сканирования испытывает на себе влияние вышеизложенных уровней переработки информации, которые задают ему поисковые эталоны и направления сканирования



# ОПОЗНАНИЕ

- Это некоторая часть содержания долговременной памяти, вынесенная ко входу в виде перцептивных гипотез, эталонов, оперативных единиц восприятия памяти.
- Служит местом встречи информации идущей из внешнего мира и поступающей из долговременной памяти.
- В блоке опознания происходит выделение информативных в связи с выдвинутыми перцептивными гипотезами и сличение поступающей информации с актуализированными эталонами, образами.





# ФОРМИРОВАНИЕ ПРОГРАММ МОТОРНЫХ ИНСТРУКЦИЙ

- Поступившая информация должна быть переведена или соотнесена с некоторыми моторными программами. Это необходимо для ее экстерииоризации либо в виде речевых сообщений, либо в виде каких-либо других ответных действий.
- Существует два типа программ моторных инструкций:
  - Потенциальные ( могут создаваться со скоростью примерно 10-15 мс на символ)
  - Реальные - более детализированы и значит скорость их создания должна быть существенно ниже.





# МАНИПУЛЯТОР

- Информация в него может поступать последовательно и учитываться после начала преобразований, осуществляющихся с уже имеющейся в нем информации.
- В манипуляторе возможно осуществление трансформаций сенсомоторных схем, наглядных образов и более сложных форм когнитивных презентаций, включая символические.



# СЕМАНТИЧЕСКАЯ ОБРАБОТКА ИНФОРМАЦИИ

- Осуществляется переработка воспринимаемой информации, преобразование одних перцептивных единиц в другие.



# ПОВТОРЕНИЕ

- В этот блок переводится лишь достаточно важная информация.
- Основным средством хранения информации в кратковременной памяти и перевода ее в долговременную служит явное или скрытое проговаривание.





# ВЫВОДЫ:

- Система приема и переработки информации полиструктурна и иерархична.
- В процессе ее функционирования возможно участие не всех блоков, а различных их комбинаций.
- Организация системы переработки информации в высшей степени динамична, ее динамика определяется как движением информации, так и связями со средой.
- Менее всего фиксированы блоки манипулятора и семантической обработки.