Тема: "Minecraft"

Дисциплина: ОСиС
Группа: 27/1

Над проектом работали:
Рогачёв Кирилл
Григорьян Роман
Мишин Даниил

Введение

Введение. Что такое Minecraft?

- **Minecraft** - компьютерная инди-игра в жанре песочницы, разработанная шведским программистом Маркусом Перссоном и выпущенная его компанией Mojang AB.

Пункт 1.

История создания

История создания.

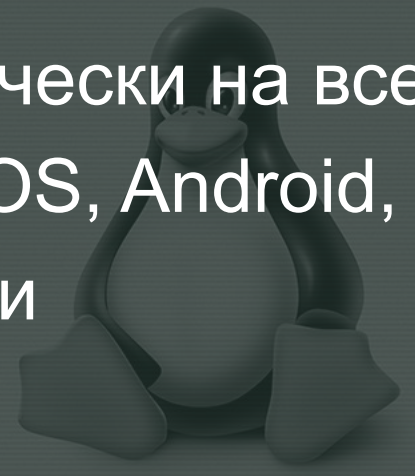
- Создателем Minecraft является Маркус Перссон, более известный под ником Notch, а игра в самом начале имела совершенно другое название — CaveGame, быстро изменившееся на привычное пользователям — Minecraft.

Пункт 2.

Поддерживаемые платформы

Поддерживаемые платформы.

- Minecraft уже длительное время доступна практически на всех устройствах, начиная от мобильных платформ (iOS, Android, Windows 10 Mobile) и заканчивая телевизионными приставками (Amazon Fire TV и Apple TV).
- Первые версии игры работали только на операционной системе Windows.



Пункт 3.

Первая версия игры

Первая версия Minecraft.

- Самая первая версия называлась Pre-classic, точнее это название версии стадии разработки игры Cave Game. Именно так назывался Майнкрафт изначально.
- Именно первый build игры назывался Cave game tech test (rd-131655), который вышел 13 мая 2009 года.

Пункт 4.

Языки программирования

Языки программирования, на которых написан Minecraft

Minecraft написан на таких языках программирования, как:

- **Java** - строго типизированный объектно-ориентированный язык программирования общего назначения, разработанный компанией Sun Microsystems.
- **C++** - широко используется для разработки программного обеспечения, являясь одним из самых популярных языков программирования.
- **Objective-C** - компилируемый объектно-ориентированный язык программирования, используемый корпорацией Apple, построенный на основе языка Си и парадигм Smalltalk.
- **XNA** - набор инструментов с управляемой средой времени выполнения, созданный Microsoft, облегчающий разработку и управление компьютерными играми.

Пункт 5.

Заключение

Заключение

- В заключение хочется сказать, что Minecraft и по сей день остаётся одной из самых популярных игр.
- В 2019 году ежемесячная аудитория Minecraft достигла рекордных 112 миллионов человек.
- В день в игру заходит ~4 млн. человек по всему миру.
- Для Minecraft каждый день создаются новые сервера, модификации, красивые карты и постройки. Реже выходят обновления.

Презентация окончена.

Спасибо за внимание!