

ПРОЦЕСС ПРИНЯТИЯ И РЕАЛИЗАЦИИ УПРАВЛЕНЧЕСКИХ РЕШЕНИЙ



Лицо принимающее решение

```
graph TD; A[Лицо принимающее решение] --> B[Менеджер]; A --> C[Коллективное лицо];
```

Менеджер

**Коллективное
лицо**

СХЕМА ПРОЦЕССА ПРИНЯТИЯ УПРАВЛЕНЧЕСКИХ РЕШЕНИЙ



Классификация принятия решений

```
graph TD; A[Классификация принятия решений] --> B[Внешнее]; A --> C[Внутреннее]
```

Внешнее

Внутреннее

КЛАССИФИКАЦИЯ ПО МАШТАБНОСТИ

Государство



Субъект Федерации



Муниципальное образование



Организация

Решение по времени

```
graph TD; A[Решение по времени] --- B[Стратегическое]; A --- C[Тактическое]; A --- D[Оперативное];
```

Стратегическое

Тактическое

Оперативное

ТИПЫ МЕТОДОВ ПРИНЯТИЯ РЕШЕНИЙ



Управленческие решения

```
graph TD; A[Управленческие решения] --> B[Рутинные]; A --> C[Творческие]; A --> D[Уникальные]
```

Рутинные

Творческие

Уникальные

По повторяемости

```
graph TD; A[По повторяемости] --> B[Периодически повторяющиеся]; A --> C[Непериодические]
```

**Периодически
повторяющиеся**

Непериодические

ПО ИСПОЛНЕНИЮ (РЕАЛИЗАЦИИ)

Оптимальные



Допустимые



Удовлетворительные

МЕТОД МОЗГОВОГО ШТУРМА

МЕТОД МОЗГОВОГО ШТУРМА – РАЗРАБОТКА НОВЫХ ИДЕЙ И РЕШЕНИЙ В ТРУДНЫХ, ТУПИКОВЫХ СИТУАЦИЯХ.

ЦЕЛЬ – ПОЛУЧЕНИЕ КАК МОЖНО БОЛЬШЕГО КОЛИЧЕСТВА ПРЕДЛОЖЕНИЙ.

