

Автор: Исаенкова Татьяна
ученица 6«Б» класса
МБОУ «СОШ №42» ЭМР Саратовской области
2016год

Руководитель учитель математики:
Синельщикова Мария Алексеевна
Нагимулина Инна Анатольевна



Познай. Создай. Удиви.

Электронная математическая газета «Анисовка-Сити»

Стоит только показать, что какая-либо вещь невозможна, как
найдется математик, который ее сделает.

(У. У. Сойер)

Математика приносит порядок в нашу жизнь. Благодаря ей можно
планировать свое время. Мне нравятся уроки математики в школе.

Зачем нам нужна математика?

Они учат актуальности и внимательности, т.к. можно ошибиться
всего на единицу и ответ в конце будет уже не верным. Люди,

Этот вопрос начинаешь задавать себе уже с 4 класса.

Если задуматься, то нам все время приходится
которые работают инженерами, бухгалтерами, программистами

знают математику в различных сферах математики без ее помощи не

было бы всей техники, компьютеров и разных гаджетов, которыми

посчитать через сколько начнется любимый фильм,
мы пользуемся.

сдачу в магазине когда



Познай. Создай.
Учи.



Предмет математики настолько серьёзен, что
полезно не упустить, случая сделать его немного
занимательным.

(Б.Паскаль)

Занимательной и актуальной в наше время
геометрию позволяет сделать программа
«Живая геометрия». Движение точек и
прямых, использование движущихся фигур в
пространстве позволяет использовать
программу не только как виртуальный
конструктор, но и как способ проявления
своего творчества на уроках геометрии и
алгебры в 5-9 классах.

Познай. Создай.
Учи.

ПРОГРАММА «ЖИВАЯ ГЕОМЕТРИЯ».

Живая Геометрия - Чертеж.gsp

Файл Правка Вид Построения Преобразования Измерения Графики Окно Справка

Чертеж.gsp

$\angle EDF = 45,00^\circ$

$\angle GHI = 50,33^\circ$

$m \overline{JK} = 2,54 \text{ см}$
 $m \overline{KL} = 2,34 \text{ см}$
 $m \overline{LM} = 1,60 \text{ см}$
 $m \overline{MN} = 2,17 \text{ см}$
 $m \overline{NJ} = 2,96 \text{ см}$

МБОУ "СОШ №642"
Исаенкова Татьяна

Выделено объектов: 8

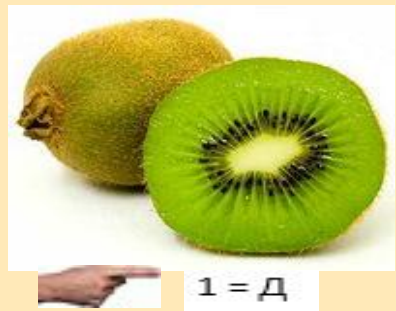
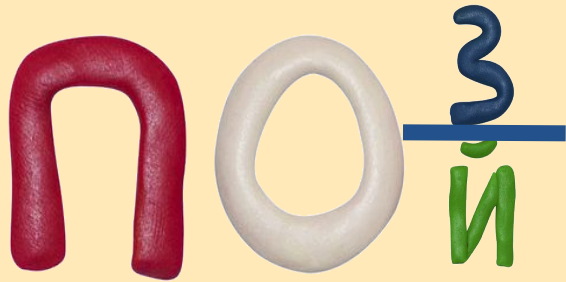
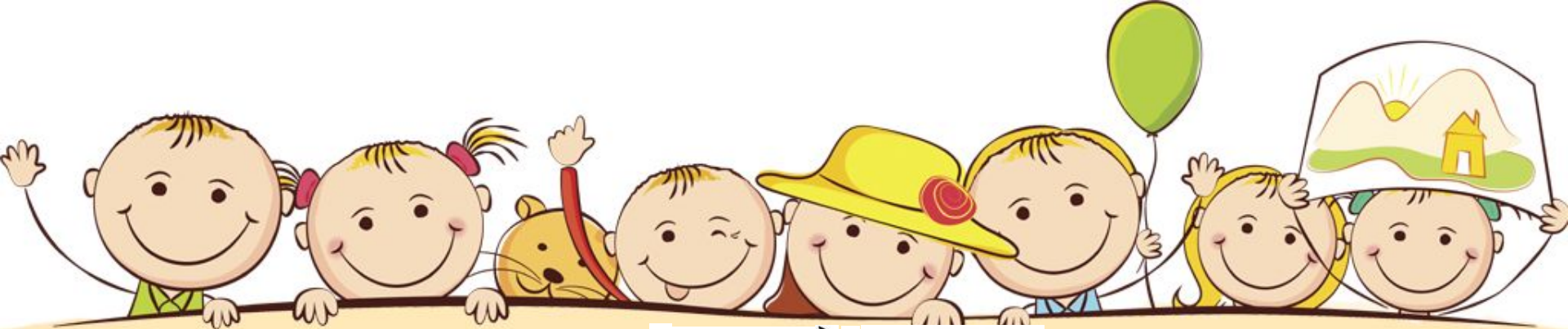
Учителю

Давайте разгадаем ребусы и
оценим свои способности.



~~ОЗНАКОМЬСЯ~~

Познай. Создай.
Удиви



Дорогие ребята!

Объявляем конкурс ребусов на математическую тему.
Для участия в конкурсе необходимо разгадать предложенные выше загадки.

Ждем ваши ребусы математических терминов, фраз,
цитат: skrebnevama@mail.ru

Познай. Создай.
Удиви

Учиться можно только весело.
Чтобы переваривать знания, надо поглощать
их с аппетитом.
(А. Франс)

✓ У бабушки Даши внук Паша, кот Пушок,
собака Дружок. Сколько у бабушки внуков?

Один. Паша

✓ Термометр показывает +15 градусов.
Сколько градусов покажут два таких
термометра?

15

✓ В парке 8 скамеек. Три покрасили. Сколько
скамеек стало в парке?

8

✓ Грузовик ехал в деревню. По дороге он
встретил 4 легковые машины. Сколько
машин ехало в деревню?

Только он

✓ Мельник шел на мельницу и увидел в
каждом углу по 3 кошки. Сколько ног на
мельнице?

2 мельника. У кошки 4 лапы

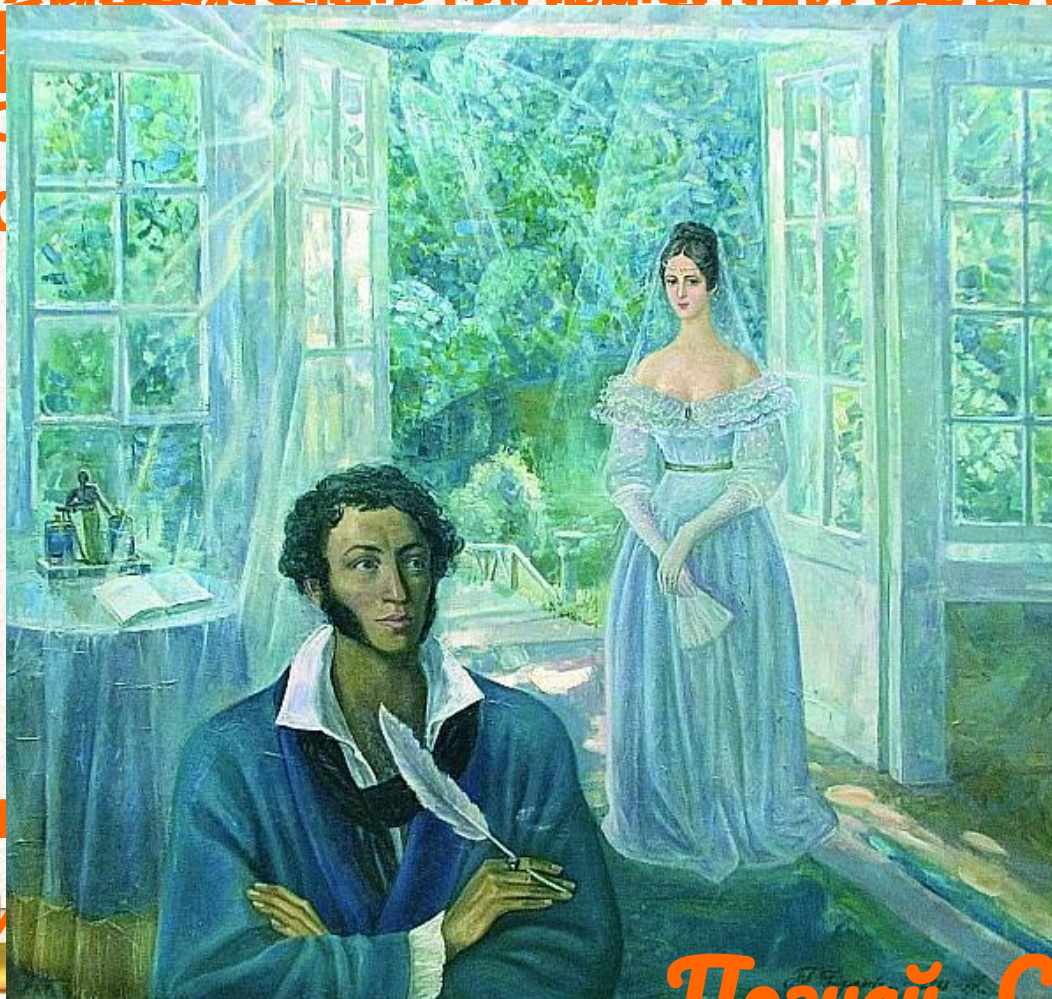
Познай. Создай.
Машину



**Нельзя быть настоящим математиком,
не будучи немного поэтом.**

(К. Вейерштрасс)

Это стихотворение «Я помню чудное
Трудно
мгновенье
когда
попробовал
зашифровать
Пушкина
Ледевр
и
ну
эта в нем
те?



Угадал
Угадали

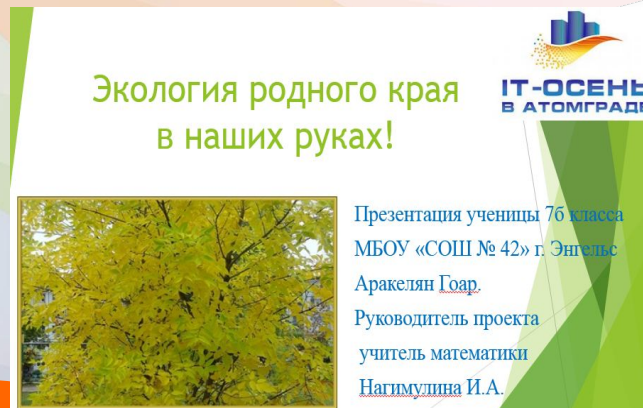
Познай. Создай. Удиви

Поздравляем



ученицу 7б класса Аракелян Гоар,
занявшую 2 место Международном конкурсе
компьютерных проектов в номинации
«Экологический проект – презентация».

Мы гордимся тобой, Гоар!



Мысли глобально, действуй локально!

- ▶ В русской поговорке есть фраза, что «каждый человек в своей жизни должен построить дом, вырастить сына и посадить дерево». Я бы перефразировала эти слова так:
«Каждый человек обязан посадить много деревьев, чтобы, когда у него родится сын, сыну было из чего построить дом!!!»
- ▶ В нашей школе часто проводятся субботники, а весной 2016 года мы проводили широкомасштабную акцию по посадке деревьев около школы и на пустыре недалеко от нее. Здорово будет через несколько лет любоваться созданным парком, гулять по нему со своими детьми, дышать свежим воздухом и чувствовать, как и сама природа дышит вместе с нами.

Познай. Создай. Удиви.
Победа.

В следующем выпуске:

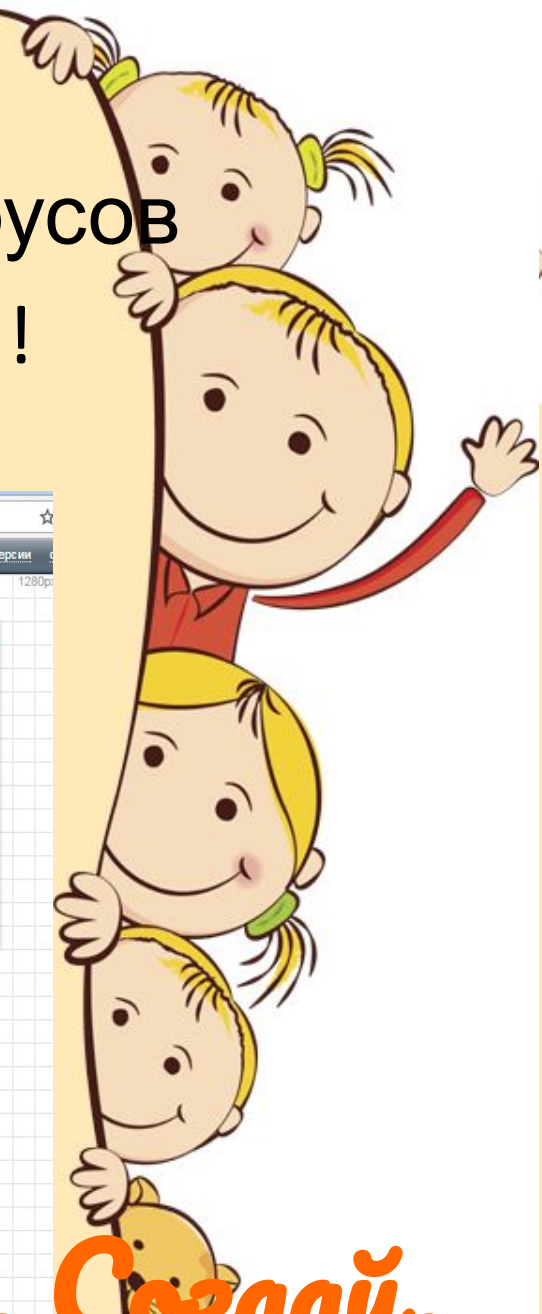
- Подведение итогов конкурса ребусов
- Газета в новом формате. Wikiwall!

Анонс:

The screenshot shows a web browser window with the URL <http://wikiwall.ru/wall/a495ff2a809d21e2b57dfac44d151e8c/9d34e992f9472de07fd5adefff8377b1#>. The browser toolbar includes icons for text, images, video, and other media. The main content area displays several windows:

- Window 0:** A portrait of Albert Einstein with the equation $E=mc^2$ and the text "Pознай. Создай. Удиви."
- Window 1:** A window titled "Математический кроссворд" (Mathematical crossword) with a crossword puzzle grid and a list of clues:
 - По горизонтали:
 1. Деревянная палочка с трифлием.
 2. Денежная единица.
 3. Два выражения, которые соединены знаком "равно".
 4. Мера для жидкостей.
 5. Равенство, содержащее неизвестное.
 6. Чертежный инструмент.
 7. Инструмент для черчения отрезков.
 8. Число, получаемое при сложении.
 - По вертикали:
 1. Мера массы.
 2. Единица длины.
 3. Суммы длин всех сторон многоугольника.
 4. Знаки, которые ставятся тогда, когда нужно изменить порядок действий.
 5. Малая мера времени.
 6. Название знака действия.
 7. Знак сравнения.
- Window 2:** A window titled "Интересные факты" (Interesting facts) about the number 7, including a list of sayings:
 - "Семеро раз отмерь, один раз отрежь".
 - "Семеро одного не ждут".
 - "Семеро бед – один ответ".
 - "Одни с соткой, семеро с ложкой".
 - "Лук от семи недуг" и другие.
- Window 3:** A window titled "Как определить положение каждой точки, из которых состоит фигура?" (How to determine the position of each point of the figure?). It shows a coordinate system with points A, B, C, D, E, F, G, K, M, O, and a question: "Нарисуйте ломаную, вершины которой имеют координаты: (1, 0), (2, 1), (1, 3), (2, 4), (1, 4, 5), (1, 6), (1, 5, 5, 5), (2, 5, 5, 5), (3, 6), (3, 4, 5), (2, 4), (3, 3), (4, 5, 2, 5), (4, 5, 0), (5, 2, 5), (5, 0). Очертания какого животного она напоминает?"
- Window 4:** A window with a coordinate system and a question: "Нарисуйте ломаную, вершины которой имеют координаты: (1, 0), (2, 1), (1, 3), (2, 4), (1, 4, 5), (1, 6), (1, 5, 5, 5), (2, 5, 5, 5), (3, 6), (3, 4, 5), (2, 4), (3, 3), (4, 5, 2, 5), (4, 5, 0), (5, 2, 5), (5, 0). Очертания какого животного она напоминает?"
- Window 7:** A green window with the text "и ещё много чего интересного!" (and still many interesting things!).

Познай. Создай. Удиви





Спасибо за внимание!



*Познай. Создай.
Удиви*

СПИСОК ИСПОЛЬЗУЕМЫХ РЕСУРСОВ:

- [HTTP://REBUS1.COM/INDEX.PHP?ITEM=REBUS_GENERATOR&ENTER=1](http://REBUS1.COM/INDEX.PHP?ITEM=REBUS_GENERATOR&ENTER=1)
- [HTTP://PEDSOVET.SU/LOAD/320-6](http://PEDSOVET.SU/LOAD/320-6)
- [HTTPS://SITES.GOOGLE.COM/SITE/FILOSOFIAMATEMATIKI/INTERESNYE-FAKTY-O-MATEMATIKE-1/VYSKAZYVANIA-VELIKIH-LUDEJ-O-MATEMATIKE](https://sites.google.com/site/filosofiamatematiki/interesnye-fakty-o-matematike-1/vyskazyvaniya-velikih-ludej-o-matematike)
- [HTTPS://INFOUROK.RU/CITATY I VYSKAZYVANIYA O MATEMATIKE-129009.HTM](https://infourok.ru/citaty-i-vyskazyvaniya-o-matematike-129009.htm)
- [HTTP://WIKIWALL.RU/](http://wikiwall.ru/)
- [HTTP://SOFTBESPLATNO.NET/NOVOSTI-I-OBZORY/5390-SKACHAT-PROGRAMMU-Z-HIVAYA-GEOMETRIYA.HTML](http://softbesplatno.net/novosti-i-obzory/5390-skachat-programmu-z-hivaya-geometriya.html)

Познай. Создай.
Удиви