

WWW.GAMESOFPEOPLE.RU

#КВЕСТ\_ДИВЕРГЕНТ

# КВЕСТ ДИВЕРГЕНТ





# КВЕСТ ДИВЕРГЕНТ

Квест "Дивергент: Рождение легенды". Кто ты такой? Почему решил, что ты не такой, как все? Что ты готов сделать, чтобы отличаться? Найди в себе силы сконцентрироваться на тех качествах, которые прячешь в глубинах своей личности! Отличись сейчас или оставь попытки! 5 фракций и только одна возможность проявить себя! Вы встретитесь со всеми героями легендарного блокбастера, пройдёте испытания 5 стихий и проверите себя на прочность. Здесь нет выигравших или проигравших! Есть только бесстрашие, эрудиция, искренность, дружелюбие и отречение! Посмотрим, на что ты способен!





# КВЕСТ ДИВЕРГЕНТ

Данный тимбилдинг как эмоциональная и интеллектуальная составляющая. Это не сухой материал. Это конкретные ситуации, проживая которые, вы увидите своих коллег по-новому.

Именно игровой формат тимбилдинга даст раскрепощение и возможность раскрыть свои тайные «скелеты в шкафу». Здесь не будет индивидуальных заданий, здесь главное - команда.

Участникам предстоит преодолеть сопротивление всех четырёх стихий во время приключения. Главная задача не растерять свою команду на трудном пути к победе и доказать неразрывную связь между всеми членами команды. Каждому участнику придется проявить смекалку, ловкость и продемонстрировать физические возможности, а также прийти на выручку друзьям, попавшим в беду. Только полностью сохранив свой состав и успешно пройдя все препятствия, команда может рассчитывать на победу.



# КВЕСТ ДИВЕРГЕНТ

## ЦЕЛИ:

- ✓ Знакомство и неформальное общение с коллегами, что влечёт к улучшению коммуникаций между отделами и сотрудниками;
- ✓ Живой формат поведения;
- ✓ Выявить проблемные зоны взаимодействия между высшим звеном компании;
- ✓ Преодолеть имеющиеся противоречия в деловом взаимодействии;
- ✓ Создать атмосферу взаимопонимания и взаимоуважения между участниками тимбилдинга;
- ✓ Укрепить доверие среди сотрудников, что приведет к налаживанию дружелюбной атмосферы внутри коллектива, сплочению, а так же повлечет за собой улучшение производительности труда и достижение целей компании;
- ✓ Получить опыт командной работы и повысить взаимную ответственность в команде;
- ✓ Выработать индивидуальный командный стиль взаимодействия;
- ✓ Осознать последствия и ответственность перед командой за свои действия;
- ✓ Рациональное распределение внутреннего потенциала каждого участника в деятельности команды;
- ✓ Активный поиск нестандартных решений;
- ✓ Возможность сменить обстановку, очистить ум, отдохнуть от города и его проблем. Возможность дать себе хорошую физическую нагрузку, напитаться энергетикой гор, вернуться к повседневным делам более сильными, с ясной головой и новыми идеями!



# КВЕСТ ДИВЕРГЕНТ

## План:

### 1-ый день:

- Перелёт Москва-Симферополь
- Прибытие в г. Симферополь. Трансфер. Ночь в отеле.

### 2-ой день:

- Трансфер из отеля
- *Зал Церемонии* (Площадка с установленными постаментами и штандартами каждой фракции)
- *Лагерь Бесстрашия* (Горы)
- *Лагерь Отречения* (Пещеры)
- *Лагерь Дружелюбия* (Винодельческая ферма). Ночь в лагере.

### 3-ий день:

- *Лагерь Искренности* (Море, яхта)
- *Лагерь Эрудиции* (Маяк)
- Финал игры
- Гала-ужин в г. Севастополь. Ночь в отеле.

### 4-ый день:

- Трансфер в аэропорт
- Перелёт Симферополь-Москва





**Лагерь  
Эрудитции**



**Прибытие/убыт**



**Лагерь  
Бесстрашия  
Лагерь  
Отречения**



**Лагерь  
Дружелюбия**



**Лагерь  
Искренности**





# КВЕСТ ДИВЕРГЕНТ

## День 1. Прибытие

Группа прибывает в аэропорт Симферополя в пятницу вечером и размещается в гостинице.

Утром следующего дня их забирает автобус и перевозит к подножию горы. В автобусе, во время движения, на мониторе проигрывается послание предков, с краткой информацией о всех фракциях, их целях и миссии. У подножия горы оборудована площадка для проведения церемонии «Выбора Фракции».



# КВЕСТ ДИВЕРГЕНТ

## День 2.

Игроки собираются у Сцены. Установлены финские свечи, штандарты фракций.

Маркус Итон произносит вступительную речь, в которой описывает все фракции и приглашает Игроков на сцену. На сцене лежит непрозрачный мешок с камнями 5ти цветов – белый, серый, синий, красный, зеленый. Каждый игрок достаёт камень из мешка и встаёт под штандарт соответствующего цвета.





# КВЕСТ ДИВЕРГЕНТ

## **Вступительная речь:**

*Маркус Итон: «Пришло время сделать выбор. Каждый из Вас должен решить в какой фракции продолжить свой жизненный путь:*

- ❖ *Эрудиция – высокие умственные способности и склонность к наукам и обучению. Фракция поставляет городу врачей, учёных, учителей, совершенствует существующие и осваивает новые технологии.*
- ❖ *Дружелюбие – доверие и доброта, склонность к земледелию. Фракция поставляет городу воспитателей и медсестёр, обеспечивает всех жителей продовольствием.*
- ❖ *Искренность – честность и нравственность, справедливость. Члены фракции разрешают разногласия между жителями, работают в суде.*
- ❖ *Бесстрашие – сила и храбрость, отвага. Члены фракции обеспечивают безопасность внутри города, патрулируют и охраняют стену.*
- ❖ *Отречение – смирение и покорность, простота. Члены фракции работают дворниками, грузчиками и управляют Городом.»*

# КВЕСТ ДИВЕРГЕНТ

*Джанин Меттьюс: «Система фракций это живой организм состоящий из клеток всех вас. И развивается он только при условии что каждый из вас найдёт в нём своё место. Будущее принадлежит тому кто знает где ему предназначено быть.»*

*Маркус Итон: «Покидая этот зал вы больше не будете иждивенцами. Вы превратитесь в полноправных членов нашего общества. Фракция выше крови.»*

После вступительной речи Маркус Итон отправляет команду на знакомство со всеми фракциями, прежде чем они сделают окончательный выбор и посвятят свою жизнь служению интересам своей фракции.





# КВЕСТ ДИВЕРГЕНТ



## ЛАГЕРЬ БЕССТРАШИЕ

Лидер фракции: Макс

Макс забирает команду с площадки и ведёт по горной тропе к лагерю. Для попадания в лагерь необходимо совершить прыжок Веры (rope-jump, опционально). В самом лагере новобранцев подвергнут испытаниям на силу духа и смелость:

- Спуск-подъём дюльфером.
- Азы скалолазания со страховкой.
- Проход над пропастью по параллельным верёвкам («обезьяний мост»).
- Спуск на фуникулёре.





# КВЕСТ ДИВЕРГЕНТ

По завершению всех испытаний, ~~выжившие~~ команда вместе с членами лагеря питаются жареным на углях мясом и овощами. Получают метки Бесстрашия и задание срочно добраться до фракции Отречение и передать конверт, найденный Максом при патрулировании границы на теле одного из Изгоев Маркусу Итону лично в руки.

Группа вместе с проводником и картой отправляется в Отречение. Пеший переход по горной тропе к пещерам.





# КВЕСТ ДИВЕРГЕНТ



## ЛАГЕРЬ ОТРЕЧЕНИЕ

Лидер фракции: Маркус Итон

Команда прибывает ко входу в пещеры. Представитель Отречения Гровус встречает новоприбывших, угощает водой и чёрствым хлебом, и сообщает, что Маркус Итон отправился в Дружелюбие, путь неблизкий и пешком вы его не одолеете. В сундуке Итона хранятся ключи от техники Предков, но чтобы получить код к сундуку необходимо отправиться в глубину пещер и добыть его у Хранительницы.

*«Понять что такое Отречение не лишившись ничего – невозможно. Сегодня вам предстоит встать на место людей лишенных основного органа чувств - зрения.»*



# КВЕСТ ДИВЕРГЕНТ



## ЛАГЕРЬ ОТРЕЧЕНИЕ

Лидер фракции: Маркус Итон

Перед отправкой команды в пещеры, Гровус с помощницей завязывает группе глаза и проводит задание на координацию. За выполнение задания команда может получить от 4 до 16 факелов.

С факелами группа спускается в пещеру и проходит по маршруту, следуя по меткам к Хранительнице. Обнажённая Хранительница вся расписана вязью и символами, на её теле скрыт ключ к сундуку.

Найдя ключ, команда возвращается и открывает сундук. В сундуке ключи от джипов (опционально). Группа грузится в джипы и отправляется в Дружелюбие на выходные форму





# КВЕСТ ДИВЕРГЕНТ



## ЛАГЕРЬ ДРУЖЕЛЮБИЕ

Лидер фракции: Джоанна Рейэс

Команда прибывает на винодельческую ферму. Их встречает лидер фракции Джоана:

*Джоана Рейэс: «Добро пожаловать в Дружелюбие милые гости. Мы занимаемся земледелием и любим природу. На этой ферме мы всегда рады гостям.»*

Джоанна всех обнимает, проводит небольшую экскурсию по ферме. На вопросы о Маркусе Итоне отвечает, что он ещё не пришёл, но видимо уже скоро будет. Пока его нет, Джоанна будет очень рада помощи и загружает группу заданиями по сбору урожая и изготовлению вина. После прохождения заданий, проходит дегустация крымских вин. Также накрывается большой стол с различными яствами. Разжигается костёр,



# КВЕСТ ДИВЕРГЕНТ

## День 3.

Утром наконец появляется Маркус Итон. Он сообщает что над системой фракций нависла угроза. Эрудиция во главе с Джанин Мэтьюс хотят захватить власть. Маркус, посоветовавшись с Джоанной Рейэс, просит команду отправится в Искренность к Джэку Кэнгу и с его помощью отыскать нынешнее месторасположения Джанин.





# КВЕСТ ДИВЕРГЕНТ



## ЛАГЕРЬ ИСКРЕННОСТЬ

Лидер фракции: Джек Кэнг

Команда отправляется к причалу на яхту Искренности. Там их встречает Джэк Кэнг. Яхта отплывает и Джэнг Кэнг повествует, что со вчерашнего дня занимается поиском информации и улик о месторасположении Джанин Мэтьюс. На данный момент ему удалось собрать некоторого рода досье, по которому логическим путём можно предположить о геолокации лагеря Эрудиции.

Команде предстоит познакомиться с такими непростыми вещами как: хронометр, лотлинь, астролябия, квадрант и пр. С помощью этих приборов морской навигации команда решает пространственную задачу и передаёт ориентиры капитану корабля.

Получив ориентир, яхта берёт курс на маяк Эрудиции.

В...



# КВЕСТ ДИВЕРГЕНТ



## ЛАГЕРЬ ЭРУДИЦИЯ

Лидер фракции: Джанин Меттьюс

Яхта причаливает к берегу, команда высаживается и направляется к маяку. В маяке расположена временная штаб-квартира Эрудии.

Джанин Меттьюс официально и высокомерно приветствует всех новоприбывших и предлагает доказать свои умственные способности.

*«Наши учёные зафиксировали новый опасный вирус, для безопасности города необходимо провести вакцинацию населения. Для Вас я подготовила специальный тест на интеллект, те из вас кто сможет его выполнить – докажут своё право называться Эрудитом. Результатом теста для*

*Вас станут члены фракции с которой необходимо начать*





# КВЕСТ ДИВЕРГЕНТ

## Послание предков

Во время прохождения игры каждая команда в каждой фракции получает подсказку на расположение ключа от послания предков.

По прохождению всех пяти фракций у команды на руках карта с расположением Ключа.

Маркус Итон собирает всех участников:

*«Никому до Вас не удавалось пройти испытания всех пяти фракций. Вы первые в своём роде, и возможно Вам под силу открыть послание предков. Отправляйтесь и принесите его.»*

Ориентируясь по карте команда добывает заветный ключ.

Команда собирается в обозначенном месте и открывает сундук. Внутри сундука лежит металлическая коробка с проводами. Установив её на постамент и подключив в правильном порядке все провода, на экране включается

Послание Предков



# КВЕСТ ДИВЕРГЕНТ

## Послание предков:

*Пора обрести человечность которую вы утратили. Мы разработали систему фракций, чтобы обеспечить мир. Пришло время вам выйти за пределы стены и присоединиться к нам. Мы внушили вам, что вы единственные выжившие, но это не так. Если вы смотрите это - значит хотя бы один из вас, доказательство того, что эксперимент удался. Мы ждём вас с надеждой по ту стороны стены.*

*Мы назвали их – дивергентами, они и есть цель этого эксперимента, благодаря им – человечество будет жить. Речь может проецироваться на потребности компании, это может быть голос генерального директора или та важная мысль, которую Вы хотите донести до своих коллег.*

По окончании игры со дна сундука участники также извлекают металлические жетоны с надписью «Дивергент».





# КВЕСТ ДИВЕРГЕНТ

## Кармазин Тимур Ильич

Кандидат психологических наук, доцент, бизнес-тренер, консультант, эксперт в области кадрового менеджмента. Управленческий опыт – более 30 лет. Опыт преподавания, ведения тренингов и бизнес-консультирования – 25 лет.

### ОСНОВНЫЕ УЧЕБНЫЕ КУРСЫ:

Управление человеческими ресурсами

Стратегия и ключевые показатели эффективности управления человеческими ресурсами

Методология и практика мотивации персонала

Коммуникации в бизнесе: искусство ведения переговоров, внутрикорпоративные коммуникации

Управление исполнением

Управление и оценка по компетенциям

Управление талантами, знаниями и инновациями, Управление



# КВЕСТ ДИВЕРГЕНТ

## ОБРАЗОВАНИЕ:

1982-1986 – военный вуз

1992 – 1995 – военный университет

Квалификация: психолог

Специализация: преподаватель психологии

2001 – 2004. Адъюнктура

Специализация: психолог-исследователь

Кандидат психологических наук, доцент

## ДОПОЛНИТЕЛЬНОЕ ОБРАЗОВАНИЕ:

повышение квалификации при Институте психологии РАН;

курсы профессиональной подготовки в медицинской

Академии последипломного образования и стажировка в

госпитале им. Бурденко (психотерапия депрессивных и психосоматических состояний)

программы «менеджмент предприятия» и «финансовый менеджмент» при ММВШБ МИРБИС

Certificate of Completion «Entrepreneurship Programs in Modern Educational Institutions», NEELEY school of business & Center for Entrepreneurship

## ПРАКТИЧЕСКАЯ ДЕЯТЕЛЬНОСТЬ:

2016 – н.вр. - Директор по персоналу IT-компании

Logrocon, член Правления

Директор департамента по работе с персоналом,

член Правления холдинга (45 юридических лиц в 17 городах РФ, более 4000 сотрудников)

Эксперт комитета ТПП РФ по безопасности предпринимательской деятельности.

## ПРЕПОДАВАТЕЛЬСКАЯ ДЕЯТЕЛЬНОСТЬ:

2017 г. – руководитель HR-программ

«Международного института последипломного медицинского образования».

2000 - 2017 - преподаватель MBA школы бизнеса «МИРБИС»



# КВЕСТ ДИВЕРГЕНТ

## НАУЧНЫЕ ИССЛЕДОВАНИЯ И ПУБЛИКАЦИИ

НИР «Диагностика психологических особенностей личности на основе индикаторов ролевого поведения»

Автор концепции «3D-модель корпоративного обучения» (концепция прошла экспертизу и допущена к преподаванию на программах MBA, отражена в 4-х статьях в журнале «Справочник по управлению персоналом», в журнале «Вестник МИРБИС», готовится учебно-методическое пособие по проблеме).

Последние учебно-методические пособия:

«Подбор сотрудников в организацию» / М., 2010 год

«Стратегическое и операционное управление малыми компаниями в условиях постоянных изменений». Методическое пособие – М., 2013 г.

«Управление организационным развитием и эффективностью малых компаний». Методическое пособие – М., 2013 г.

«Методические рекомендации по оценке компетенций сотрудников кадетских корпусов». Методическое пособие – М., 2013 г.

Более сорока статей по проблемам управления организациями и процессами, кадровому менеджменту в журналах «Справочник по управлению персоналом», «Кадровик.ру» (диплом «Автор года»), «PRO-HR», «Все для кадровика» и др.

## В ЧИСЛЕ КОРПОРАТИВНЫХ КЛИЕНТОВ:

Газпром, Росатом, Норникель, ОАО «Российские железные дороги», ТОКК, DHL, Eset Software, S7, Центртелеком, Уралсвязьинформ, Мосгортранс, КХЛ (Континентальная хоккейная лига), Союз-Телефонстрой, «Луком-А», ОАО «Московский вертолетный завод им. М.Л. Миля», Силтэк, НПО «МЕТРА», 1 МКК.

**2013 – 2014 гг.** Реализация программы подготовки предпринимателей сферы малого и среднего бизнеса по заказу Министерства регионального развития и Министерства торговли Пермского края (1800 человек).

**2009 – 2013 гг.** Подготовка руководителей образовательных организаций по заказу Министерства образования Республики Коми по программе «Менеджмент в образовании» (более 500 человек)

WWW.GAMESOFPEOPLE.RU

#КВЕСТ\_ДИВЕРГЕНТ

# КВЕСТ ДИВЕРГЕНТ

## КОНТАКТЫ

### КОМАНДА «PEOPLE GAMES»

Елена Чеченева

Моб: 8 (903) 214-69-09

E-mail: [info@peoplegames.ru](mailto:info@peoplegames.ru)

[www.peoplegames.ru](http://www.peoplegames.ru)

