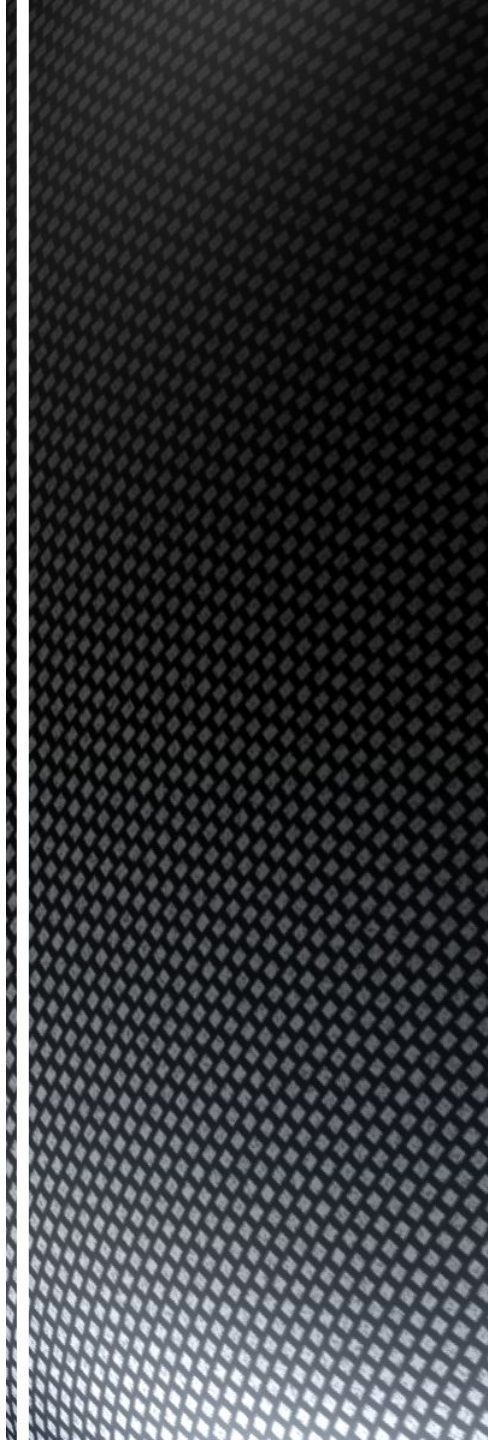


Одномерные массивы



Массив в паскале - это хранилище данных, причём каждое из хранимых значений имеет определённый индекс для обращения к нему.

Он используется для хранения числовых значений в определённом количестве.

К какому типу относится массив? Как его создать?

Сам массив относится к типу `Array`, а данные, которые содержатся в нём могут принадлежать к типу `integer`, `real` или же `boolean`.

А как же описать массив?

```
Var a:Array [1..100] of integer;
```

То есть любое название на латинском языке массива, затем двоеточие, а затем **Array**, дальше в квадратных скобках указываем размер массива, после единицы две точки! Затем описываем тип данных, которые находятся в массиве, после чего ставим точку с запятой.

В результате мы получаем массив, содержащий любые переменные типа `integer` размерностью от 1 до 100.

А как записать данные в наш массив?

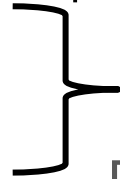
Нужно присвоить каждой или только нужной ячейке своё значение
ВОТ так:

a[22]:=10; / Сейчас мы ячейке с номером 22 присвоили значение 10.

Можно использовать и цикл:

For i:=1 to 15 do

a[i]:=10;



Первым 15 ячейкам присвоили значение 10.

По точно такому же принципу мы можем простой переменной того же типа присвоить значение нашей ячейки.

x:=a[6]; / Переменной x мы присвоили значение 6-й ячейки массива a.

Пример программы с использованием одномерного массива:

```
Var a:Array [ 1..10] of real;  
    x: real;  
    i: integer;  
Begin  
    For i:= 1 to 5 do  
        a[i]:=5;  
    For i:=5 to 10 do  
        a[i]:=10;  
        x:=a[4] + a[6];  
        x:=x/a[3];  
    For i:= 1 to 10 do  
        writeln (a[i]);  
        writeln (x);  
end.
```