



# Проект «Game Zone»

# Актуальность

- "Game Zone" - это инновационный, социально-ориентированный проект, по результатам которого улучшится эмоциональное состояние детей, благополучатели смогут приобщиться к новым позитивным формам отдыха и досуга, будет возможность организовать занятость во внеурочное время и в каникулярный период.
- В нашем городе нет учреждений с присутствием культурно-досуговой деятельности в данном направлении.

# Гипотеза

Если создать игровую зону для учащихся Гимназии то:

- Улучшится эмоциональное состояние учащихся, психологический климат в классном коллективе
- Уменьшатся: стрессовые ситуации,
- Повысится: мотивация, культура взаимоотношений.

# Swot - анализ

## Сильные стороны

- Отсутствие конкурентов
- Высокая актуальность проекта
- Оборудование может работать без электричества\*

## Слабые стороны

- Небольшая вместимость помещения

## Возможности

- Внедрение новых технологий в Гимназии
- Расширение спектра бесплатных услуг

## Угрозы

- Риск вандализма и воровства
- Сильная загруженность учащимися

# Место проекта

Проект будет реализован в  
Гимназии города  
Лабытнанги находящейся  
по адресу ул. Школьная д.  
45. На четвёртом этаже в  
рекреации.

# Цель проекта

- Создать мобильную интерактивную зону в Гимназии для успешной социализации среди школьников



# Задачи

- Изучить информацию об игровых зонах.
- Провести социологический опрос среди учащихся Гимназии.
- Определиться с оборудованием, посчитать финансовые расходы (смету), не превышающие бюджет.
- Создать план игровой комнаты игровой зоны.
- Приступить к реализации.

# Ожидаемые результаты реализации проекта

- Данный проект предусматривает сплочение классных коллективов и учащихся Гимназии, эмоциональной и физической разгрузке школьников



# Срок реализации проекта

- Срок существования и работы проекта не ограничен.
- Смогут пользоваться все учащиеся нашей школы и её гости.
- Реализация проекта составляет около 30 дней.

# Реализация и завершение

- Реализация проекта выполняемая до начала его работы составляет не более 30 дней  $\pm$  2 дня

# Дальнейшее развитие проекта

- Проект в дальнейшем будет использоваться по назначению



# Интерактивная зона



# Play Station 4 + игры





# Телевизор BQ





# Пуфик



# Тумбочка



Материал	Кол-во	Цена
Play Station 4 + игры	7 штук	181 993 ₽
Телевизор BQ	7 штук	48 727 ₽
Пуфик	7 штук	26 530 ₽
Тумбочка	7 штук	10 584 ₽
Камера видео наблюдения	2 штуки	от 4000 до 6000 ₽
Стройматериалы и другие мелочи для декора	неопределённо, возможно любое	до 26 166 ₽
<b>ИТОГО</b>		<b>300 000 ₽</b>

# Не денежный вклад обучающихся

- Все обучающиеся смогут пожертвовать что-либо по их желанию и на их усмотрение

# Инициативная группа

- Сливко Владислав
- Емельянова Анастасия
- Алиев Эльнур
- Фоминых Александр
- Лучанинов Тимофей (представитель)
- Голубцова Дарья (представитель)
- 8 а класс Гимназия г. Лабытнанги
- Контакты представителя:
- Телефон +79519847701, электронная почта [dgolubtsova@gmail.com](mailto:dgolubtsova@gmail.com)



A group of people, mostly men in business suits, are shown from the chest up, giving thumbs up. They are wearing blue shirts and dark jackets. The background is a blurred office or meeting room with windows. The text "Спасибо за внимание!" is overlaid in a dark red, bold font across the center of the image.

Спасибо за  
внимание!