Санкт-Петербургская
ШКОЛА
ТЕЛЕВИДЕНИЯ

МЕЖДУНАРОДНАЯ
ШКОЛА
ПРОФЕССИЙ

КУРС ВЕКТОРНОЙ ГРАФИКИ «ADOBE ILLUSTRATOR»

Занятие №2

ОСНОВНЫЕ ИНСТРУМЕНТЫ ПРОГРАММЫ

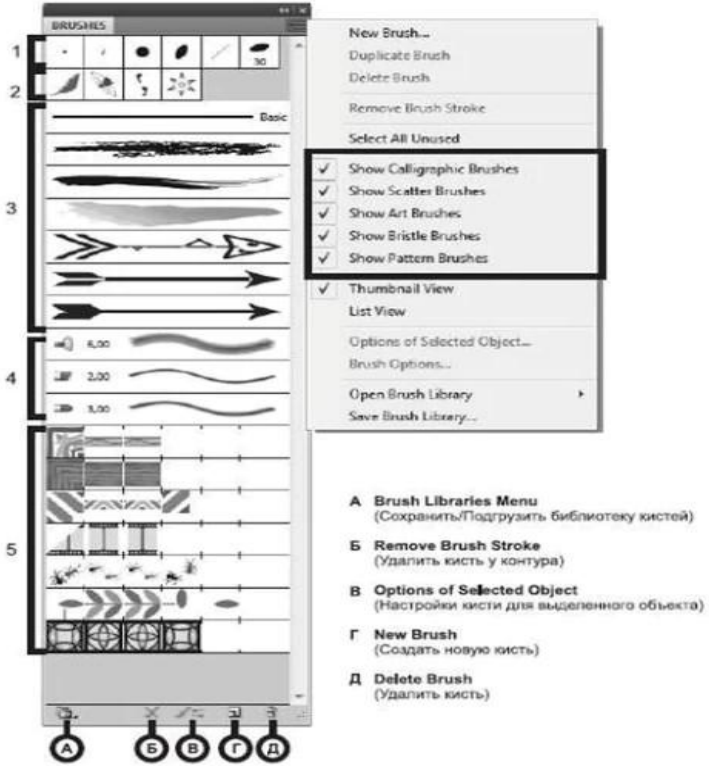
КИСТИ

С помощью кистей можно применять различные стили для изменения внешнего вида контуров.

ПАЛИТРА «КИСТИ»

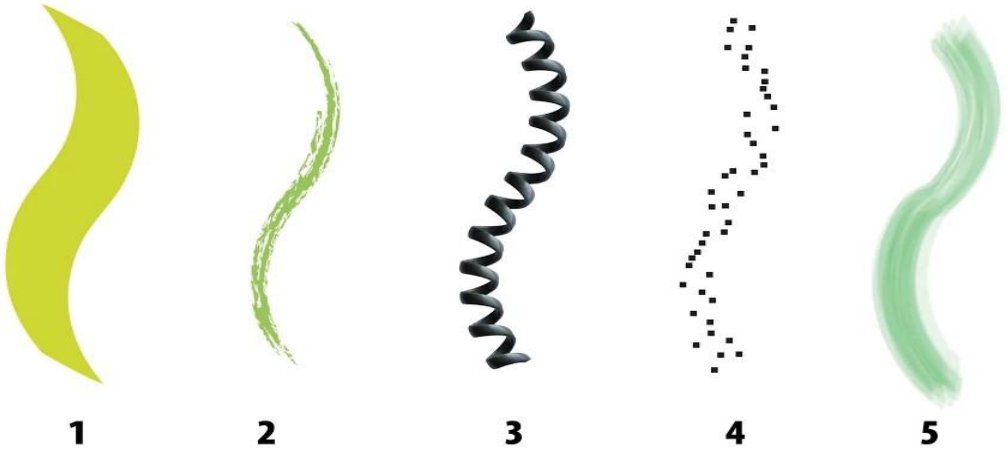
Все типы отображаются и настраиваются в палитре **BRUSHES** (Кисти).

Палитра **BRUSHES** (Кисти) вызывается клавишами <Ctrl>+<5>.



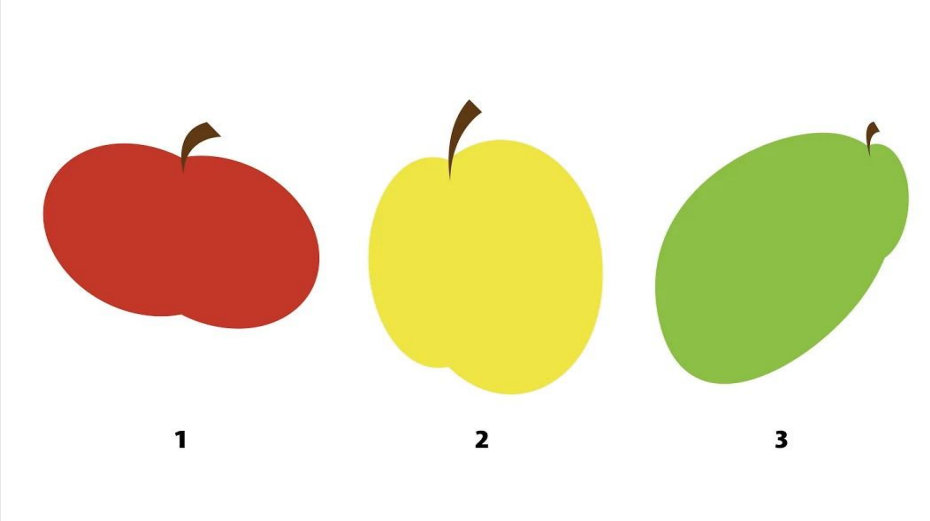
ВИДЫ КИСТЕЙ:

1. каллиграфические кисти
2. объектные кисти
3. узорчатые кисти
4. дискретные кисти
5. кисти из щетины

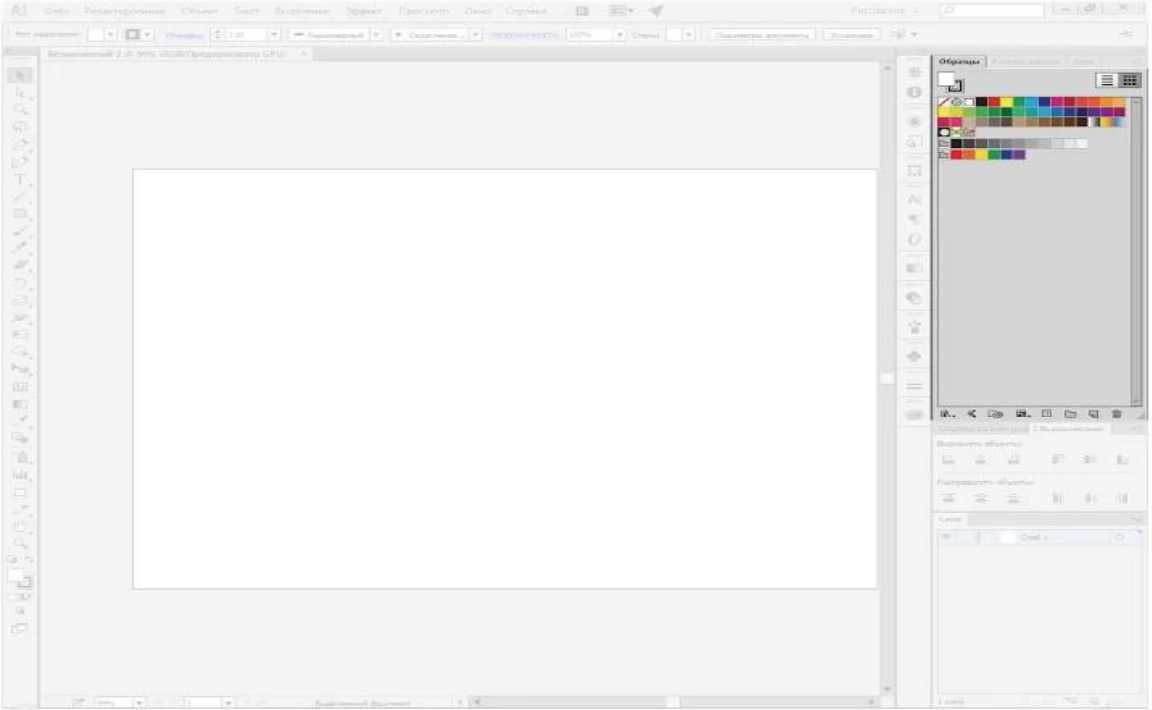


ИНСТРУМЕНТ СВОБОДНОЙ ТРАНСФОРМАЦИИ:

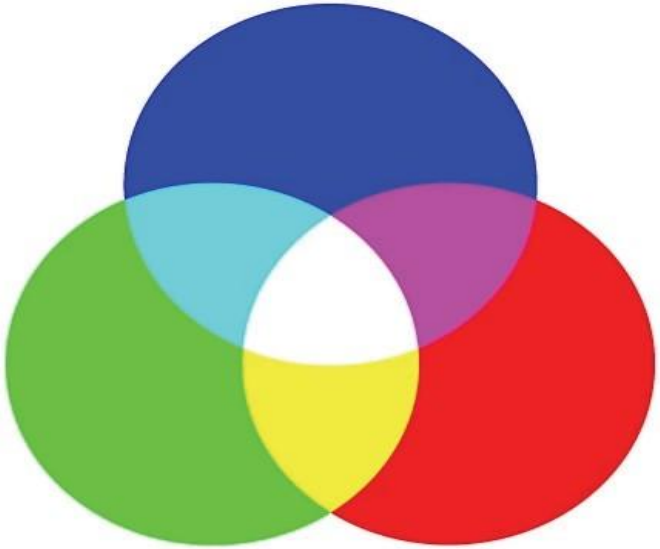
1. Свободное трансформирование
2. Марионеточная деформация
3. Произвольное искажение

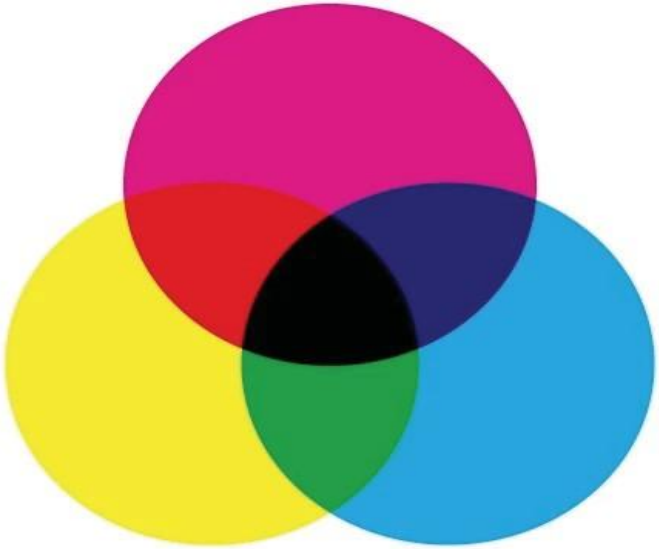


ПАЛИТРА «ОБРАЗЦЫ»

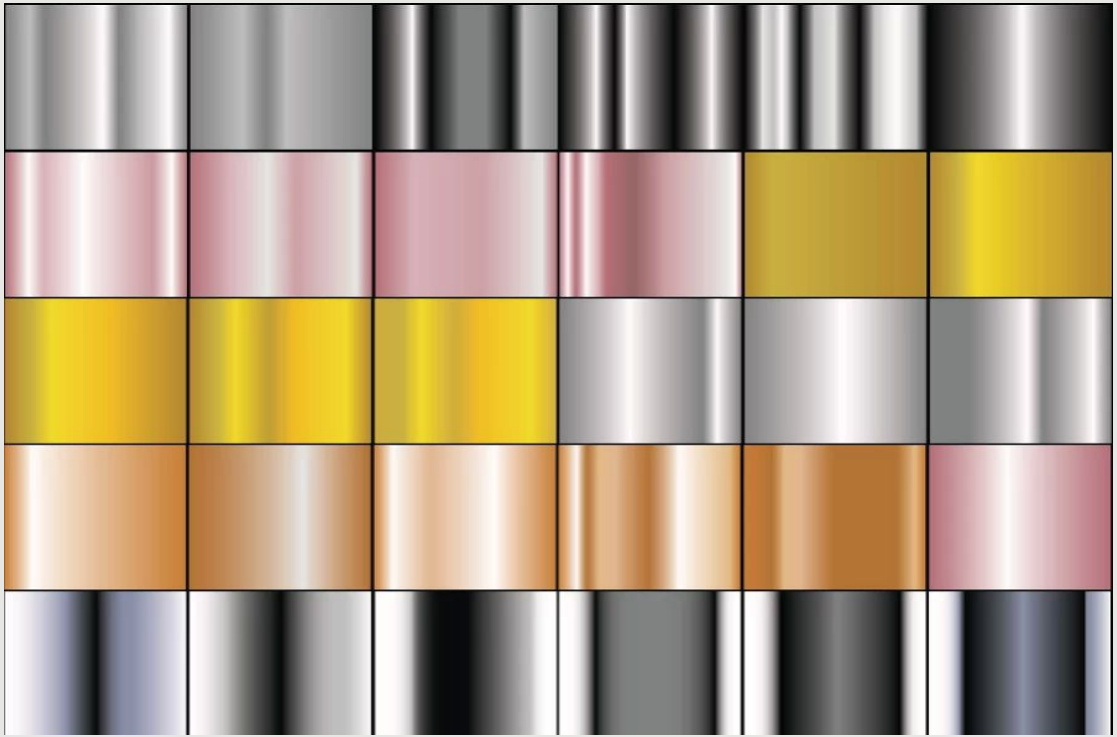


RGB И CMYK

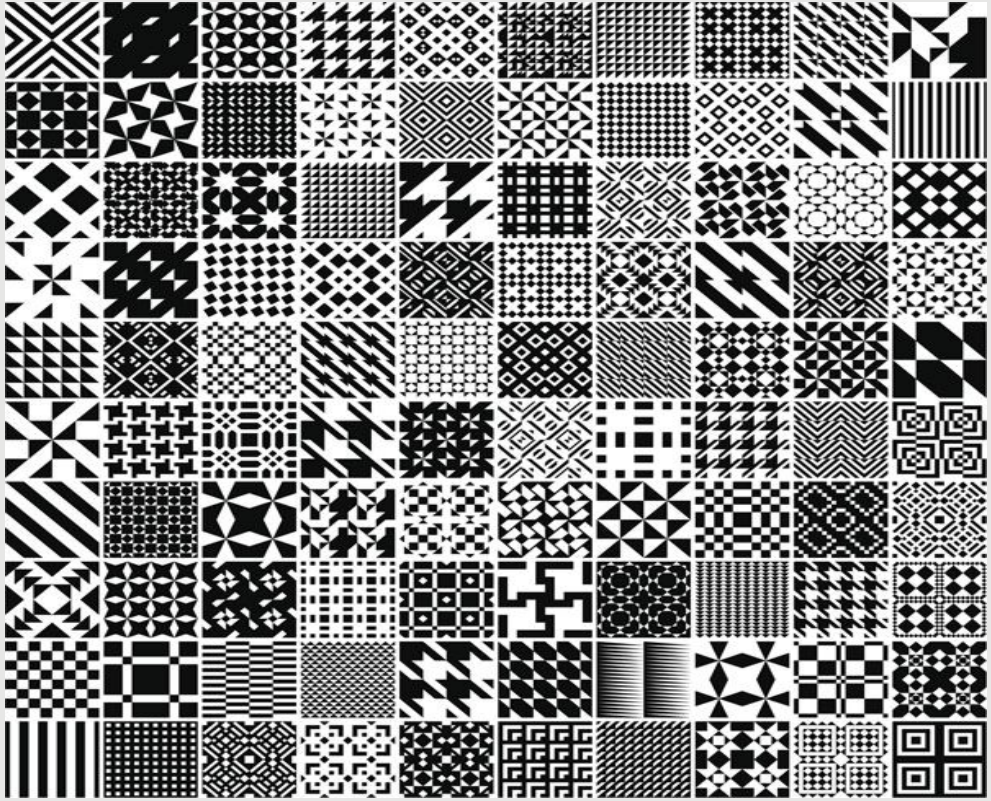




ГРАДИЕНТЫ



ПАТТЕРНЫ



Домашнее задание

1. Создайте свой узор.
2. Создайте свою кисть.

ТЕПЕРЬ ВЫ ЗНАЕТЕ:

- ☑ как правильно применять и создавать кисти;
- ☑ в чем отличия RGB и CMYK;
- ☑ что такое палитра «Образцы», ее
- ☑ назначение и применение;
- ☑ как создать свой паттерн.