



УНИВЕРСИТЕТ ИТМО

# Рекомендации по лабораторной работе №5

Программирование

## С чего начать?

1. Для понимания изначально можно сделать более простое приложение с одной-двумя простыми командами без аргументов.
2. Основные модули:
  - файл-менеджер (чтение и запись в файл),
  - модуль с данными,
  - менеджер для работы с коллекцией,
  - команд-менеджер (для работы с командами)
  - сборщик элемента
3. Обработка исключений на всех этапах

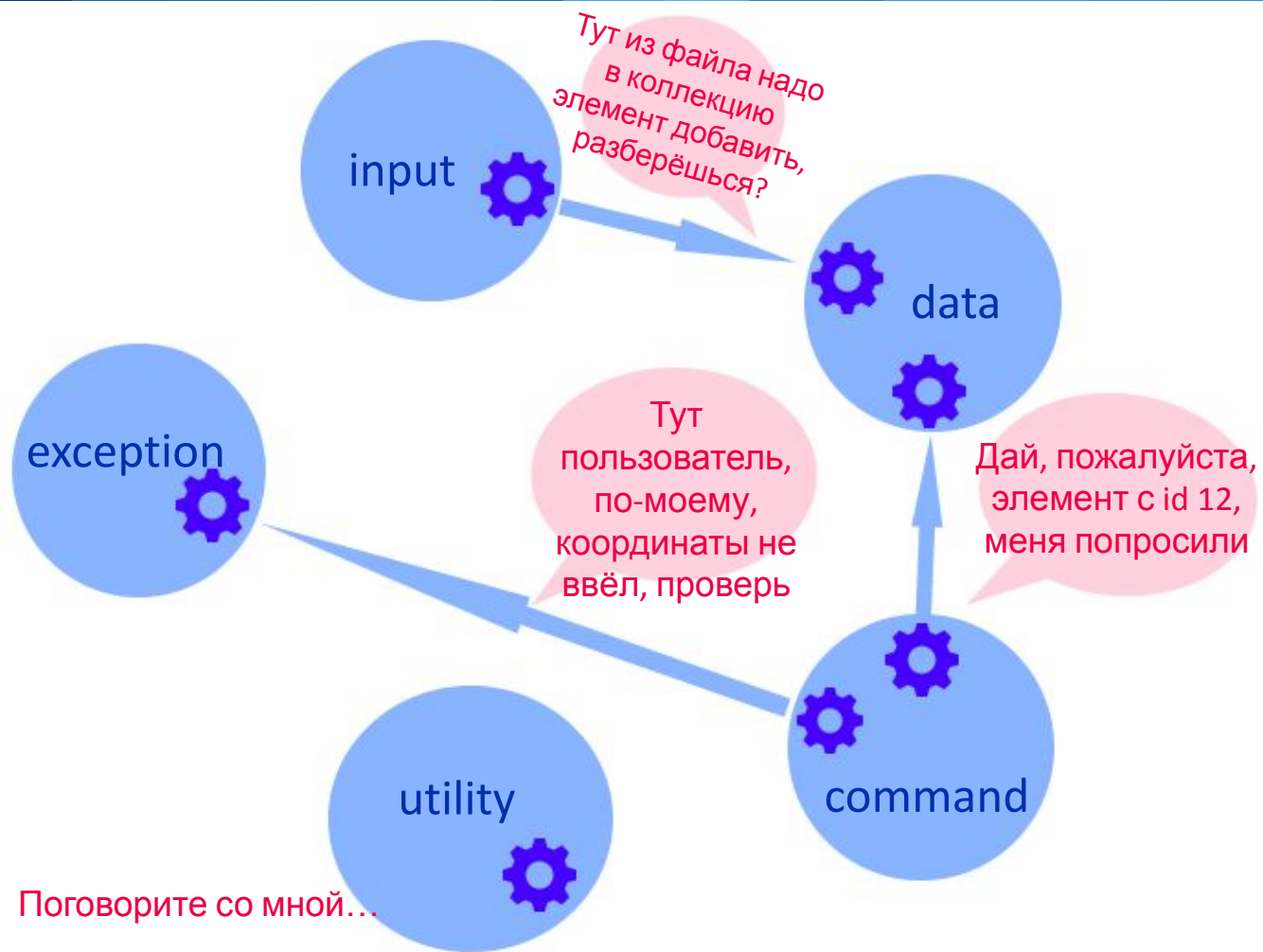
# Полезные поисковые запросы

- Коллекции java и их категории
- Интерфейс Collection
- Comparator и Comparable
- Паттерн Command (и в общем паттернов полезных много)
- Java.nio.\* и Java.io.\*
- Параметризованные типы

# Думаем о будущем

или архитектура, подходящая для следующих лабораторных

- Кто здесь клиент, а кто – сервер?
- Уберёшь – не сломается
- Выделить Message в Exceptions, нам потом ещё переводить



# Разбор интерфейсов. Коллекция

здесь все классы, касающиеся вашей коллекции

- Один параметр – один класс
- Общий класс для сбора всей информации в элемент
- Не забываем об ограничениях каждого параметра

# Разбор интерфейсов. Команды

хочешь что-то сделать – обратись к нему

- Одна команда – один класс
- Command Manager
- Ловим Exceptions на каждом шагу
- Общаемся с io
- @Override наш лучший друг

# Разбор интерфейсов.

## Ввод/вывод

КТО ТАКОЙ ЭТОТ ВАШ IO

- Не забываем про интерфейсы!
- Всё ещё ловим Exceptions
- Scanner/Printer
- Console/File



# Фундамент

Лабораторная работа №5 – это про архитектуру.  
Универсальнее. Функциональнее. Проще.

Не знаешь с чего начать?

Коллекции -> Команды -> Ошибки  
самые простые первые шаги

**Спасибо за внимание!**

IT's *MO*re than a  
**UNIVERSITY**