



УНИВЕРСИТЕТ ИТМО

Рекомендации по лабораторной работе №5

Программирование

С чего начать?

1. Для понимания изначально можно сделать более простое приложение с одной-двумя простыми командами без аргументов.
2. Основные модули:
 - файл-менеджер (чтение и запись в файл),
 - модуль с данными,
 - менеджер для работы с коллекцией,
 - команд-менеджер (для работы с командами)
 - сборщик элемента
3. Обработка исключений на всех этапах

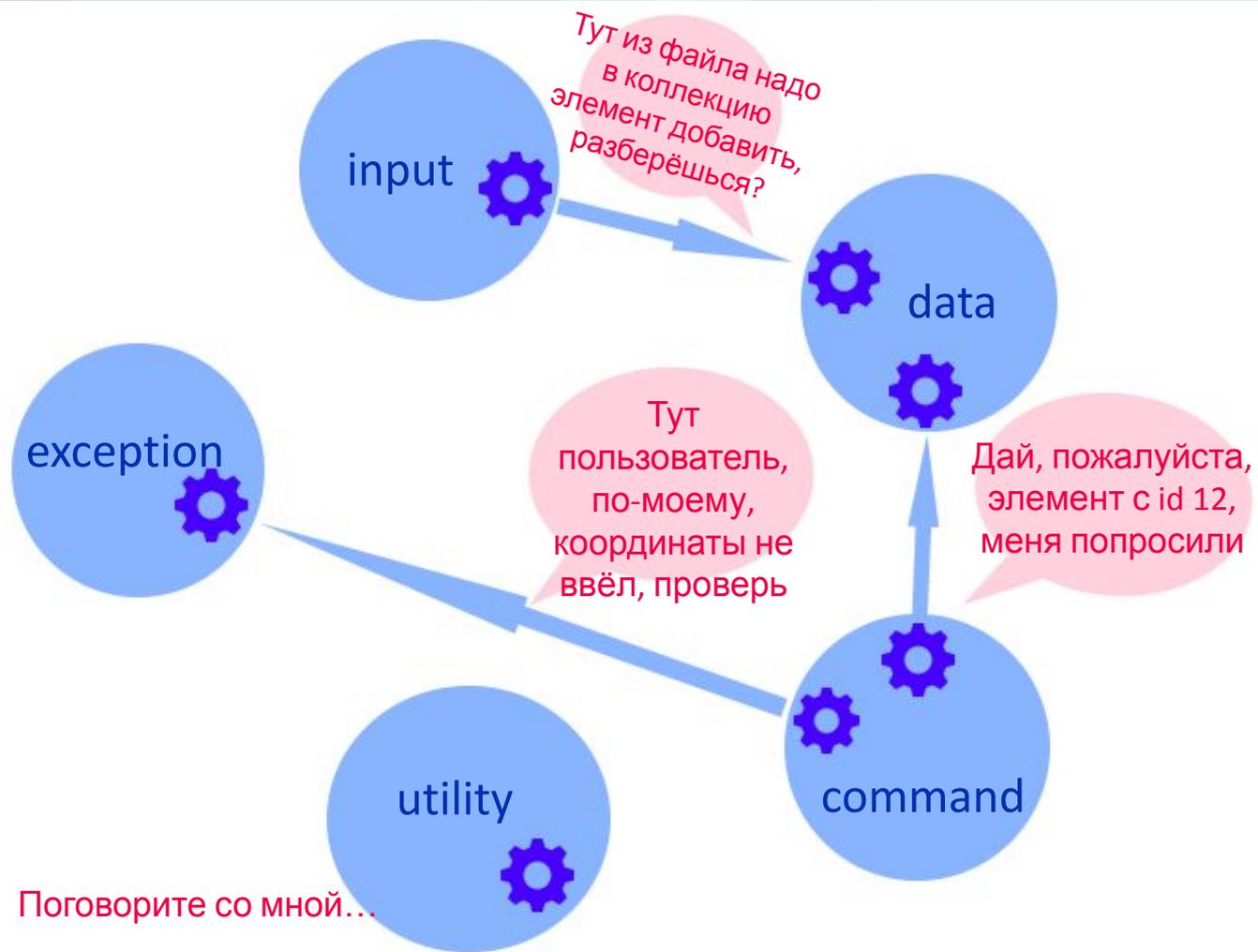
Полезные поисковые запросы

- Коллекции java и их категории
- Интерфейс Collection
- Comparator и Comparable
- Паттерн Command (и в общем паттернов полезных много)
- Java.nio.* и Java.io.*
- Параметризованные типы

Думаем о будущем

или архитектура, подходящая для следующих лабораторных

- Кто здесь клиент, а кто – сервер?
- Уберёшь – не сломается
- Выделить Message в Exceptions, нам потом ещё переводить



Разбор интерфейсов. Коллекция

здесь все классы, касающиеся вашей коллекции

- Один параметр – один класс
- Общий класс для сбора всей информации в элемент
- Не забываем об ограничениях каждого параметра

Разбор интерфейсов. Команды

хочешь что-то сделать – обратиться к нему

- Одна команда – один класс
- Command Manager
- Ловим Exceptions на каждом шагу
- Общаемся с io
- @Override наш лучший друг

Разбор интерфейсов.

Ввод/вывод

КТО ТАКОЙ ЭТОТ ВАШ IO

- Не забываем про интерфейсы!
- Всё ещё ловим Exceptions
- Scanner/Printer
- Console/File

Фундамент

Лабораторная работа №5 – это про архитектуру.
Универсальнее. Функциональнее. Проще.

Не знаешь с чего начать?

Коллекции -> Команды -> Ошибки
самые простые первые шаги

Спасибо за внимание!

ITMO *re than a*
UNIVERSITY