Способы создания цифровых графических объектов

Графические объекты, созданные или обработанные с помощью компьютера, сохраняются на компьютерных носителях; при необходимости они могут быть выведены на бумагу или другой подходящий носитель (плёнку, картон).

Копирование готовых изображений с цифровой фотокамеры, из Интернета

Создание новых изображений с помощью программного обеспечения

Ввод графических изображений с помощью сканера

Цифровая фотокамера

Растровая и векторная графика

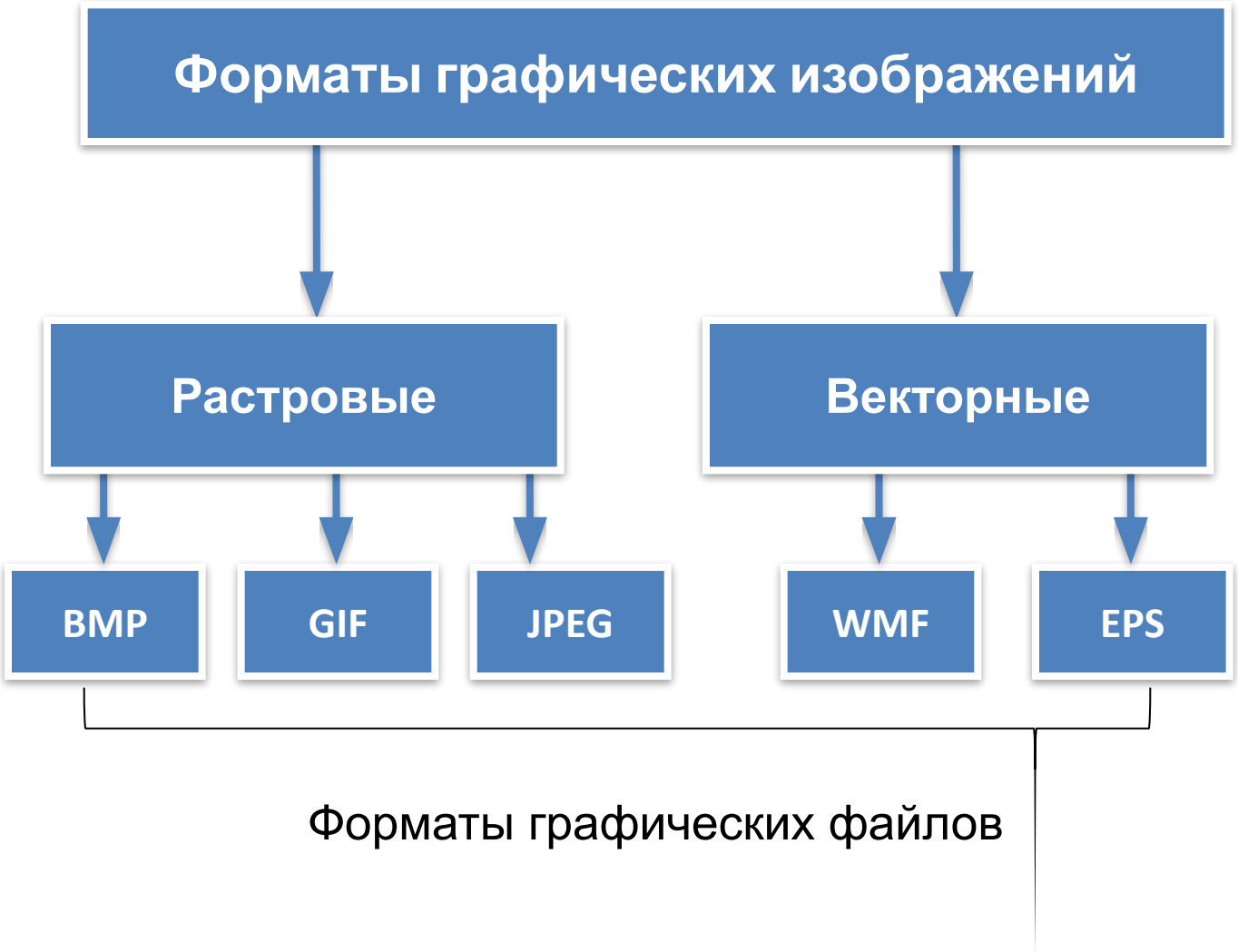
В зависимости от способа создания графического изображения различают растровую, векторную и фракт

	Растровая графика	Векторная графика
Формирование изображения	Совокупность точек	Геометрические фигуры
Увеличение размера изображения	Ступенчатый эффект	Не изменяется
Уменьшение размера изображения	Потеря чёткости	Не изменяется
Сохранение изображения	Информация о цвете каждого пикселя	Информация о простейших геометрических объектах, составляющих изображение

Сравнение растровой и векторной графики

Форматы графических файлов

Формат графического файла – это способ представления графических данных на внешнем носителе.



Самое главное

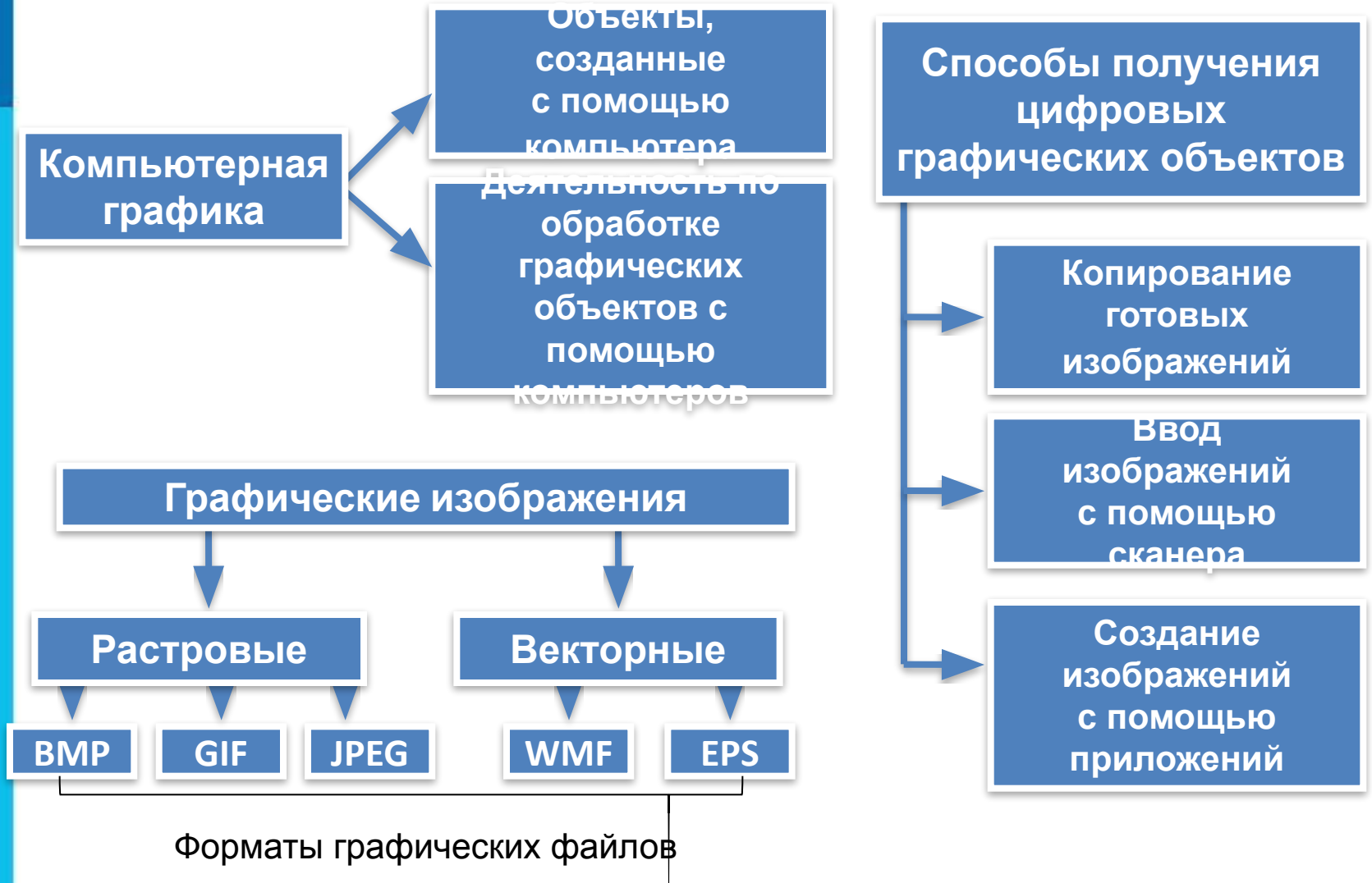
Компьютерная графика - это:

- разные виды графических объектов, созданных или обработанных с помощью компьютеров;
- область деятельности, в которой компьютеры используются как инструменты создания и обработки графических объектов.

В ***растровой графике*** изображение формируется в виде растра - совокупности пикселей, образующих строки и столбцы. В памяти компьютера сохраняется информация о цвете каждого входящего в него пикселя.

В ***векторной графике*** изображения формируются на основе наборов данных (векторов), описывающих тот или иной графический объект, и формул их построения. В память компьютера заносится информация о простейших геометрических объектах, его составляющих.

Формат графического файла - это способ представления графических данных на внешнем носителе. Различают ***растровые*** и ***векторные форматы*** графических файлов, среди которых, в свою очередь, выделяют **универсальные графические форматы** и **собственные форматы графических приложений.**

Опорный конспект

Графические объекты — это рисунки, картины, чертежи, фотографии и другие графические изображения.