

# Верстка web-страниц

Ссылки

Титова Ольга Ивановна  
Минск, 2017



# Содержание

1. Виды ссылок
2. Задание ссылки
3. Атрибуты
4. Ссылки на текущую страницу (якоря)
5. Задание формата ссылок



# Виды ссылок

## - Внешние

переход осуществляется **вне** текущего web-узла – указываем **полный URL-адрес документа**

## - Внутренние

переход осуществляется в рамках одного web-узла (другая страница, документ и т.п.) – указываем относительный адрес

## - Переход внутри документа (якоря)

переход осуществляется в рамках одного html-документа от фрагмента к фрагменту (иногда от фрагмента одной страницы – к фрагменту другой страницы – комбинированная ссылка)



# Задание ссылки

Чтобы задать ссылку необходимо воспользоваться тегом **<a>**.

Данный тег может быть, как парным (для создания ссылки), так и одинарным (для задания метки);

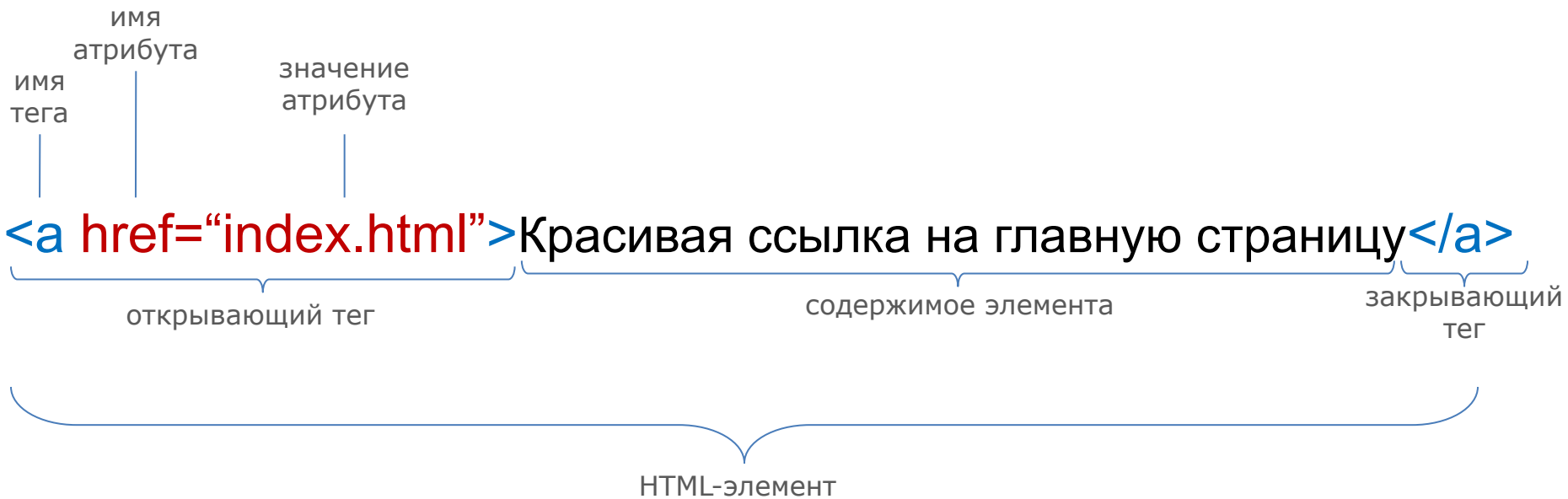
но для создания ссылки может использоваться только парный вариант.

В качестве ссылки между открывающимся и закрывающимся тегом может находиться:

- текстовый фрагмент;
- графическое изображение.



# Ссылки



# Атрибуты

## href

Данный параметр содержит адрес, на который должен переходить браузер при активизации ссылки.

Адрес может содержать как и просто имя файла (если переход осуществляется в рамках одного каталога), так и полный адрес размещения файла (или html-страницы).

**`<a href="contacts.html"> Связаться с нами </a>`** - если пользователь нажмет на ссылку (текст «Связаться с нами»), то перейдет на страницу `contacts.html`



# Внешние ссылки

## Переход ВНЕ текущего web-узла

`<a href="http://www.microsoft.com"> Ссылка на сайт Microsoft </a>`

`<a href="mailto:petrov@mail.ru">Отправить письмо </a>`

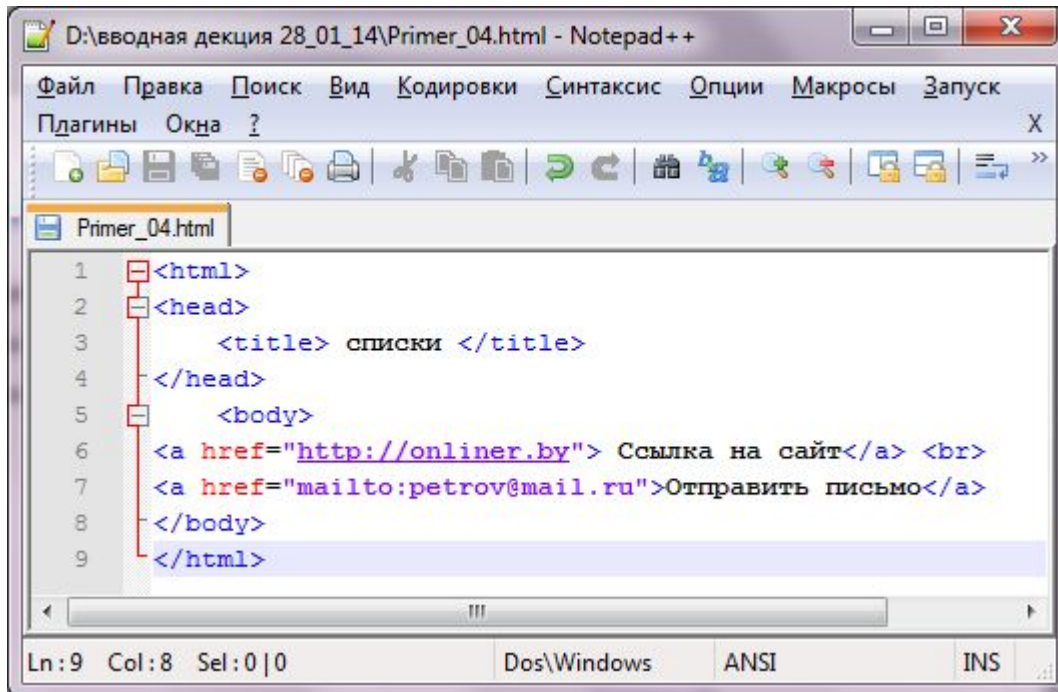
`<a href="http://www.mizic.ru/alex/lena/test.zip">Ссылка на zip-архив </a>`



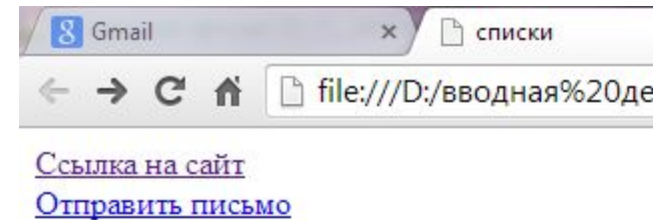
# Задание

Создайте html-страницу; задайте на ней следующие строки-ссылки:

- ссылка на onliner.by;
- ссылка на любой e-mail;
- добавьте еще несколько произвольных внешних ссылок.



```
1 <html>
2 <head>
3     <title> списки </title>
4 </head>
5 <body>
6 <a href="http://onliner.by"> Ссылка на сайт</a> <br>
7 <a href="mailto:petrov@mail.ru">Отправить письмо</a>
8 </body>
9 </html>
```





# Внутренние ссылки

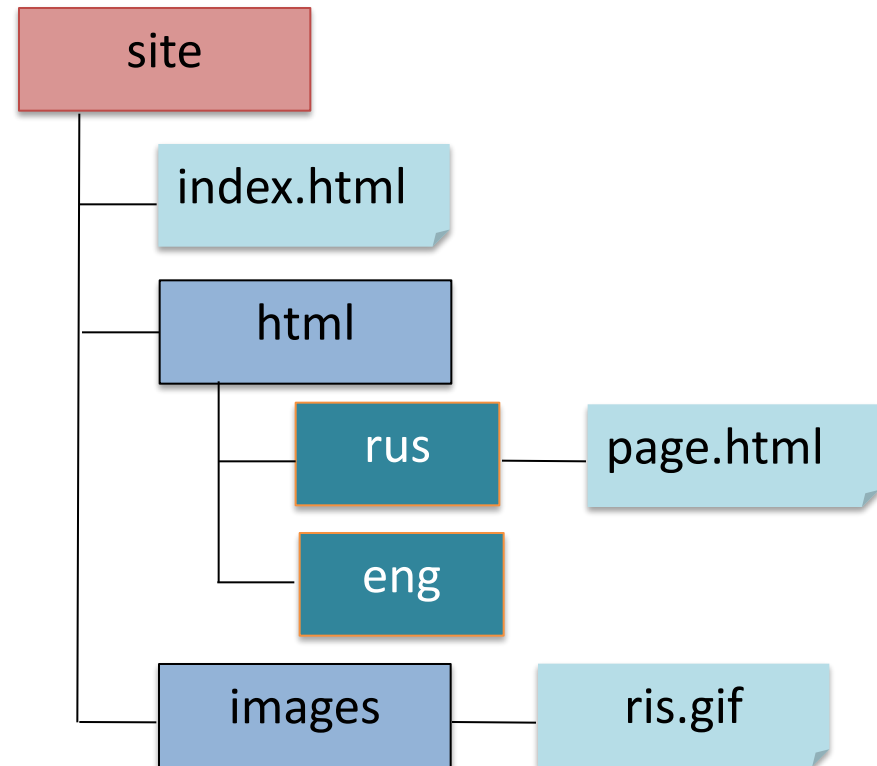
## Переход на другую страницу ТЕКУЩЕГО web-узла

Относительный адрес:

`<a href="html/rus/page.html">`  
ссылка с index.html на page.html

`<a href="../..//index.html">`  
ссылка с page.html на index.html

`<a href="../..//images/ris.gif">`  
ссылка с page.html на ris.gif



# Типы адресов

“img\_1.jpg” (html-файл и изображение лежат в одной папке)

“images/img\_1.jpg” (изображение лежит в отдельной папке, которая хранится на одном уровне с html-файлом )

“../images/img\_1.jpg” (отдельная папка лежит на уровень выше html-файла)

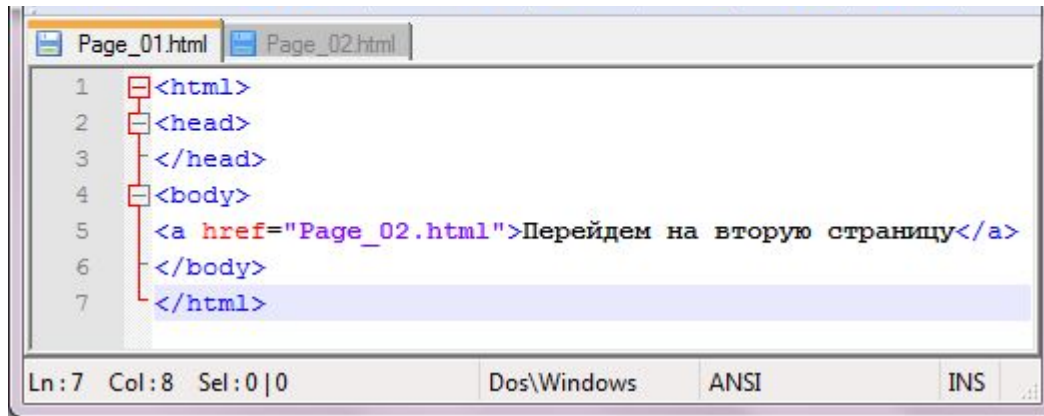
“http://.....img\_1.jpg” (изображение лежит на сервере)



# Пример

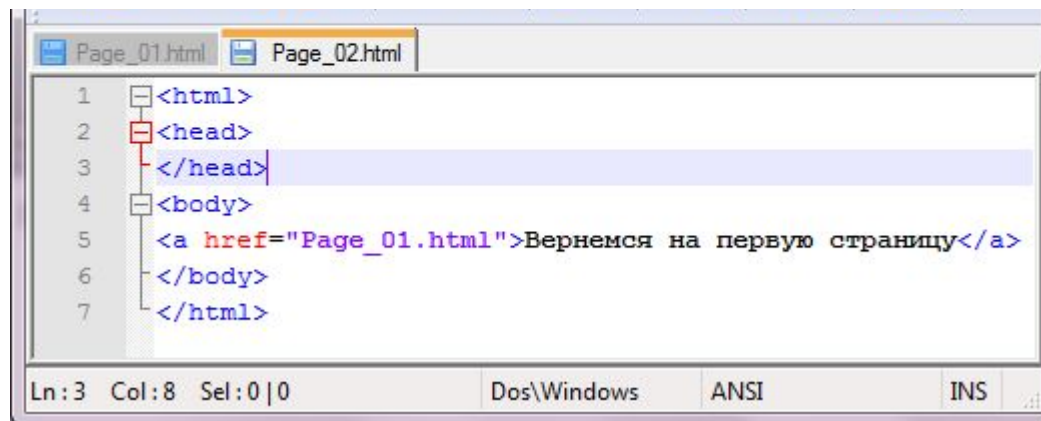
Создадим две страницы, переход между которыми будет осуществляться по текстовым ссылкам  
Page\_01.html

Page\_02.html



```
1 <html>
2 <head>
3 </head>
4 <body>
5 <a href="Page_02.html">Перейдем на вторую страницу</a>
6 </body>
7 </html>
```

Ln: 7 Col: 8 Sel: 0 | 0 Dos\Windows ANSI INS



```
1 <html>
2 <head>
3 </head>
4 <body>
5 <a href="Page_01.html">Вернемся на первую страницу</a>
6 </body>
7 </html>
```

Ln: 3 Col: 8 Sel: 0 | 0 Dos\Windows ANSI INS



# Пример

Page\_01.html

Строка **`<a href="Page_02.html">Перейдем на вторую страницу</a>`** - позволяет задать текстовую ссылку (текст «Перейдем на вторую страницу») на страницу Page\_02.html

Page\_02.html

Строка **`<a href="Page_01.html">Вернемся на первую страницу</a>`** позволяет задать текстовую ссылку (текст «Вернемся на первую страницу») на страницу Page\_01.html

Таким образом мы получили две связанные ссылками html-страницы



# Задание

**Создайте html-страницу**, которая будет содержать ссылки на две другие страницы:

- переход на вторую страницу;
- переход на третью страницу;

**Вторая страница** будет содержать текст «Вы перешли на вторую страницу. Чтобы вернуться обратно нажмите на ссылку» и ссылку «вернуться назад».

**Третья страница** будет содержать текст «Вы перешли на третью страницу. Чтобы вернуться обратно нажмите на ссылку» и ссылку «вернуться назад».

Протестируйте в браузере систему переходов между страницами.



# Атрибуты

## **name**

Данный параметр присваивает ссылке условное имя.

Такая форма обращения к ссылке (по присвоенному имени) используется для организации переходов в рамках одной страницы; обычно задается для одинарного тега `<a>`

## **Например,**

`<a name="marker_01">` - на html-странице на позиции, где расположен одинарный тег `<a>` будет находится условная метка под именем «marker\_01» - по этой метке возможно будет найти (и сразу прейти) именно эту позицию на странице



# Атрибуты

## **target**

Данный параметр используется, если при переходе по ссылке новую страницу необходимо открыть не в текущем окне браузера.

Может принимать следующие значения:

**\_blank** – создается новое пустое окно браузера и в него загружается страница;

**\_self** – страница загружается в текущее окно (используется по умолчанию);

**-parent** – страница загружается в родительское окно (если таковое имеется);

**\_top** – страница загружается в текущее окно, при этом все фреймы удаляются.



# Атрибуты

## **title**

Данный параметр позволяет задать текст, описывающий ссылку; данный текст выводится браузером, когда пользователь наводит на ссылку указатель мыши.





# Задание

Создайте систему html-страниц (минимум 2 страницы), связанных текстовыми ссылками. Для ссылок задайте:

- при наведении мыши на ссылку появляется краткая текстовая надпись (информирующая о том, куда ведет эта ссылка);
- при переходе по ссылкам страницы открываются в новом окне браузера.



# Изображение как ссылка

В качестве ссылки может выступать изображение. Тогда в тег <a> помещается тег <img>.

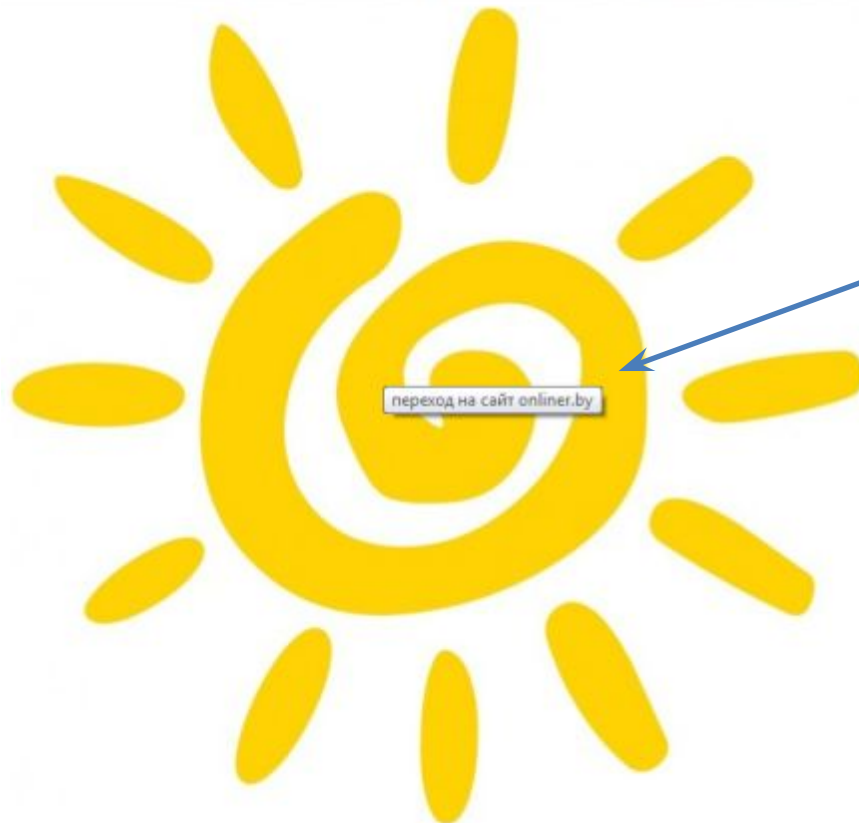
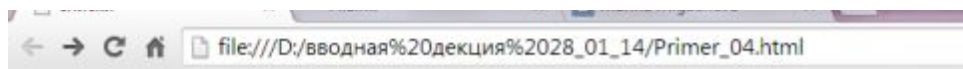
## **Например,**

```
<a href="http://onliner.by" title="переход на сайт onliner.by" target='_blank'> <img  
src='5416.jpg'></a>
```

- изображение 5416.jpg будет являться ссылкой
- при наведении указателя мыши появится надпись "переход на сайт onliner.by";
- при щелчке ссылка откроет страницу в новом окне браузера (target='\_blank');



# Пример



при наведении  
указателя мыши  
появляется надпись



# Задание

создайте html-страницу;

задайте на ней ссылку на внешний ресурс (любой, например, tut.by);

ссылку оформите в виде изображения;

для ссылки укажите следующие параметры:

- при наведении указателя мыши появляется комментарий;
- страница при активизации ссылки открывается в новом окне браузера;

для изображения, выступающего в роли ссылки, задайте следующие параметры:

- задайте небольшой размер;
- обводку рамкой;
- ориентируйте по центру;



Якоря – ссылки в пределах одной страницы.

1. Сначала устанавливаем метки в тех местах на странице, куда можно будет осуществить переход: для этого используем одинарный тег `a` с параметром `name` (например, `<a name="label01">`)
2. Затем прописываем ссылки, которые нас должны будут «привести» на установленные метки: для этого используется двойной тег `a` с атрибутом `href`, но в качестве адреса указывается по шаблону `#имя_метки` (например, `<a href='#label01'>Переходим на нужную позицию</a>`)



Якорь можно установить и на другую страницу.

Для этого все выполняется аналогично предыдущему примеру, изменяется только адрес ссылки: указывается не просто метка, а еще добавляется имя страницы, на которой эта метка расположена;

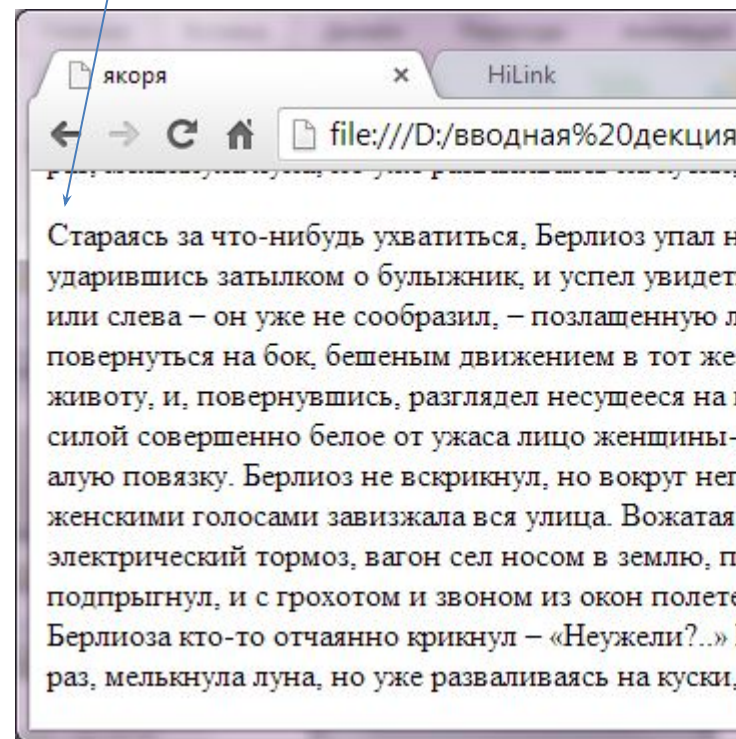
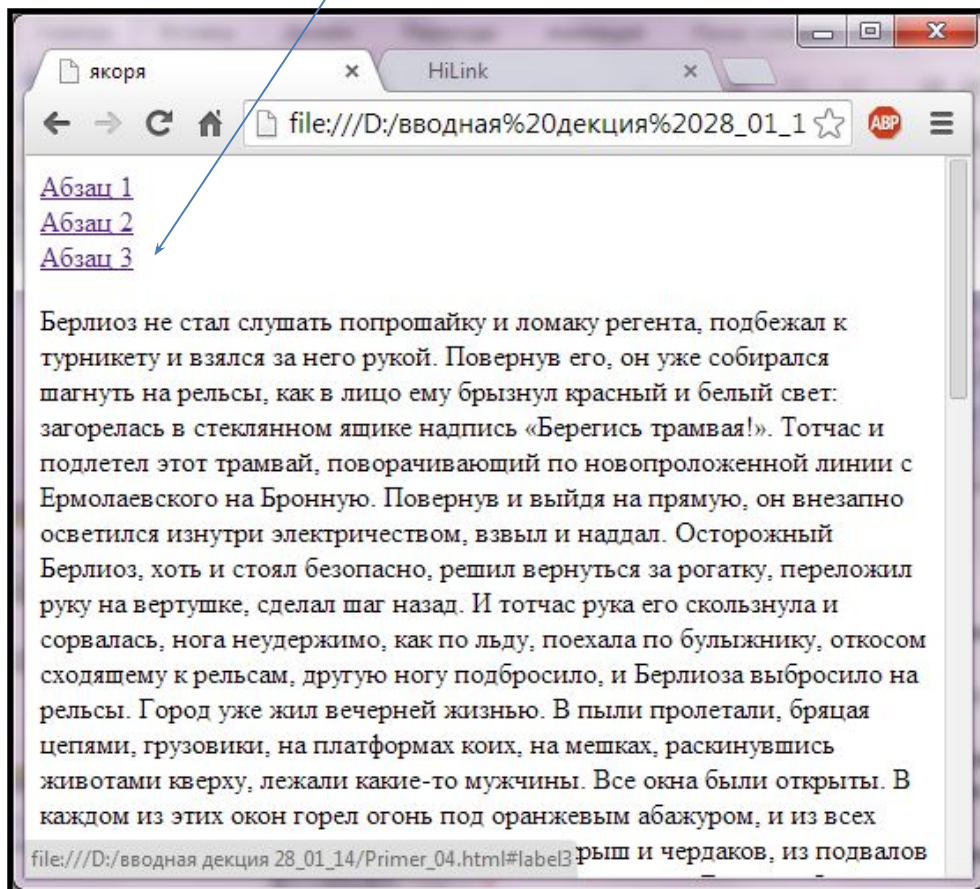
например, `<a href=index.html#label01>Переходим на нужную позицию</a>`



# Пример

Выбираем ссылку  
странице к заданной метке

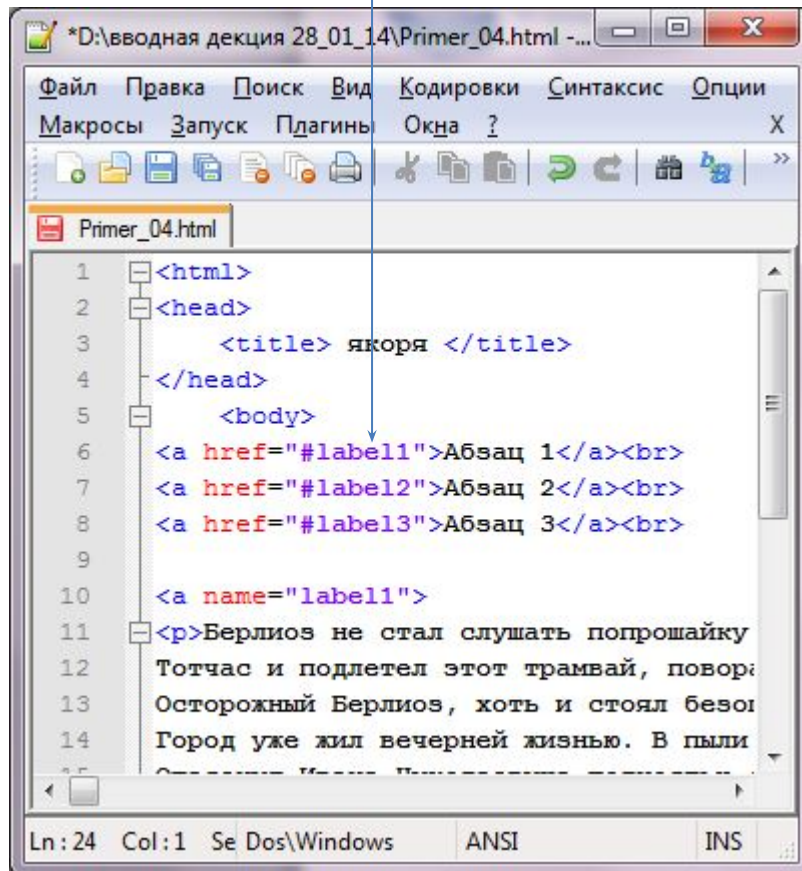
Переходим на этой же



# Пример

Ссылки на метки

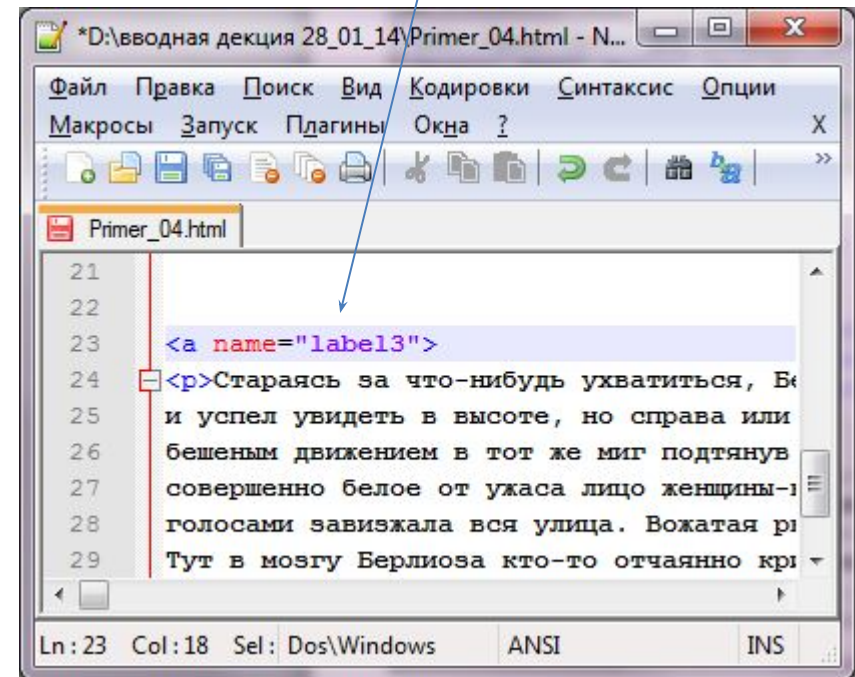
Метки



The screenshot shows a text editor window titled "Primer\_04.html". The code is as follows:

```
1 <html>
2 <head>
3   <title> якоря </title>
4 </head>
5 <body>
6 <a href="#label1">Абзац 1</a><br>
7 <a href="#label2">Абзац 2</a><br>
8 <a href="#label3">Абзац 3</a><br>
9
10 <a name="label1">
11 <p>Берлиоз не стал слушать попрошайку
12 Тотчас и подлетел этот трамвай, поворо
13 Осторожный Берлиоз, хоть и стоял безо
14 Город уже жил вечерней жизнью. В пыли
```

A blue arrow points from the text "Ссылки на метки" to the `<a href="#label1">` line in the code.



The screenshot shows a text editor window titled "Primer\_04.html". The code is as follows:

```
21
22
23 <a name="label3">
24 <p>Стараясь за что-нибудь ухватиться, Бе
25 и успел увидеть в высоте, но справа или
26 бешеным движением в тот же миг подтянув
27 совершенно белое от ужаса лицо женщины-
28 голосами завизжала вся улица. Вожатая р
29 Тут в мозгу Берлиоза кто-то отчаянно кри
```

A blue arrow points from the text "Метки" to the `<a name="label3">` line in the code.





# Задание

Создайте html-страницу; разместите на ней три абзаца произвольного текста (объем на несколько вертикальных прокрутов мышью). В начале каждого абзаца задайте метку для перехода по ссылке. В начале страницы введите три строки

Абзац 1

Абзац 2

Абзац 3

которые будут ссылками на заданные вами метки.

Проверьте работу ссылок в браузере.



# Формат ссылок

Формат ссылок задаем **через стили**.

**link** – не посещённая ссылка;

**Например,**

`a: link{color: # a23434;}` можно опустить `link`; будет аналогично `a{color: #a23434;}`

**active** - ссылка при активации пользователем элемента (при нажатии левой кнопки мыши)

**Например,**

`a: active {color: #34a237;}`

**visited** – посещенная ссылка

**Например,**

`a: visited{color: #3449a2;}`

**hover** – при наведении указателя мыши, но до щелчка

**Например,**

`a: hover{color: #efe70a;}`



# Пример

```
a:link{text-decoration: none;}
```

для ссылок убираем эффект подчеркивания

```
a:visited { text-decoration: none;}
```

для посещенных ссылок убираем эффект подчеркивания

```
a:active { text-decoration: none;}
```

для ссылок, по которым выполняется щелчок, убираем эффект подчеркивания

```
a:hover { text-decoration: underline; color: red;}
```

при наведении указателя мыши меняет цвет ссылки

и создает эффект подчеркивания



# Задание

В любом из предыдущих заданий, где использовались ссылки, задайте через стили дополнительные параметры (изменение цвета в зависимости от активизации или другие параметры – размер, стиль и т.п.).



# Спасибо за внимание

