

Как соревновательный элемент  
влияет на игровой процесс на  
примере игр жанра MOBA.

Новиков Максим ЭМ-353001

# Соревнование



Соревнование является наивысшей формой состязательной деятельности, которая присуща любому виду живой материи. Сущность состязания заключена в социальной и биологической природе человека

# Соревнование в спорте

- Соревнование - это процесс борьбы, которая происходит между несколькими сторонами. Например, между индивидом и определенными явлениями, между людьми или их группами. При этом совершается сравнение деятельности человека с некоторыми утвержденными стандартами. Ориентиром может служить другая личность, существующий



# Сущность состязания

- Социальная сущность состязания - это отдельные соревновательные проявления в различных сферах человеческой деятельности



# Соревновательная деятельность

**Соревновательная деятельность** – это специфическая двигательная активность человека, осуществляемая, как правило, в условиях официальных соревнований на пределе психических и физических сил человека, конечной целью которой является установление общественно значимых и личных результатов.

# Типы соревнований

- военные;
- спортивные;
- научно-исследовательские;
- учебные;
- трудовые;
- игровые;
- художественные.

# Спорт

- организованная по определённым правилам деятельность людей, состоящая в сопоставлении их физических и/или интеллектуальных способностей, а также подготовка к этой деятельности и межличностные отношения, возникающие в её процессе.

# MOBA

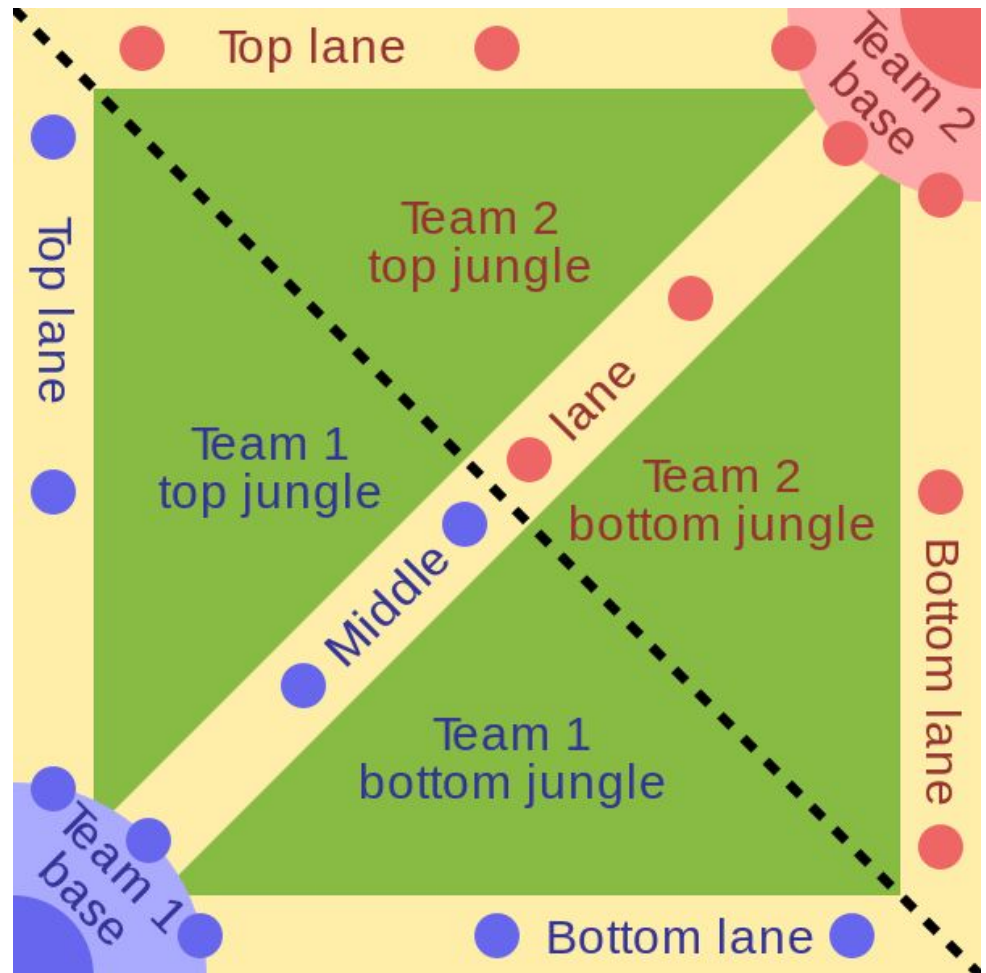
- Multiplayer Online Battle Arena — жанр компьютерных игр, сочетающий в себе элементы стратегий в реальном времени и компьютерных ролевых игр и выделяющийся схожестью с DotA — пользовательской картой Warcraft III: The Frozen Throne





# Описание МОВА

- В играх жанра МОВА две команды игроков сражаются друг с другом на карте особого вида. Каждый игрок управляет одним персонажем из определенного списка доступных героев, отличающихся способностями. В течение матча персонажи могут становиться сильнее, получать новые способности и снаряжение. Конечной целью в ходе матча является уничтожение главного здания вражеской команды с помощью как «героев», управляемых игроками, так и «крипов», управляемых компьютером



# Рейтинговая система

- **Система рейтингов Эло**, — метод расчёта относительной силы игроков в играх, в которых участвуют двое игроков. Эту систему рейтингов разработал американский профессор физики венгерского происхождения Арпад Эло. Принципы системы рейтингов Эло могут быть применены также и в других видах спорта, в том числе и в командных видах спорта

# Соревновательный процесс в играх

- **Киберспорт**, также именуемый как **компьютерный спорт** или **электронный спорт** — вид соревновательной деятельности и специальной практики подготовки к соревнованиям на основе видеоигр, где игра предоставляет среду взаимодействия объектов управления, обеспечивая равные условия состязаний человека с человеком или команды с командой. Как вид спорта признан в России.



# Лучшие игры в жанре MOBA

1. League of Legends
2. Overwatch
3. Dota2
4. Heroes of the Storm
5. Smite
6. Paladins
7. И другие

# League of Legends

- League of Legends — видеоигра жанра , созданная командой разработчиков Riot Games для Microsoft Windows и Apple Macintosh. Игра была выпущена 27 октября 2009 года. Распространяется по модели Free-to-play. Ежемесячная аудитория игры составляет 100 млн. игроков.



# Рейтинговая система

## 6 TIERS

Tiers are groups of players of similar skill level, and there are many leagues in each tier. Win ranked games to be promoted to a league of the next tier.



BRONZE



SILVER



GOLD



PLATINUM



DIAMOND



CHALLENGER



## 5 DIVISIONS

All leagues except those in the Challenger tier are broken down into five divisions. Your division shows your progress toward a league in the next tier.

# Различия во времени



- Продолжительность игры ~ 60 часов
- Кол-во проданных копий 109к+/-7к

- Онлайн: ~500к
- Продолжительность игры: ~ 30 минут