

Вище професійне училище №21 м. Миколаєва

Технологічні особливості обслуговування систем  
охолодження ПК

**Виконав**  
Телехан І.С.

Миколаїв 2015 р.

# Мета

- ❖ Метою моєї дипломної роботи було принцип роботи та встановлення систем охолодження ПК

## План:

- 1. Призначення систем охолодження;
- 2. Типи систем охолодження;
- 3. Технологія встановлення систем охолодження в ПК

## Призначення систем охолодження

Система охолодження комп'ютера - це набір коштів на відвод тепла від нагріваючих своєю роботою комп'ютерних компонентів. Система охолодження буває пасивна та активна.



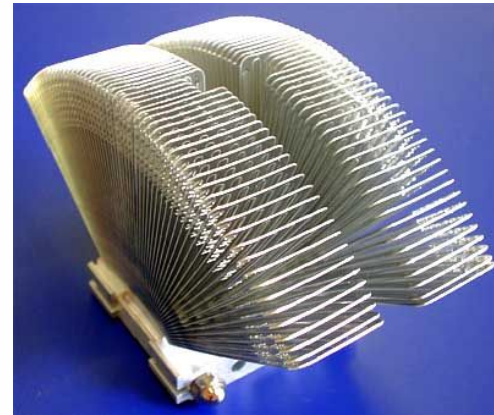
# Типи систем охолодження:

- Природне охолодження У переважній більшості комп'ютерів, як промислових, так і домашніх, для відводу тепла застосовується повітряне охолодження. Свою популярність вона одержала за рахунок свій простоти й дешевини. Принцип такого типу охолодження полягає в наступному. Усе тепло від нагрітих елементів віддається навколишньому повітрю, а гаряче повітря у свою чергу за допомогою вентиляторів виводиться з системного блоку



## Пасивний спосіб охолодження

Такий спосіб полягає в застосуванні спеціалізованих грат, які називають «радіатор». Радіатор чітко й, до того ж, досить щільно монтується, а також фіксується на мікропроцесорі. Для більш значної теплопровідності й, до того ж, теплової віддачі на поверхню наносять досить тоненький шар термо-пасти. Радіатор, типово, має чималу площу, розмір, ніж сам же мікропроцесор. При прогріванні мікропроцесора усі тепло йде на радіатор, де розсіюється, не заподіюючи пристроям комп'ютера збитку.



### 3. Технологія встановлення систем охолодження в ПК

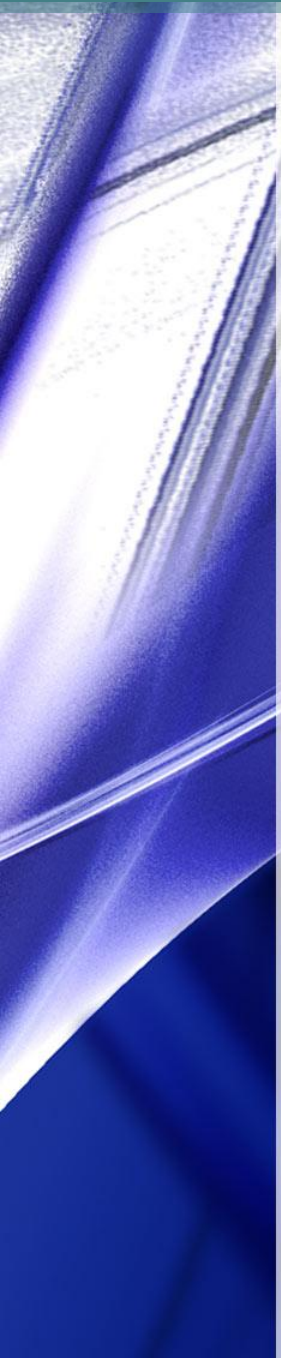


Рис.8. "Тиснение"

Рис.9. "Контур"



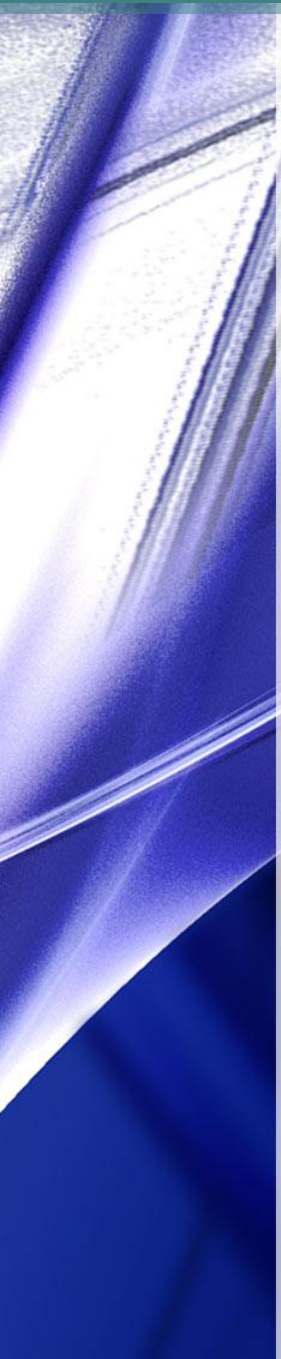


Рис.12. "Перетягування гербу"

## ВИСНОВОК

На мою думку, краще та простіше створювати баннер у середовищі програми Adobe Photoshop. Адже цей растровий графічний редактор дуже зручний у використанні, має багатий набір інструментів для створення та редагування зображень. Також він мінімально пікселізує зображення при зміні його розмірів