



**Простейший  
графический  
редактор Paint.  
Сохранение и  
открытие рисунка.**

# ОПЕРАЦИОННАЯ СИСТЕМА WINDOWS ИМЕЕТ ГРАФИЧЕСКИЙ РЕДАКТОР **PAINT**, С ПОМОЩЬЮ КОТОРОГО МОЖНО:



- ❑ работать с растровыми изображениями (состоящими из множества отдельных цветных точек - пикселей);
- ❑ создавать и редактировать графические изображения, используя инструменты и краски;
- ❑ Компоновать рисунки из отдельных частей;
- ❑ Вводить и формировать текст в рисунке.

# ГРАФИЧЕСКИЙ РЕДАКТОР PAINT ЗАПУСКАЮТ КОМАНДОЙ

Пуск > Программы > Стандартные  
> Графический редактор Paint.





ПОСЛЕ ЗАПУСКА НА ЭКРАНЕ ОТКРЫВАЕТСЯ  
РАБОЧЕЕ ОКНО ПРОГРАММЫ PAINT.

Основную часть окна составляет ***рабочая область.***  
По краям рабочей области появятся полосы  
прокрутки.

# Панель инструментов

Содержит кнопки инструментов для рисования. При выборе инструмента в нижней части панели может появиться окно для дополнительной настройки его свойств.



# ОТМЕНА ДЕЙСТВИЙ

Выберите **Отменить** в меню **Правка**.

Чтобы отменить предыдущие действия, можно воспользоваться комбинацией клавиш CTRL+ Z.

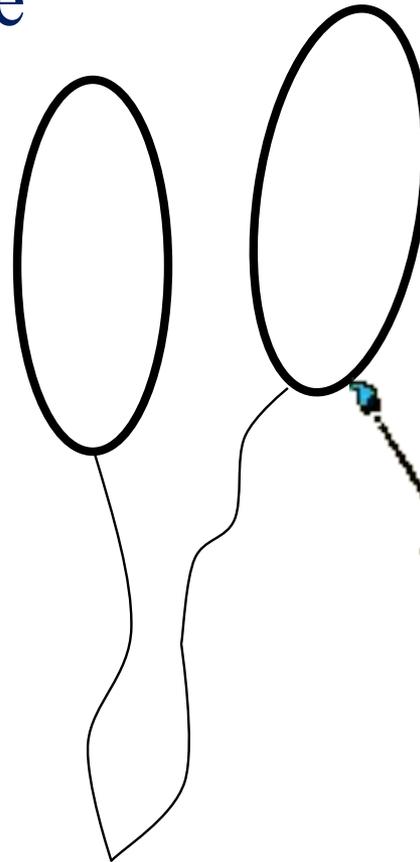
## Примечание

Пользователю разрешается отменить 4 последних действия.



# ПРАКТИЧЕСКАЯ РАБОТА

Задание №1. Нарисуйте  
овал и раскрасьте с  
ПОМОЩЬЮ заливки



## ЗАДАНИЕ №2



Используя инструменты, нарисуйте цветик  
- семицветик и раскрасьте его.



Цветик-семицветик



## ДОМАШНЕЕ ЗАДАНИЕ

К следующему уроку придумайте, какие рисунки можно нарисовать с помощью инструментов Линия, Карандаш, Кисточка. Можно изобразить их на альбомном листе.



