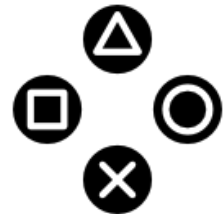


# Интерфейсы взаимодействия в компьютерных играх

Кисляков Вадим  
ИЕНиМ (КН-401)



## Группы устройств (по принципу работы)

- Захват движений
- Сенсорика
- Статика

# Захват движений

- HTC Vive
- Oculus Rift
- Xbox 360 Kinect
- Wii
- ...

# HTC Vive

- 2 базовых станции



# HTC Vive

- 2  
контроллера



# HTC Vive

- N трекеров



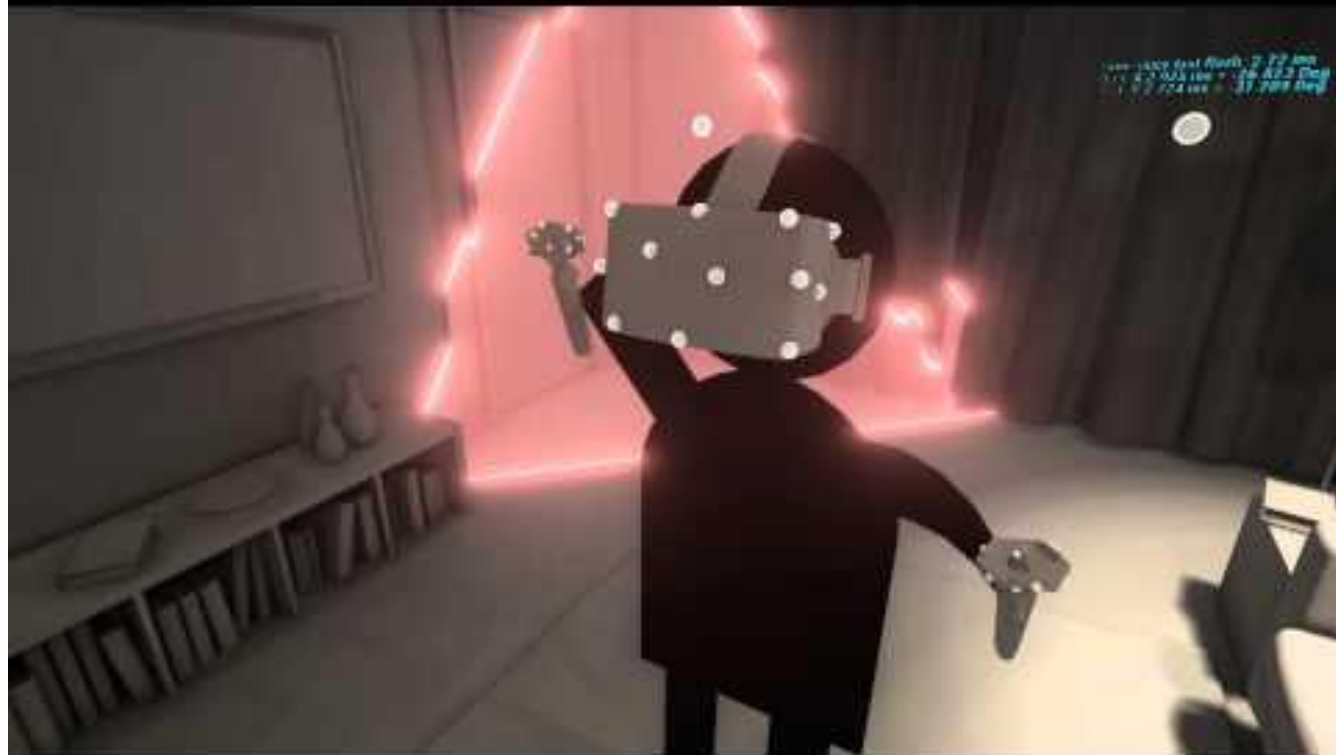
HTC Vive

- Очки



# HTC Vive

Демонстрация  
сканирования

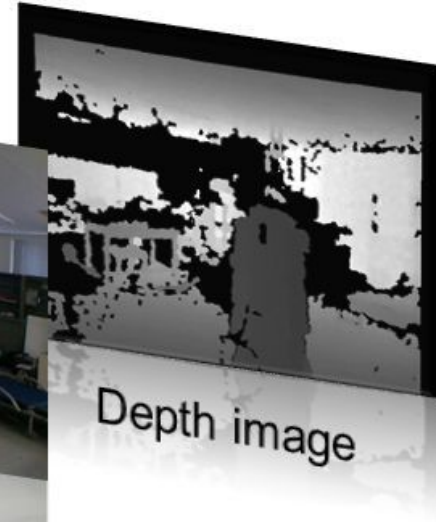
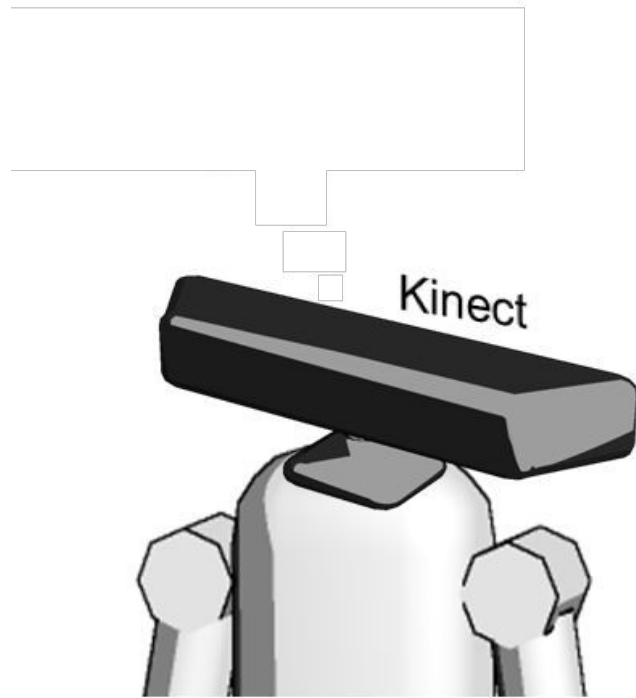




# Xbox 360 Kinect



# Xbox 360 Kinect



# Сенсорика

- Геймпады
- Рули
- Джойстики
- Мышки
- ...



ozon.ru



# Статика

- Клавиатуры
- Всё, перечисленное ранее (отчасти)



# Литература [дата обращения]

<http://spotphone.ru/obzor-htc-vive/> [15.01.2019]

<https://www.kakprosto.ru/kak-883127-kak-rabotaet-kinect-> [15.01.2019]

<https://habr.com/en/post/397757/> [15.01.2019]

<https://www.youtube.com/watch?v=J54dotTt7k0> [15.01.2019]

Спасибо за  
внимание

Кисляков Вадим  
ИЕНиМ (КН-401)