



Игра «Возвращение орлов»

Презентацию подготовила команда *@rukkola*

Данный проект подготовила
команда “Руккола”

Наш девиз:

Полярная ночь настала,

Мы руккола,

Когда же солнце ждать.

Наша команда:



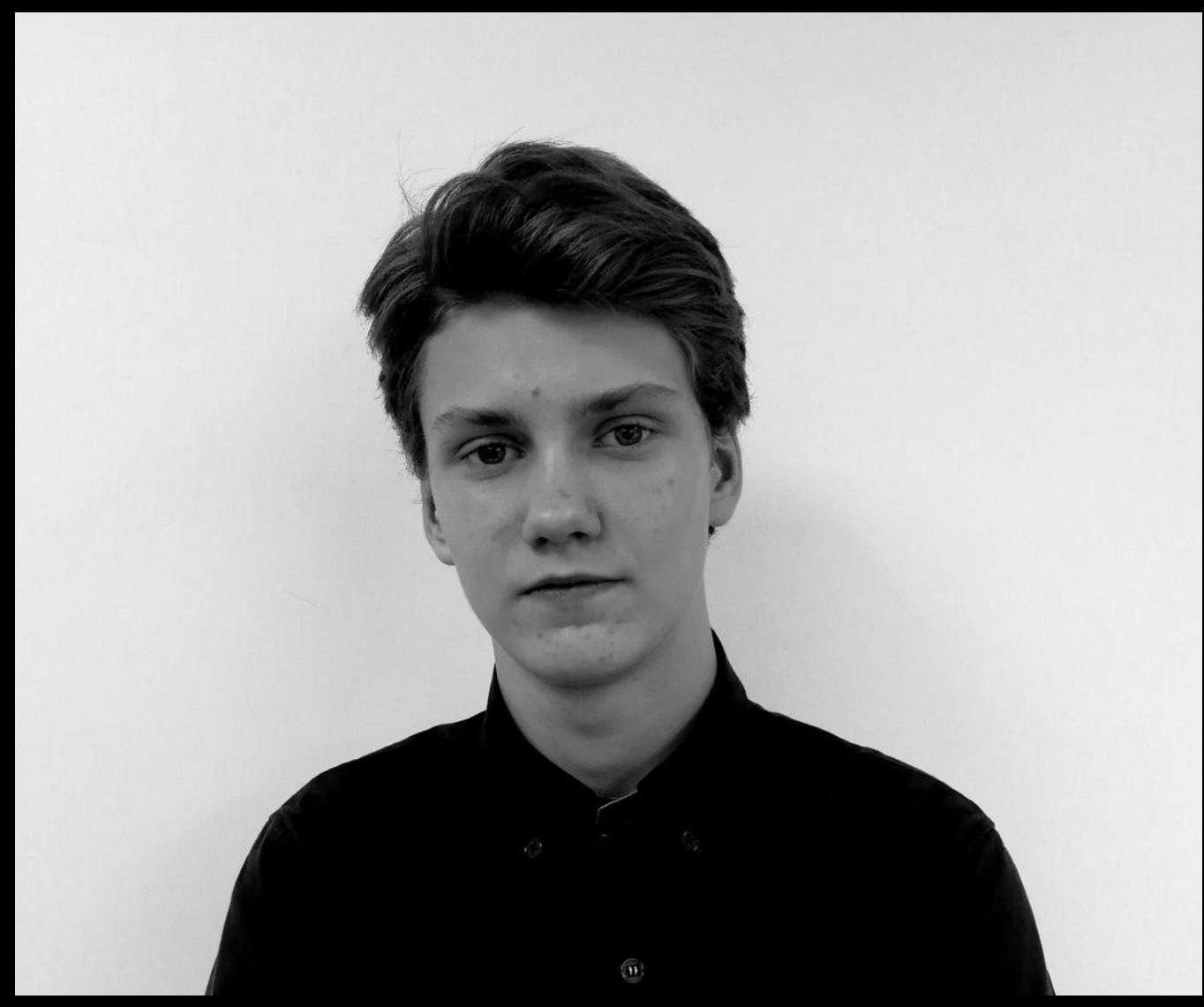
Белошицкий Денис Романович

Ученик МБОУ «Гимназия
№10» 9 класса,
генеральный директор
публикации и гений
маркетинга.



Лисунов
Артём
Владиславови
ч

Ученик МБОУ «Гимназия
№10» 9 класса, директор
по дизайну и подаче
продукта публике.



**Абрамов
Максим
Витальевич**

Ученик МБОУ «Гимназия
№10» 9 класса, главный
программист, украшатель
кода и генеральный
директор проекта.

Описание игры

2047 год. Наступил второй ледниковый период. Учёные из Мурманска смогли роботизировать снеговиков, и превратили их в рабов. Снеговики выполняют самую грязную работу за человека. Они как автомобили, только ценнее и функциональнее. Пророчество гласит страшную войну. И вот прилетает орда тысячи диких орлов. Сможешь ли ты остановить всех орлов и дойти до претодактиля? Узнаем в новой игре «Возвращение орлов» от великолепной студии Rukkola.

Для кого мы это сделали?

Игра предназначена для детей старше 12 лет так как, она включает сцены жестокости и насилия. Но в целом это семейная игра для любителей шутеров и стратегии. Здесь вы можете прощитывать схемы появления орлов и их частоту.

Просим обратить внимание, что игра находится на стадии разработки. Так что, не оценивайте нас строго.

- Фото игры

- Фото игры

- Фото игры

Благодарность

В первую очередь хотелось бы поблагодарить наших учителей: Павлова Николая Александровича и Ляш Олега Ивановича. Так же хотели бы выразить благодарность администрации кванториума за предоставленное оборудование (микроконтроллер Arduino и высокопроизводительные ноутбуки).

Спасибо за
внимание