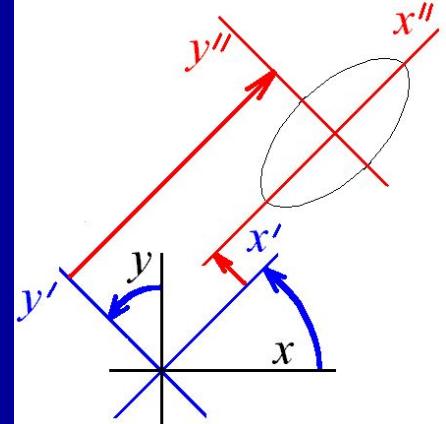


# Лекция № 3.



## Кривые второго порядка

Линейные уравнения  $Ax + By + D = 0$

задают прямые на плоскости

Уравнения второго порядка

$$Ax^2 + Bxy + Cy^2 + Dx + Ey + F = 0; \quad A, B, C, D, E, F - \text{const}$$

задают на плоскости **кривые второго порядка**

С помощью **поворота координатных осей** и **параллельного переноса** системы координат можно оси симметрии кривой сделать новыми осями координат, а новое начало координат поместить центр симметрии кривой второго порядка

Переход от старой системы к новой осуществляется с помощью **линейных функций**

В новой системе координат уравнение будет иметь **канонический вид**

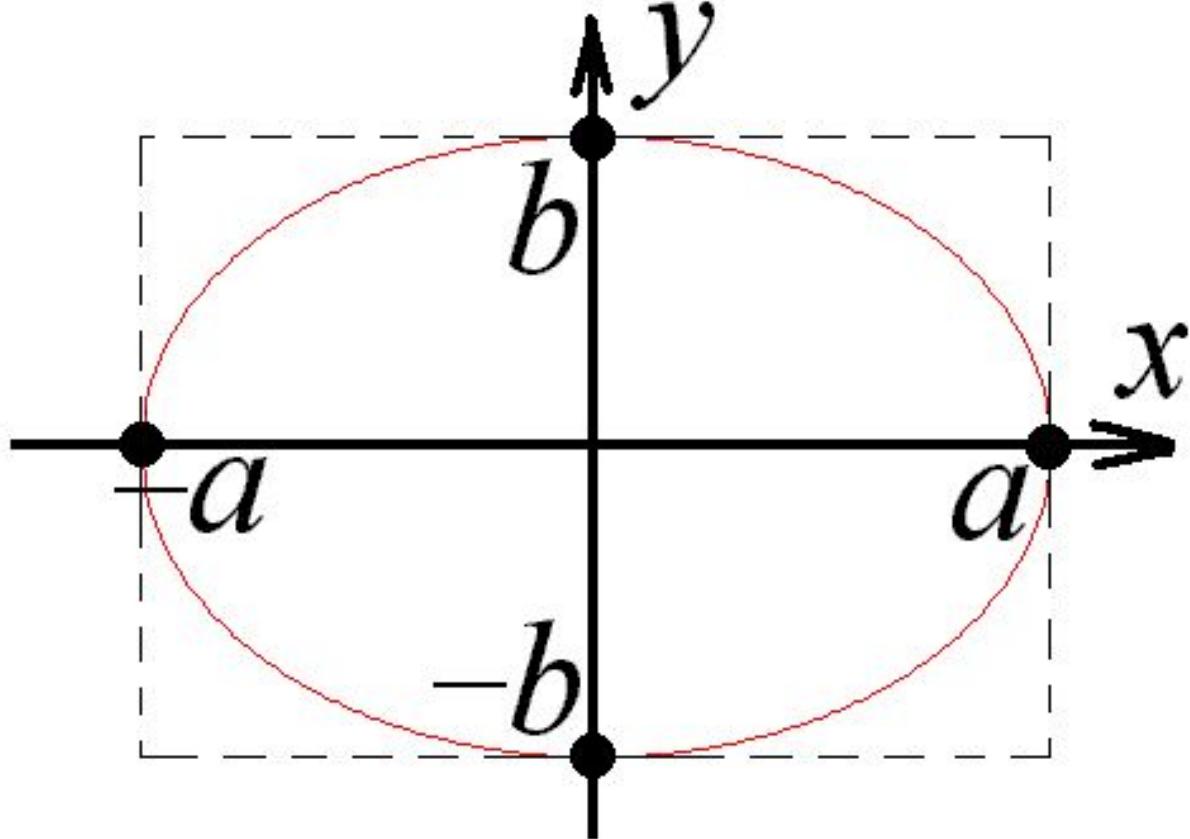
Если не вырожденный случай, то кривых второго порядка всего три:

$$\text{эллипс} : \frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1; \quad a, b = \text{const} > 0, \quad a > b$$

$$\text{гипербола} : \frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 1, \quad a, b = \text{const} > 0$$

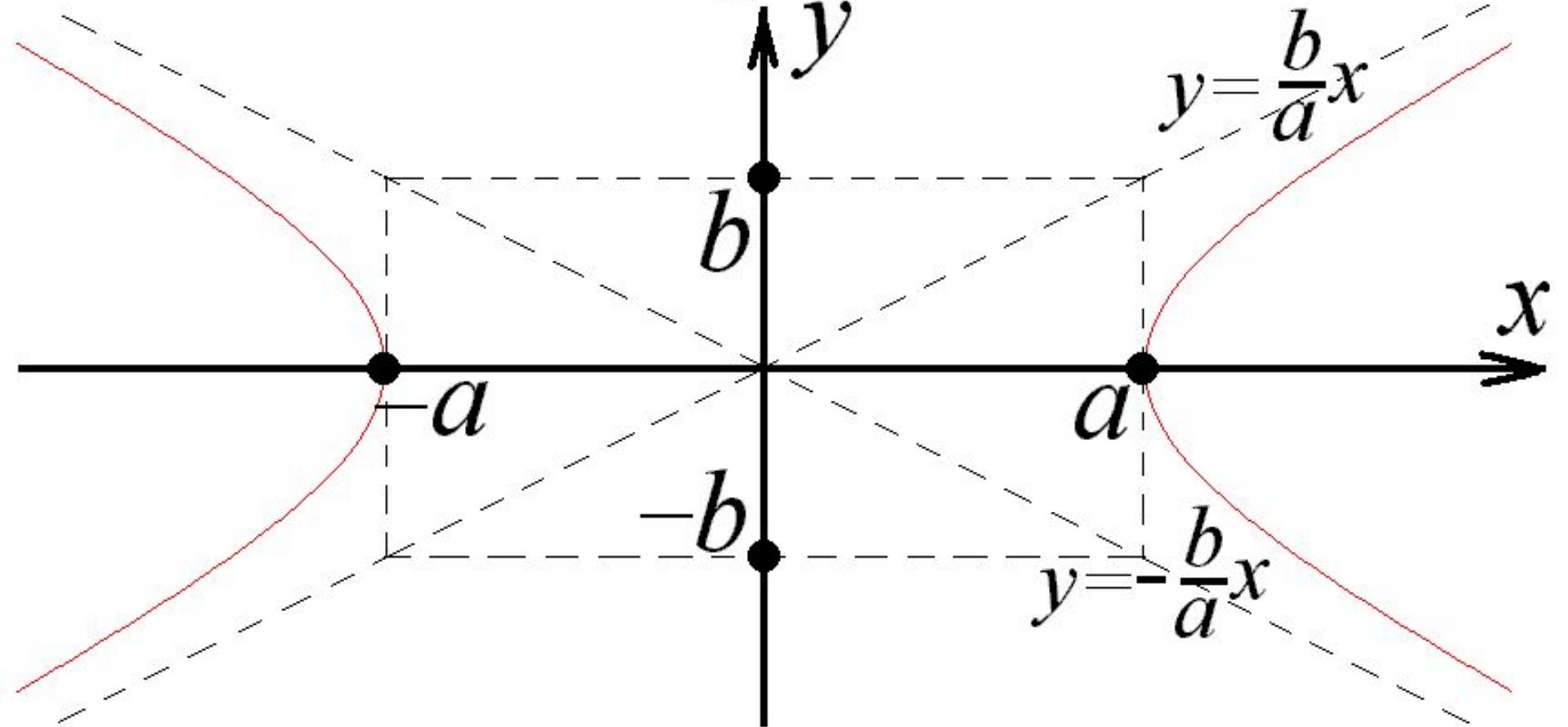
$$\text{парабола} : y^2 = 2px, \quad p = \text{const} > 0$$

# Эллипс

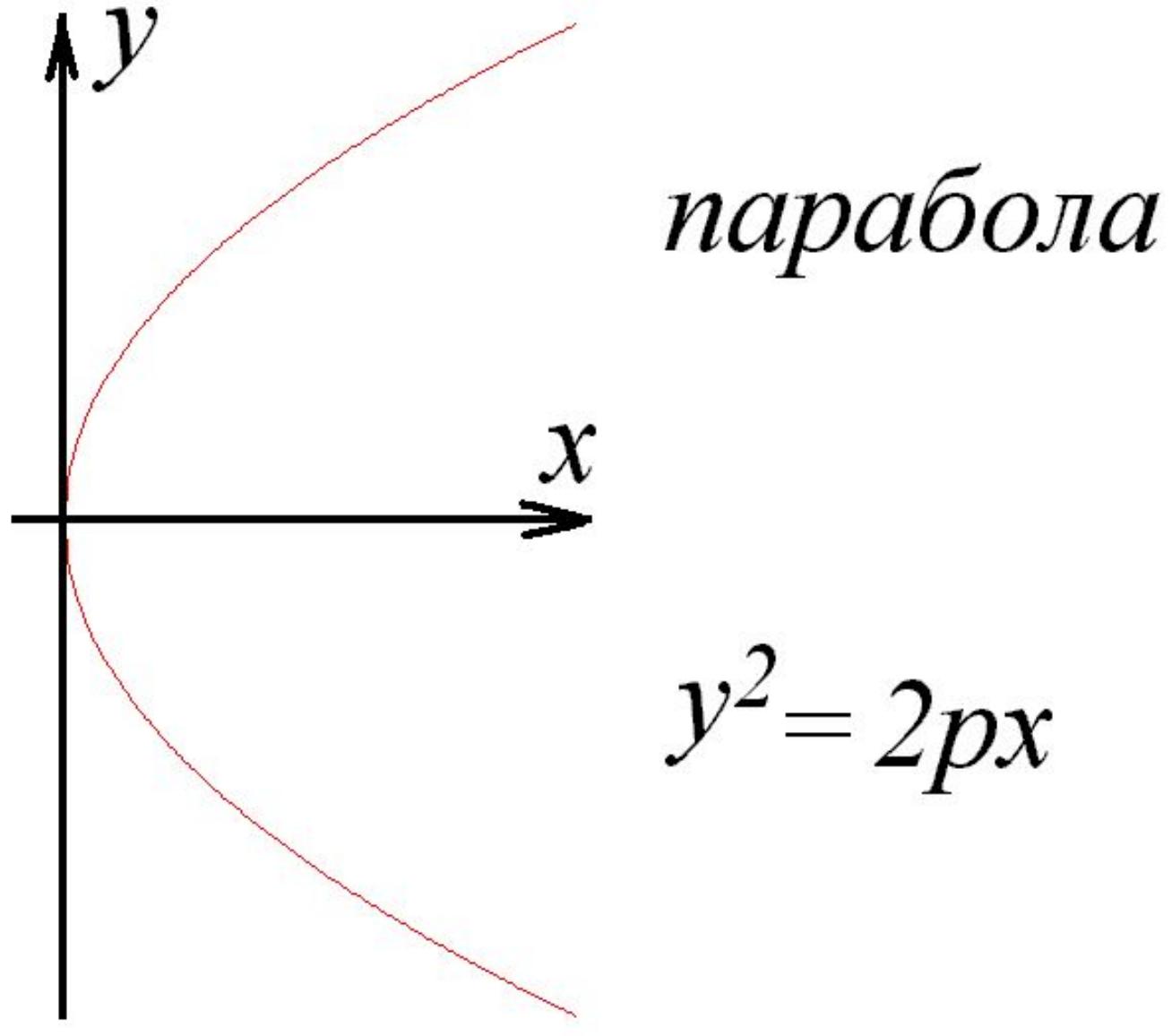


$$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1$$

гипербола



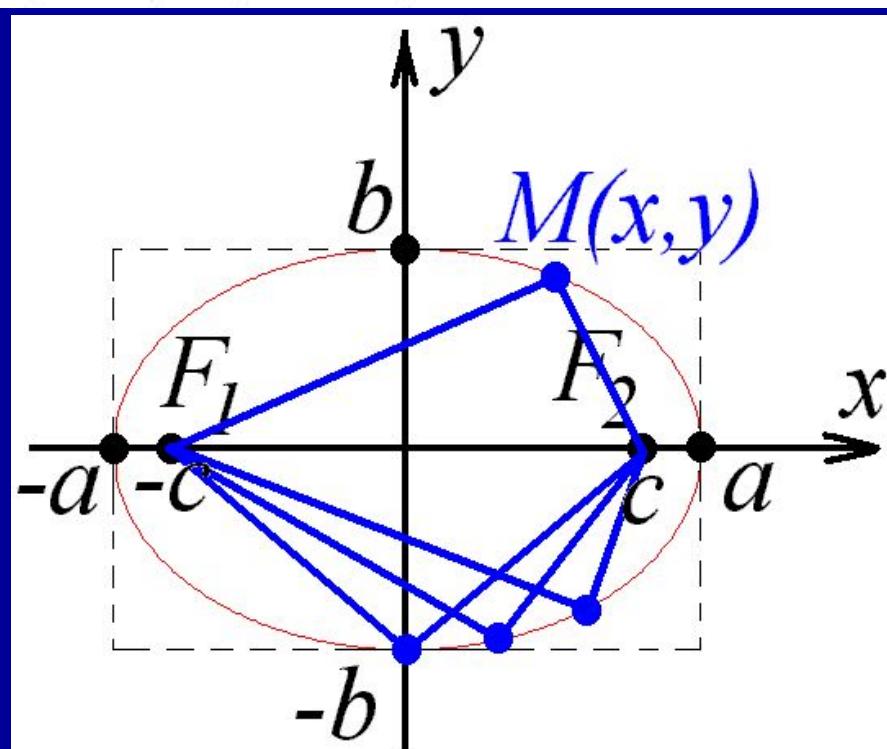
$$\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 1$$



# Геометрические свойства кривых второго порядка

Сумма расстояний от произвольной точки эллипса до его фокусов есть величина постоянная, равная  $2a$ .

$F_1(-c, 0)$ ,  $F_2(c, 0)$  – фокусы;  $Ox$ ,  $Oy$  – оси симметрии  
 $(a, 0)$ ,  $(-a, 0)$ ,  $(0, b)$ ,  $(0, -b)$  – вершины



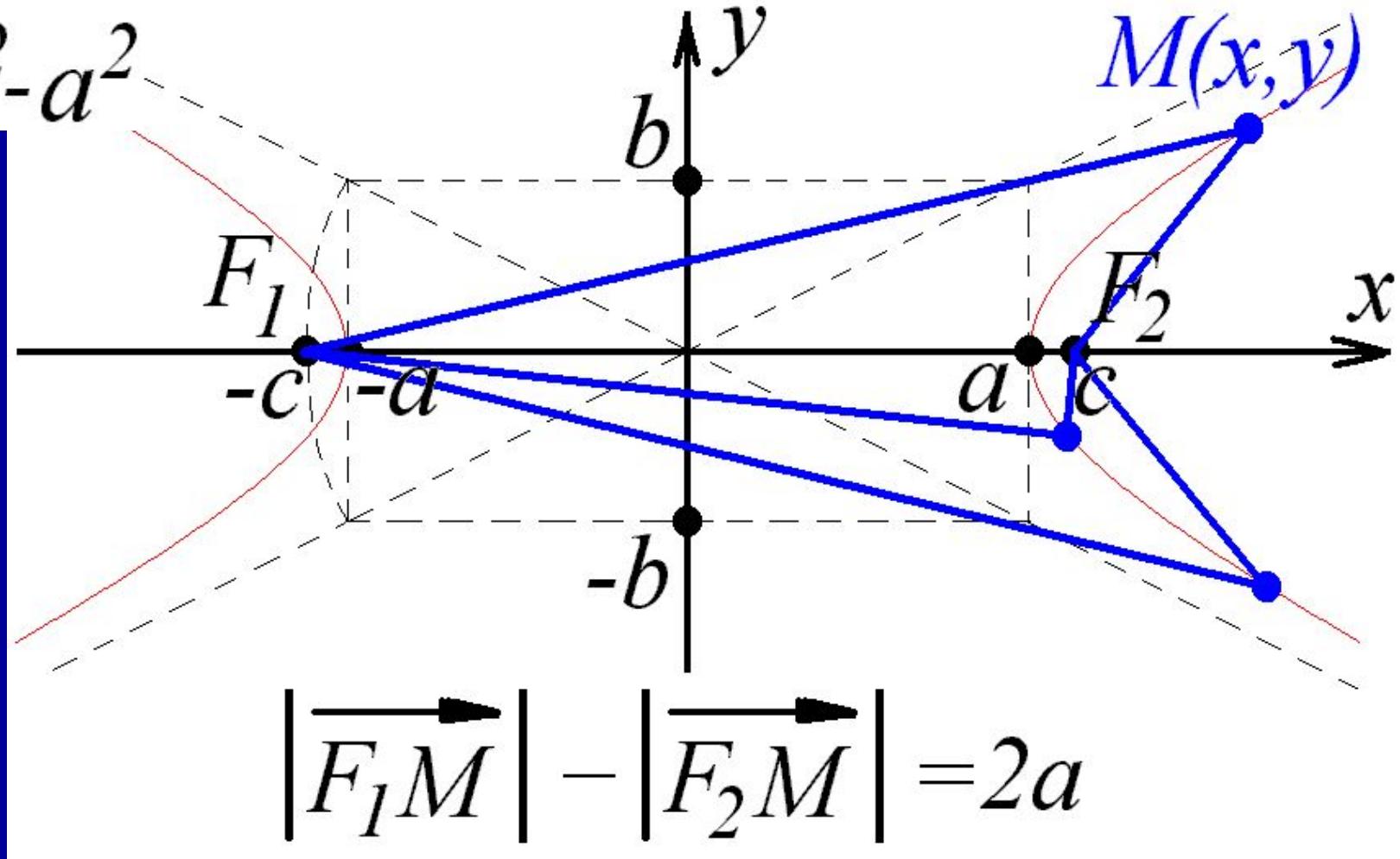
$$b^2 = a^2 - c^2$$

$$\left| \overrightarrow{F_1M} \right| + \left| \overrightarrow{F_2M} \right| = 2a$$

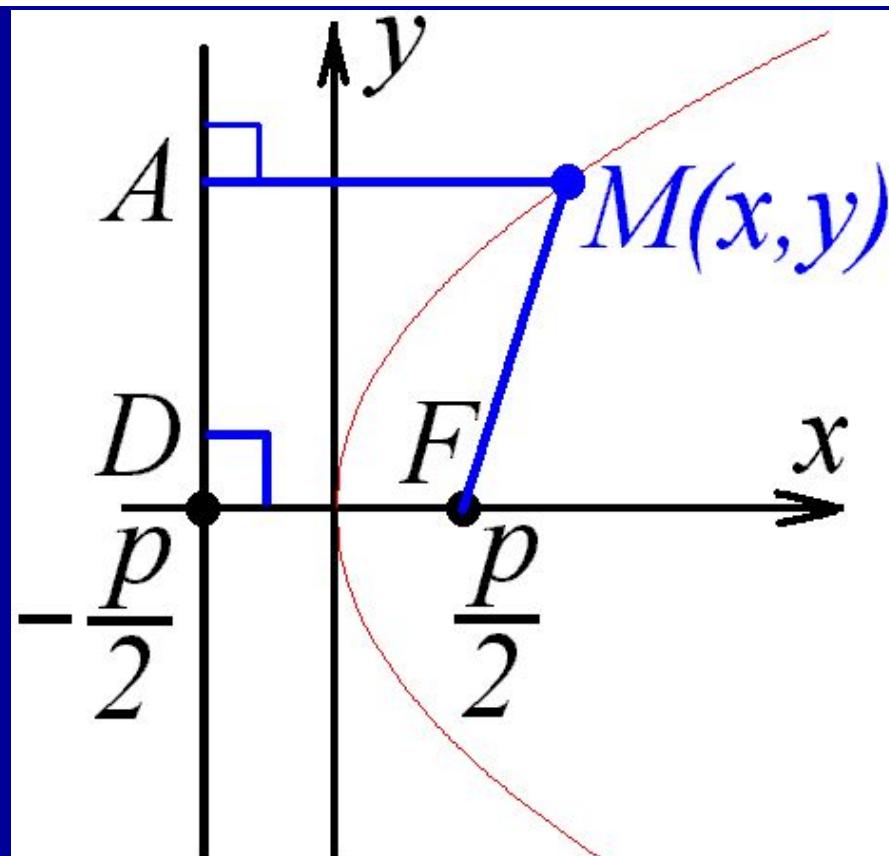
Разность расстояний от произвольной точки гиперболы до ее фокусов есть величина постоянная, равная  $2a$ .

$F_1(-c, 0)$ ,  $F_2(c, 0)$  – фокусы;  $Ox$ ,  $Oy$  – оси симметрии;  
 $(a, 0)$ ,  $(-a, 0)$  – вершины

$$b^2 = c^2 - a^2$$



Расстояние от произвольной точки параболы до ее фокуса равно расстоянию от этой точки до **директрисы** параболы.  $F(p/2, 0)$  – фокус,  $x = -p/2$  – директриса,  $Ox$  – ось симметрии,  $(0, 0)$  – вершина.



$$|\vec{FM}| = |\vec{AM}|$$

## Различные представления эллипса

$$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1, \quad \frac{y^2}{b^2} = 1 - \frac{x^2}{a^2}$$

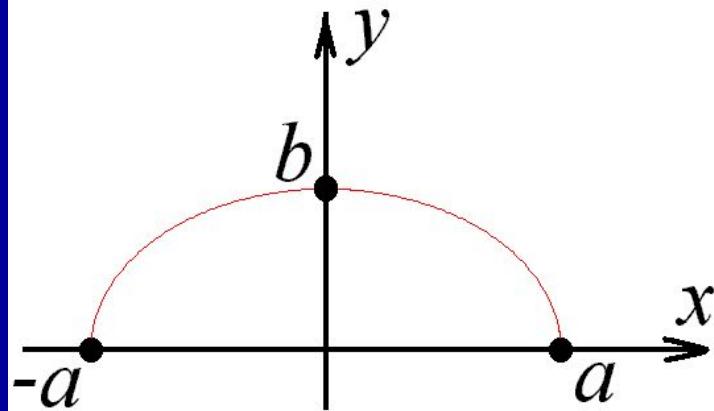
$$\frac{y}{b} = \pm \sqrt{1 - \frac{x^2}{a^2}}, \quad y = \pm b \sqrt{1 - \frac{x^2}{a^2}}$$

$$|x| \leq a, \quad -a \leq x \leq a$$

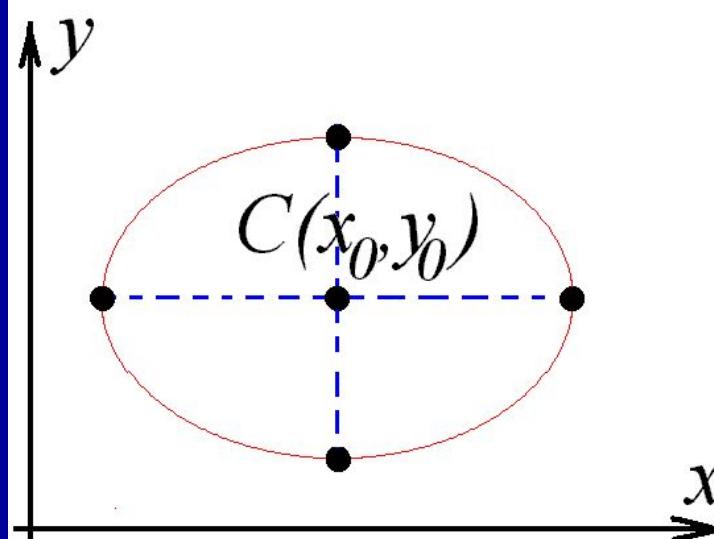
$$\frac{(x - x_0)^2}{a^2} + \frac{(y - y_0)^2}{b^2} = 1$$

$C(x_0, y_0)$  центр

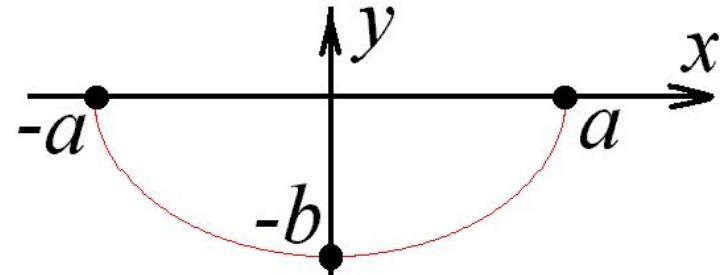
Если  $a < b$ , то фокусы  $F_1, F_2$  – на оси  $Oy$



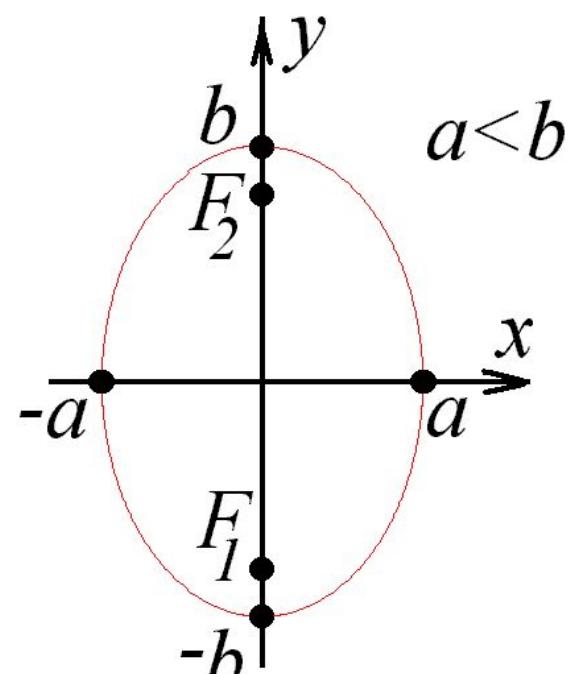
$$y = b \sqrt{1 - \frac{x^2}{a^2}}$$



$$\frac{(x-x_0)^2}{a^2} + \frac{(y-y_0)^2}{b^2} = 1$$



$$y = -b \sqrt{1 - \frac{x^2}{a^2}}$$



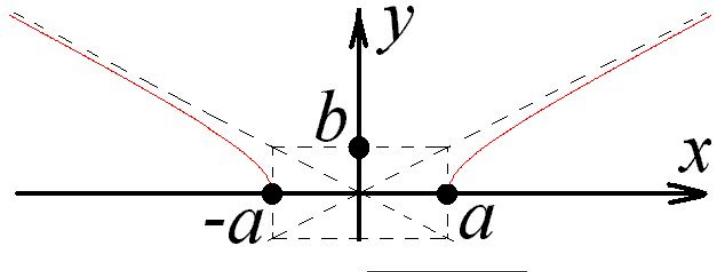
## Различные представления гиперболы

$$\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 1, \quad \frac{y^2}{b^2} = \frac{x^2}{a^2} - 1, \quad \frac{y}{b} = \pm \sqrt{\frac{x^2}{a^2} - 1}, \quad y = \pm b \sqrt{\frac{x^2}{a^2} - 1}$$
$$|x| \geq a, \quad \text{т.е. } x \leq -a, \quad a \leq x$$

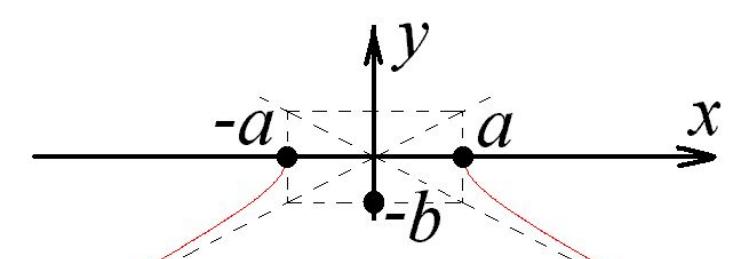
Если  $x$  очень большое по модулю, то

$$y \approx \pm b \sqrt{\frac{x^2}{a^2}} = \pm \frac{b}{a} x \quad \text{– асимптоты гиперболы}$$

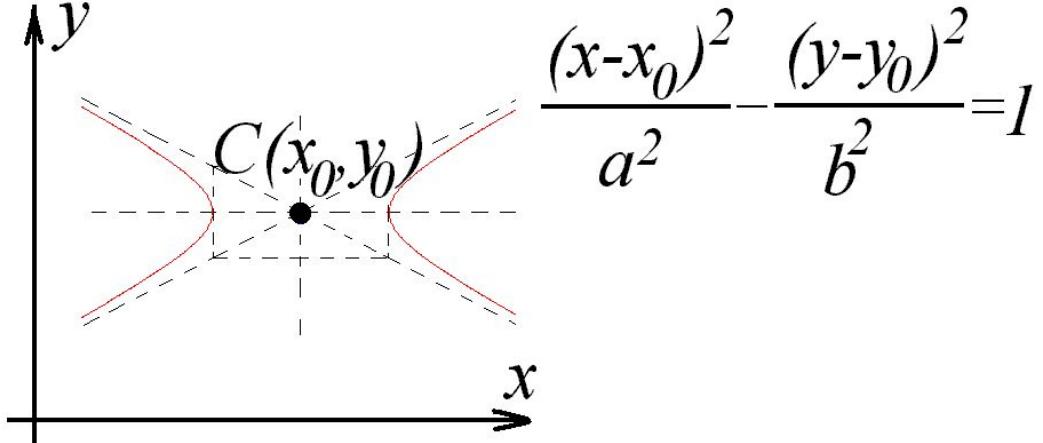
$$\frac{(x - x_0)^2}{a^2} - \frac{(y - y_0)^2}{b^2} = 1, \quad C(x_0, y_0) \quad \text{центр}$$



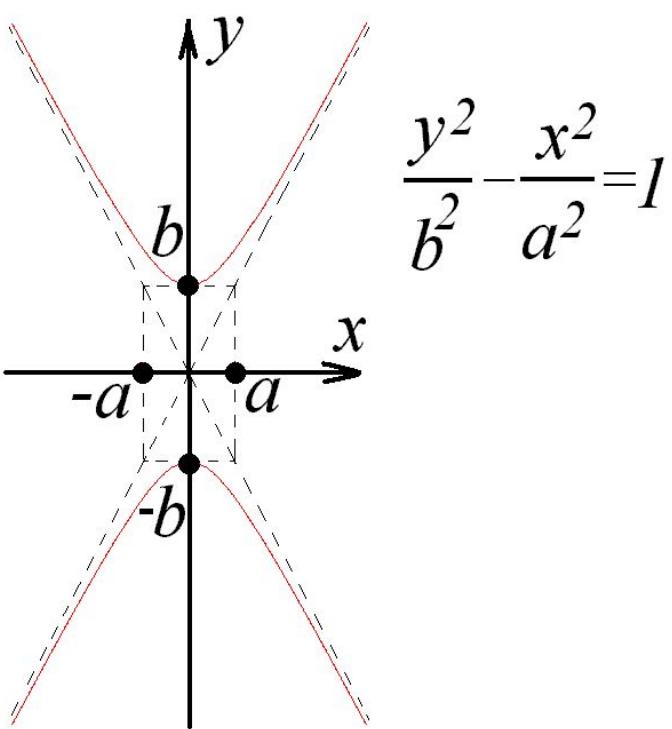
$$y = b \sqrt{\frac{x^2}{a^2} - 1}$$



$$y = -b \sqrt{\frac{x^2}{a^2} - 1}$$



$$\frac{(x-x_0)^2}{a^2} - \frac{(y-y_0)^2}{b^2} = 1$$



$$\frac{y^2}{b^2} - \frac{x^2}{a^2} = 1$$

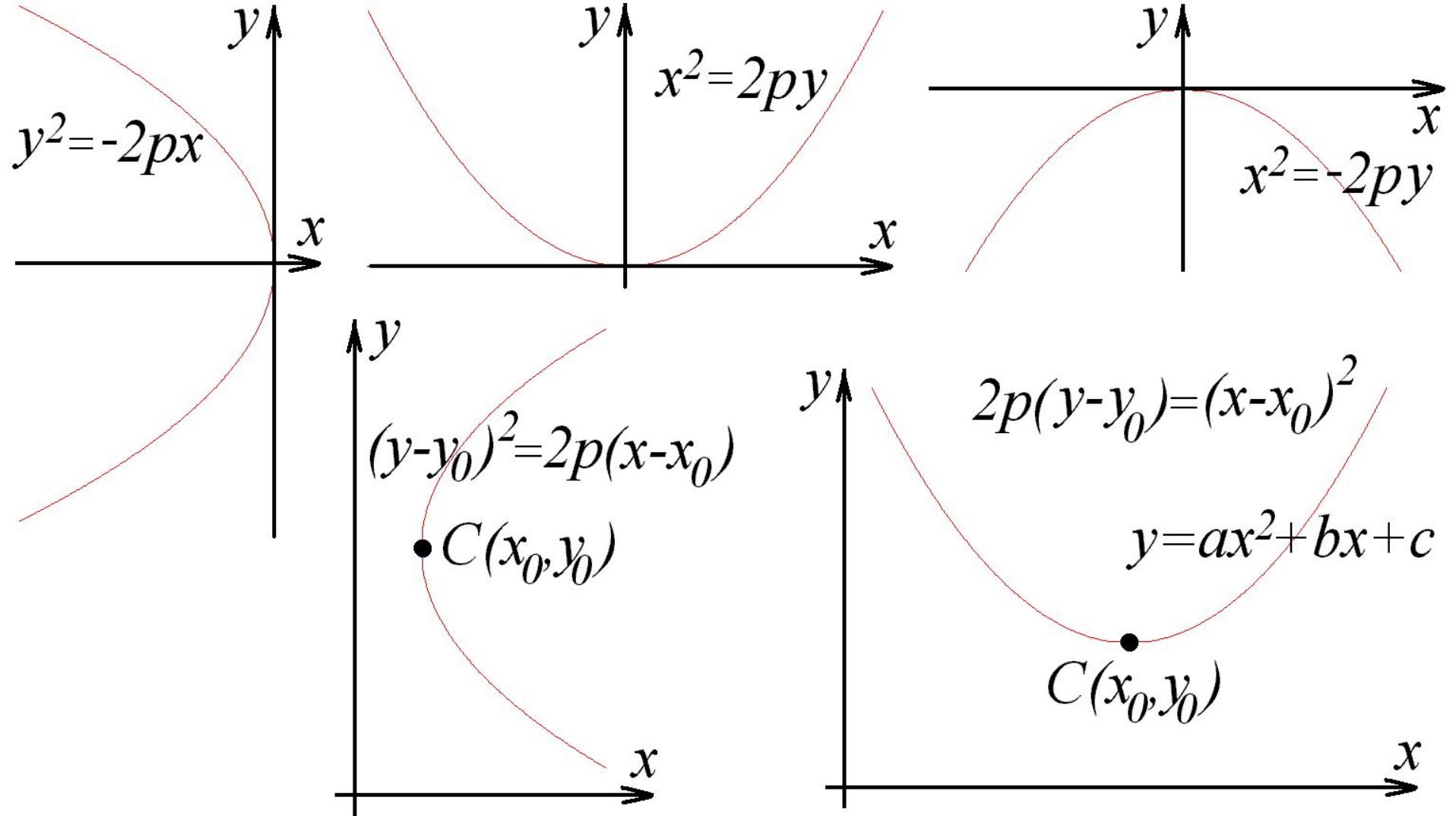
## Различные представления параболы

$$y^2 = 2px, \quad x \geq 0; \quad y = \pm\sqrt{2px}$$

$x^2 = 2py; \quad \forall x, \quad y \geq 0; \quad Oy$  – ось симметрии

$C(x_0, y_0)$  – вершина параболы

$$(y-y_0)^2 = 2p(x-x_0); \quad (x-x_0)^2 = 2p(y-y_0); \quad y = ax^2+bx+c$$



## **Поверхность в трехмерном пространстве**

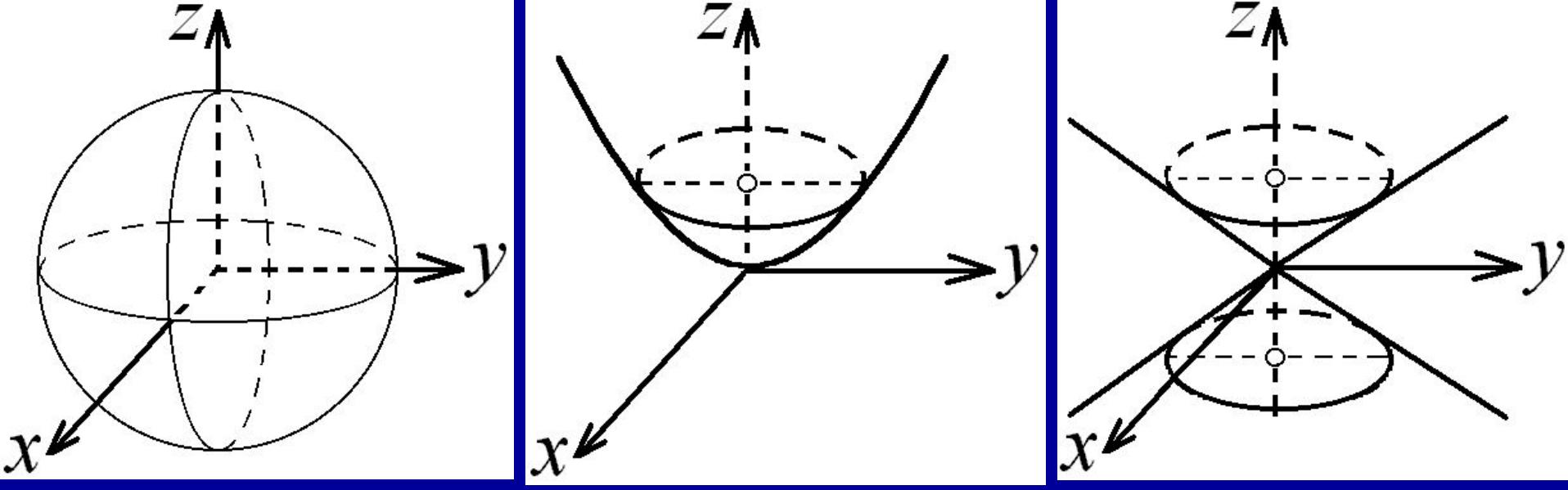
Поверхность ( $\Pi$ ) в трехмерном пространстве задается уравнением:

$$(\Pi) : F(x, y, z) = 0$$

где  $M(x, y, z)$  – произвольная (текущая) точка на поверхности ( $\Pi$ )

Точка принадлежит поверхности, если ее координаты обращают уравнение поверхности в тождество

$$M_0(x_0, y_0, z_0) \in (\Pi) \iff F(x_0, y_0, z_0) \equiv 0$$



Сфера:  $x^2 + y^2 + z^2 = R^2, \quad x^2 + y^2 + z^2 - R^2 = 0$

Параболоид вращения:  $z = x^2 + y^2$

Двухполостной конус:  $z^2 = x^2 + y^2$

## Плоскость в трехмерном пространстве

Теорема. Любая плоскость задается линейным уравнением

$$Ax + By + Cz + D = 0, \quad A^2 + B^2 + C^2 \neq 0$$

и наоборот: любое линейное уравнение задает плоскость и вектор  $\vec{N} = \{A, B, C\}$  перпендикулярен этой плоскости  
 $\vec{N} \perp (\Pi)$

Доказательство этой теоремы аналогично доказательству теоремы для прямой на плоскости.

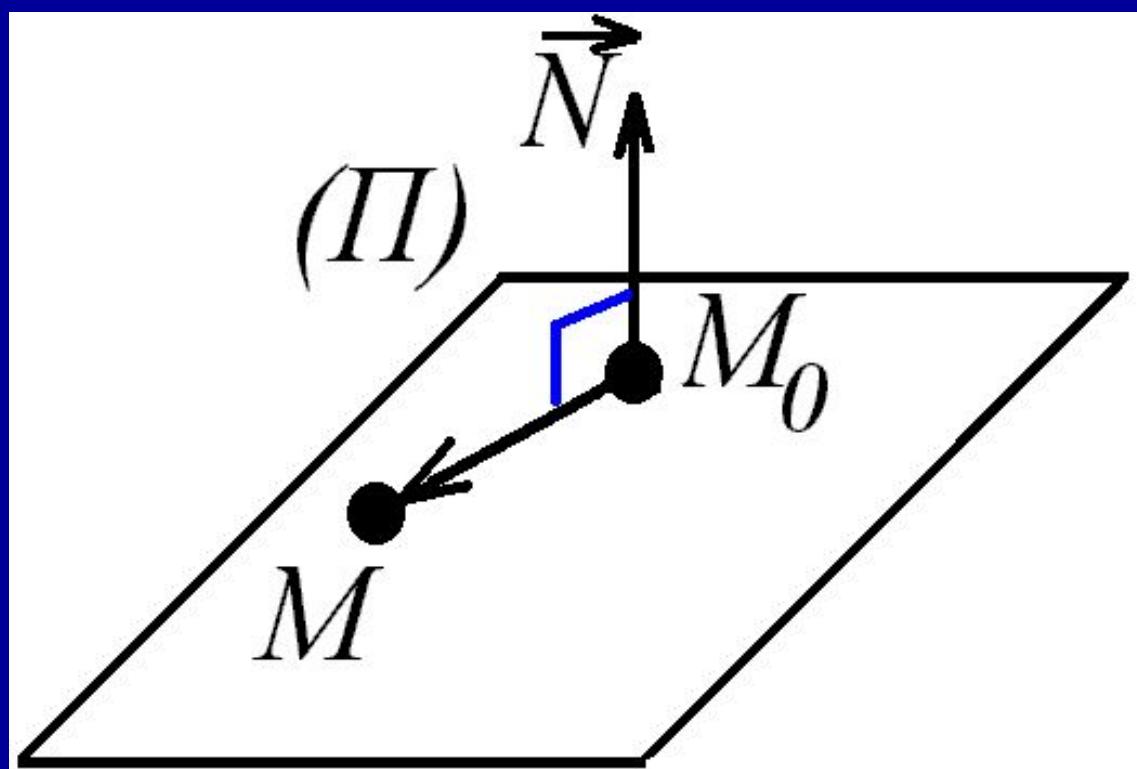
## Другие виды задания плоскости

1. Плоскость, проходящая через заданную точку и имеющая заданный нормальный вектор:

$$M_0(x_0, y_0, z_0) \in (\Pi), \quad \vec{N} = \{A, B, C\} \perp (\Pi); \quad M(x, y, z) \in (\Pi)$$

$$\overrightarrow{M_0M} = \{x - x_0, y - y_0, z - z_0\} \subseteq (\Pi); \quad \overrightarrow{M_0M} \perp \vec{N}; \quad \overrightarrow{M_0M} \cdot \vec{N} = 0$$

$$A(x - x_0) + B(y - y_0) + C(z - z_0) = 0$$



## 2. Плоскость, проходящая через три заданные точки

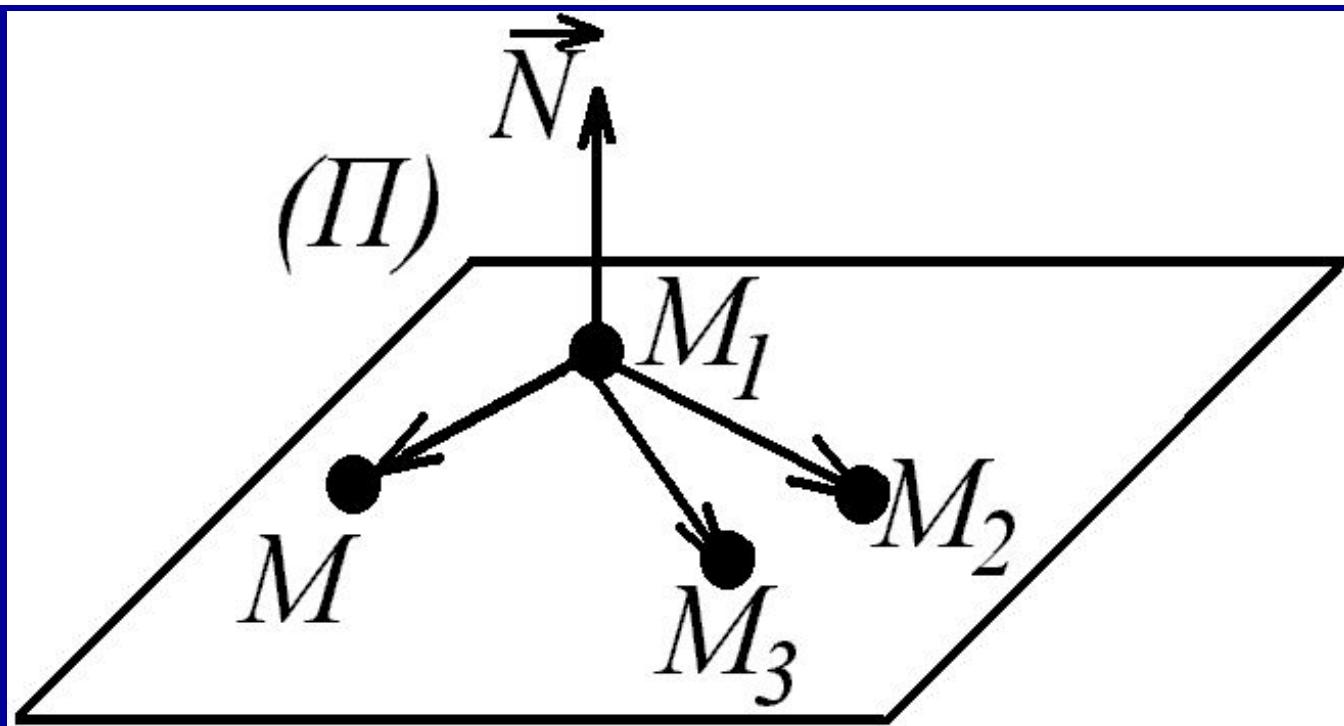
$M_1(x_1, y_1, z_1) \in (\Pi)$ ,  $M_2(x_2, y_2, z_2) \in (\Pi)$ ,  $M_3(x_3, y_3, z_3) \in (\Pi)$ :

$M(x, y, z) \in (\Pi)$ ;  $\overrightarrow{M_1 M} = \{x - x_1, y - y_1, z - z_1\} \in (\Pi)$

$\overrightarrow{M_1 M_2} = \{x_2 - x_1, y_2 - y_1, z_2 - z_1\} \in (\Pi)$

$\overrightarrow{M_1 M_3} = \{x_3 - x_1, y_3 - y_1, z_3 - z_1\} \in (\Pi)$

т.е. векторы компланарны, поэтому



$$\overrightarrow{M_1 M} \overrightarrow{M_1 M_2} \overrightarrow{M_1 M_3} = 0$$

$$\begin{vmatrix} x - x_1 & y - y_1 & z - z_1 \\ x_2 - x_1 & y_2 - y_1 & z_2 - z_1 \\ x_3 - x_1 & y_3 - y_1 & z_3 - z_1 \end{vmatrix} = 0$$

$$(x - x_1) \begin{vmatrix} y_2 - y_1 & z_2 - z_1 \\ y_3 - y_1 & z_3 - z_1 \end{vmatrix} + (y - y_1)(-1) \begin{vmatrix} x_2 - x_1 & z_2 - z_1 \\ x_3 - x_1 & z_3 - z_1 \end{vmatrix} + \\ + (z - z_1) \begin{vmatrix} x_2 - x_1 & y_2 - y_1 \\ x_3 - x_1 & y_3 - y_1 \end{vmatrix} = A(x - x_1) + B(y - y_1) + C(z - z_1) = 0$$

$$\vec{N} = \{A, B, C\} = \overrightarrow{M_1 M_2} \times \overrightarrow{M_1 M_3} \perp (\Pi)$$

# Взаимное расположение плоскостей

**Угол между плоскостями:**

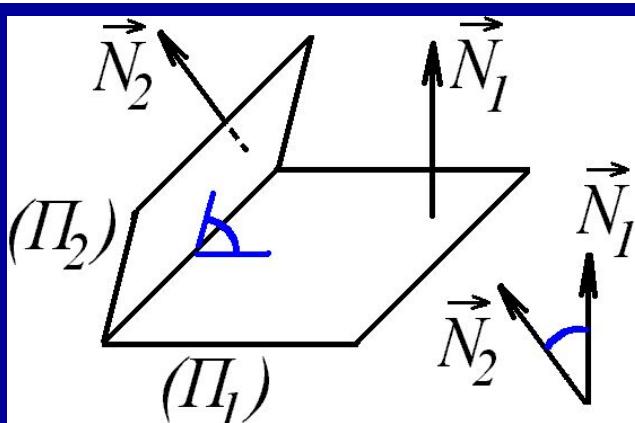
$$(\Pi_1) : A_1x + B_1y + C_1z + D_1 = 0; \quad \vec{N}_1 = \{A_1, B_1, C_1\} \perp (\Pi_1)$$

$$(\Pi_2) : A_2x + B_2y + C_2z + D_2 = 0; \quad \vec{N}_2 = \{A_2, B_2, C_2\} \perp (\Pi_2)$$

$$\widehat{(\vec{N}_1, \vec{N}_2)} = \widehat{(\Pi_1, \Pi_2)}$$

$$\cos \left( \widehat{(\Pi_1, \Pi_2)} \right) = \cos \left( \widehat{\vec{N}_1, \vec{N}_2} \right) =$$

$$= \frac{\vec{N}_1 \cdot \vec{N}_2}{|\vec{N}_1| \cdot |\vec{N}_2|} = \frac{A_1 A_2 + B_1 B_2 + C_1 C_2}{\sqrt{A_1^2 + B_1^2 + C_1^2} \cdot \sqrt{A_2^2 + B_2^2 + C_2^2}}$$



**Условие перпендикулярности двух плоскостей:**

$$(\Pi_1) \perp (\Pi_2) \iff \vec{N}_1 \perp \vec{N}_2 \iff \vec{N}_1 \cdot \vec{N}_2 = 0$$

т.е.

$$A_1 A_2 + B_1 B_2 + C_1 C_2 = 0$$

**Условие параллельности плоскостей:**

$$(\Pi_1) \parallel (\Pi_2) \iff \vec{N}_1 \parallel \vec{N}_2 \iff \frac{A_1}{A_2} = \frac{B_1}{B_2} = \frac{C_1}{C_2}$$

**Точка пересечения трех плоскостей:**

$$(\Pi_1) : A_1 x + B_1 y + C_1 z + D_1 = 0$$

$$(\Pi_2) : A_2 x + B_2 y + C_2 z + D_2 = 0$$

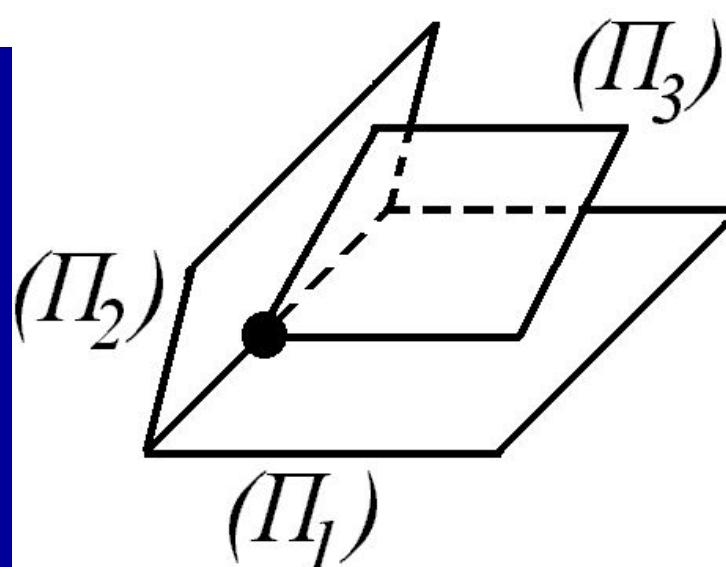
$$(\Pi_3) : A_3 x + B_3 y + C_3 z + D_3 = 0$$

Если точка  $M_0$  лежит на каждой из трех плоскостей  
 $M_0 \in (\Pi_1), M_0 \in (\Pi_2), M_0 \in (\Pi_3),$

то неизвестные координаты  $(x, y, z)$  этой точки  $M_0$  должны удовлетворять всем трем уравнениями, т.е. уравнения должны выполняться одновременно:

$$\begin{cases} A_1x + B_1y + C_1z + D_1 = 0 \\ A_2x + B_2y + C_2z + D_2 = 0 \\ A_3x + B_3y + C_3z + D_3 = 0 \end{cases}$$

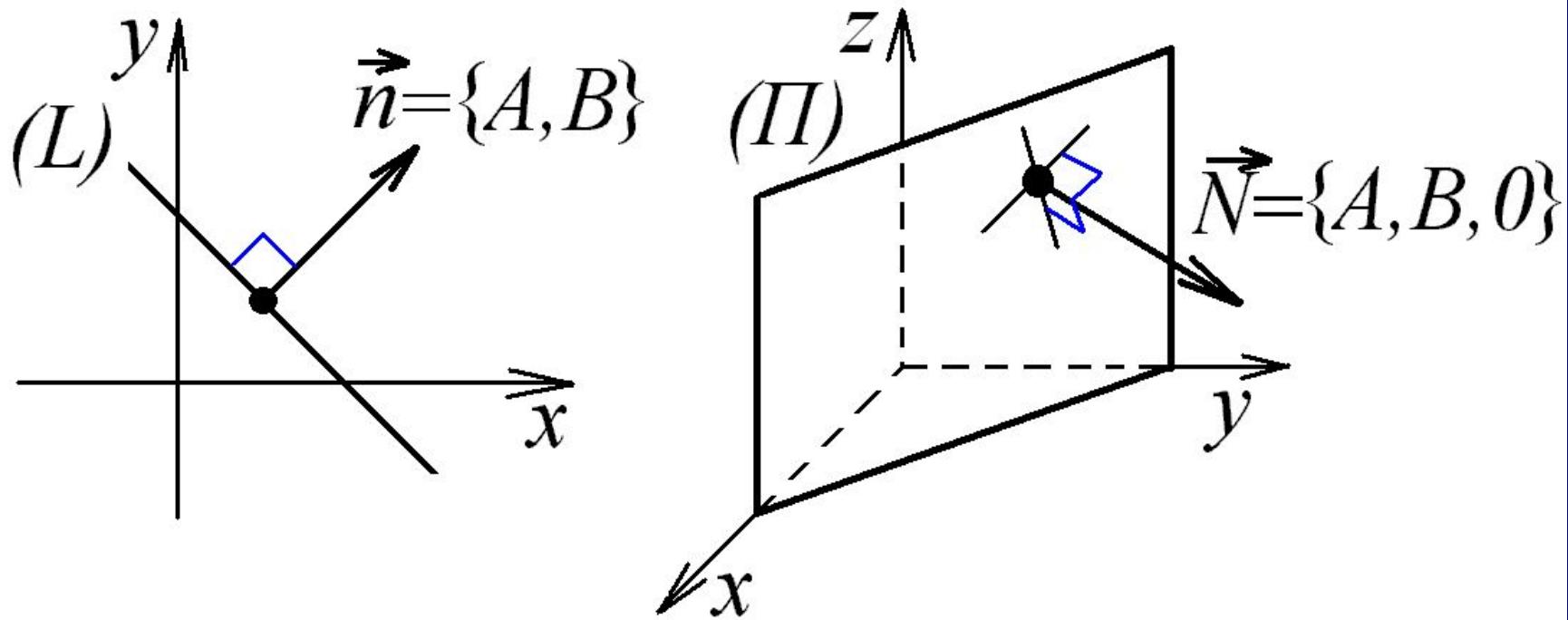
неизвестные координаты  $(x, y, z)$  должны быть решениями этой СЛАУ.



## Прямая в пространстве

Уравнение  $Ax + By + D = 0$  на плоскости  $xOy$  задает прямую, а в трехмерном пространстве – плоскость, параллельную оси  $Oz$ .

$$Ax + By + D = 0$$



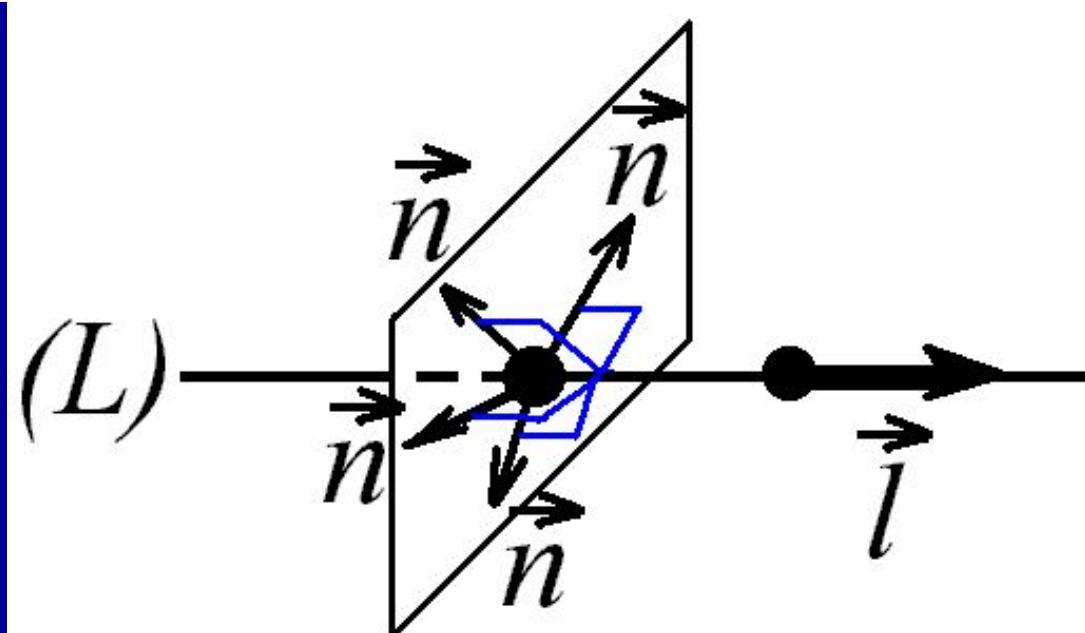
Поэтому прямая в трехмерном пространстве аналитически задается по-другому!!

Пусть задана прямая ( $L$ ).

К прямой в пространстве можно провести много нормальных векторов, которые образуют целую плоскость, перпендикулярную заданной прямой.

Поэтому для прямой ( $L$ ) задается направляющий вектор:

$$\vec{\ell} \parallel (L); \quad \vec{\ell} = \{m, p, s\}, \quad |\vec{\ell}| = \sqrt{m^2 + p^2 + s^2} \neq 0$$

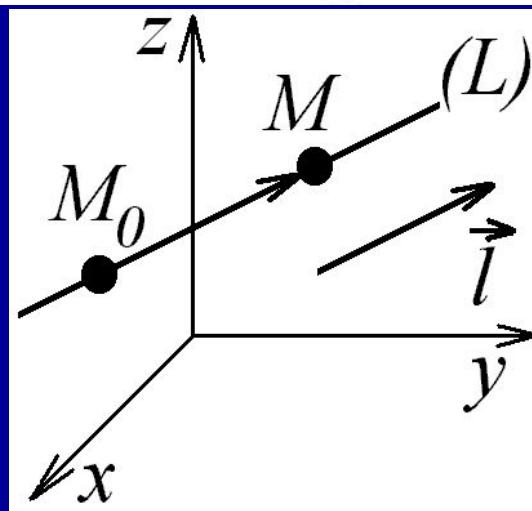


# Канонические уравнения прямой в пространстве

Пусть  $M_0(x_0, y_0, z_0) \in (L)$  – конкретная точка на прямой  $(L)$ .

Пусть  $M(x, y, z) \in (L)$  – текущая точка на прямой  $(L)$ .

Тогда  $\overrightarrow{M_0M} \parallel \vec{l}$ , т.е.  $\overrightarrow{M_0M} = \{x - x_0; y - y_0; z - z_0\} \parallel (L)$



Поэтому прямая в пространстве задается в виде

$$(L) : \frac{x - x_0}{m} = \frac{y - y_0}{p} = \frac{z - z_0}{s} \quad (1)$$

В знаменателях в (1) могут стоять нули!!

## Параметрические уравнения прямой в пространстве

$$\frac{x - x_0}{m} = \frac{y - y_0}{p} = \frac{z - z_0}{s} = t$$

Тогда

$$\frac{x - x_0}{m} = t, \quad \frac{y - y_0}{p} = t, \quad \frac{z - z_0}{s} = t$$

т.е.

$$x - x_0 = mt, \quad y - y_0 = pt, \quad z - z_0 = st$$

или

$$(L) : \begin{cases} x = m t + x_0, \\ y = p t + y_0, \\ z = s t + z_0 \end{cases} \quad (2)$$

$t$  – параметр – новая независимая переменная, которая может принимать любые действительные значения.

## Задание прямой в пространстве с помощью двух пересекающихся плоскостей

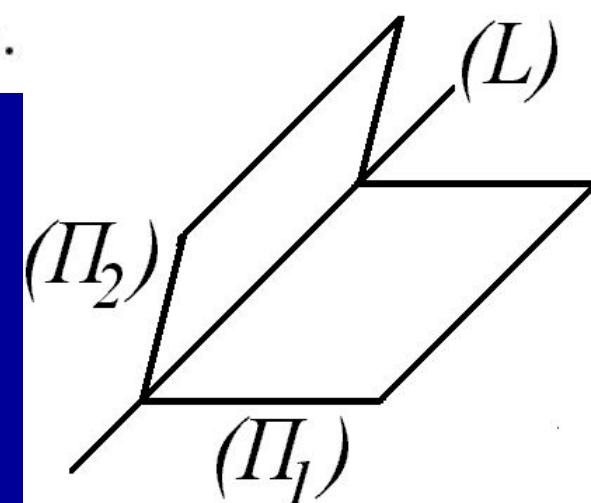
Пусть заданы две плоскости:

$$(\Pi_1) : A_1x + B_1y + C_1z + D_1 = 0; \quad (\Pi_2) : A_2x + B_2y + C_2z + D_2 = 0$$

Тогда система двух уравнений

$$(L) : \begin{cases} A_1x + B_1y + C_1z + D_1 = 0, \\ A_2x + B_2y + C_2z + D_2 = 0 \end{cases} \quad (3)$$

задает прямую в пространстве – множество точек, одновременно лежащих на обеих плоскостях.



Теорема. Все три вида задания прямой в пространстве эквивалентны.

Эквивалентность (1), (2) показана выше.

Осталось показать эквивалентность (1), (3).

(1)  $\Rightarrow$  (3):

Пусть заданы канонические уравнения прямой

$$(L) : \frac{x - x_0}{m} = \frac{y - y_0}{p} = \frac{z - z_0}{s}$$

т.е., в частности, заданы такие два уравнения

$$\left\{ \begin{array}{l} \frac{x - x_0}{m} = \frac{y - y_0}{p} \\ \frac{y - y_0}{p} = \frac{z - z_0}{s} \end{array} \right. \parallel \text{Это линейные уравнения относительно } x, y, z, \text{ поэтому каждое из них задает свою плоскость, первая} - \parallel Oz, \text{ вторая} - \parallel Ox$$

## Прямая в пространстве, проходящая через две точки

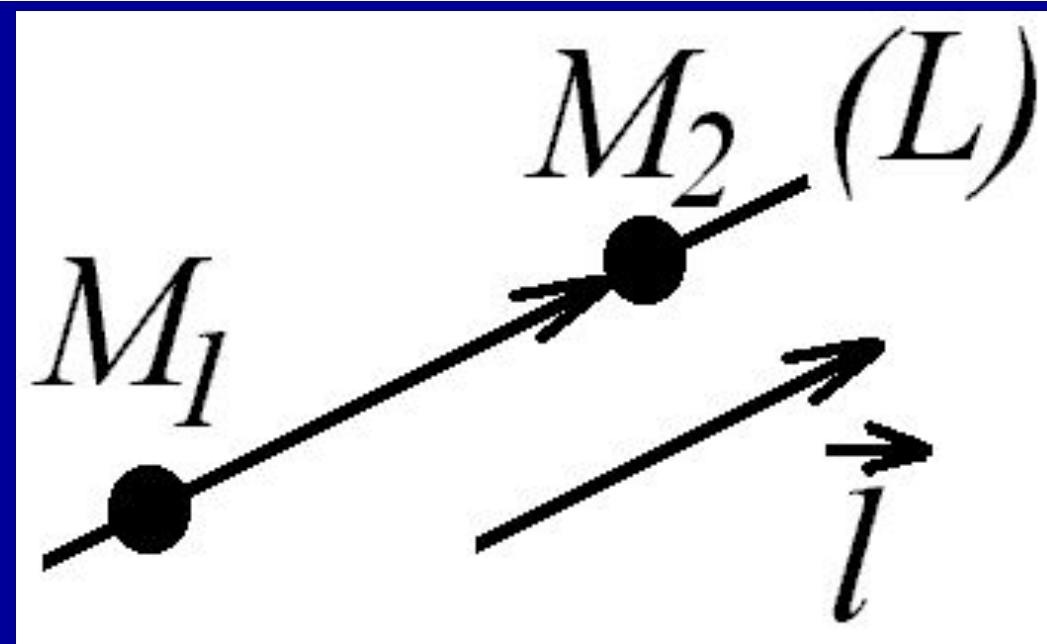
Пусть  $M_1(x_1, y_1, z_1) \in (L)$ ,  $M_2(x_2, y_2, z_2) \in (L)$

Тогда вектор

$$\vec{\ell} = \overrightarrow{M_1 M_2} = \{x_2 - x_1, y_2 - y_1, z_2 - z_1\} \parallel (L)$$

Поэтому

$$(L) : \frac{x - x_1}{x_2 - x_1} = \frac{y - y_1}{y_2 - y_1} = \frac{z - z_1}{z_2 - z_1}$$



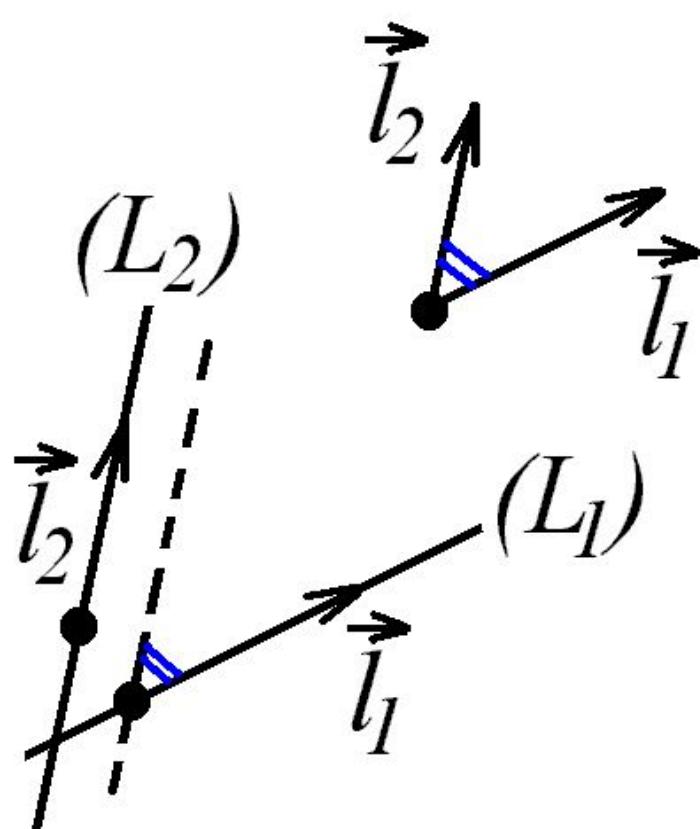
## Взаимное расположение двух прямых

Даны  $(L_1)$ ,  $(L_2)$ :

$$\vec{\ell}_1 = \{m_1, p_1, s_1\}||(L_1); \quad \vec{\ell}_2 = \{m_2, p_2, s_2\}||(L_2)$$

Угол между прямыми равен углу между направляющими векторами:

$$\widehat{(L_1), (L_2)} = \widehat{\vec{\ell}_1, \vec{\ell}_2}$$

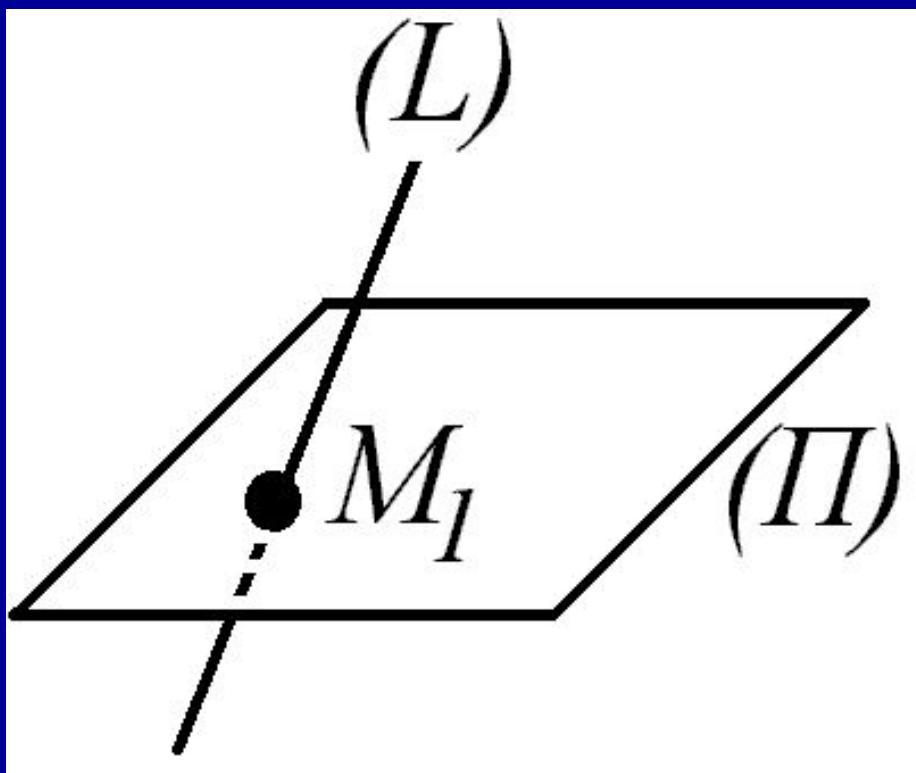


$$\cos(\widehat{\vec{\ell}_1}, \widehat{\vec{\ell}_2}) = \frac{\vec{\ell}_1 \cdot \vec{\ell}_2}{|\vec{\ell}_1| \cdot |\vec{\ell}_2|} = \frac{m_1 m_2 + p_1 p_2 + s_1 s_2}{\sqrt{m_1^2 + p_1^2 + s_1^2} \cdot \sqrt{m_2^2 + p_2^2 + s_2^2}}$$

$$(L_1) \perp (L_2) \iff \vec{\ell}_1 \perp \vec{\ell}_2 \iff \vec{\ell}_1 \cdot \vec{\ell}_2 = 0 \iff m_1 m_2 + p_1 p_2 + s_1 s_2 = 0$$

$$(L_1) \parallel (L_2) \iff \vec{\ell}_1 \parallel \vec{\ell}_2 \iff \frac{m_1}{m_2} = \frac{p_1}{p_2} = \frac{s_1}{s_2}$$

## Точка пересечения прямой и плоскости



Пусть прямая ( $L$ ) задана в виде (3):

$$(L) : \begin{cases} A_1x + B_1y + C_1z + D_1 = 0 \\ A_2x + B_2y + C_2z + D_2 = 0 \end{cases}$$

и задана плоскость

$$(\Pi): Ax + By + Cz + D = 0$$

Поскольку искомая точка  $M_1(x_1, y_1, z_1)$  лежит и на прямой, и на плоскости, то ее координаты должны удовлетворять СЛАУ:

$$\begin{cases} A_1x + B_1y + C_1z + D_1 = 0 \\ A_2x + B_2y + C_2z + D_2 = 0 \\ Ax + By + Cz + D = 0 \end{cases}$$

Если  $\Delta \neq 0$ , то  $\exists!$  решение СЛАУ  $x = x_1, y = y_1, z = z_1$  – координаты точки  $M_1$ .

**$\exists!$  - существует и единственное**

Другой способ определения  $M_1(x_1, y_1, z_1)$ :  
прямая берется в параметрическом виде (2)

$$(L) : \begin{cases} x = m t + x_0 \\ y = p t + y_0 \\ z = s t + z_0 \end{cases}$$

и выражения для  $x, y, z$  подставляются в уравнение заданной плоскости

$$A(m t + x_0) + B(p t + y_0) + C(s t + z_0) + D = 0$$

Получилось одно уравнение для одной неизвестной  $t$ .  
Его решение  $t = t_1$  при подстановке в параметрические  
уравнения дает координаты искомой точки

$$M_1(x_1, y_1, z_1) : x_1 = m t_1 + x_0, \quad y_1 = p t_1 + y_0, \quad z_1 = s t_1 + z_0$$