

# РОБОМАНИЯ

**Урок 12.3 «Болельщики»**

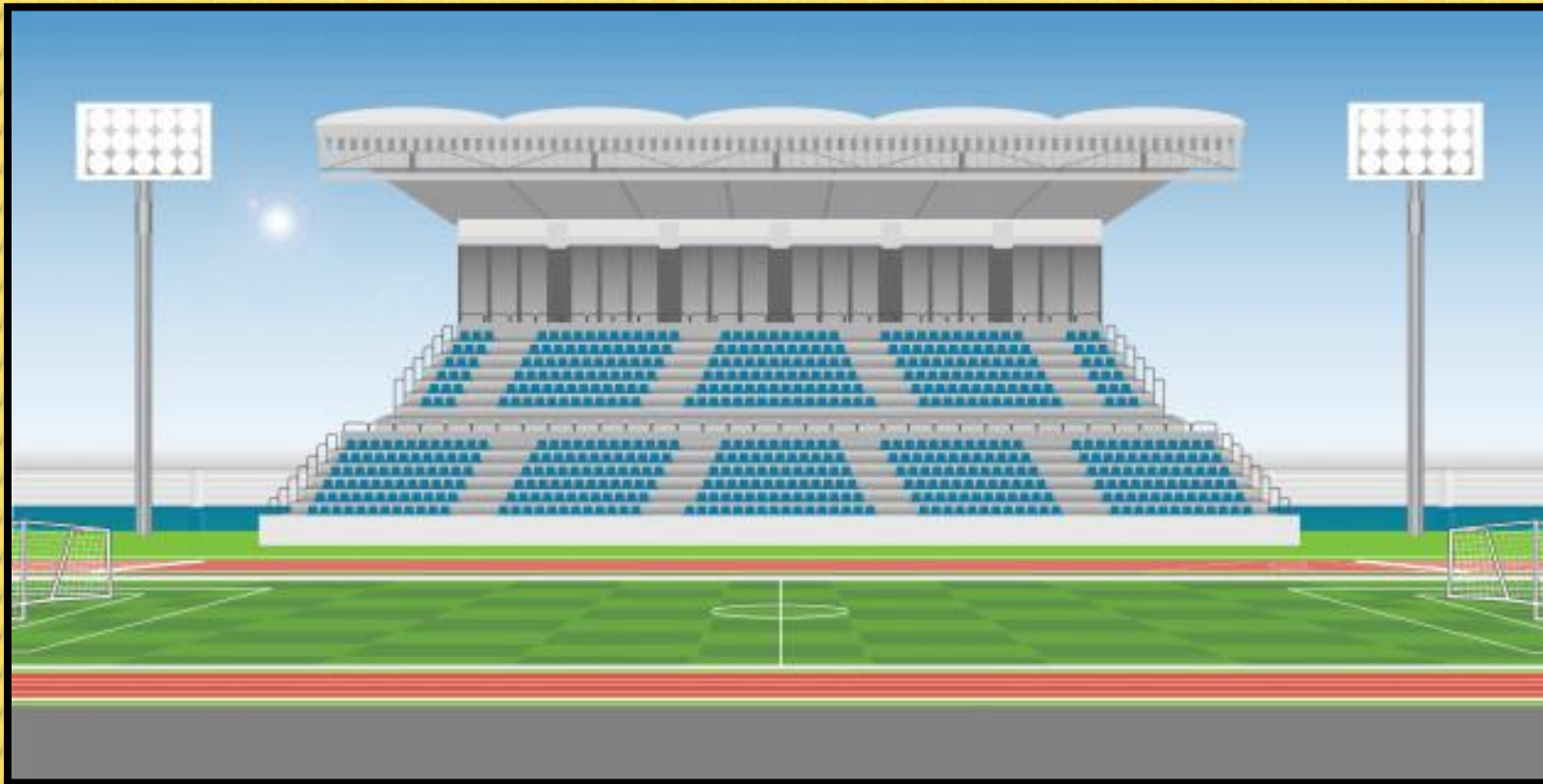
# Правила поведения в классе

- Соблюдаем тишину
- Слушаем преподавателя
- Всегда можно спросить – подними руку и позови преподавателя
- Наборы не смешиваем, все складываем на свои места

# Футбольный матч



# Болельщики!



# Болельщики!



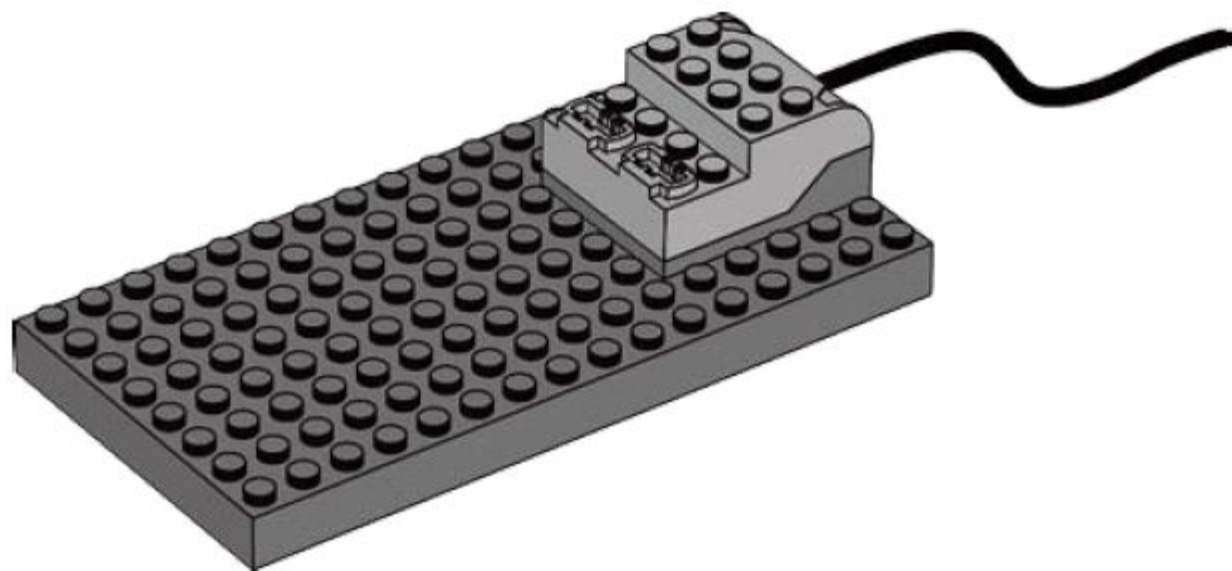
А вы болеете за какую-  
нибудь команду?



# Сборка

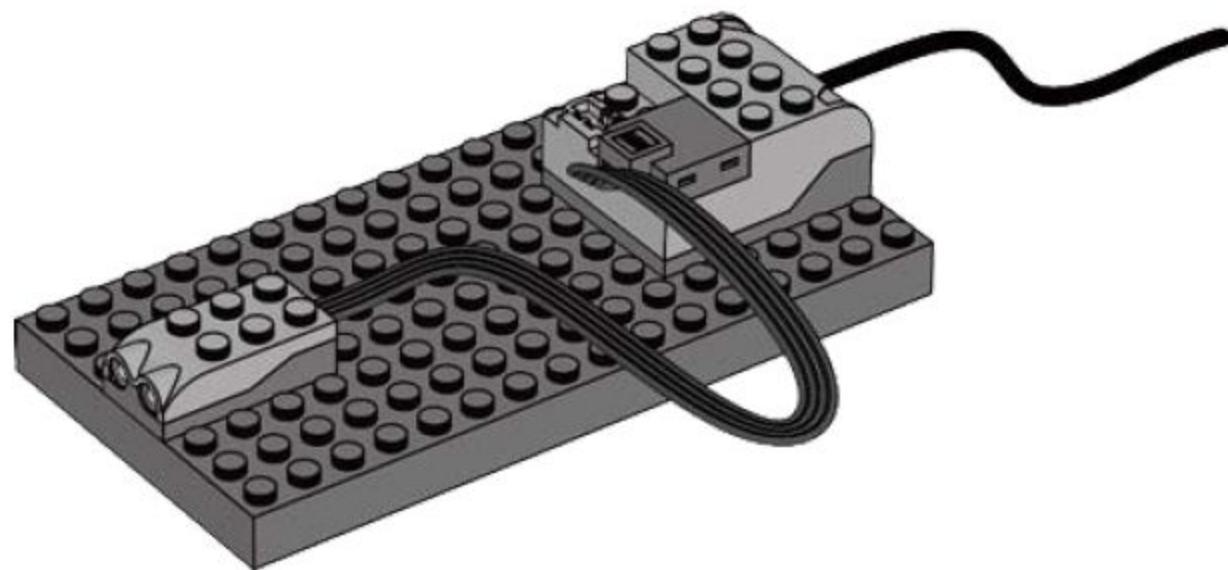


1

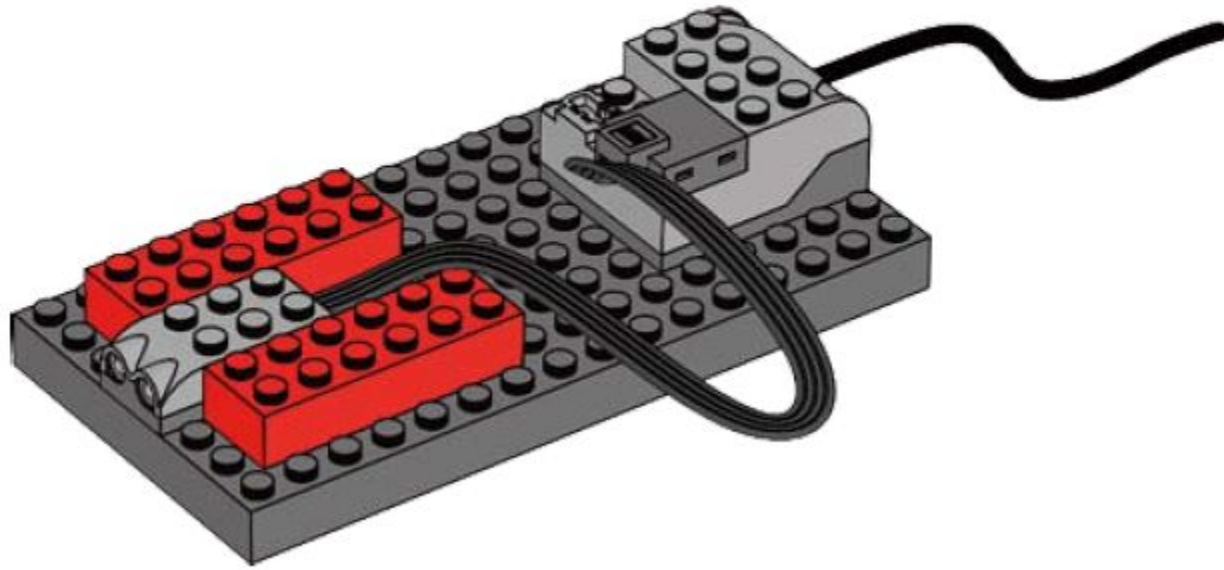




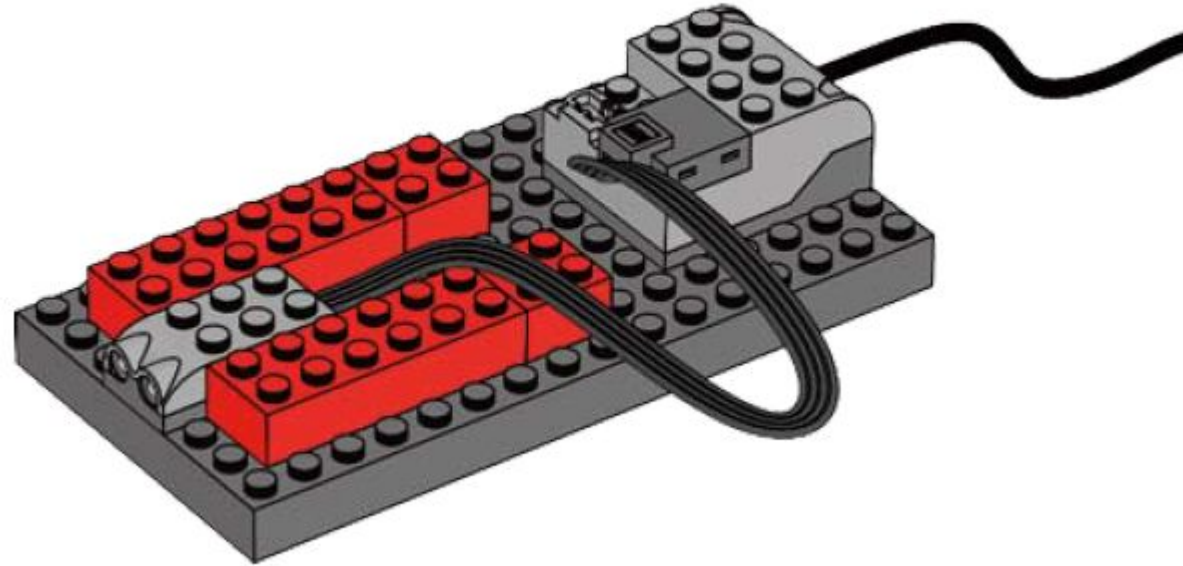
2



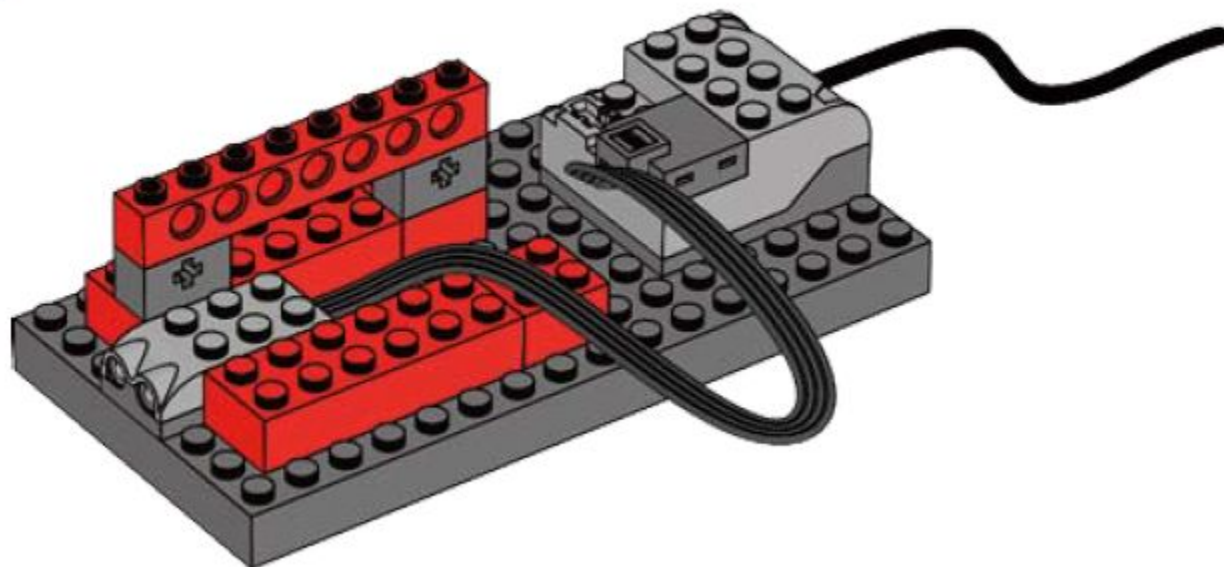
3



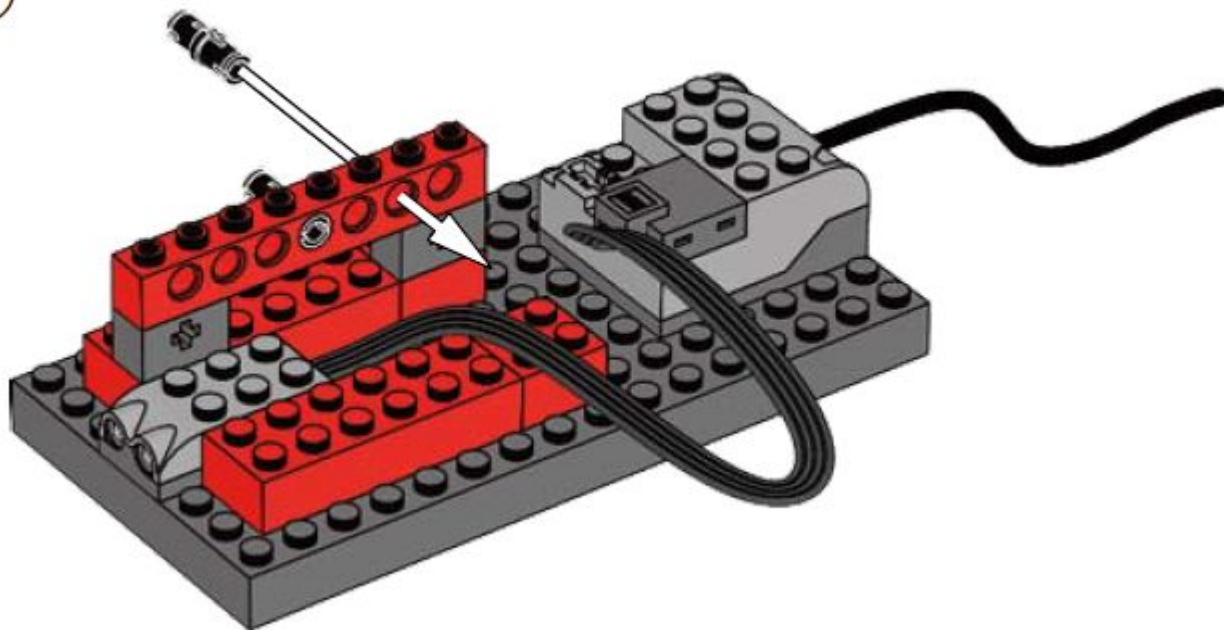
4



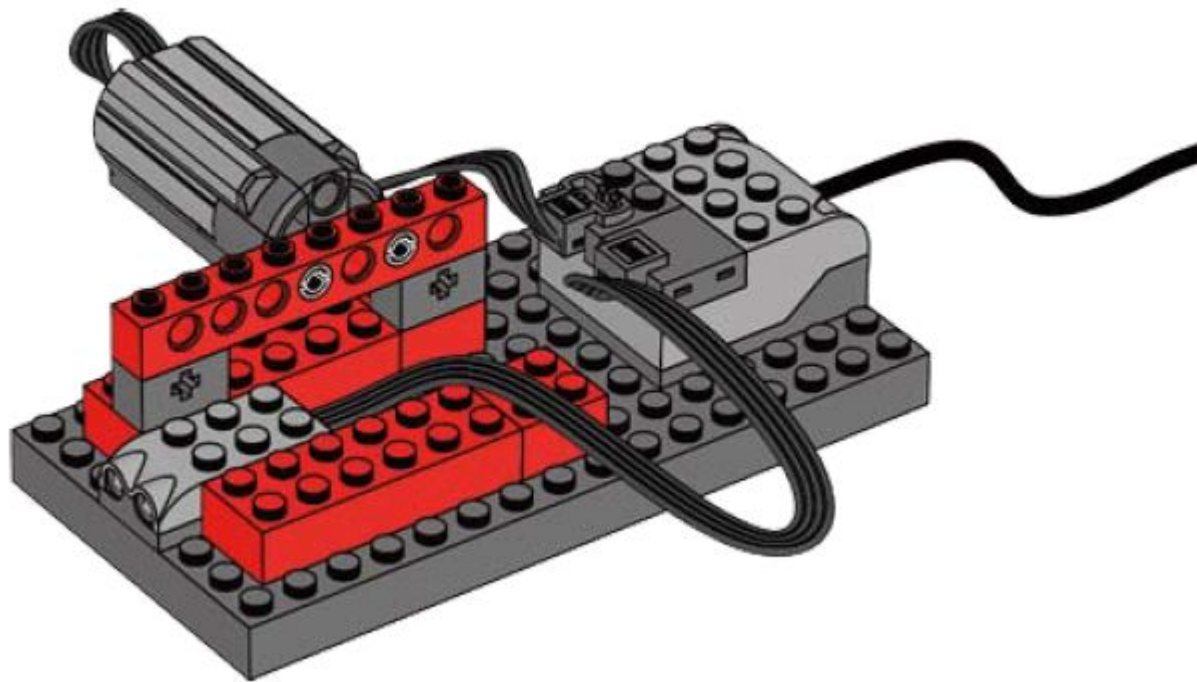
5



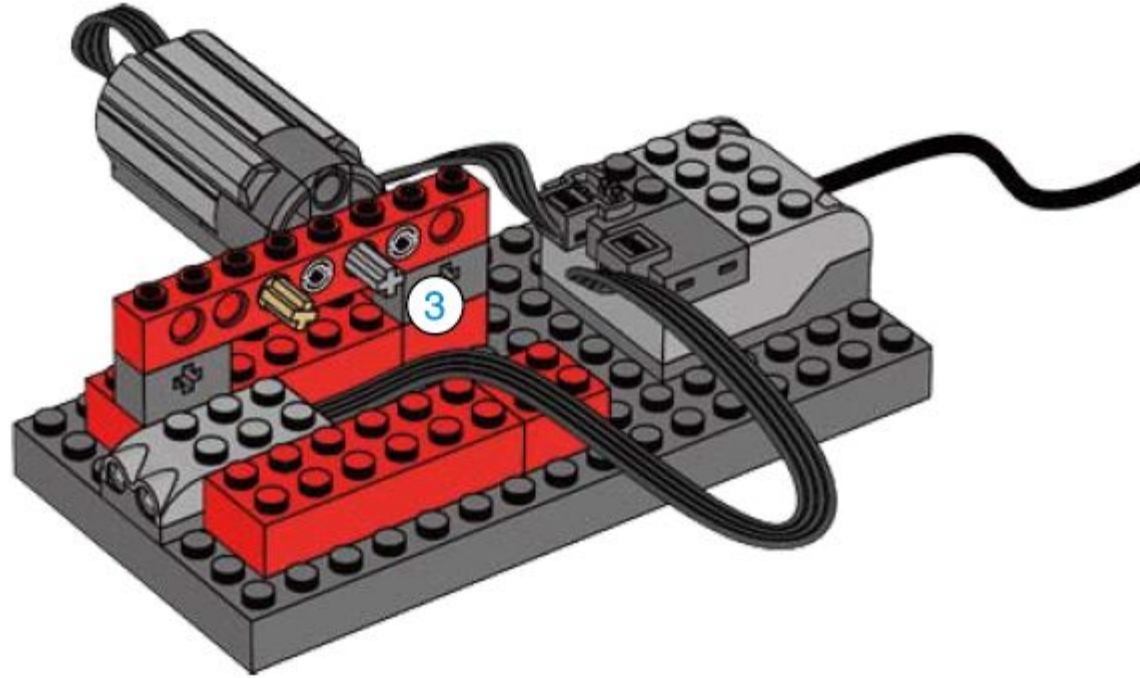
6



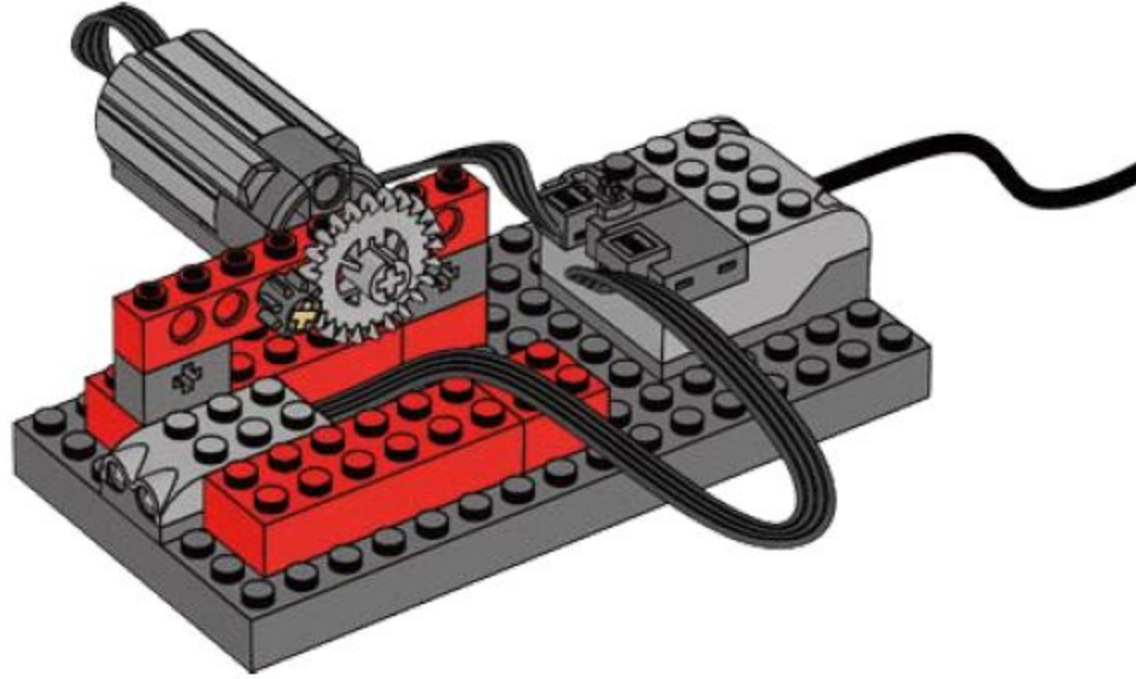
7



8



9

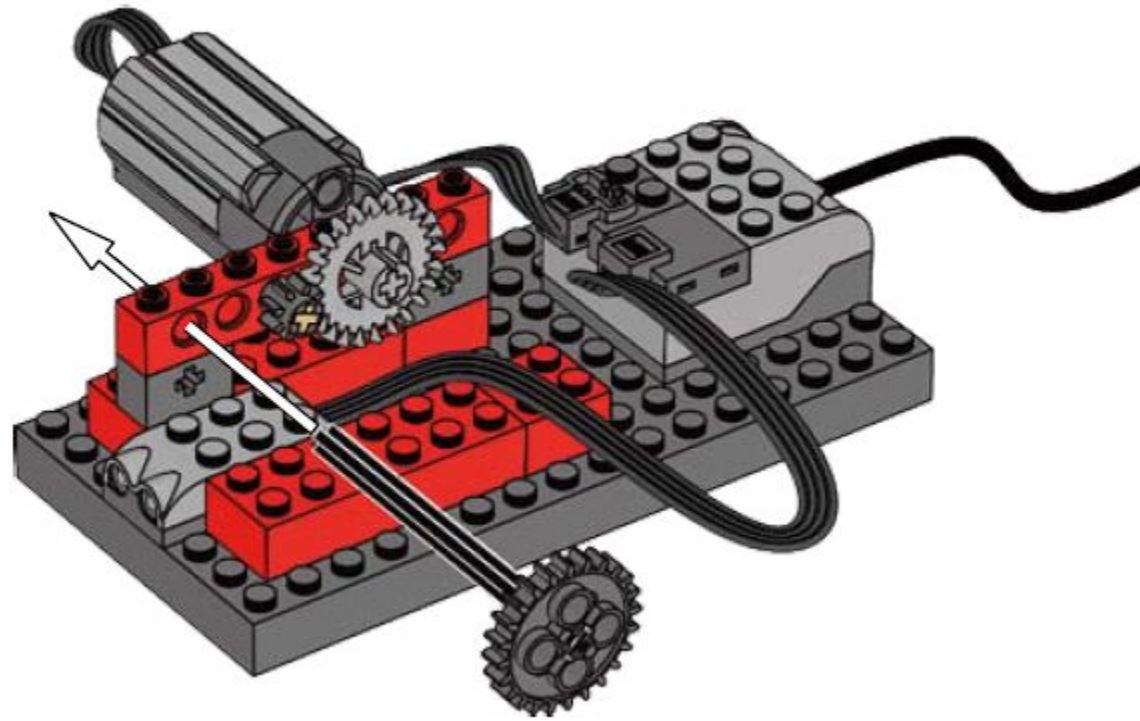




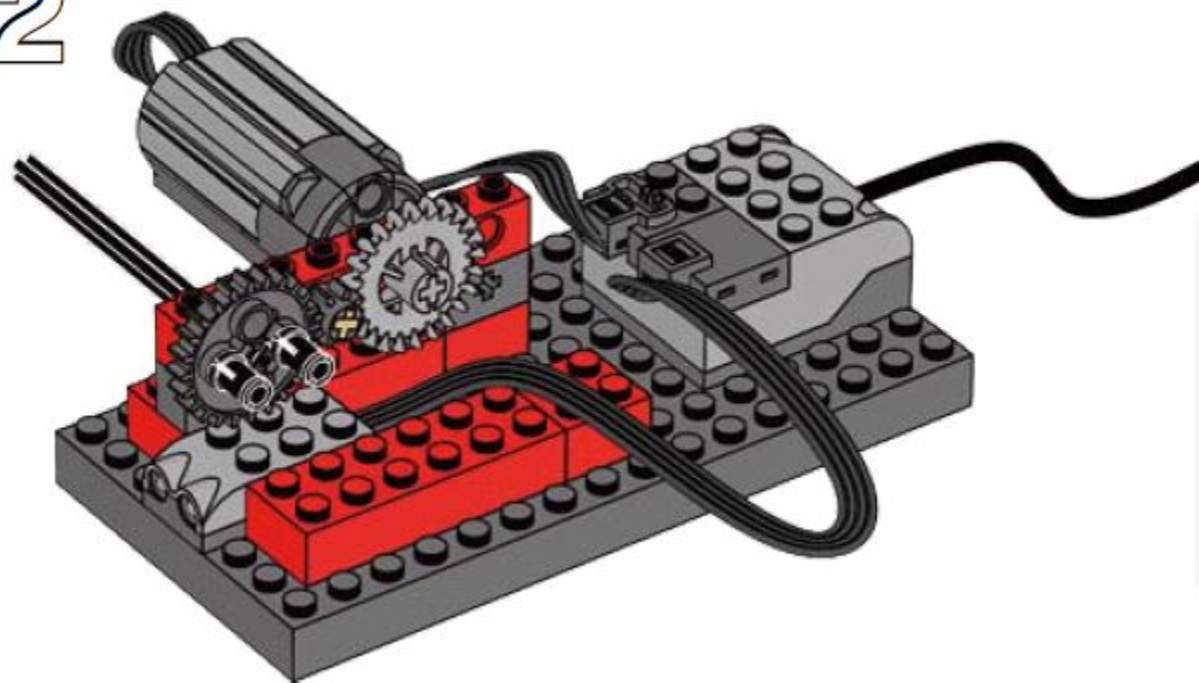
10



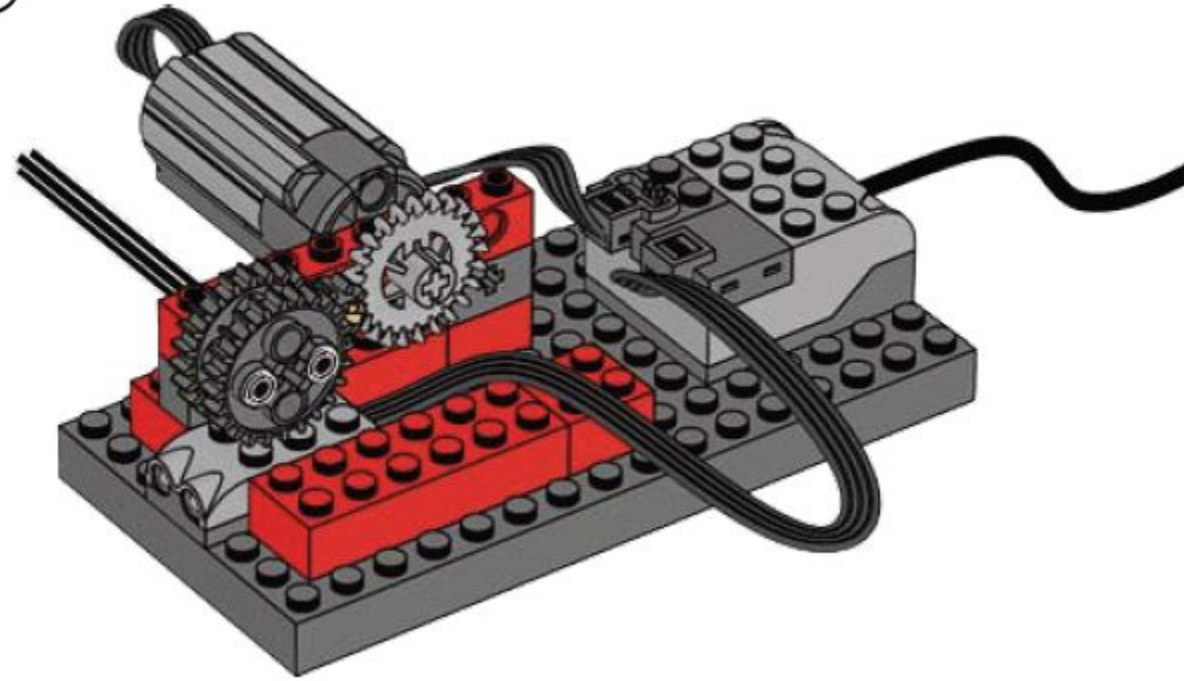
11



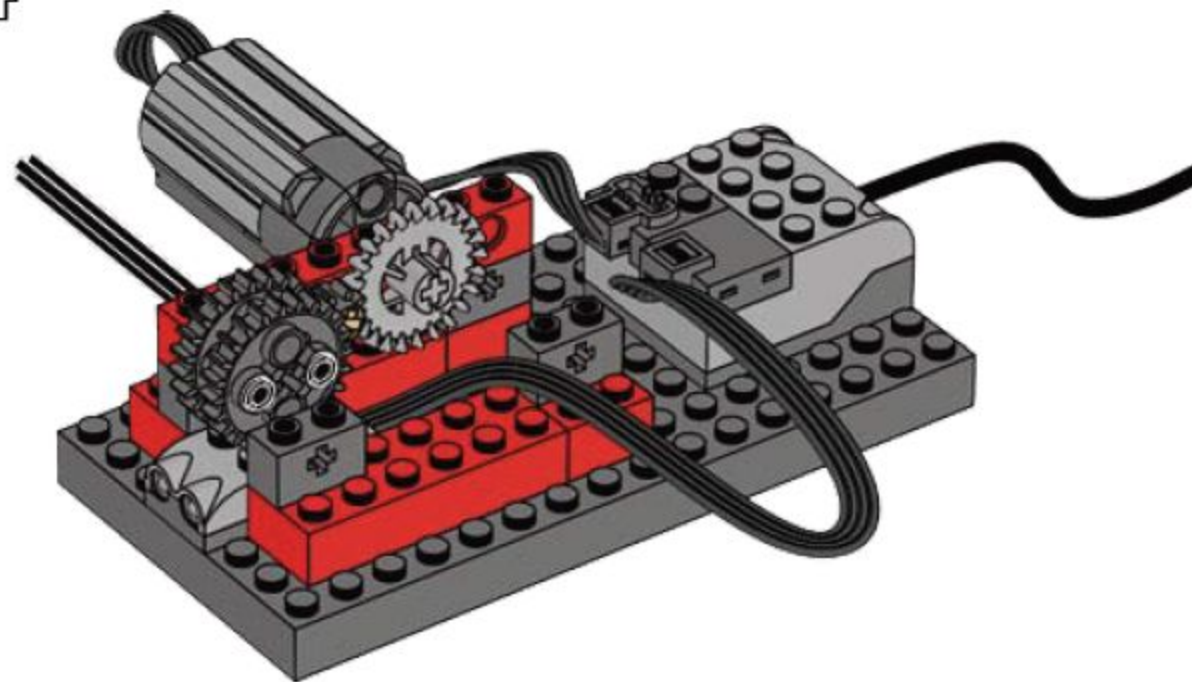
12



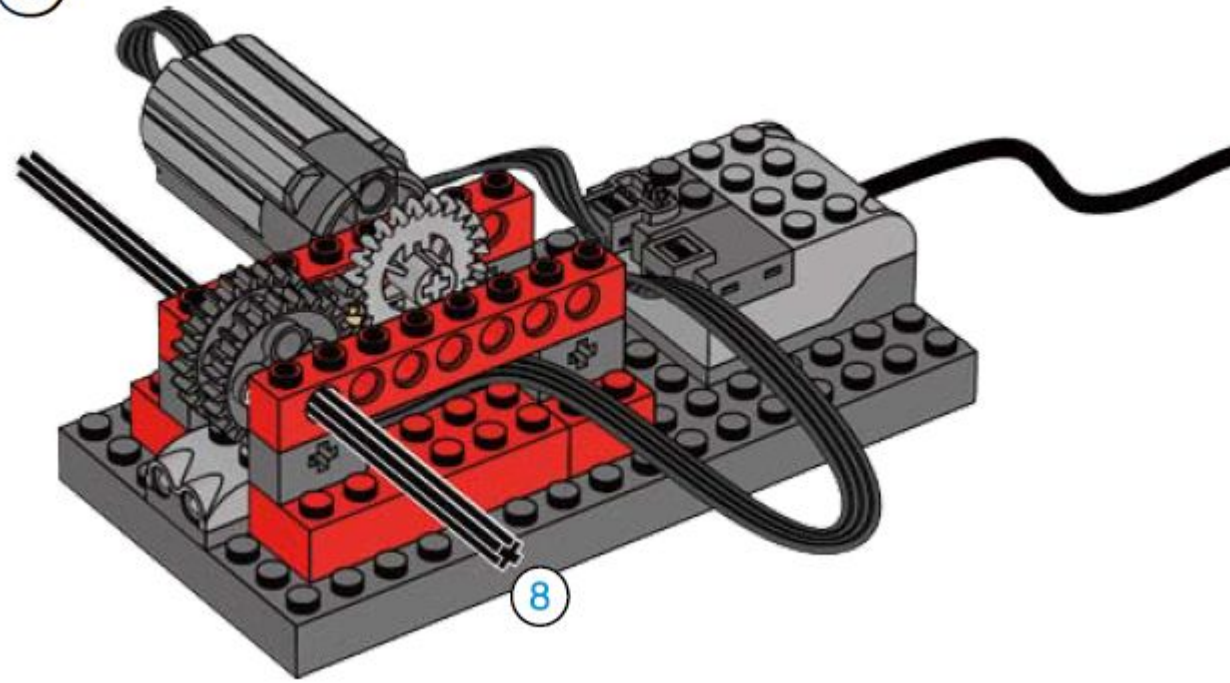
13



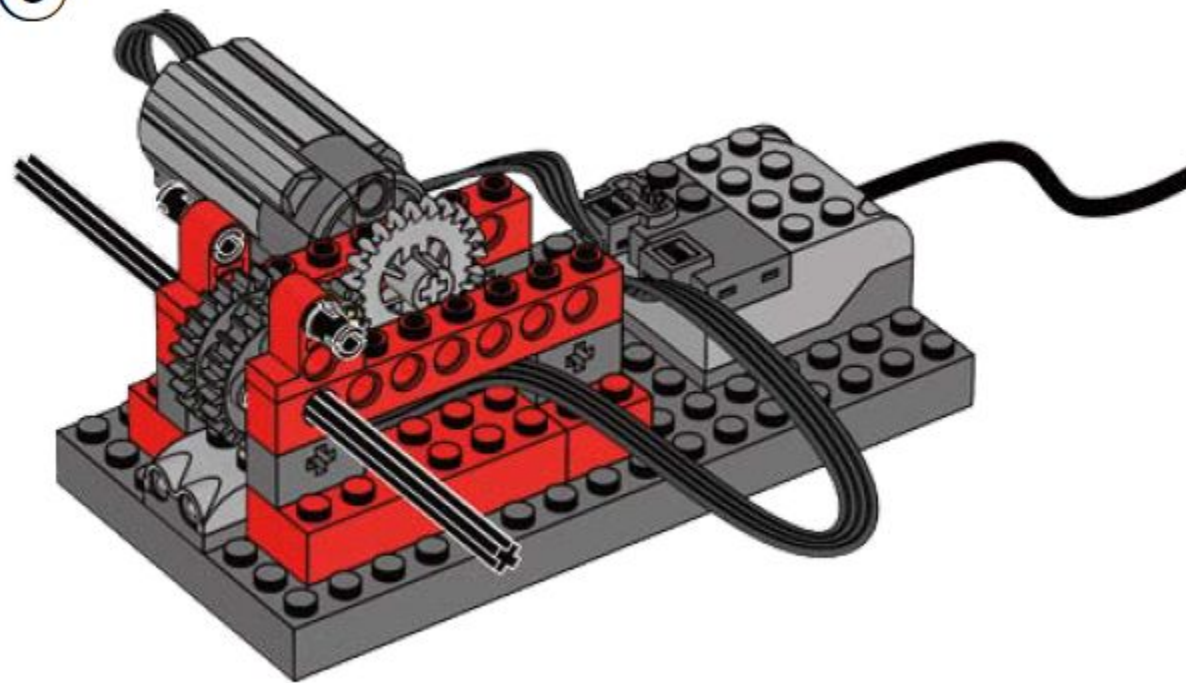
14



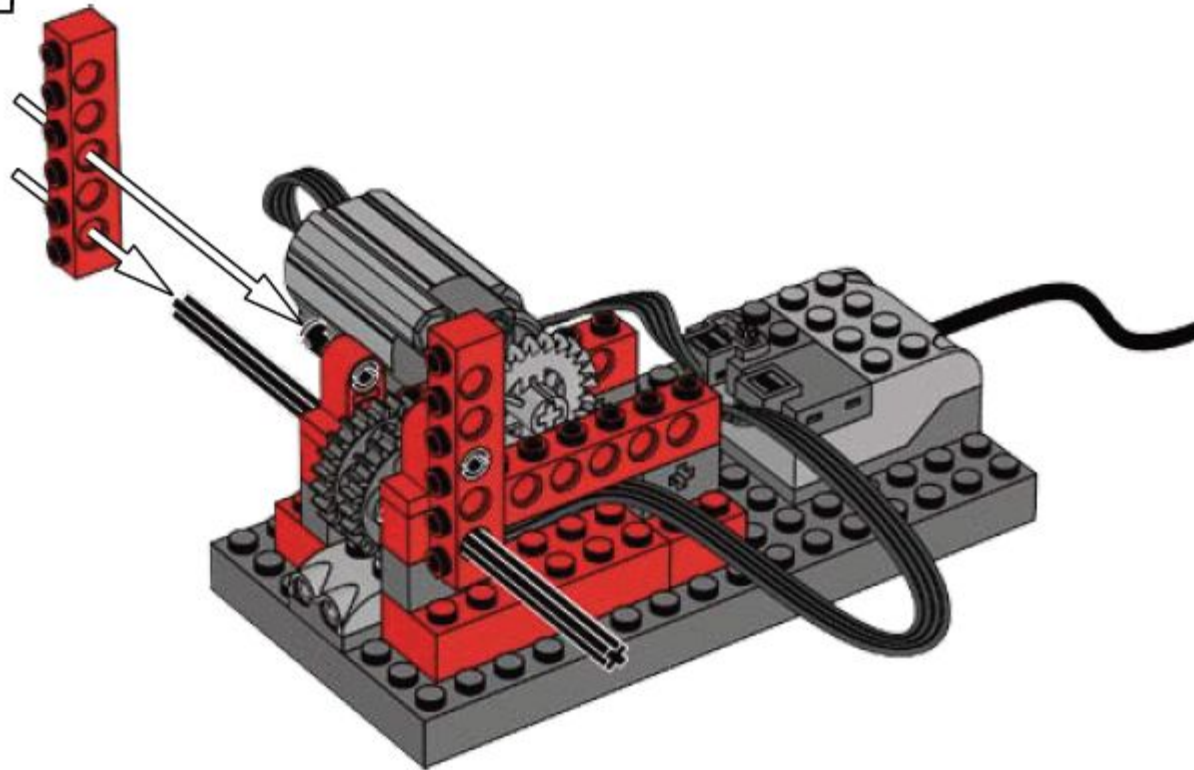
15



16

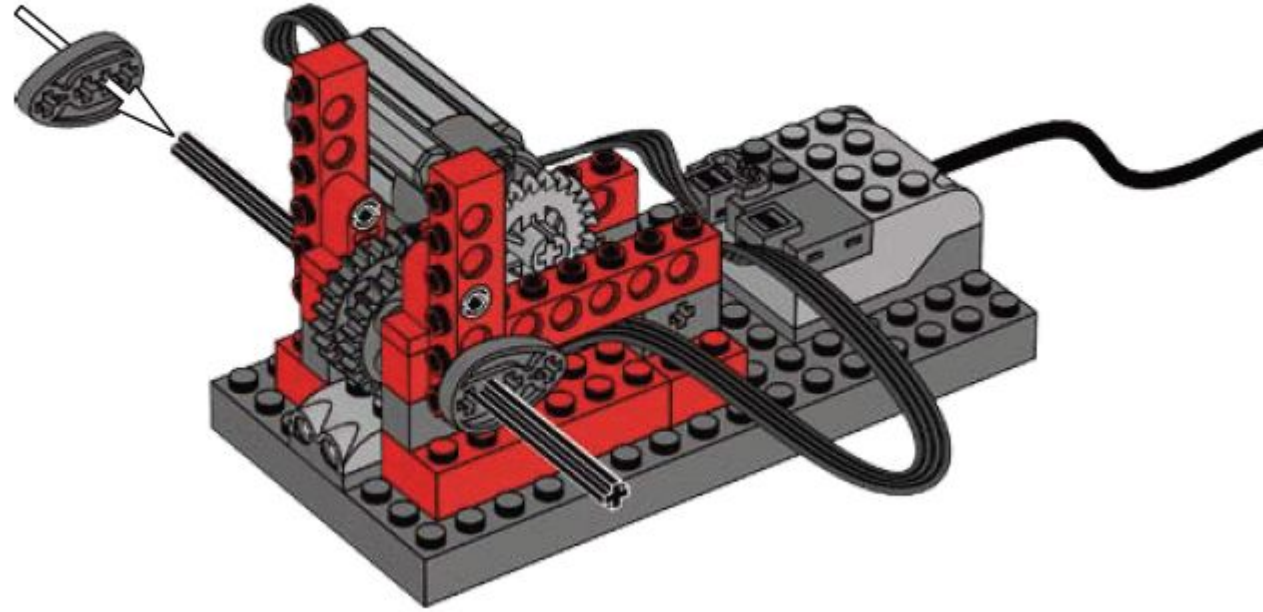


17

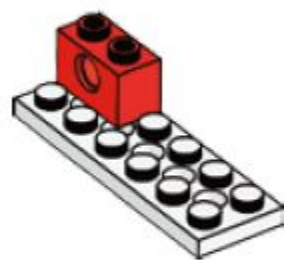




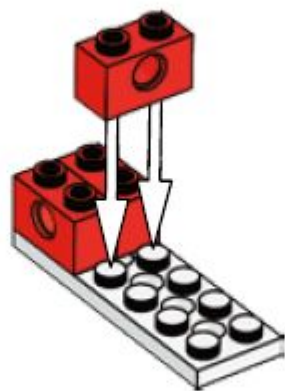
18



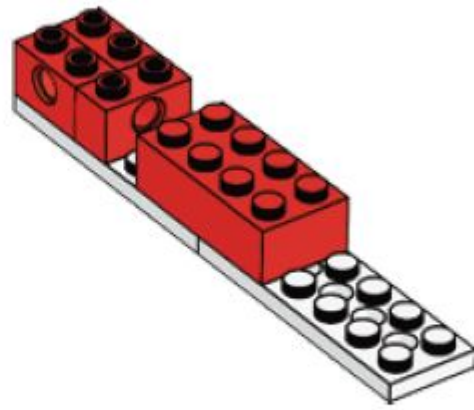
19



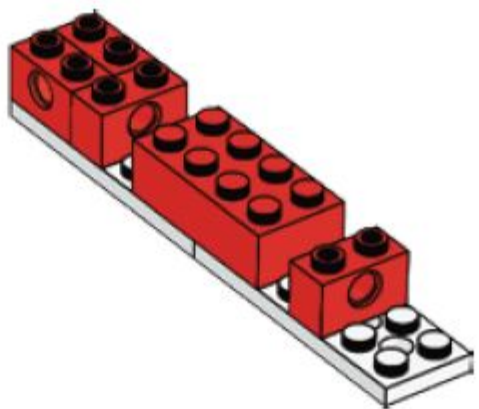
20



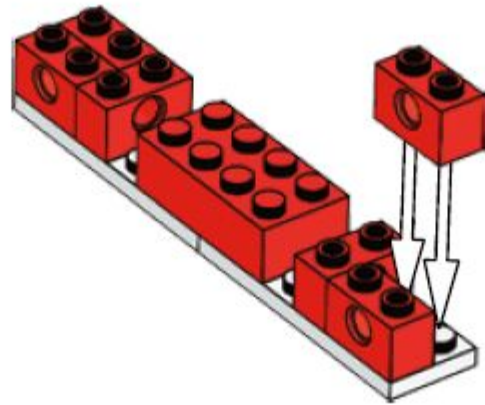
21



22



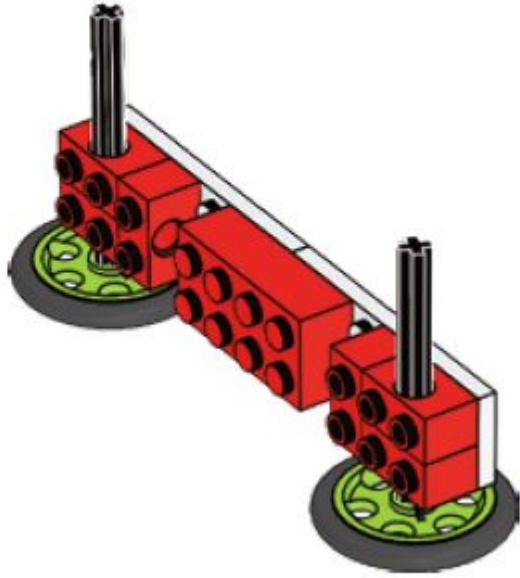
23



24



25

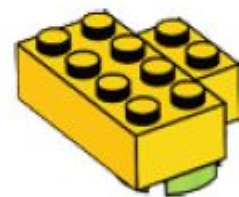




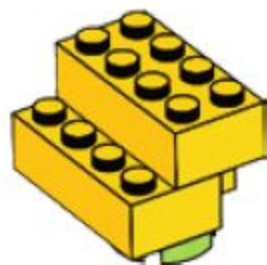
26



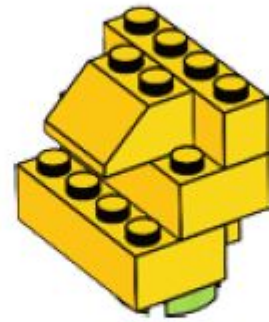
27



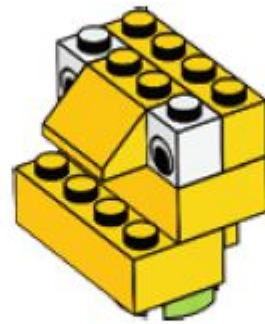
28



29



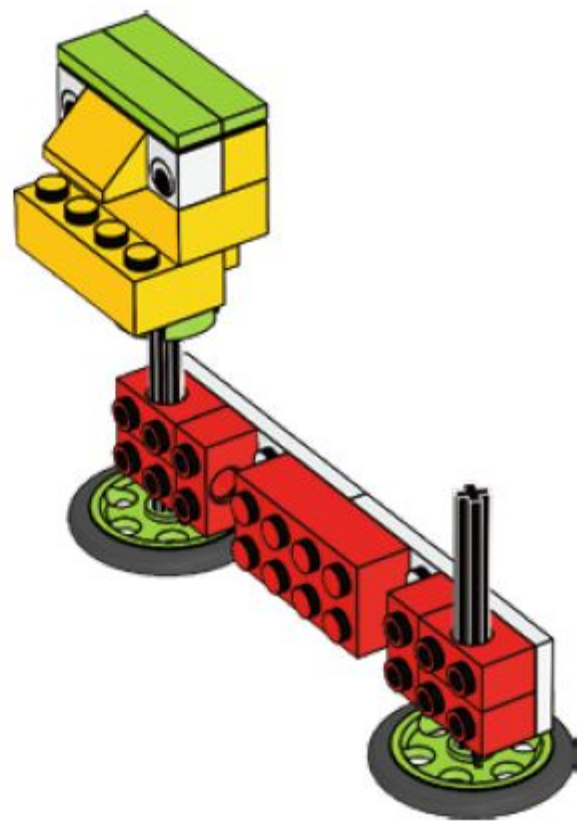
30



31



32



33

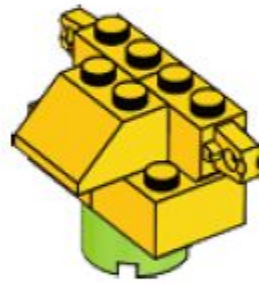




34



35



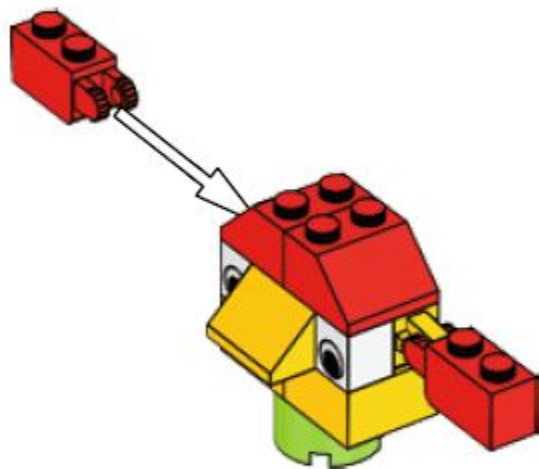
36



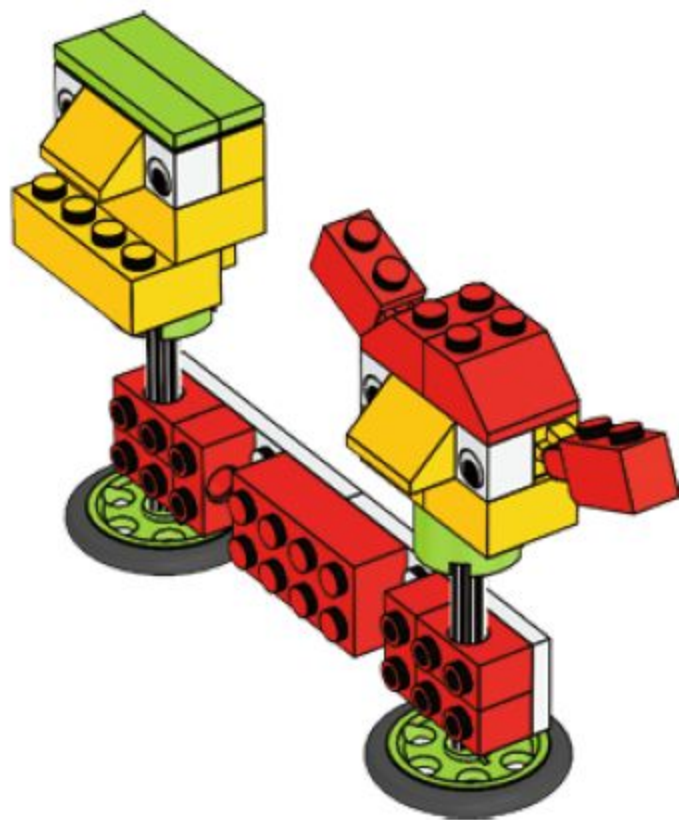
37



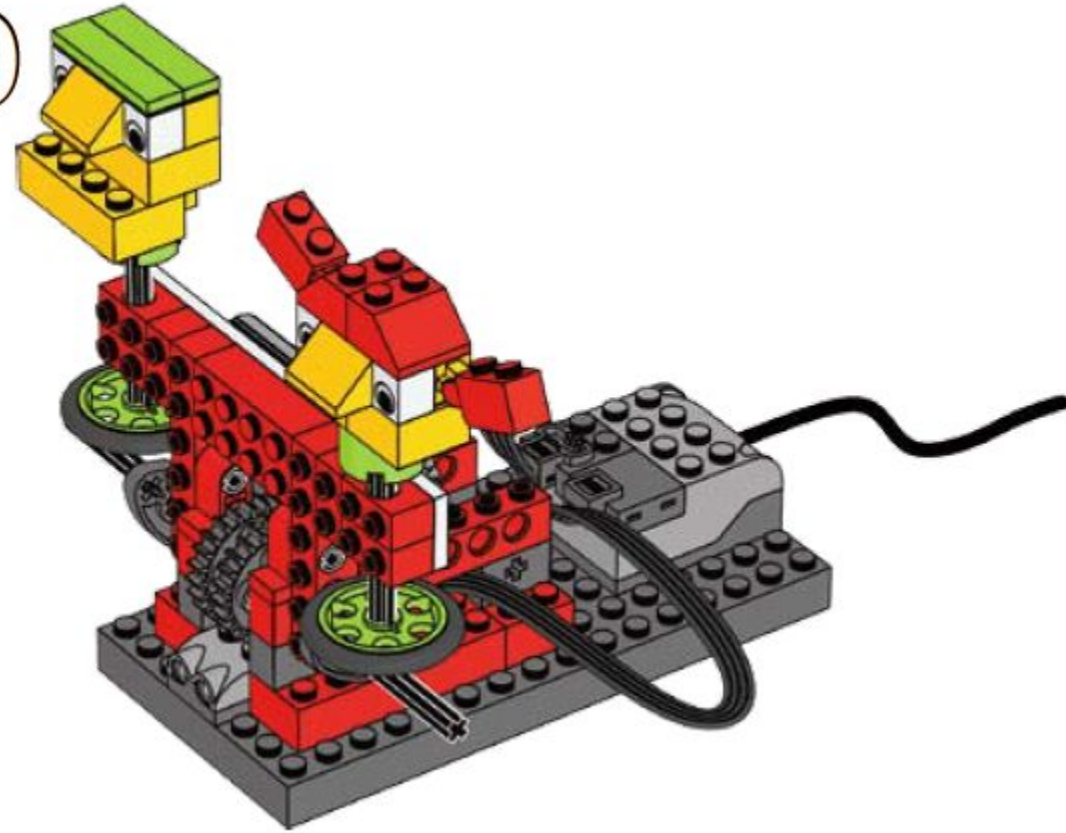
38



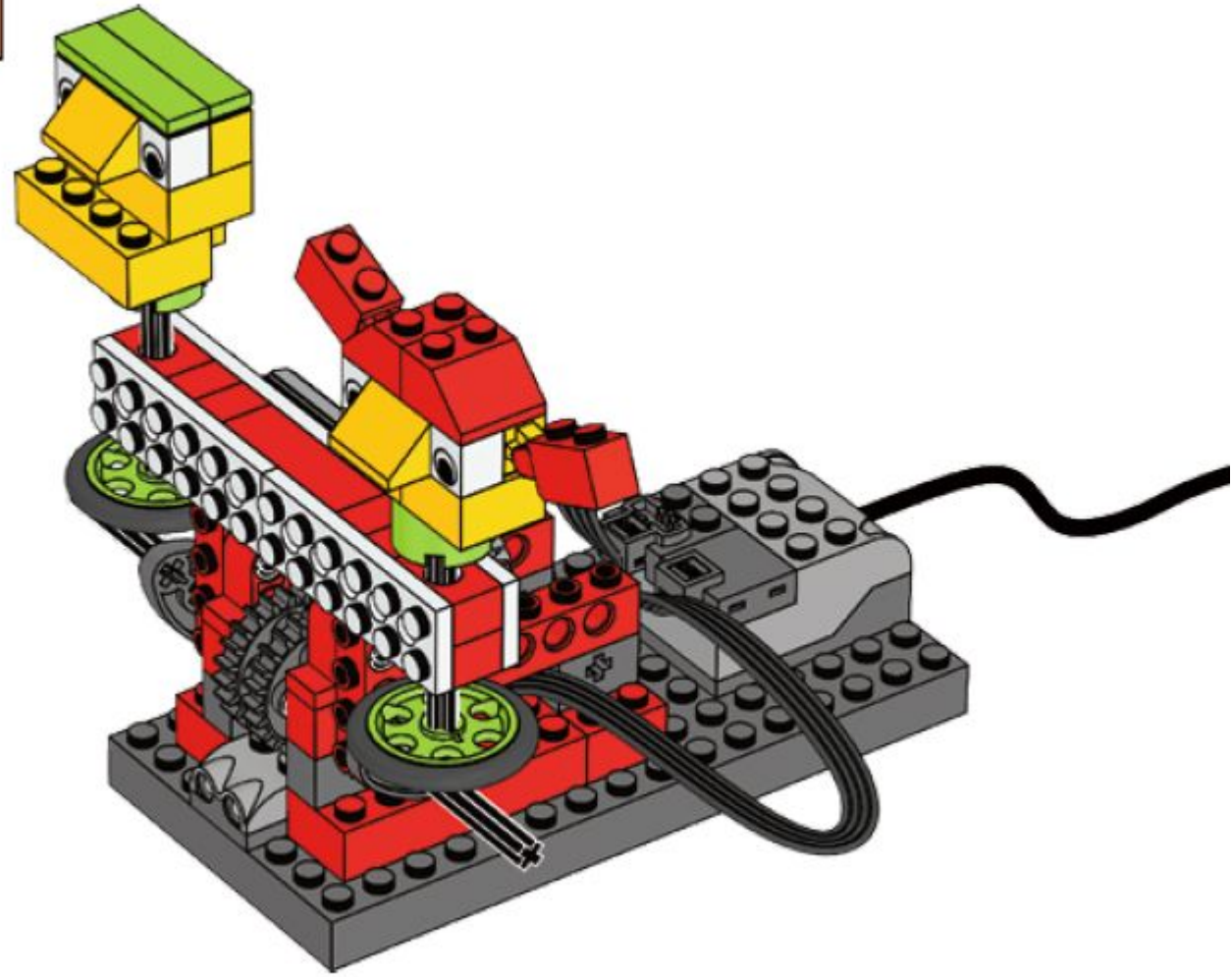
39



40

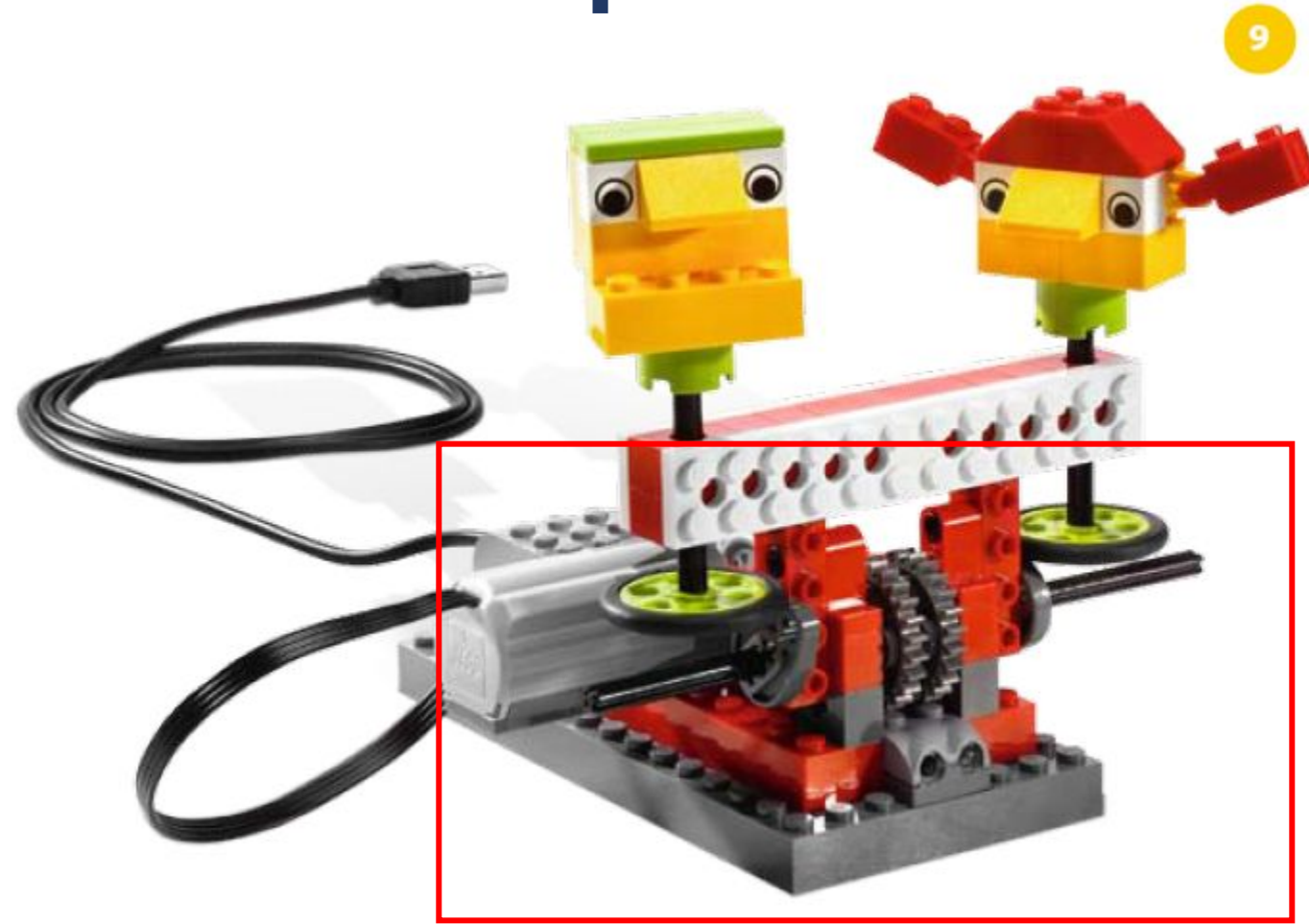


41

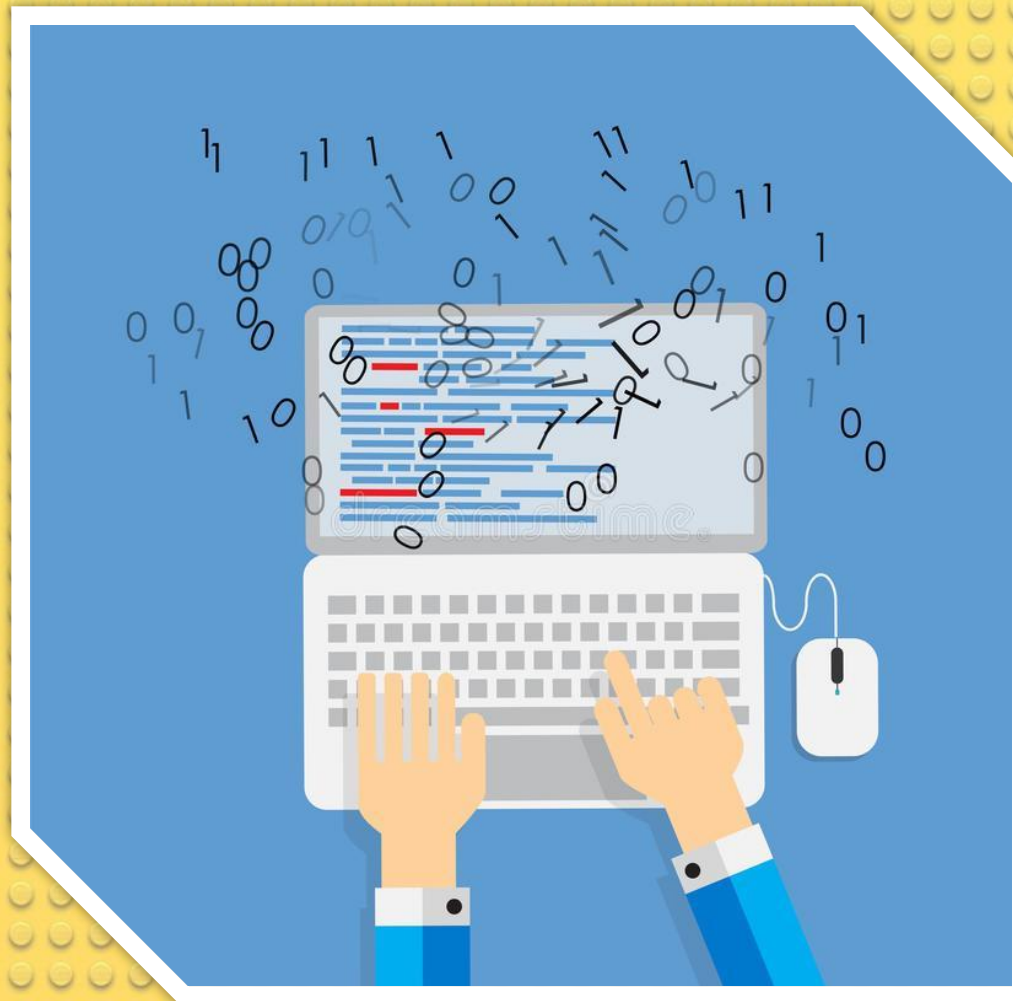




# Посмотрите на механизм! Как он работает?



# Программирование

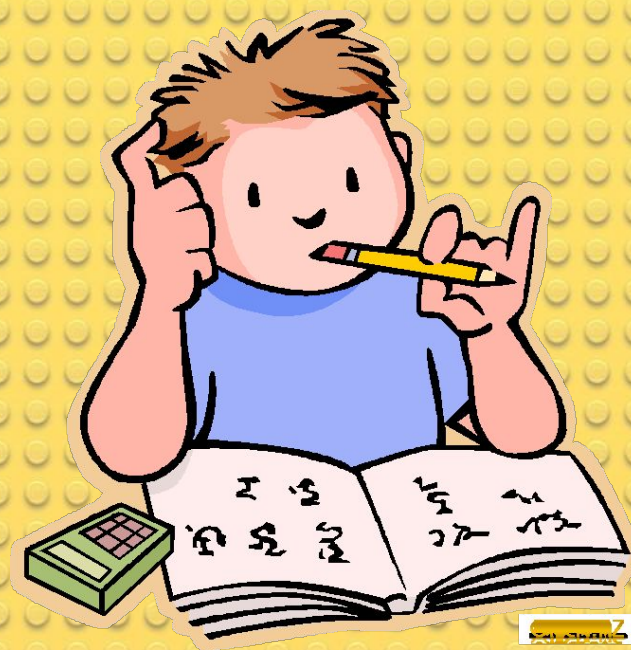


# Повторим блоки



# Задача №1

Болельщики радуются и подпрыгивают 5 секунд

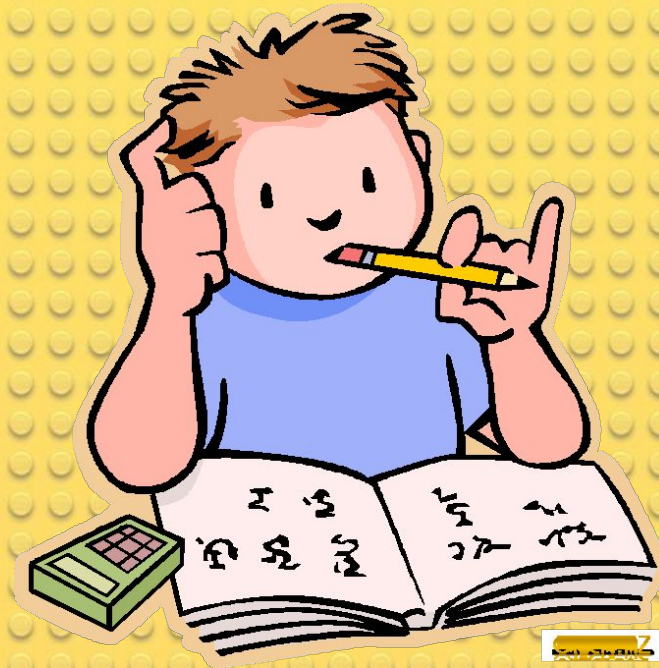


# Решение



## Задача №2

Пусть болельщики крутятся сначала в одну сторону 5 секунд, потом ждут 2 секунды и крутятся 5 секунд в другую сторону

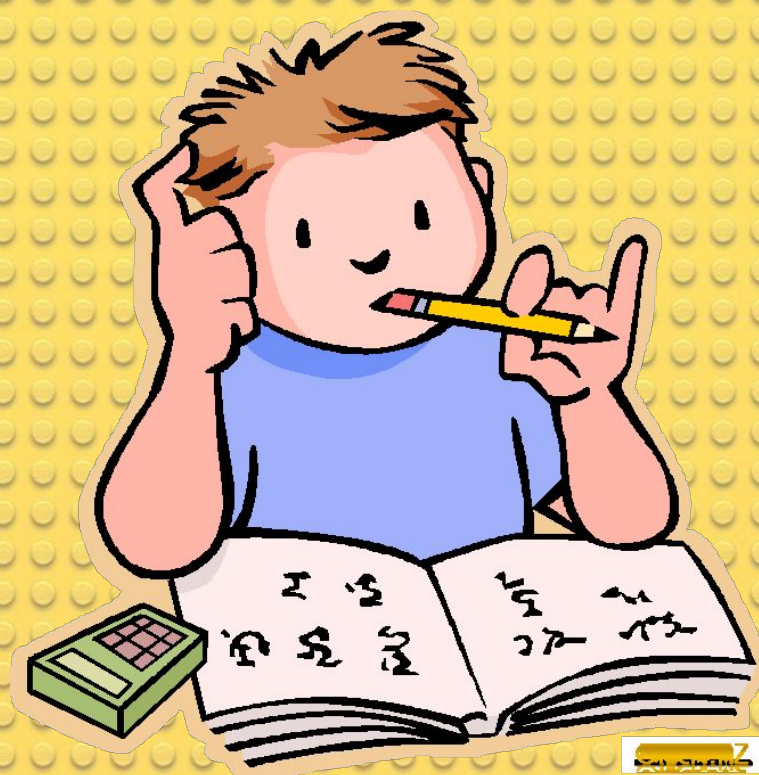


# Решение



## Задача №3

Пусть болельщики начинают крутиться только тогда, когда к ним кто-то подходит





# Решение



# Добавим цикл



**Спасибо за занятие!**

