

РОБОМАНИЯ

Урок 12.3 «Болельщики»

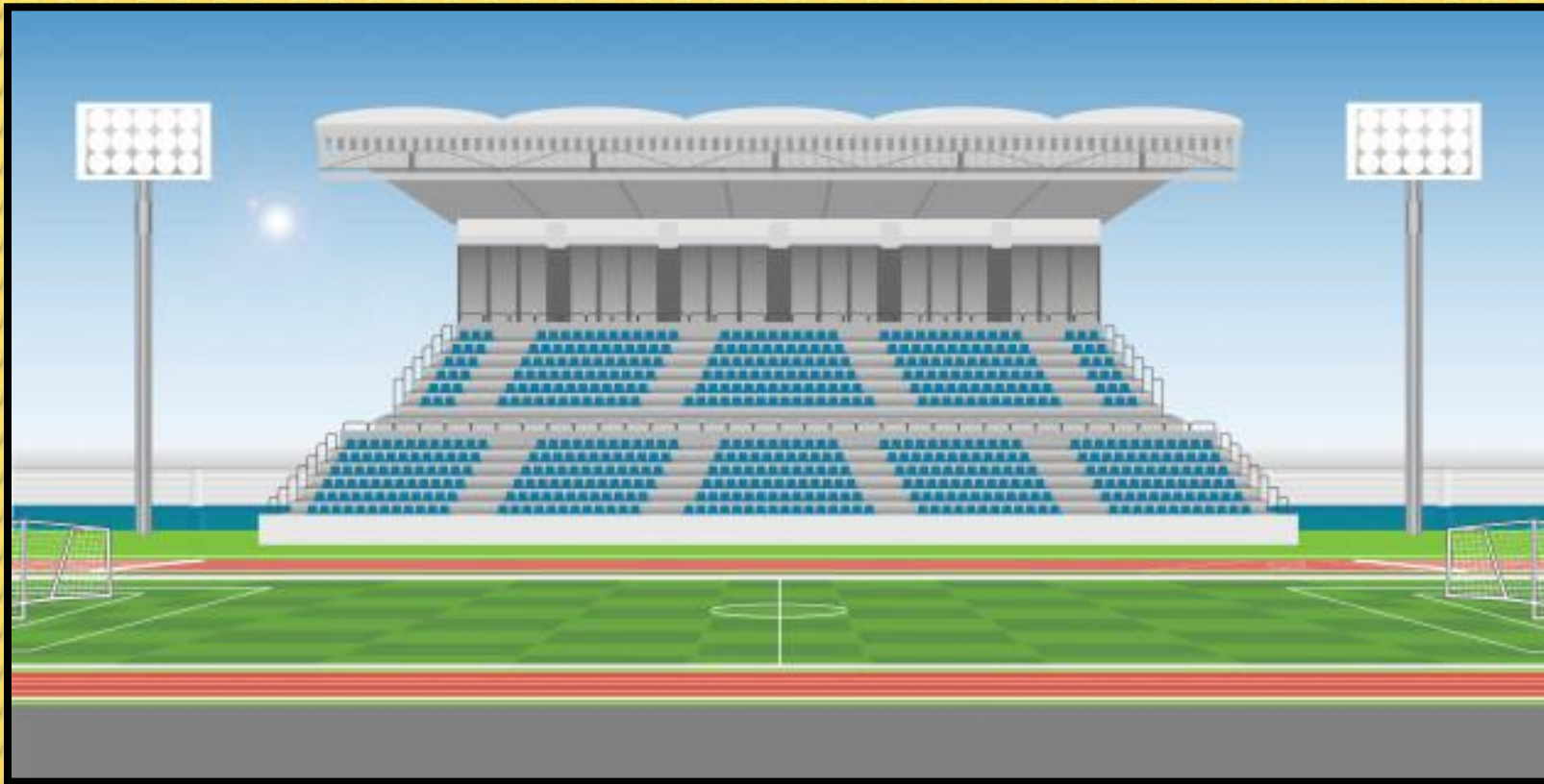
Правила поведения в классе

- Соблюдаем тишину
- Слушаем преподавателя
- Всегда можно спросить – подними руку и позови преподавателя
- Наборы не смешиваем, все складываем на свои места

Футбольный матч



Болельщики!



Болельщики!



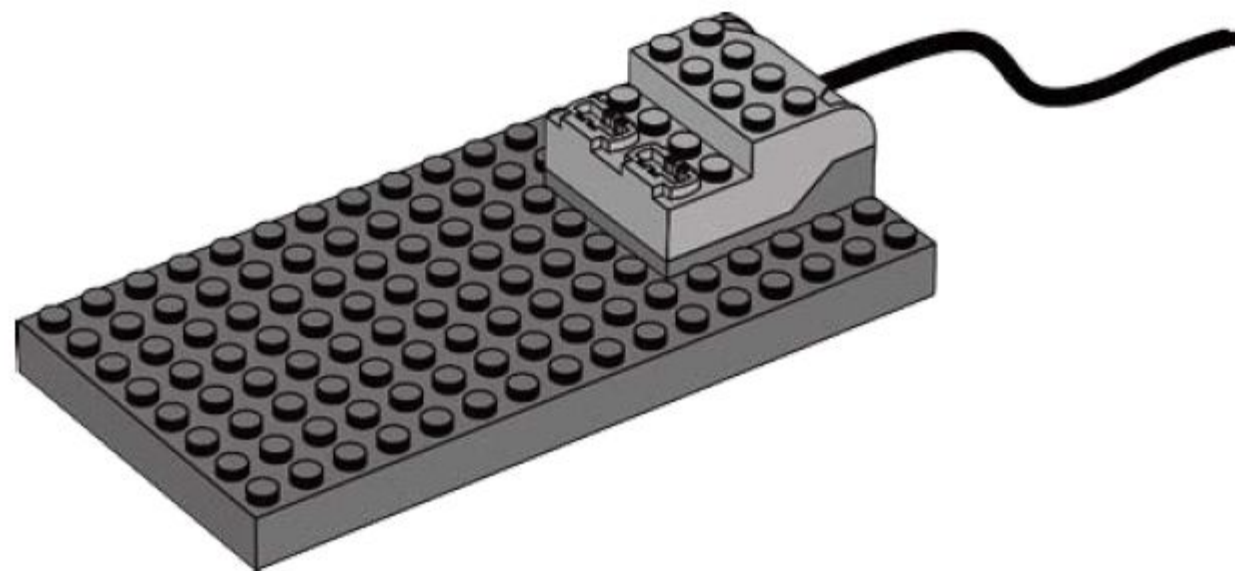
А вы болеете за какую- нибудь команду?



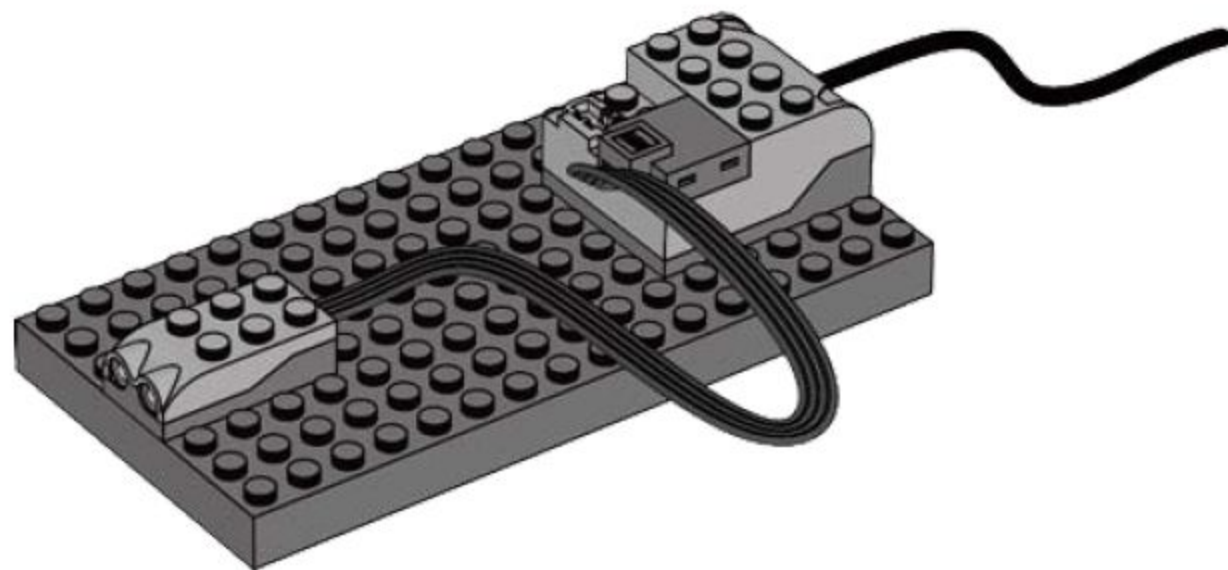
Сборка



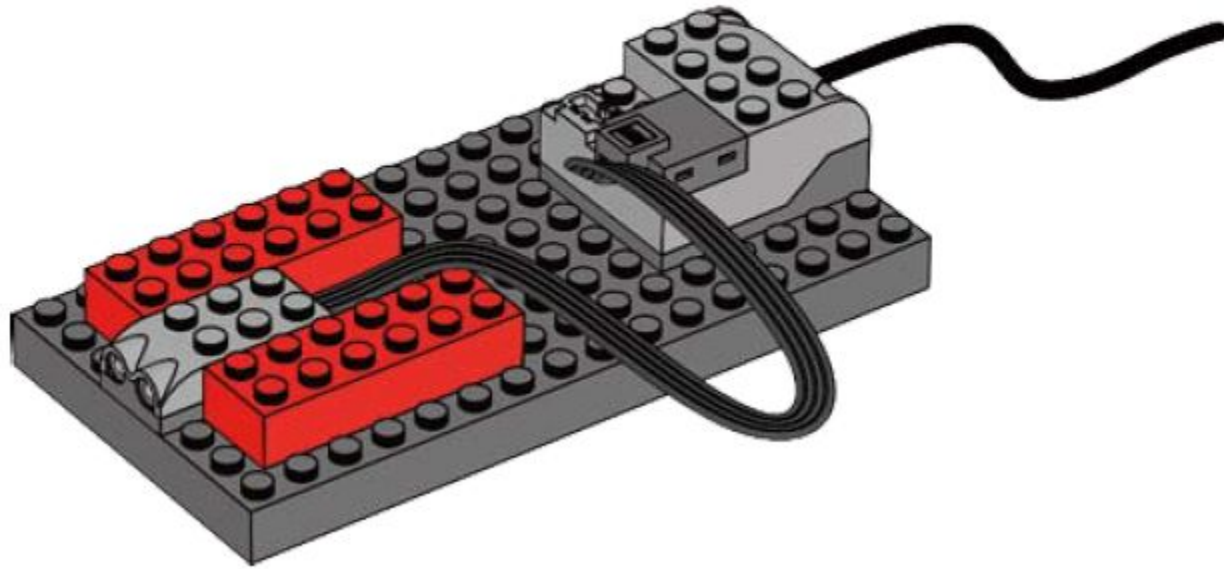
1



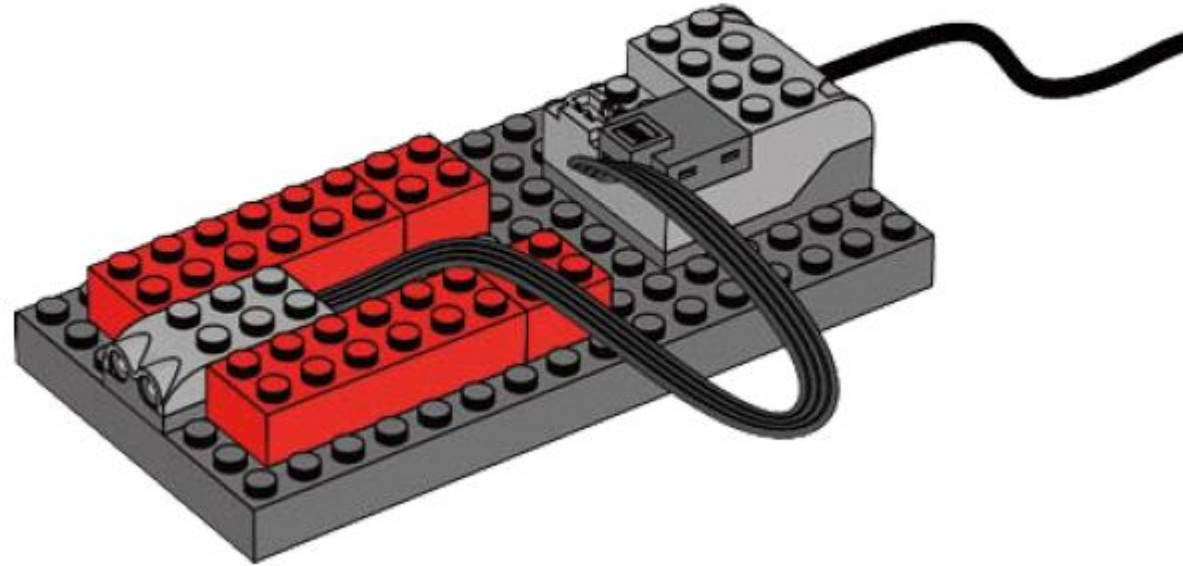
2



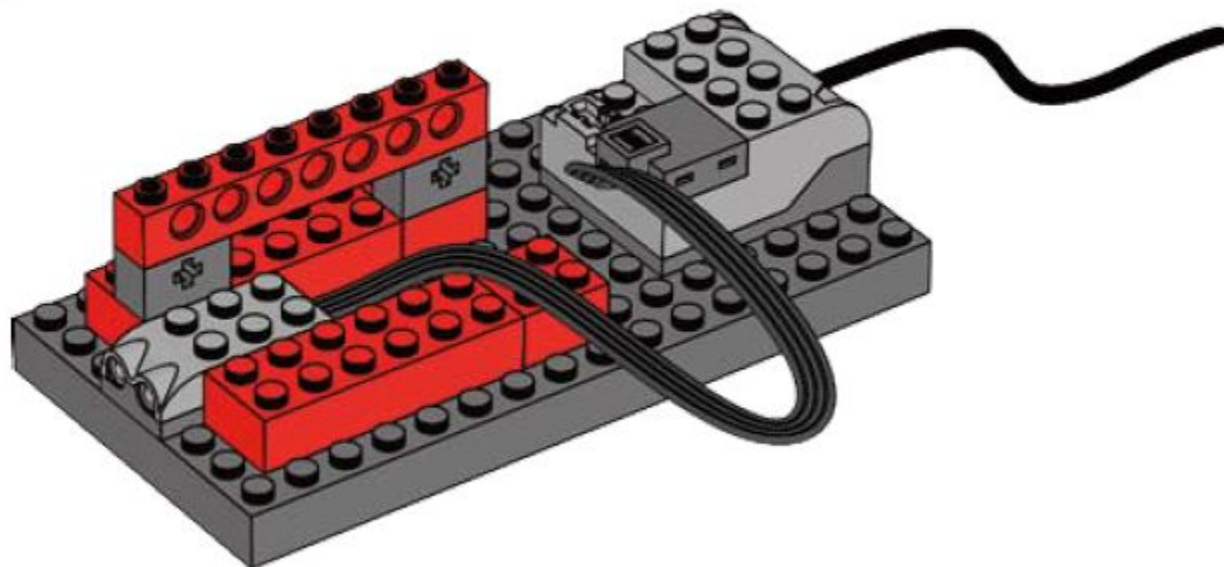
3



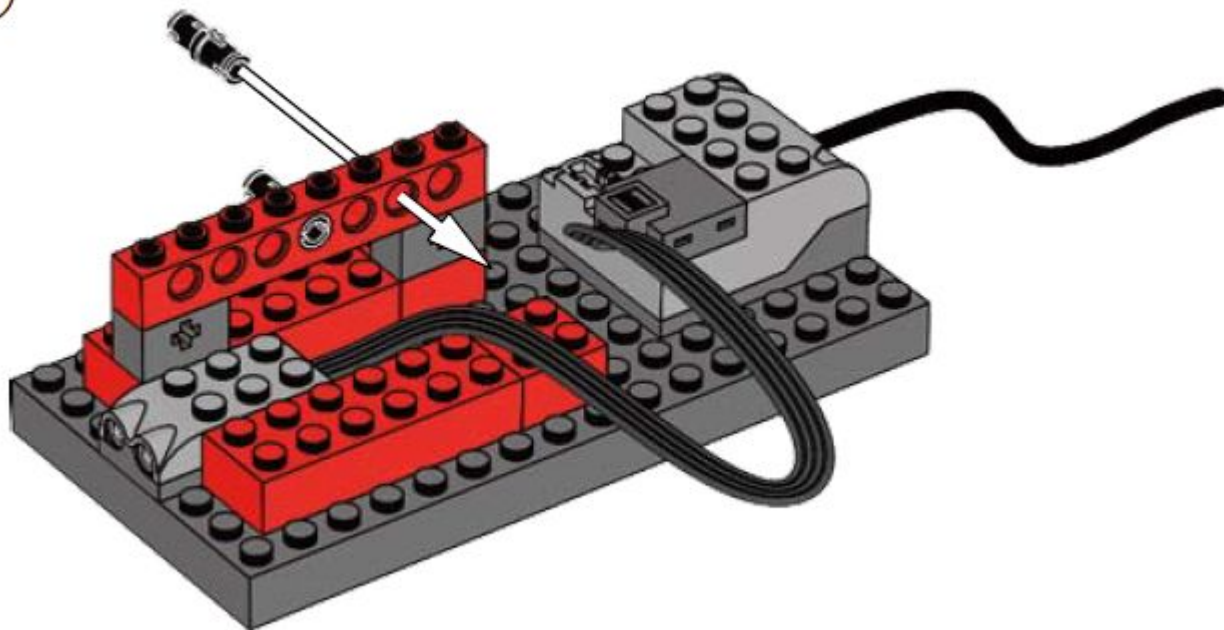
4



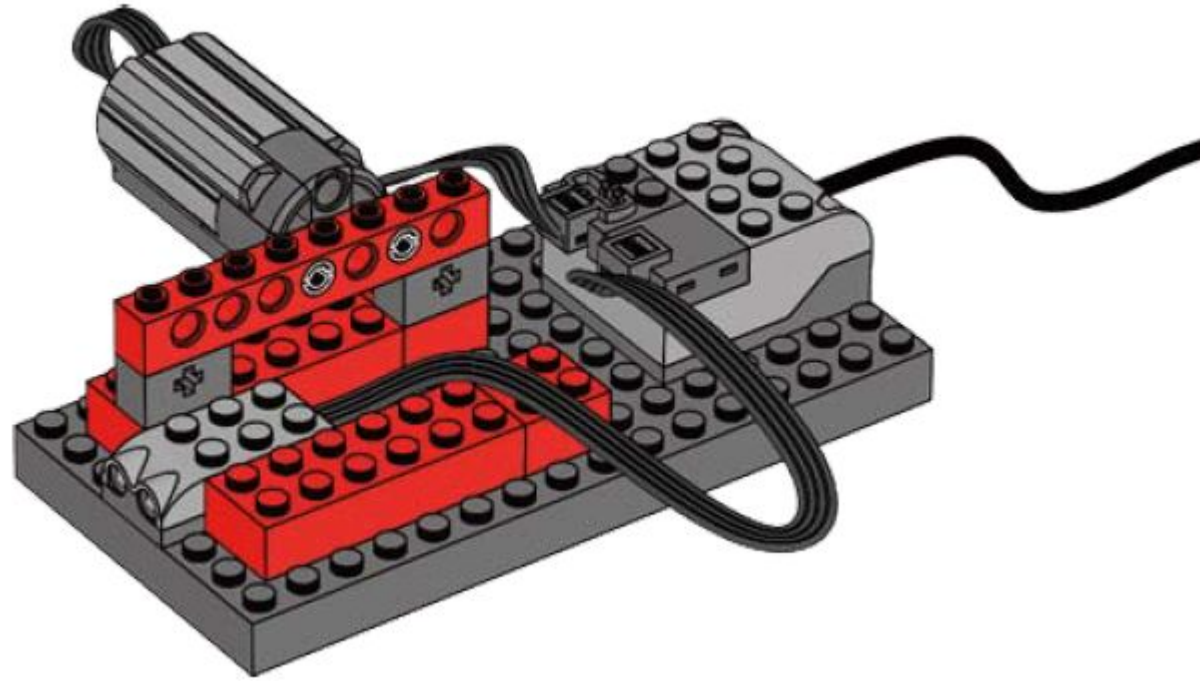
5



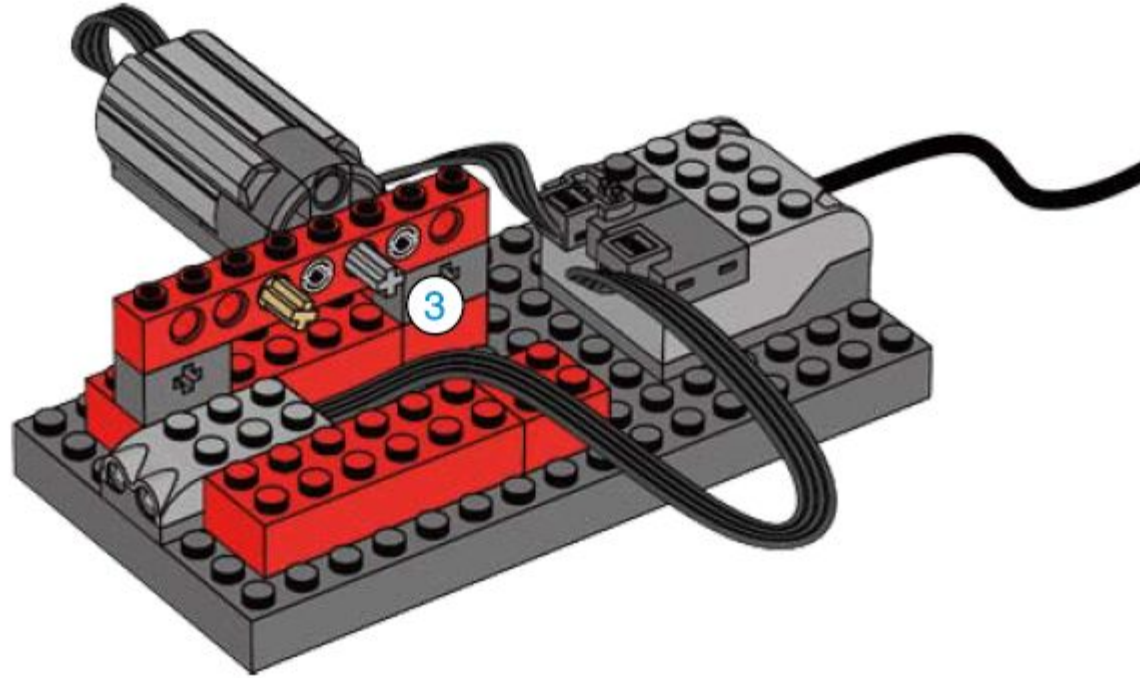
6



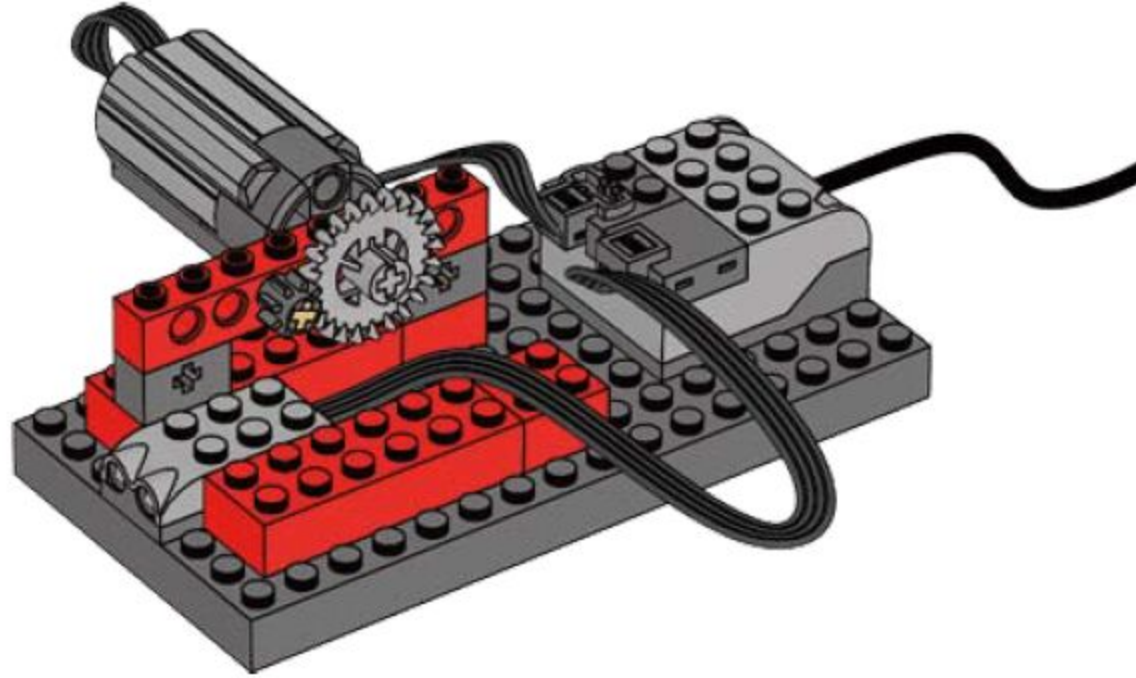
7



8



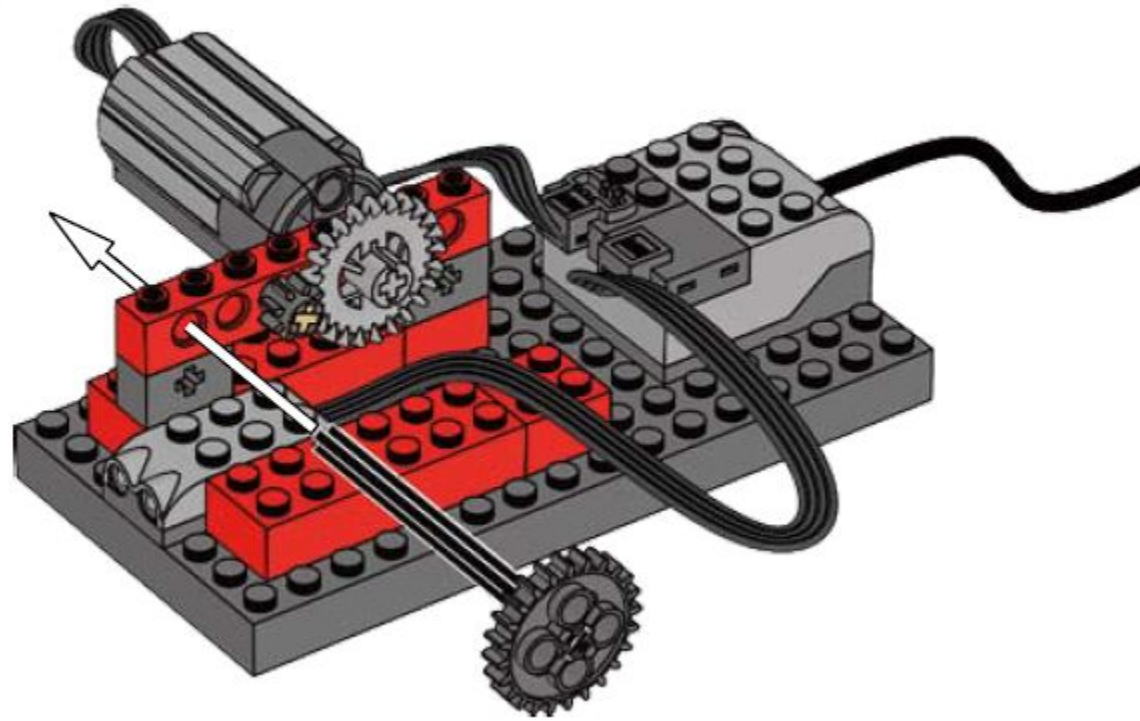
9



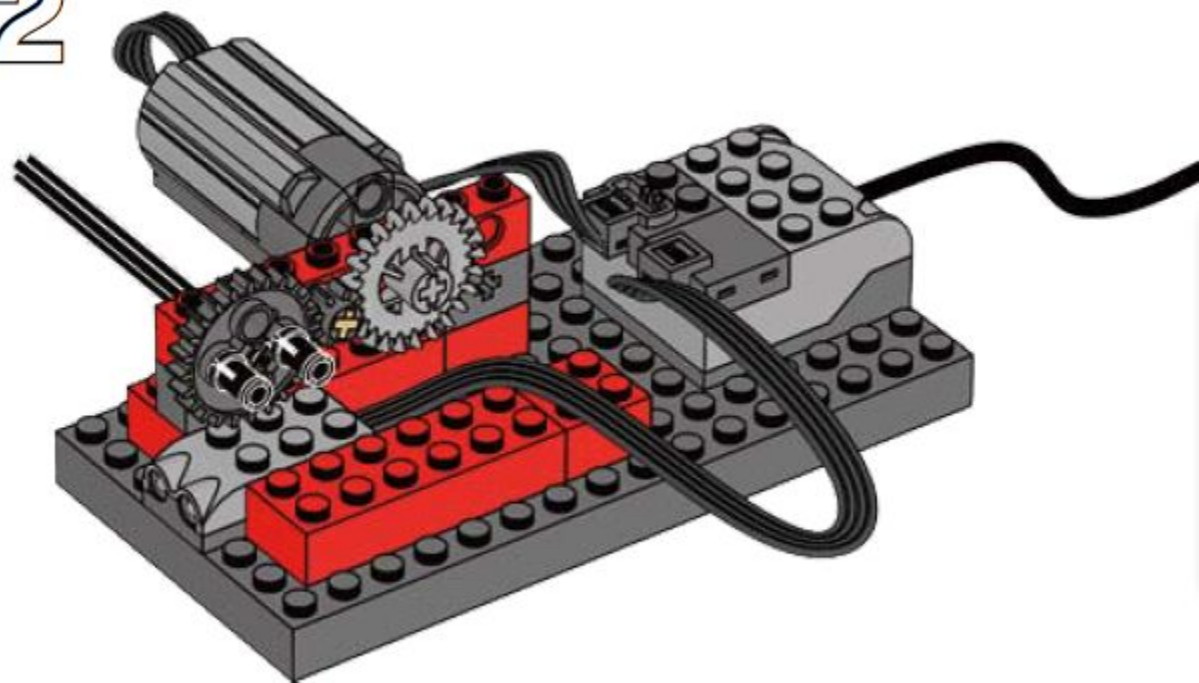
10



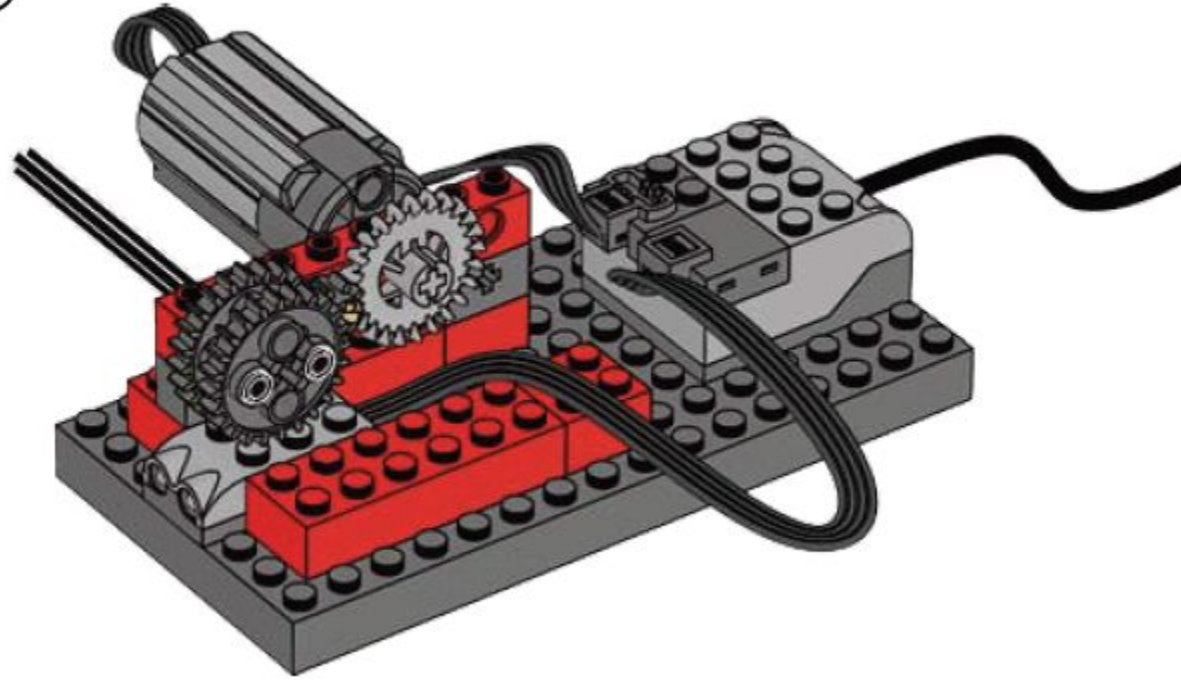
11



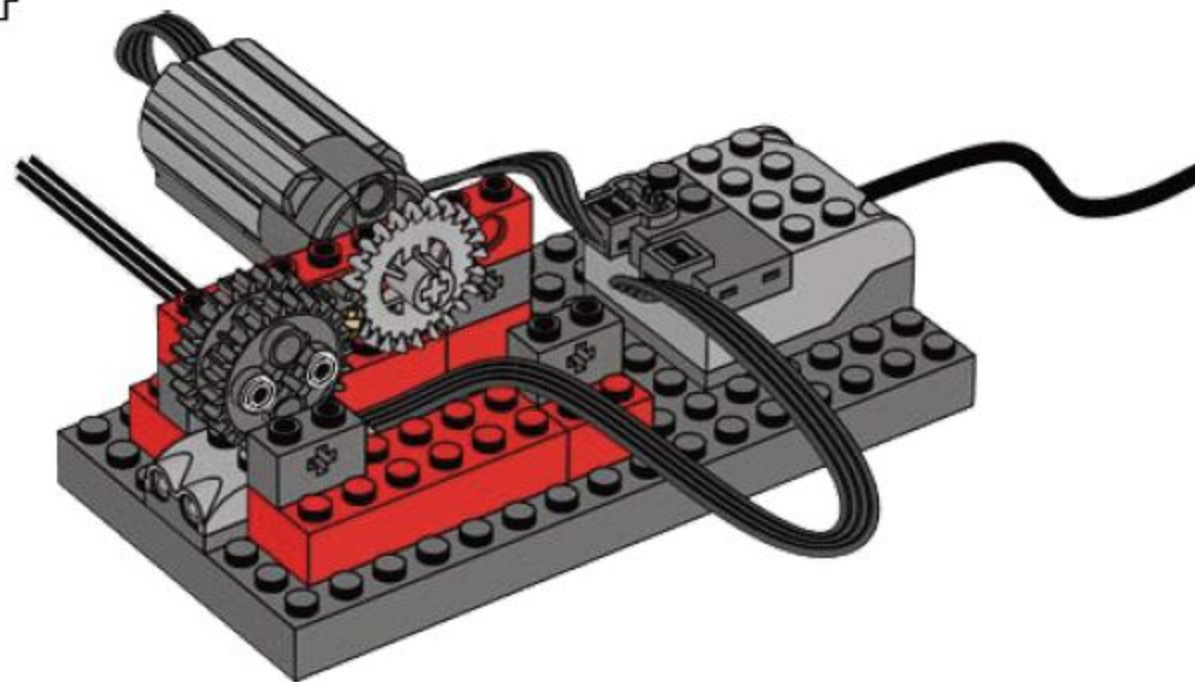
12



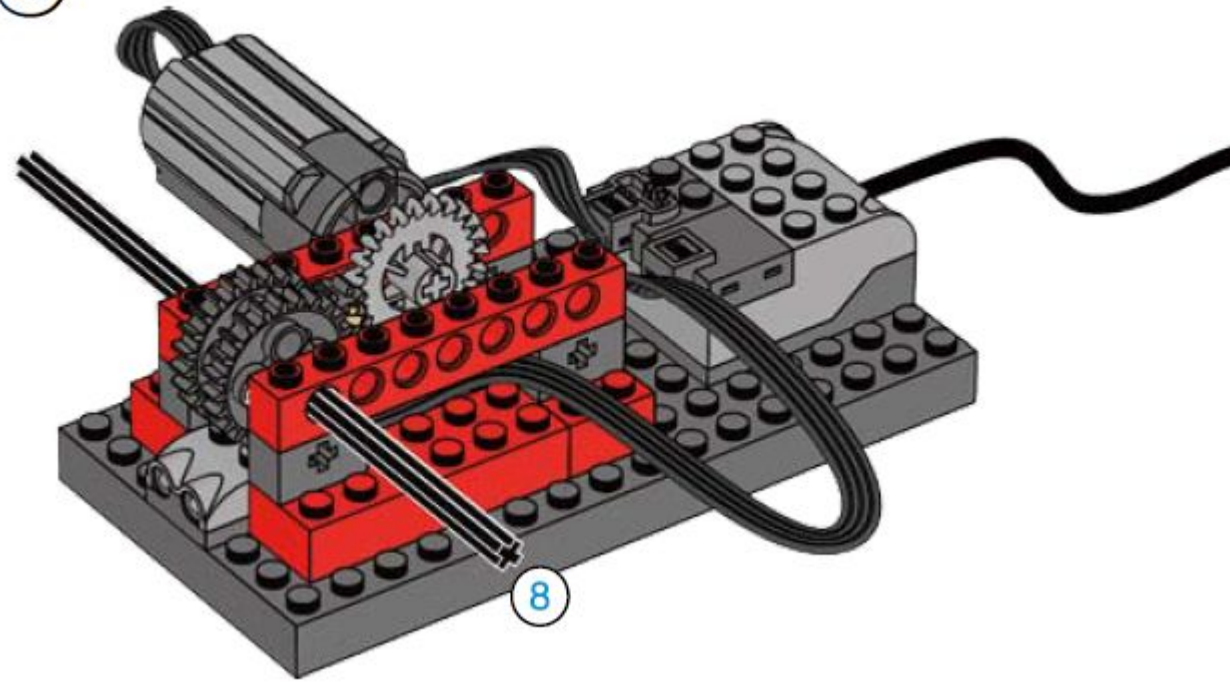
13



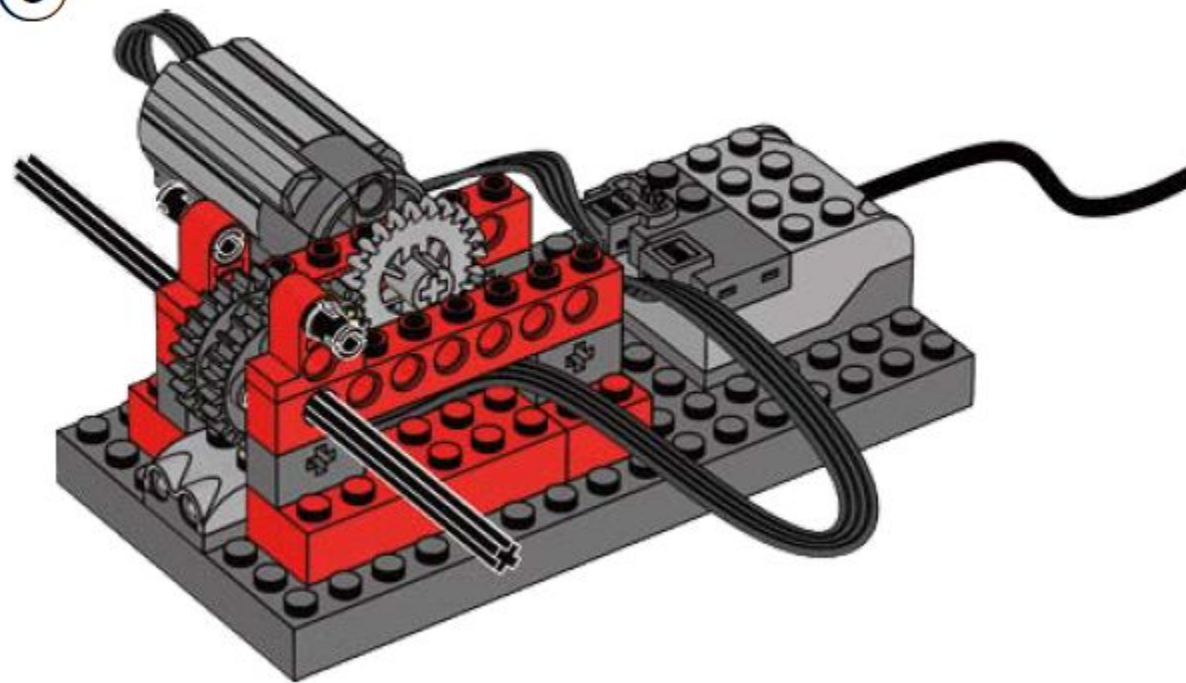
14



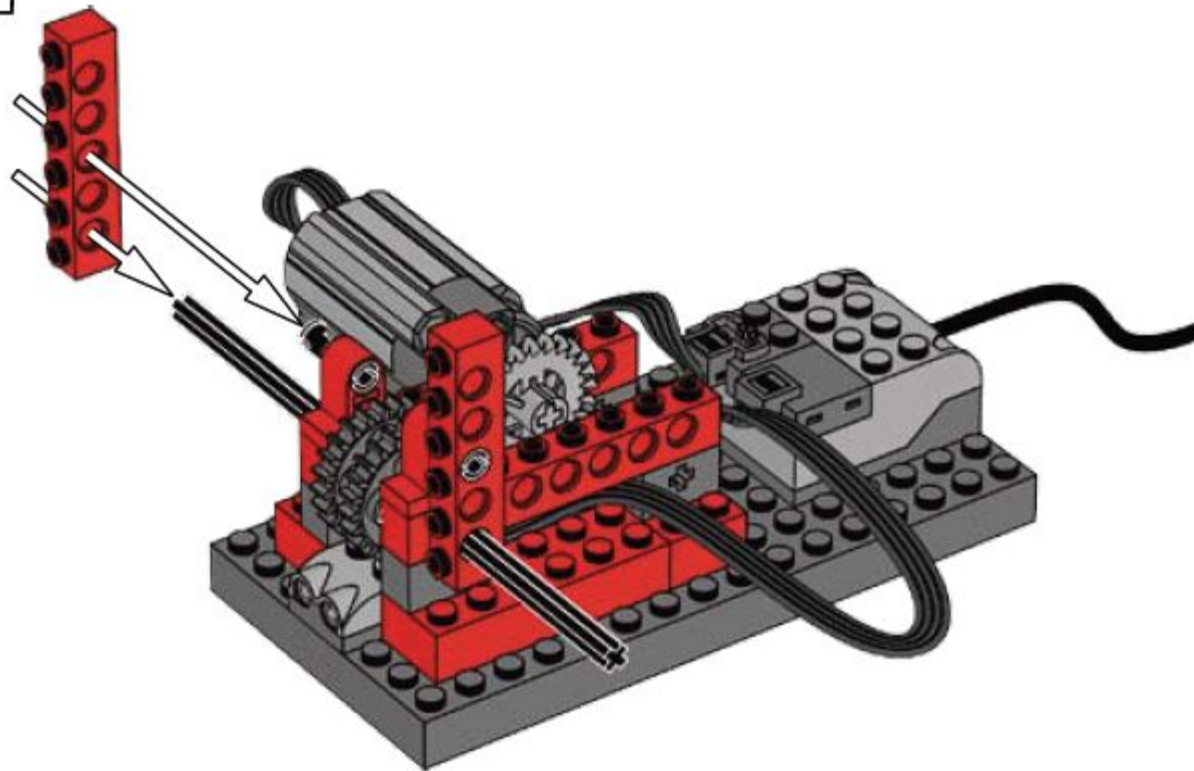
15



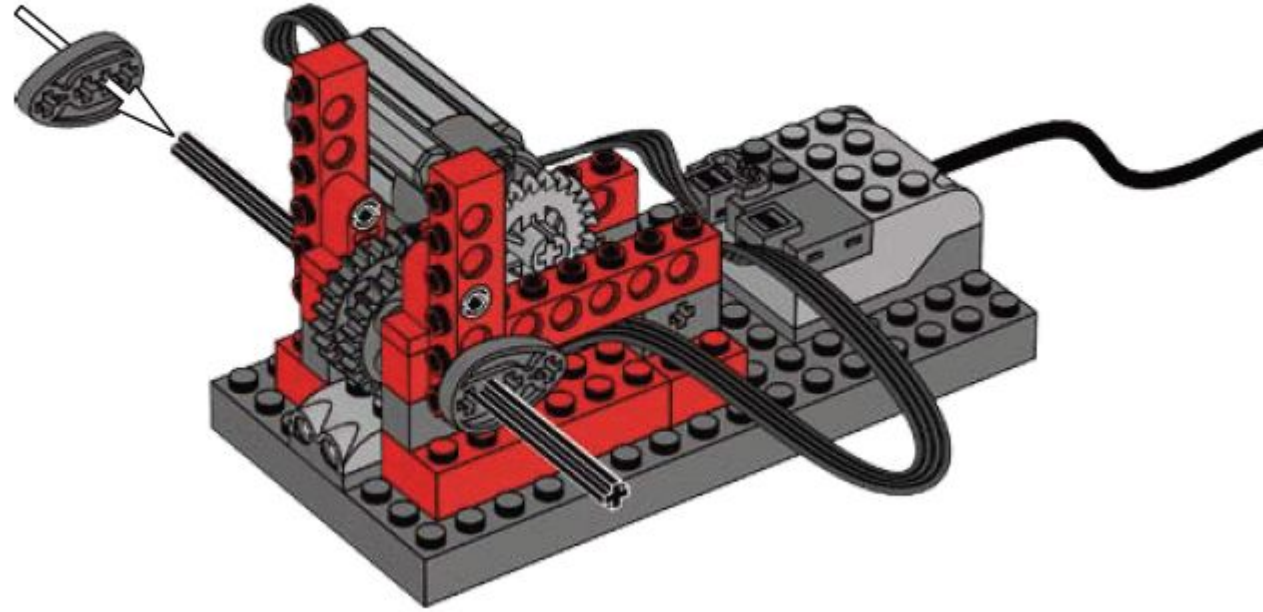
16



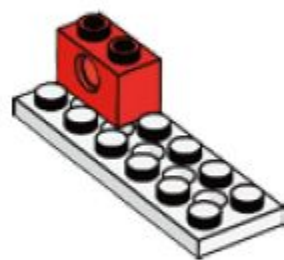
17



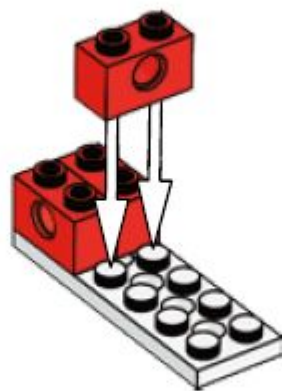
18



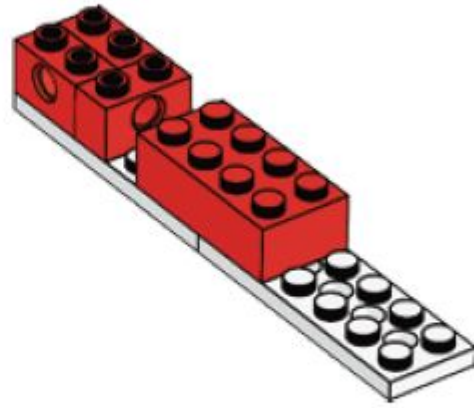
19



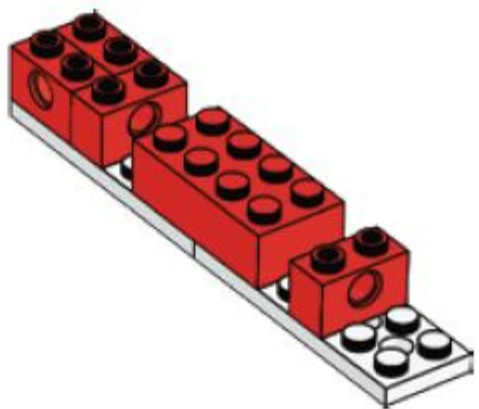
20



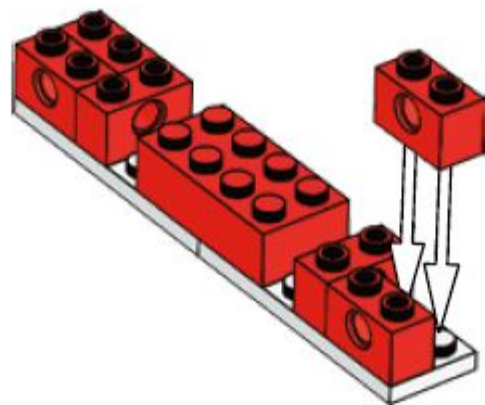
21



22



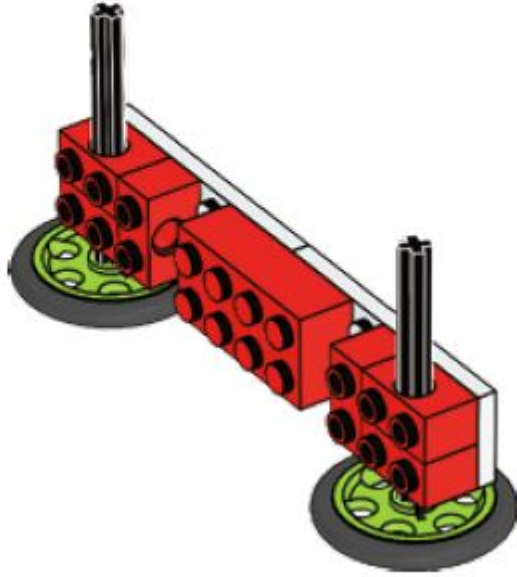
23



24



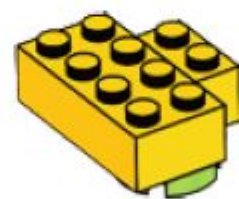
25



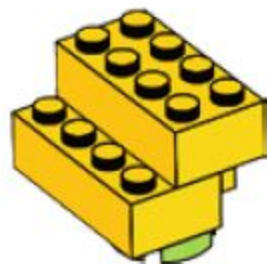
26



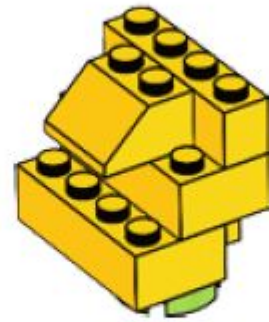
27



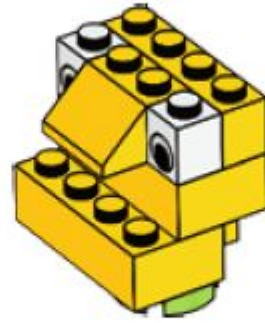
28



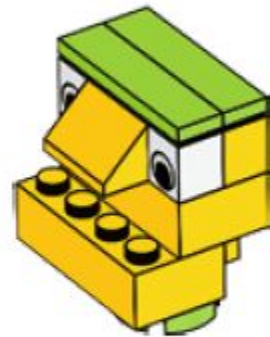
29



30



31



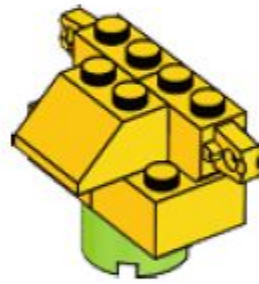
33



34



35



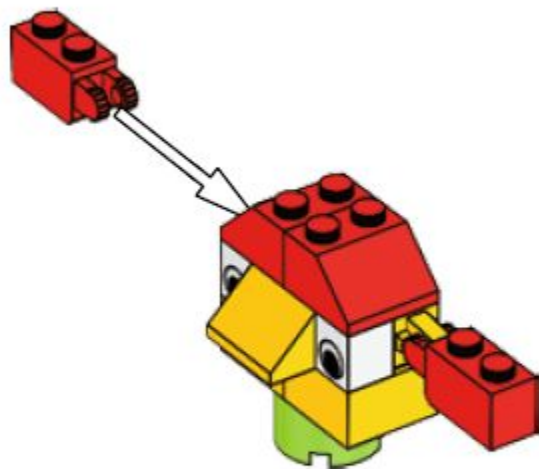
36



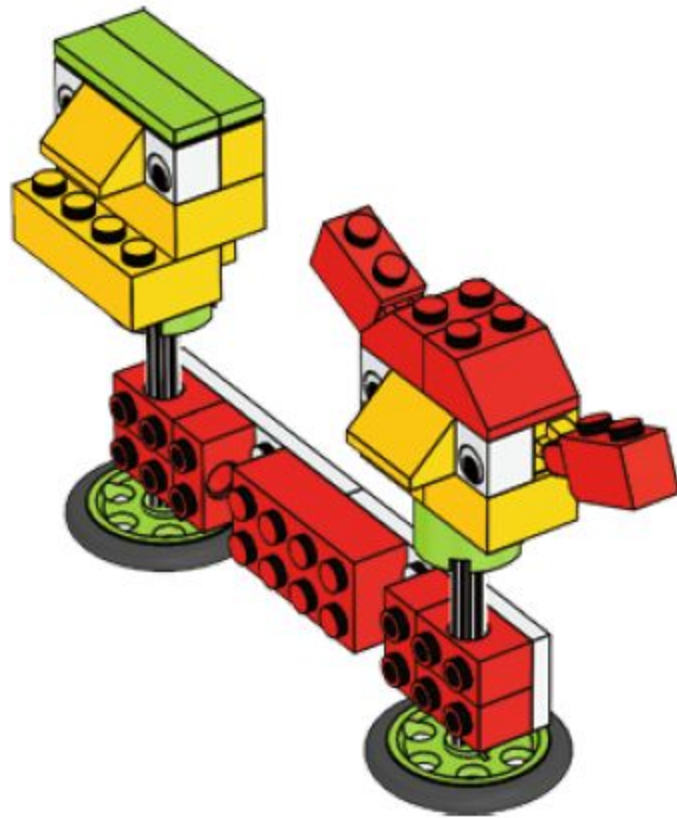
37



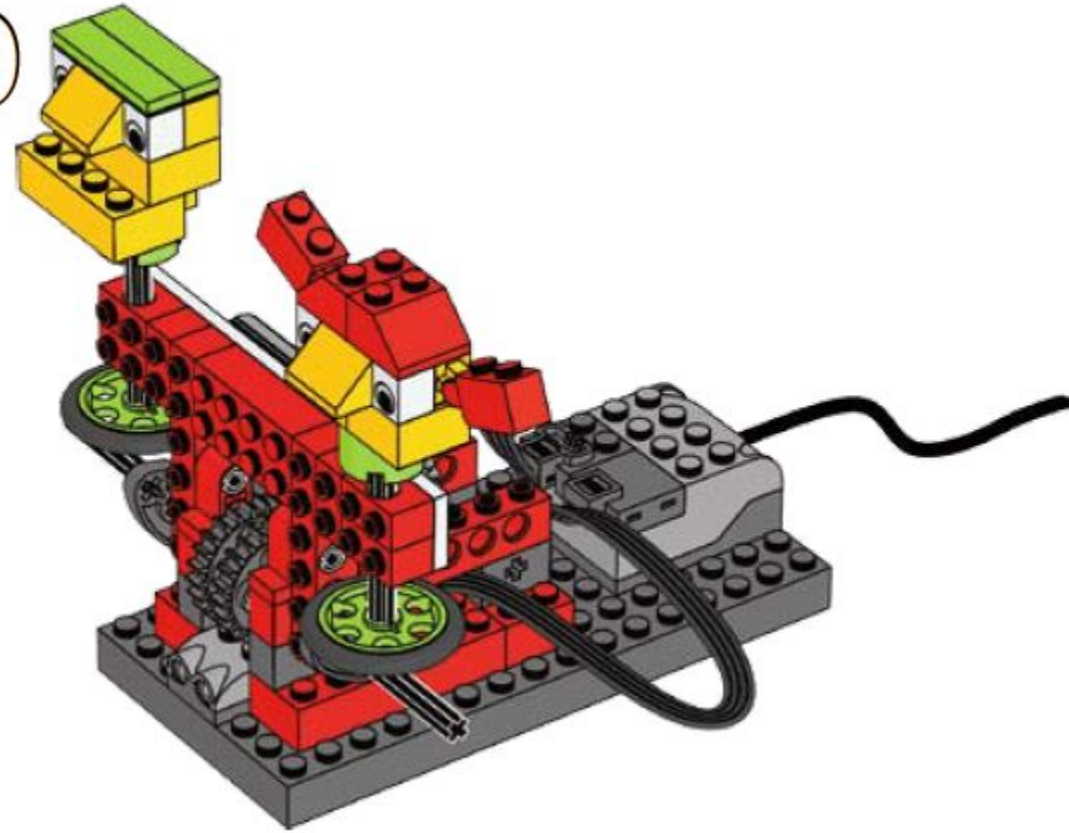
38



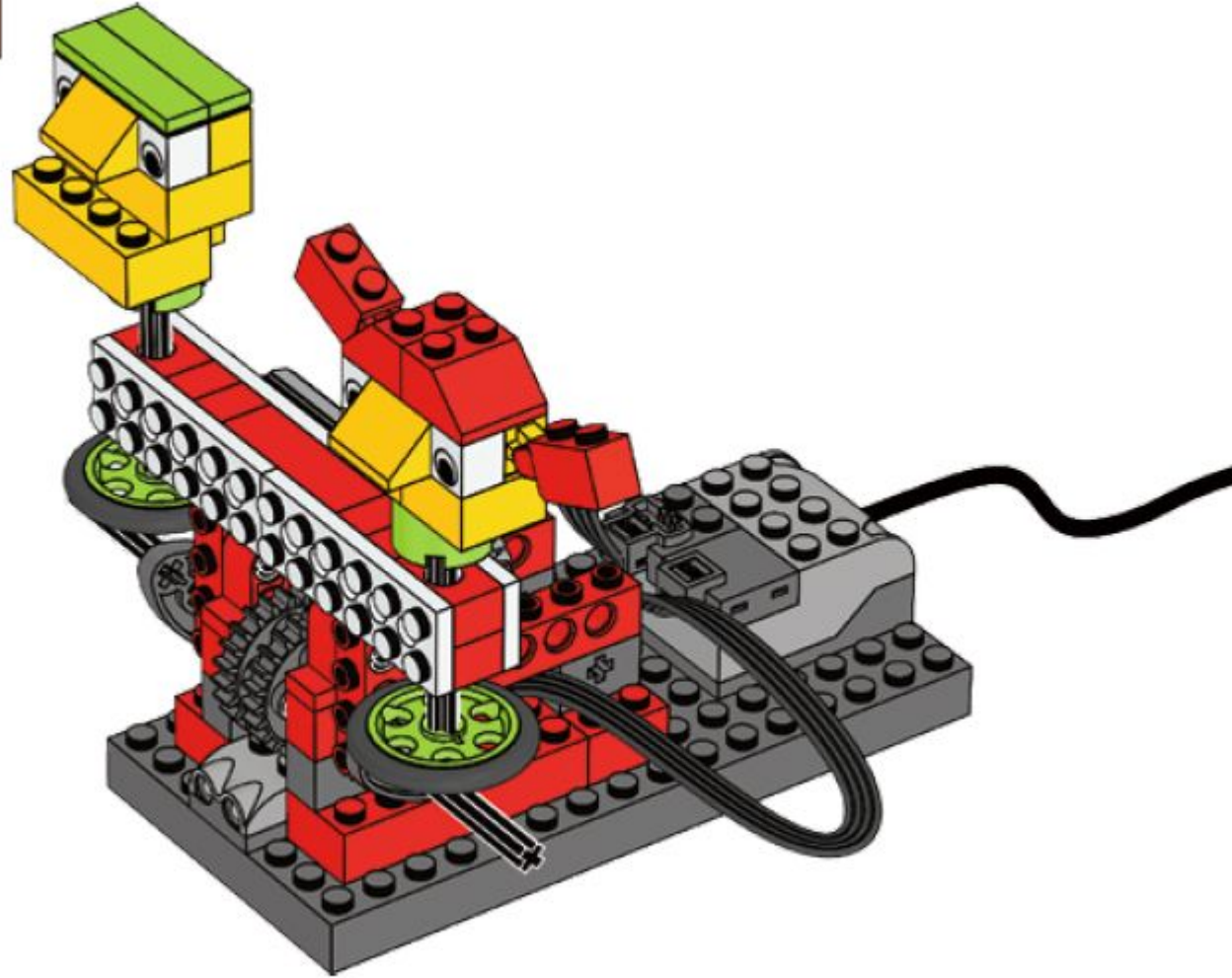
39



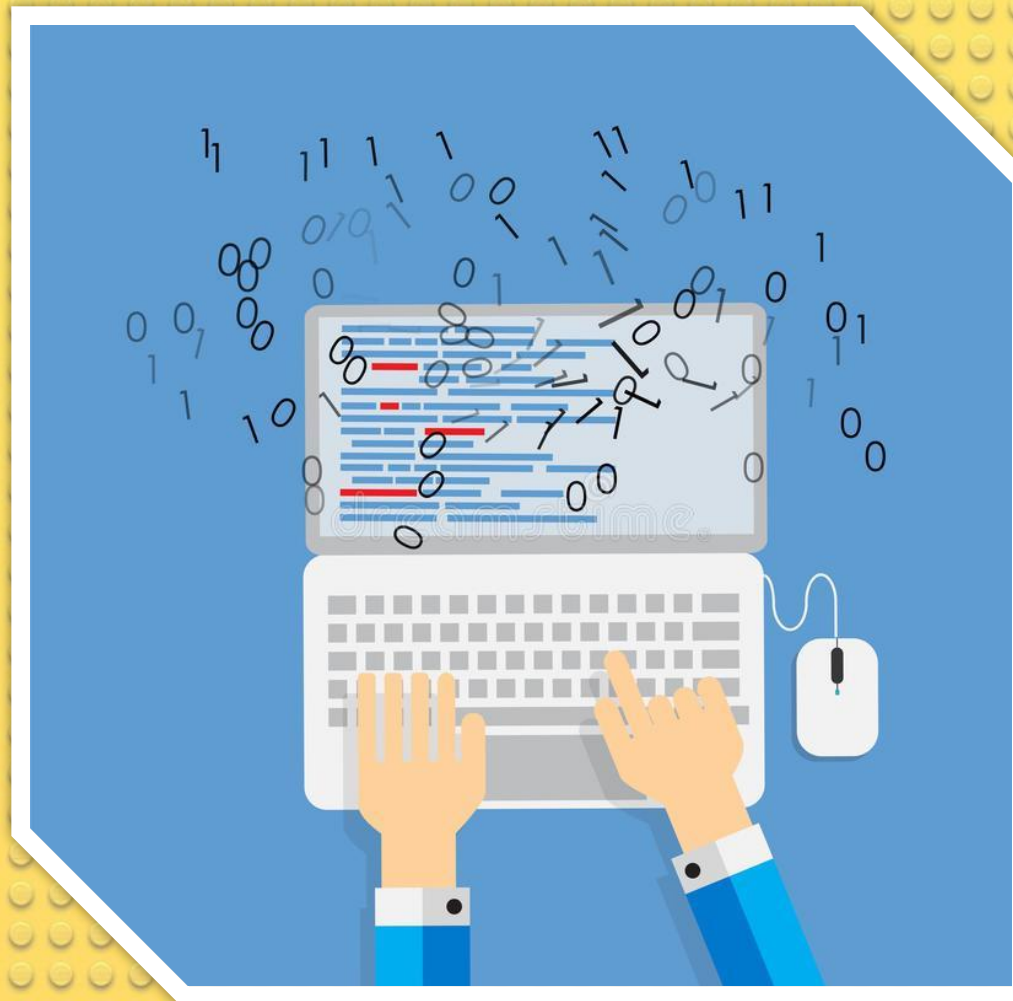
40



41



Программирование

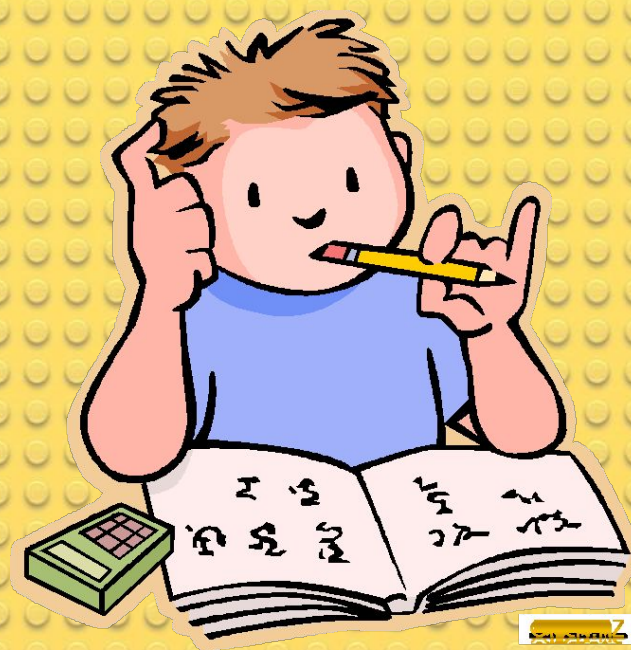


Повторим блоки



Задача №1

Болельщики радуются и подпрыгивают 5 секунд

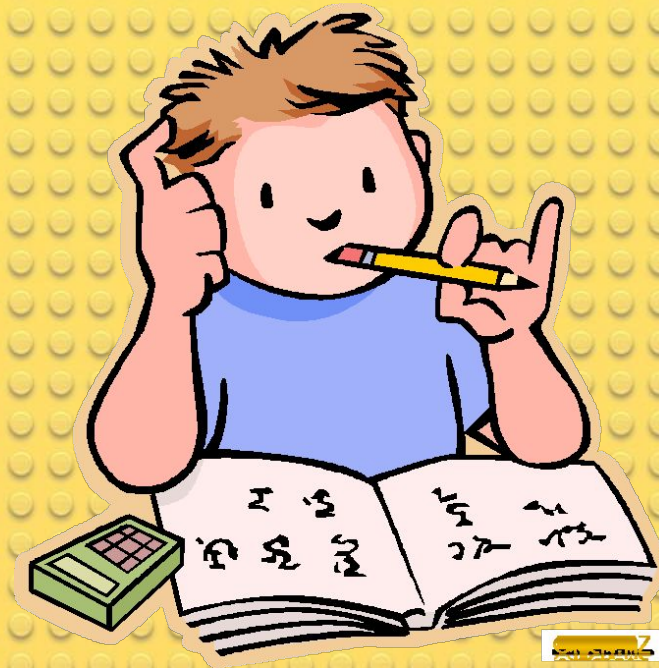


Решение



Задача №2

Пусть болельщики крутятся сначала в одну сторону 5 секунд, потом ждут 2 секунды и крутятся 5 секунд в другую сторону

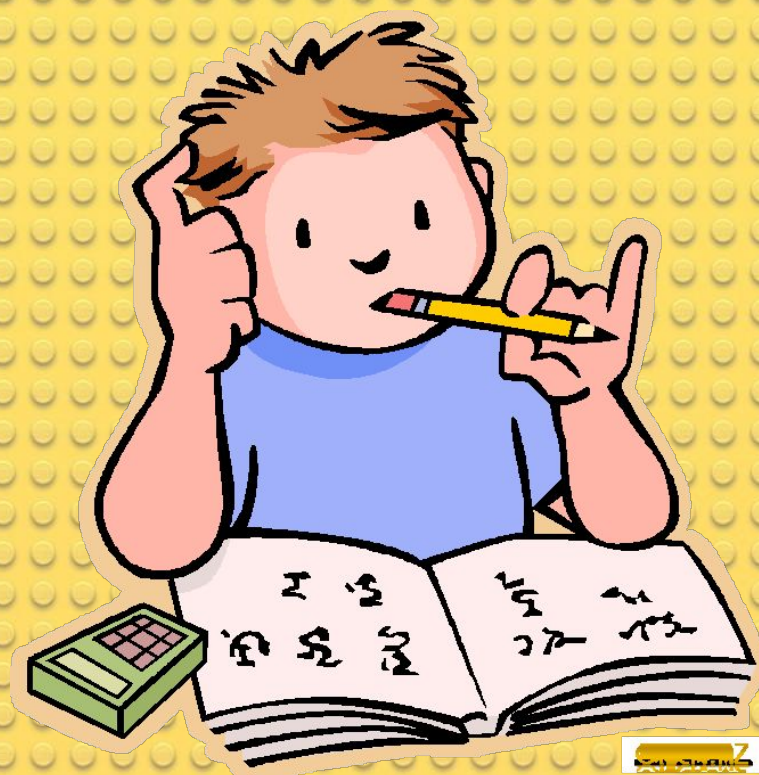


Решение



Задача №3

Пусть болельщики начинают крутиться только тогда, когда к ним кто-то подходит



Решение



Добавим цикл



Спасибо за занятие!

