

# СТРОКИ

Python

# ЧТО ТАКОЕ СТРОКА?

Строка – это последовательность символов.

Строка считывается со стандартного ввода функцией `input()`.

Узнать количество символов (длину строки) можно при помощи функции `len`:

```
>>> S = 'Hello' #переменная S – строка Hello
>>> print(len(S)) #вывести длину строки S
5 #длина строки =5, т.к. в слове Hello 5 букв
```

# ЧТО ТАКОЕ СТРОКА?

Для двух строк определена операция сложения (конкатенации), операция умножения строки на число.

```
a=input()
```

```
b = input()
```

```
print(a+b)
```

**Входные данные:**

**3**

**7**

**Выход:**

**37**

# СРЕЗЫ

**Срез — извлечение из данной строки одного символа или некоторого фрагмента подстроки или подпоследовательности.**

Есть три формы срезов. Самая простая форма среза: взятие одного символа строки, а именно,  $S[i]$  — это срез, состоящий из одного символа, который имеет номер  $i$ , при этом считая, что нумерация начинается с числа 0.

Т.е. если  $S='Hello'$ , то  $S[0]=='H'$ ,  $S[1]=='e'$ ,  $S[2]== 'l'$ ,  $S[3]== 'l'$ ,  $S[4]== 'o'$ .

Номера символов в строке (а также в других структурах данных: списках, кортежах) называются индексом.

Если указать отрицательное значение индекса, то номер будет отсчитываться с конца, начиная с номера -1. То есть  $S[-1]== 'o'$ ,  $S[-2]== 'l'$ ,  $S[-3]== 'l'$ ,  $S[-4]== 'e'$ ,  $S[-5]== 'H'$ .

# СРЕЗЫ

Срез с двумя параметрами: `S[a:b]` возвращает подстроку из символов, начиная с символа с индексом `a`, до символа с индексом `b`, не включая его. Например, `S[1:4]` == 'ell', то же самое получится если написать `S[-4:-1]`. Можно использовать как положительные, так и отрицательные индексы в одном срезе, например, `S[1:-1]` — это строка без первого и последнего символа (срез начинается с символа с индексом 1 и заканчивается индексом -1, не включая его).

При использовании такой формы среза никогда не возникает ошибки `IndexError`. Например, срез `S[1:5]` вернет строку 'ello', таким же будет результат, если сделать второй индекс очень большим, например, `S[1:100]` (если в строке не более 100 символов).

# СРЕЗЫ

Если опустить второй параметр (но поставить двоеточие), то срез берется до конца строки. Например, чтобы удалить из строки первый символ (его индекс равен 0, то есть взять срез, начиная с символа с индексом 1), то можно взять срез `S[1:]`, аналогично если опустить первый параметр, то срез берется от начала строки. То есть удалить из строки последний символ можно при помощи среза `S[:-1]`. Срез `S[:]` совпадает с самой строкой `S`.

Если задать срез с тремя параметрами `S[a:b:d]`, то третий параметр задает шаг, как в случае с функцией `range`, то есть будут взяты символы с индексами `a`, `a+d`, `a+2*d` и т.д. При задании значения третьего параметра, равному 2, в срез попадет каждый второй символ, а если взять значение среза, равное -1, то символы будут идти в обратном порядке.

# МЕТОДЫ

Метод - это функция, применяемая к объекту, в данном случае - к строке. Метод вызывается в виде:

**Имя\_объекта.Имя\_метода(параметры)**

Например,

`S.find("e")` — это применение к строке `S` метода `find` с одним параметром `"e"`.

# МЕТОДЫ

Метод **find** находит в данной строке (к которой применяется метод) данную подстроку (которая передается в качестве параметра).

Функция возвращает индекс первого вхождения искомой подстроки.

Если же подстрока не найдена, то метод возвращает значение -1.

Например:

```
>>> S = 'Hello'
```

```
>>> print(S.find('e'))
```

```
1
```

```
>>> print(S.find('ll'))
```

```
2
```

```
>>> print(S.find('L'))
```

```
-1
```



# МЕТОДЫ

Метод **rfind** (“поиск справа”) возвращает индекс последнего вхождения данной строки:

```
>>> S = 'Hello'
>>> print(S.find('l'))
2
>>> print(S.rfind('l'))
3
```

Если вызвать метод `find` с тремя параметрами `S.find(T, a, b)`, то поиск будет осуществляться в срезе `S[a:b]`. Если указать только два параметра `S.find(T, a)`, то поиск будет осуществляться в срезе `S[a:]`, то есть начиная с символа с индексом `a` и до конца строки. Метод `S.find(T, a, b)` возвращает индекс в строке `S`, а не индекс относительно начала среза.

# МЕТОДЫ

Метод **replace** заменяет все вхождения одной строки на другую.

Формат: `S.replace(old, new)` — заменить в строке `S` все вхождения подстроки `old` на подстроку `new`.

Пример:

```
>>> 'Hello'.replace('l', 'L')  
'HeLLo'
```

Если методу `replace` задать еще один параметр: `S.replace(old, new, count)`, то заменены будут не все вхождения, а только не больше, чем первые `count` из них.

```
>>> 'Abrakadabra'.replace('a', 'A', 2)  
'AbrAkAdabra'
```

# МЕТОДЫ

**Count** подсчитывает количество вхождений одной строки в другую строку. Простейшая форма вызова `S.count(T)` возвращает число вхождений строки `T` внутри строки `S`.

При этом подсчитываются только непересекающиеся вхождения, например:

```
>>> 'Abracadabra'.count('a')
```

```
4
```

```
>>> ('a' * 100000).count('aa')
```

```
50000
```

При указании трех параметров `S.count(T, a, b)`, будет выполнен подсчет числа вхождений строки `T` в срез `S[a:b]`.



# ПРИМЕРЫ ЗАДАЧ

# ЗАДАЧА 1

Ввести с клавиатуры любую строку и вывести её утроенный вариант.

## **Входные данные**

На вход подается 1 строка без пробелов.

## **Выходные данные**

Необходимо вывести утроенный вариант введенной строки

## **Примеры**

входные данные

ДА

Выходные данные

ДАДАДА

# ЗАДАЧА 2

По данной строке определите, является ли она палиндромом (то есть, можно ли прочесть ее наоборот, как, например, слово "топот").

## **Входные данные**

На вход подается 1 строка без пробелов.

## **Выходные данные**

Необходимо вывести `yes`, если строка является палиндромом, и `no` в противном случае.

## **Примеры**

входные данные

`abba`

Выходные данные

`yes`



ДЗ: выучить теорию по строкам.