

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации  
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение  
высшего образования «Магнитогорский государственный технический  
университет  
им. Г.И. Носова» (ФГБОУ ВО «МГТУ им. Г.И. Носова»)

Институт элитных программ и открытого образования  
Кафедра экономики

## КОНТРОЛЬНАЯ РАБОТА

по дисциплине «Проектная деятельность»

---

Исполнитель: Федорченко Е.

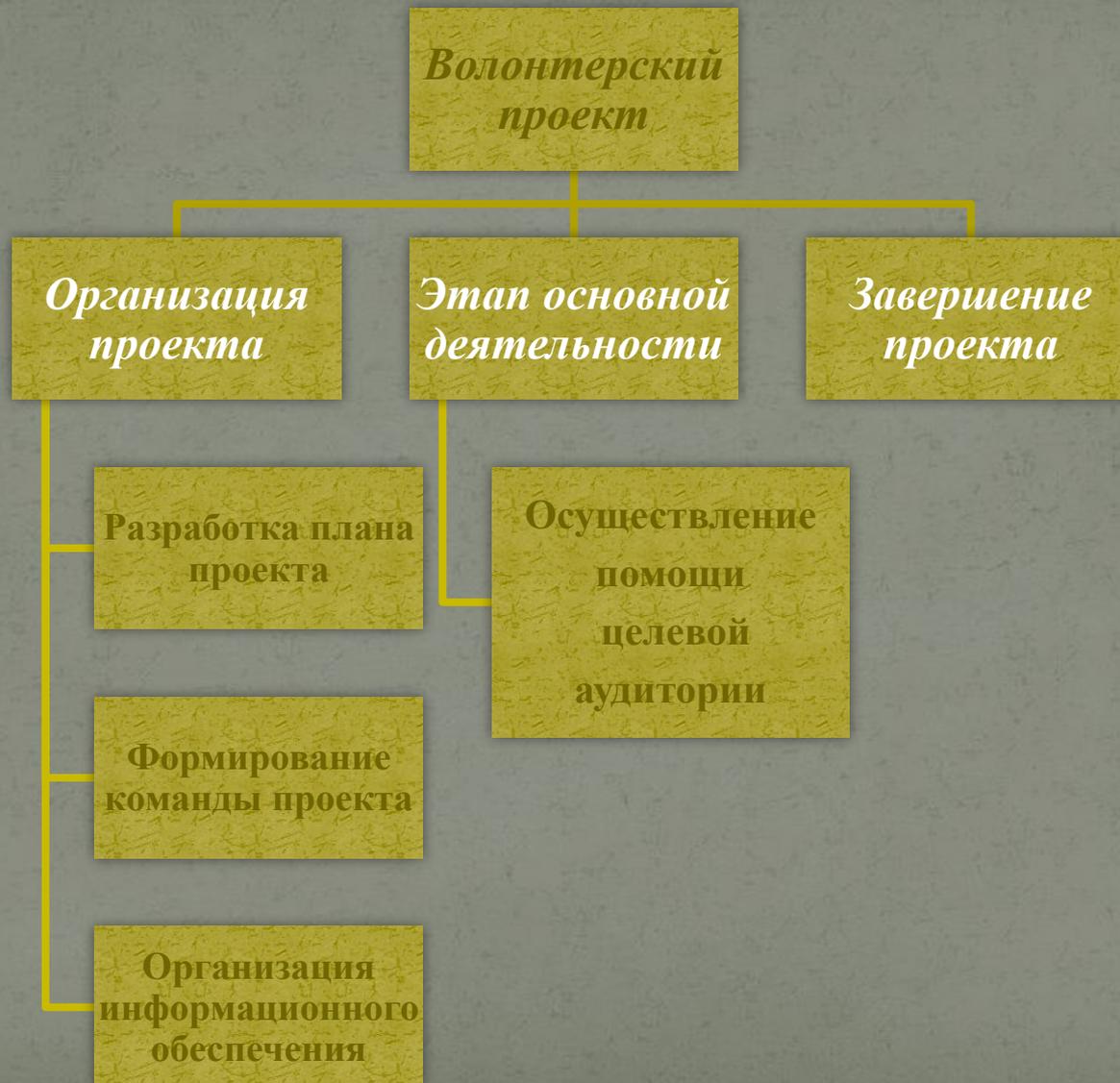
студент 4 курса группы дЭЭб-17-3

Проверяющий: Абилова М. Г.

доцент кафедры экономики , к. э. н.

Магнитогорск, 2021

# Иерархическая структура работы (ИСР=WBS):



# Паспорт проектной идеи:

- **Название проекта:** Бизнес-план игрового клуба
- **Менеджеры проекта:** Федорченко Е.

- **Проблема:**

Популярность игровых консолей растёт с каждым годом, однако не каждый может позволить себе такую покупку из-за высокой цены на приставки и игры. Кроме того, зачем тратить десятки тысяч на вещь, которая нужна несколько часов в неделю, если можно поиграть в специальном месте с друзьями, да ещё и насладиться вкусным чаем или лимонадом. Начальные инвестиции почти полностью состоят из покупки новых игровых приставок и телевизоров — ликвидных товаров на вторичном рынке.

- **Описание целей проекта:**

Организовать уютное место, где игроки, не мешая друг другу, могут с комфортом провести несколько часов. Как правило играют по два человека, наиболее популярны фартинги и спортивные симуляторы. Общее увлечение позволяет создать сообщество игроков. Проведение турниров по FIFA, UFC, Mortal Kombat даёт возможность игрокам сравнить свои силы и привлекает в клуб новую аудиторию. Важно создать в заведении правильную атмосферу, в которой будет комфортно детям и взрослым.

- **Целевая группа:** 10-30 лет
- **Временные рамки:** с 15.05.2020 до 01.06.2020 гг.
- **Ориентировочный бюджет:** 1 270 000 рублей

## *План по вехам:*

| <i>Вехи<br/>(события, связанные с достижением крупных<br/>результатов, моменты принятия важных<br/>решений)</i> | <i>Ожидаемая дата<br/>достижения вехи</i> |
|---|---|
| Зарегистрировать ИП   | 15.05.2020                                |
| Арендовать помещение  | 1.06.2020                                 |
| Сделать ремонт  | 16.06.2020                                |
| Закупить оборудование   | 24.06.2020                                |
| Нанять персонал   | 30.06.2020                                |
| Закупить товар  | 3.07.2020                                 |
| Запустить рекламу   | 01.06.2020 (ориентировочно)               |

# SWOT АНАЛИЗ

|                         | <i>Положительные факторы</i>   | <i>Негативные факторы</i>  |
|-------------------------|--|--|
|                         | <b>Сильные стороны<br/>(внутренний потенциал) (S)</b>  | <b>Слабые стороны<br/>(внутренние недостатки) (W)</b>  |
| <b>Внутренняя среда</b> | <ul style="list-style-type: none"> <li>-Интернет, радио, теле реклама и продвижение игрового клуба</li> <li>-Более 150 видов игр для различной возрастной категории</li> <li>-Отличная атмосфера</li> <li>-Наличие кафе в клубе для посетителей</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>-Вероятность привлечения малого количества аудитории</li> <li>-Разногласие между арендодателем и ИП</li> <li>-Отсутствие усовершенствованных моделей игровых приставок</li> </ul>   |
|                         | <b>Потенциальные возможности (O)</b>   | <b>Имеющиеся угрозы (T)</b>  |
| <b>Внешняя среда</b>    | <ul style="list-style-type: none"> <li>-Расширение клуба и кол-ва игровых мест</li> <li>-Возможность быть лидером в своей отрасли</li> <li>-Возможность приобретения собственного помещения для открытия сети клубов</li> </ul>                            | <ul style="list-style-type: none"> <li>-Увеличение оплаты аренды</li> <li>-Частичная/ полная потеря персонала</li> <li>-Блокирование PS серверов фирмой производителя, по какой либо причине или сбоям в системе</li> <li>-Низкая конкурентоспособность</li> </ul> |

## Календарный график проекта:

| № | Мероприятие           | Ресурсы  | Сроки                          | Ответственные  |
|---|-----------------------|--|--------------------------------|--|
| 1 | Зарегистрировать ИП   | Компьютер с выходом в Интернет, либо посещение гос. Органов  | 15.05.2020                     | Федорченко Е.  |
| 2 | Арендовать помещение  | Компьютер с выходом в Интернет для поиска вариантов, автомобиль для посещения большего кол-ва объектов | 1.06.2020                      | Федорченко Е.<br>Петров П.П.<br>Сидоров С.С.<br>Лебедев Л.Л.<br>Иванов И.И.  |
| 3 | Сделать ремонт        | Наличие бригады и строй материалов   | 16.06.2020                     | Федорченко Е.<br>Иванов И.И.<br>Кириленко А.А<br>Асанов Е.К<br>Тихонова И.Р. |
| 4 | Закупить оборудование | Наличие авто для перевозки оборудования без оплаты доставок магазина, специалист в области киберспорта | 24.06.2020                     | Петров П.П.<br>Сидоров С.С.<br>Лебедев Л.Л.<br>Иванов И.И.<br>Волонтеры      |
| 5 | Нанять персонал       | Наличие соц. Сетей для распространение объявлений, объявление на радио и в газетах.                    | 30.06.2020                     | Сидоров С.С.<br>Лебедев Л.Л.<br>Иванов И.И.                                  |
| 6 | Закуп товара          | Наличие авто, проектировщиков, дизайнера и мастера в киберспорте                                       | 3.07.2020                      | Федорченко Е.<br>Леюев Л.О<br>Иванов И.И.                                    |
| 7 | Запуск рекламы        | Наличие соц. Сетей, местный блогер с большой целевой аудиторией  | 01.06.2020<br>(ориентировочно) | Федорченко Е.  |

## *Кадровое обеспечение проекта:*

| <b>Ф.И.О. внутренних и привлеченных исполнителей</b> | <b>e-mail, телефон, адрес</b>                        | <b>Наименование операции, на которую назначен исполнитель</b>                      |
|--|--|--|
| Федорченко Е.  | Primer1@mail.ru                                      | Организация информационного обеспечения, общее руководство проектом, Администратор |
| Петрова П.П.   | <a href="mailto:primer2@mail.ru">primer2@mail.ru</a> | Бухгалтер предприятия  |
| Илиенко Л.М,   | <a href="mailto:primer3@mail.ru">primer3@mail.ru</a> | IT настройщик оборудования, программист предприятия                                |
| Лебедев Л.Л.   | <a href="mailto:primer4@mail.ru">primer4@mail.ru</a> | Бармен игрового клуба  |
| Ларионова О.Р  | <a href="mailto:primer5@mail.ru">primer5@mail.ru</a> | Официант игрового клуба  |
| Корщева К.К.   | <a href="mailto:primer6@mail.ru">primer6@mail.ru</a> | Официант игрового клуба  |
| Ленник И.Т.  | <a href="mailto:primer7@mail.ru">primer7@mail.ru</a> | Повар/ кух. рабочий....  |
| Никитенко О.В  | <a href="mailto:primer8@mail.ru">primer8@mail.ru</a> | Тех.Персонал   |

## Бюджет проекта:

| №  | Расходы                         | Кол-во | Цена за ед. | Требуется | Имеется     | Требуется<br>заемных средств |
|----|---------------------------------|--------|-------------|-----------|-------------|------------------------------|
| 1  | Диваны                          | 6      | 10 000      | 60 000    | 60000       | 0                            |
| 2  | Столики<br>журнальные           | 10     | 3 000       | 30 000    | 30000       | 0                            |
| 3  | Кресла                          | 6      | 4 000       | 24 000    | 24000       | 0                            |
| 4  | Ноутбук                         | 1      | 25 000      | 25 000    | 25 000<br>0 | 0                            |
| 5  | Холодильник                     | 1      | 18 000      | 18 000    | 18 000<br>0 | 0                            |
| 6  | Телевизор<br>43 дюйма           | 10     | 25 000      | 250 000   | 250 0<br>00 | 0                            |
| 7  | Игровая приставка<br>PS4        | 10     | 35 000      | 350 000   | 350 0<br>00 | 0                            |
| 8  | Игры для PS4                    | 50     | 4 000       | 200 000   | 200 0<br>00 | 0                            |
| 9  | Рабочее место<br>администратора | 1      | 15 000      | 15 000    | 15 000<br>0 | 0                            |
| 10 | Кухонный<br>инвентарь и посуда  | 1      | 25 000      | 25 000    | 25 000<br>0 | 0                            |

**Общая стоимость затрат проекта: 997 000 руб.**

## *Постоянные расходы:*

| <b>Постоянные расходы</b> | <b>Оклад</b> | <b>Количество сотрудников</b> | <b>Сумма</b>   | <b>Средняя з/п в месяц на сотрудника</b> |
|---------------------------|--------------|-------------------------------|----------------|--|
| Управляющий               | 30 000       | 1                             | 30 000         | 38 490                                   |
| Администратор             | 20 000       | 2                             | 40 000         | 20 000                                   |
| Уборщица                  | 15 000       | 1                             | 15 000         | 15 000                                   |
| Страховые взносы          |              |                               | 21 000         |  |
| <b>Итого ФОТ</b>          |              |                               | <b>106 000</b> |  |

## *Меры реагирования на риски проекта:*

| <b>№</b> | <b>Описание риска</b>  | <b>Приоритет риска (высокий/средний/низкий)</b> | <b>Меры реагирования на риски проекта</b>  | <b>Ответственный за риск</b>        |
|----------|--|---|--|-------------------------------------|
| 1.       | Отсутствие посетителей                                       | Высокий   | Усиление рекламы, создание акций и бонусных карт постоянным клиентам                                       | Руководитель проекта                |
| 2.       | Сбой в игровых процессах (проблемы с электроэнергией, WI-FI) | Средний   | Установка бесперебойных систем и источников бесперебойного питания, установка усилителей WI-FI соединения. | Руководитель проекта, администратор |
| 3.       | Карантин из-за пандемии                                      | Высокий   | Создать дополнительную опцию по предоставлению игр и игровых приставок на дом с почасовой\ суточной оплате | администратор                       |
| 4.       | Непроизведение оплаты посетелем                              | Низкий  | Брать оплату на кассе заранее, перед предоставлением игровой зоны.   | Руководитель проекта, администратор |
| 5.       | Большое число заявок   | Средний   | Увеличение числа мест для отдыха   | Руководитель проекта, администратор |

## *Предполагаемые результаты:*

- Ежемесячный охват не менее 200 посетителей с выручкой в 112 581 рубля;
- Создание стабильно функционирующей системы, с налаженной базой клиентов и поставщиков;

### **Критерии оценки эффективности проекта:**

- Охват (+-200-250 чел. в месяц);
- Стабильный график и наличие необходимого количества персонала;
- Отсутствие противоправных действий (пиратства) со стороны игрового клуба;

### **Долгосрочные перспективы:**

- Регистрация общественно игроков в участии региональных и мировых турнирах;
- Возможность изменения своего профиля деятельности (во время пандемии) в доставку игровых принадлежностей на дом.

**СПАСИБО  
ЗА  
ВНИМАНИЕ**