

# Version Control System

Иван Домашних

# Сложности разработки

---

# Сложности разработки

---

## **Совместная разработка**

- Передача изменений другим
- Объединение изменений

## **Куча разнообразного функционала**

- Что и зачем было сделано
- Параллельная разработка функционала
- Исправление багов в релизе

## **Ненужные изменения**

- Риск неудачного эксперимента
- Риск оставить «хаки» и «хлам»
- Случайные баги

# Совместная разработка

---

Передача изменений другим

ZIP-архив на флешке или по email

Объединение изменений

Устное описание изменений и ручное объединение

# Куча разнообразного функционала

---

Что и зачем было сделано

Хорошая память, комментирование кода

Параллельная разработка функционала

Последующее мучительное объединение изменений

Исправление багов в релизе

Исправление багов в релизе и актуальной версии

# Ненужные изменения

---

Риск неудачного эксперимента

Ручной бэкап

Риск оставить «хаки» и «хлам»

Помнить о всех «хаках» и «хламе»

Случайные баги

Аккуратность и внимание

# Система контроля версий

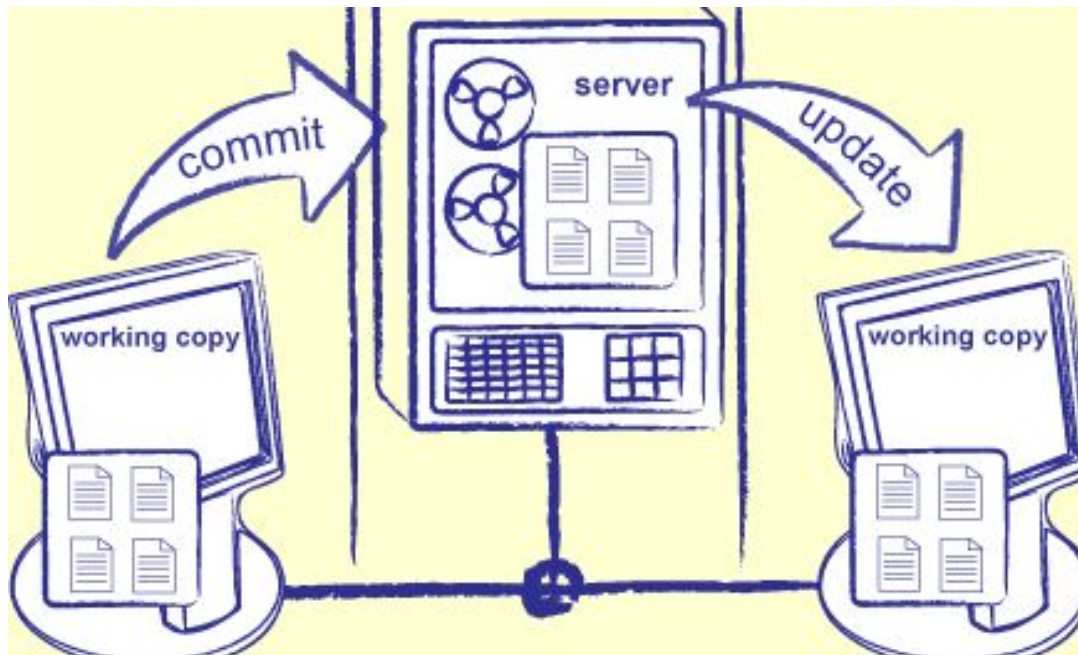
---

# Система контроля версий

---

**VCS** – Version Control System

**SCM** – Source Code Management





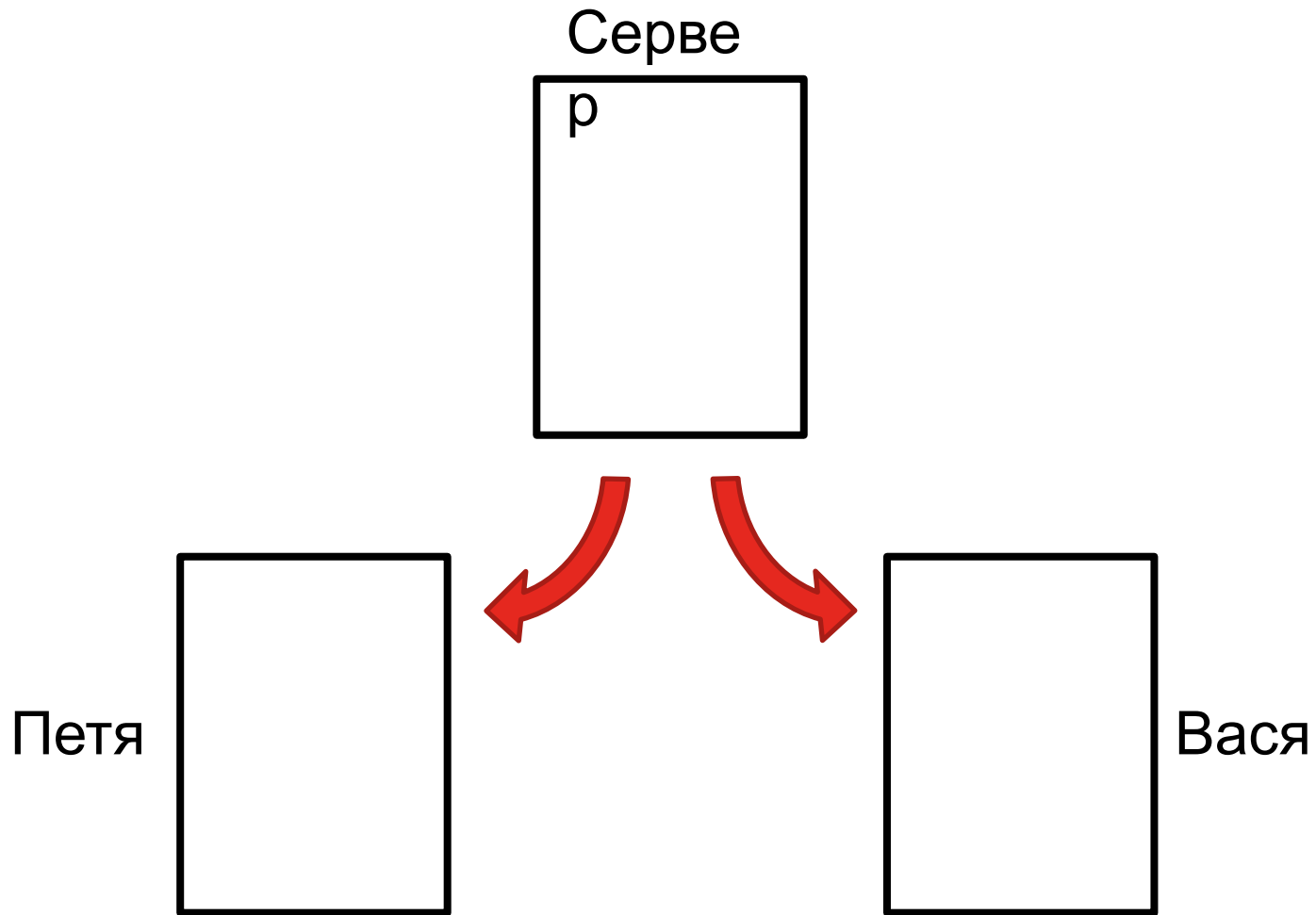
# Главная идея

---

Храним не файлы,  
**а изменения**

# Совместное редактирование

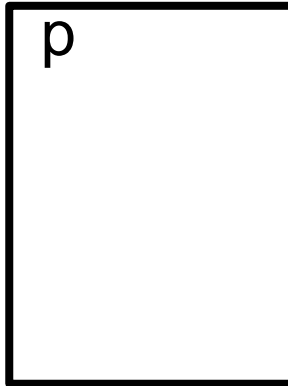
---



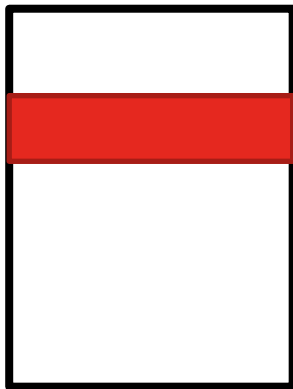
# Совместное редактирование

---

Серве



Петя

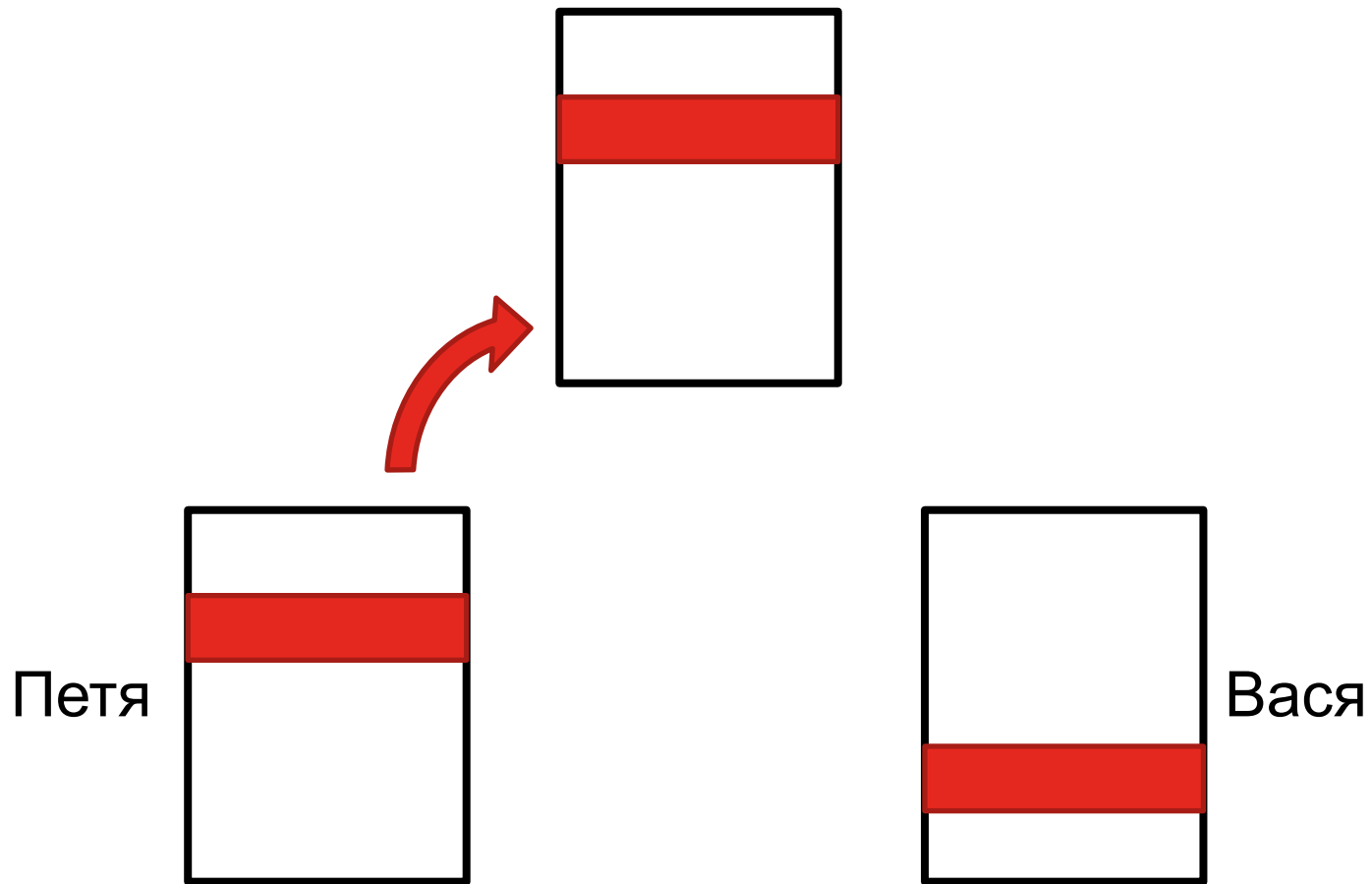


Вася



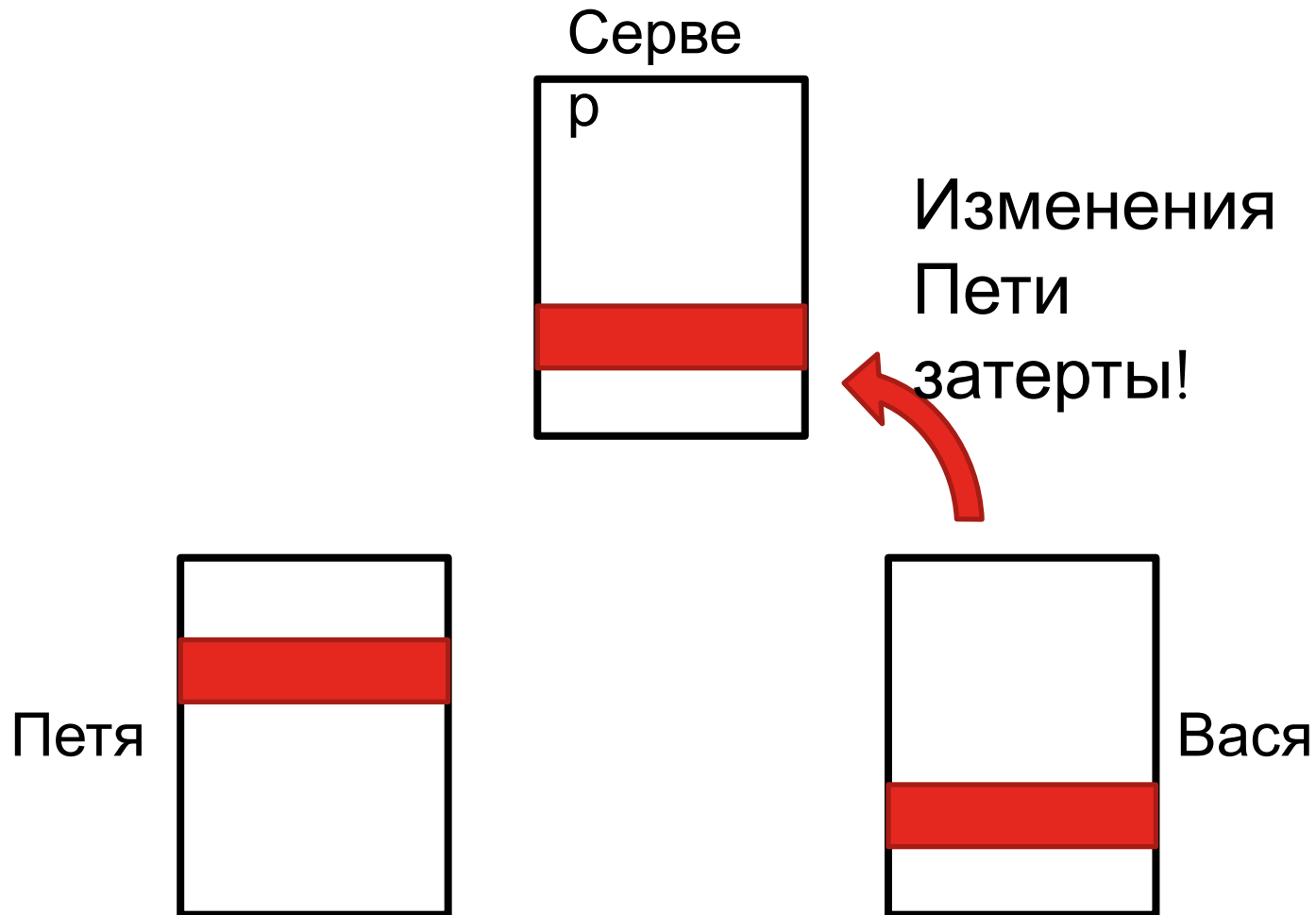
# Совместное редактирование

---



# Совместное редактирование

---



# Совместное редактирование

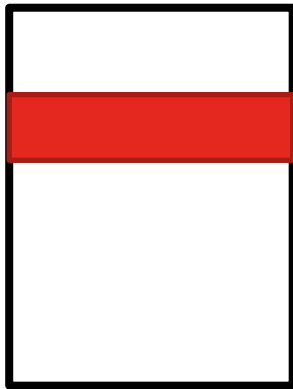
---

Серве



Должно было  
быть так!

Петя

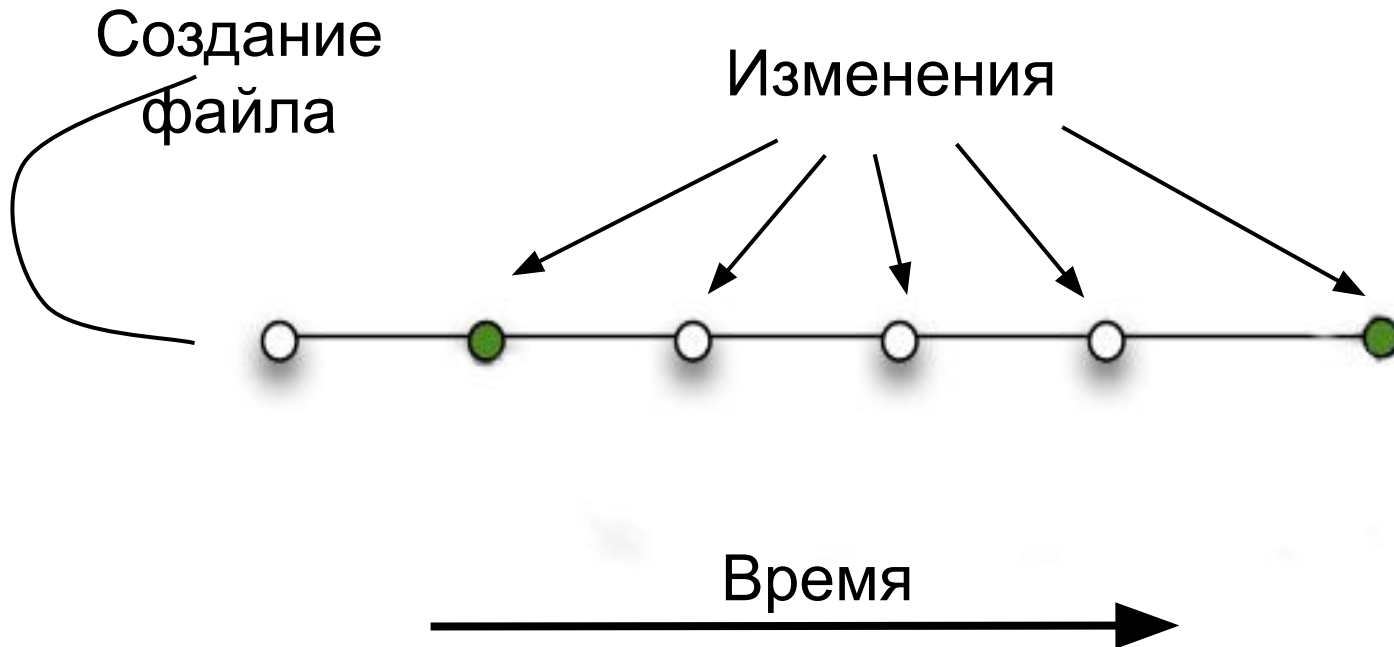


Вася



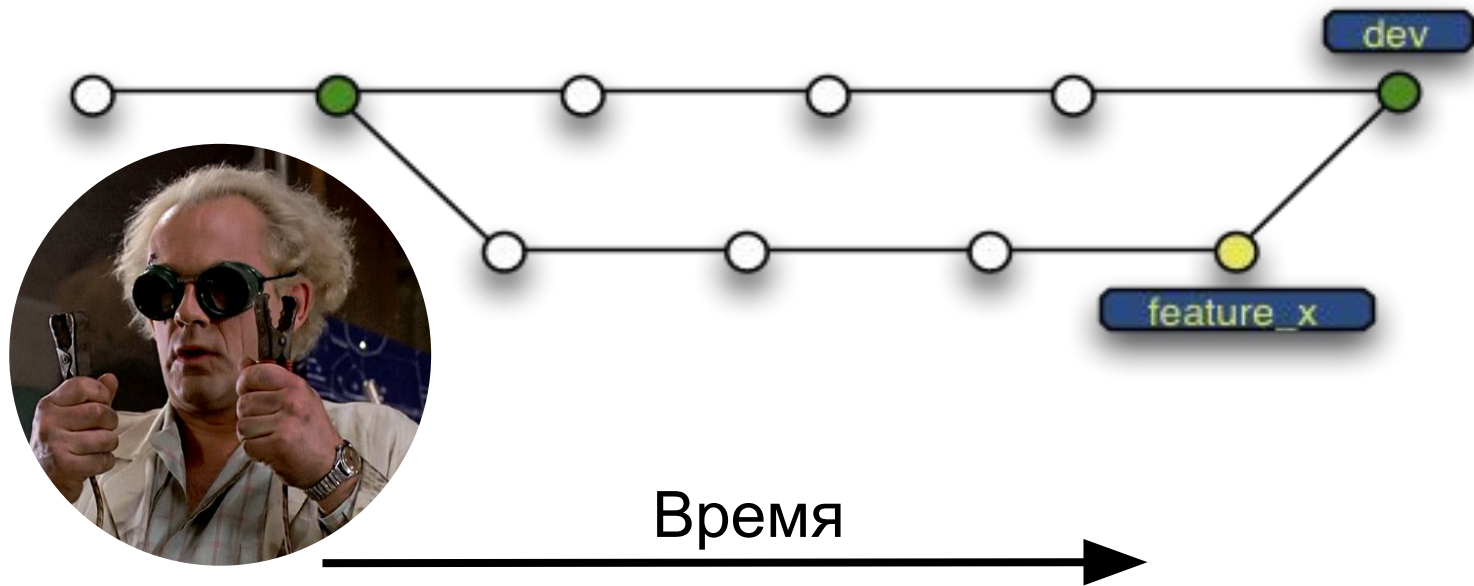
# Последовательность изменений

---



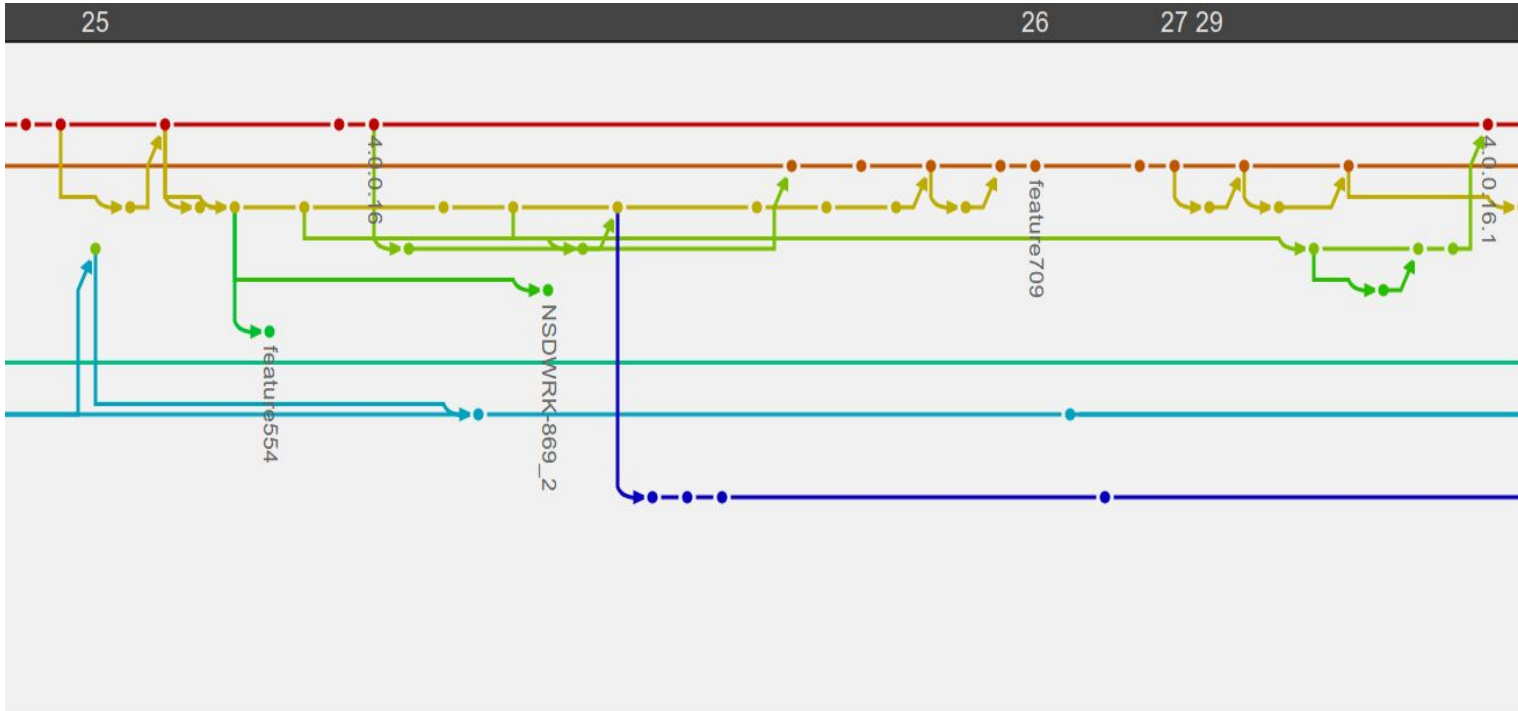
# Ответвления и слияния

---





# История изменений



# Составные части

---

**Repository** – репозиторий хранит историю всех изменений

**Working directory** – можно получить рабочую копию на любой момент

# Классификация VCS

---

CVS

SVN

Fossil

TFS

Bazaar

Git

Perforce

Veracity

Mercurial

# Классификация

---

## Локальные

- Тулзы для сравнения файлов

## Централизованные

- Visual SourceSafe
- Subversion – SVN

## Распределенные

- Git
- Mercurial – Hg

# Наш выбор – Git

---

## Распределенный

- Каждому по репозиторию

## Поддерживается

- Есть в популярных IDE  
*e.g. Visual Studio, WebStorm*
- Есть online-репозитории  
*e.g. GitHub, GitLab, BitBucket*

## Дает понимание

- Hg аналогичен
- SVN после Git тривиален



# ИТОГИ

---

# Совместная разработка

---

## Передача изменений другим

ZIP-архив на флешке или по email

Единое место хранения всех изменений

## Объединение изменений

Устное описание изменений и ручное объединение

Автоматическое объединение в большинстве случаев



# Куча разнообразного функционала

---

## Что и зачем было сделано

Хорошая память, комментирование кода

История всех изменений с описанием и авторством

## Параллельная разработка функционала

Последующее мучительное объединение изменений

Переключение на нужную ветку в истории

## Исправление багов в релизе

Исправление багов в релизе и актуальной версии

Возможность слияния/копирования изменений

# Ненужные изменения

---

## Риск неудачного эксперимента

Ручной бэкап

Возможность отката изменений

## Риск оставить «хаки» и «хлам»

Помнить о всех «хаках» и «хламе»

Просмотр изменений перед их публикацией

## Случайные баги

Аккуратность и внимание

Просмотр изменений в любой момент

VCS – комфорт от которого не отказаться

---



Вопросы?