

Условный оператор или оператор ветвления



Никлаус Вирт – создатель
языка программирования
Паскаль. 1970 год.

Цель нашего урока: отработать ранее приобретённые вами знания по теме: «Команда ветвления» при решении задач

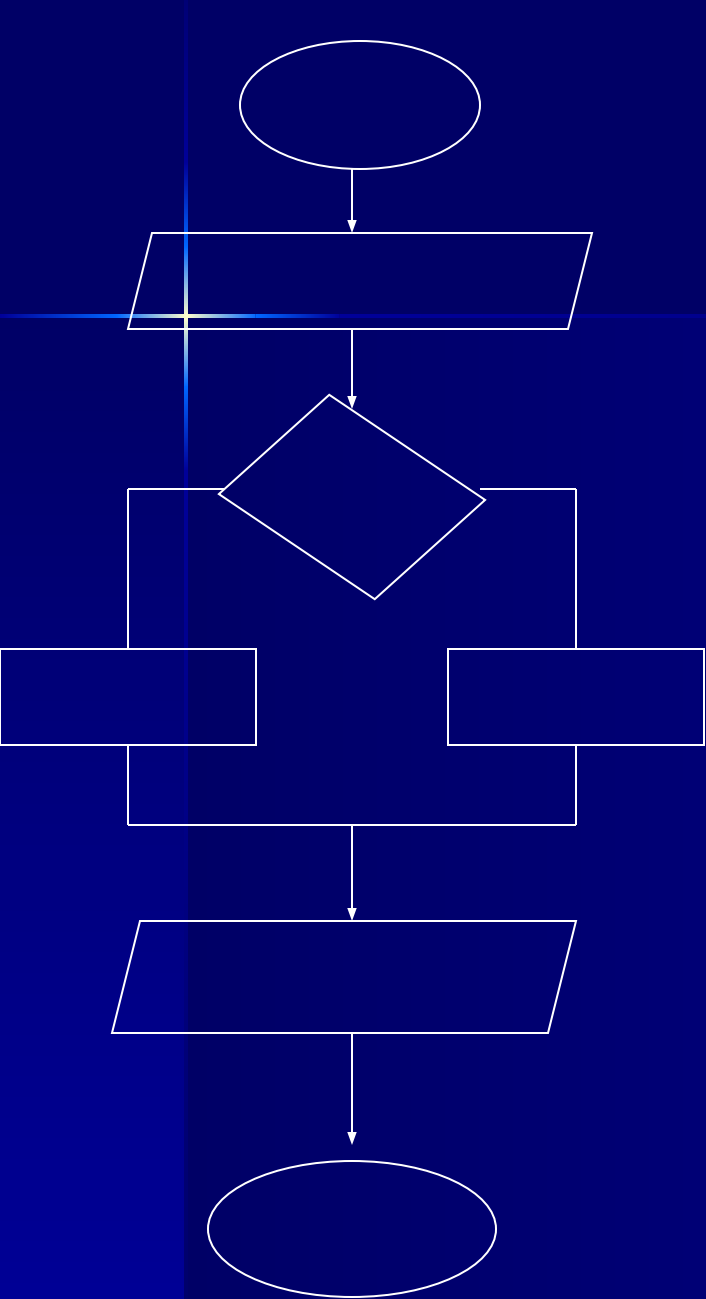
Эпиграф:

**«Приведи в своем сознании все по
существу взаимосвязанные между
собой предметы, в ту именно связь,
в которой они действительно
находятся в природе».**

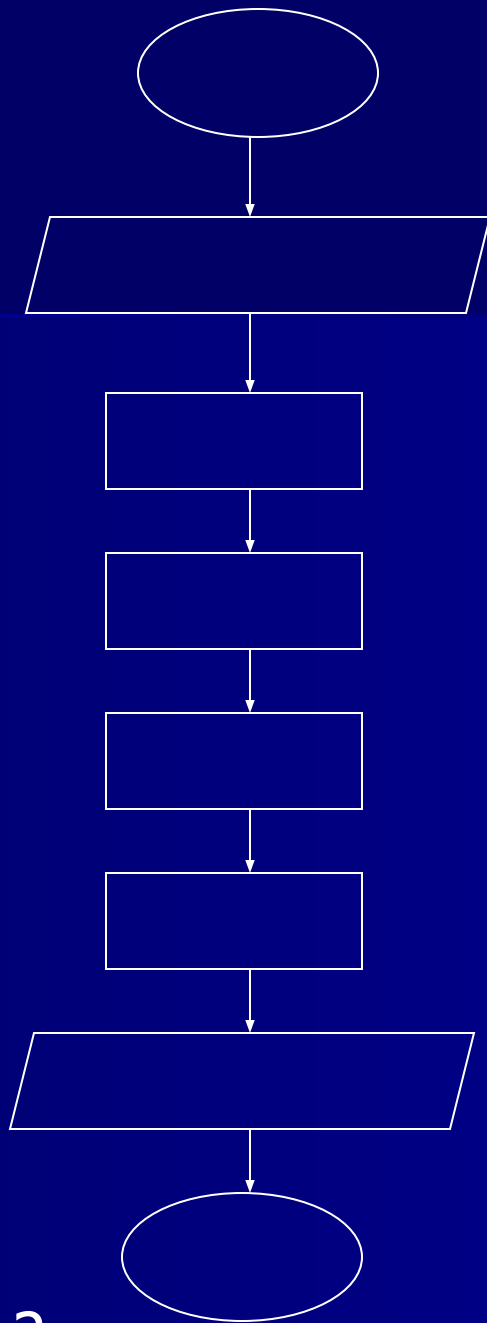
И.Г. Песталоцци

У лукоморья дуб зеленый;
Златая цепь на дубе том:
И днем и ночью кот ученый
Всё ходит по цепи кругом;
Идет направо — песнь заводит,
Налево — сказку говорит.

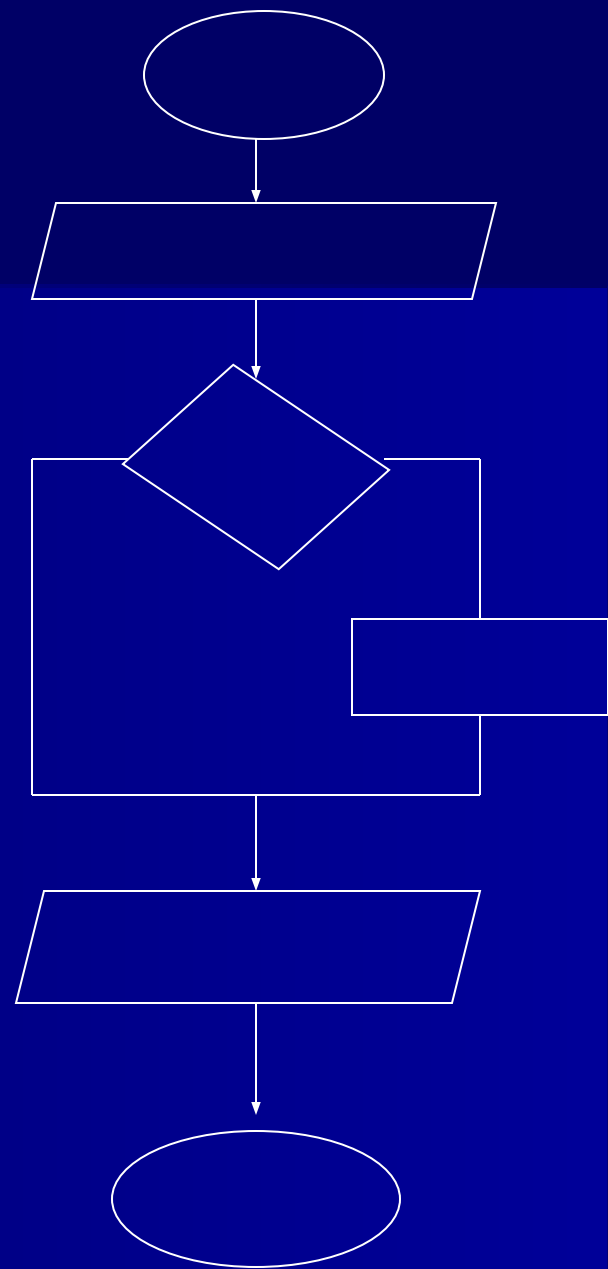
Текст надписи



1



2



3

Устный счёт:

- Чтобы на дисплее было выведено слово «холодец» надо ввести с клавиатуры
- Выбери правильный ответ из предложенных
- Что будет изображено на дисплее: ниже три ответа на вопрос: что будет

```
A:=8;  
B:=7;  
L:=8;  
If a>0 then begin A:=B; write(A); end.  
If a=огурец then write('холодец');  
If L>10 then A:=25 else D:=15; write(D);
```

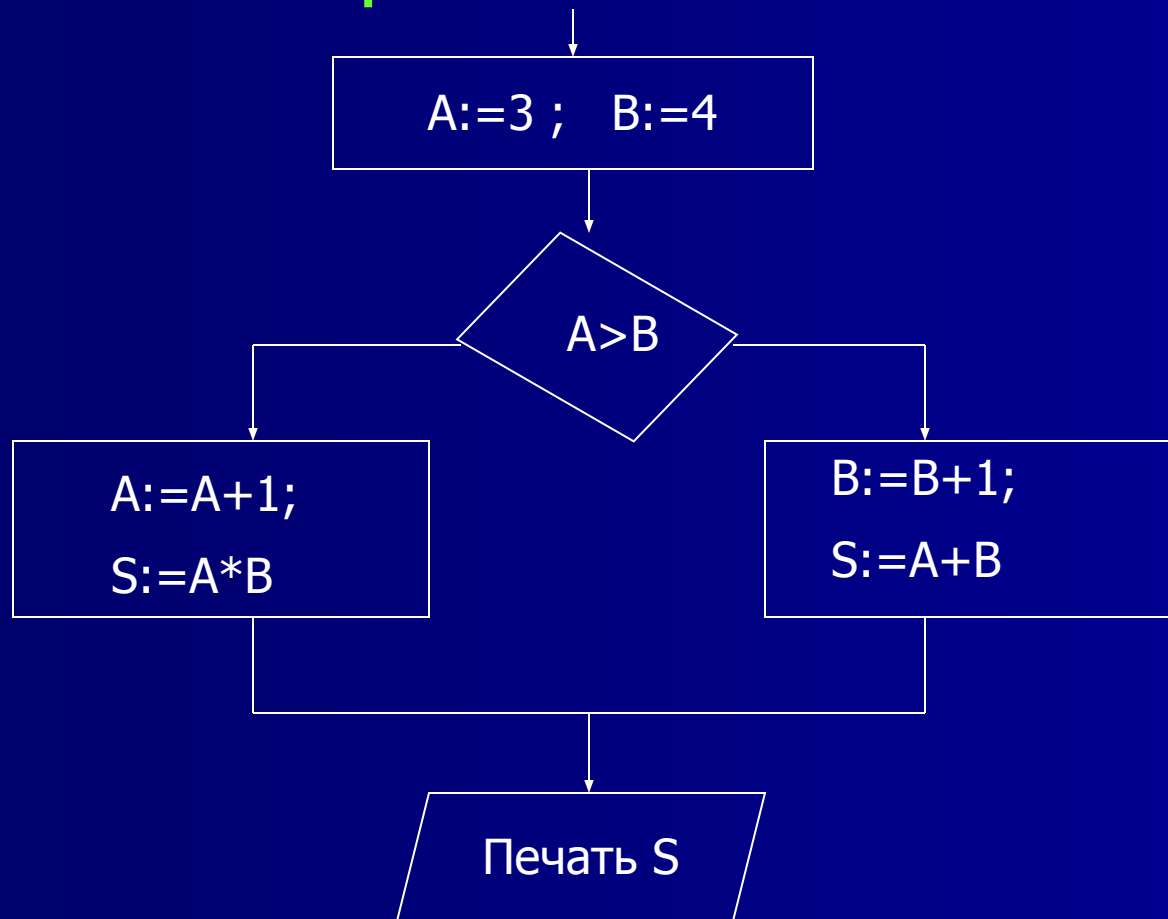
Варианты ответов: D:=15;

A:=25;

L:=-8.

Устный счёт:

- Фрагмент алгоритма изображён в виде блок-схемы. Определите, какое значение переменной S будет напечатано в результате выполнения алгоритма.



Полей цветов

Самостоятельно выполните следующие алгоритмы по вариантам:

1 вариант:

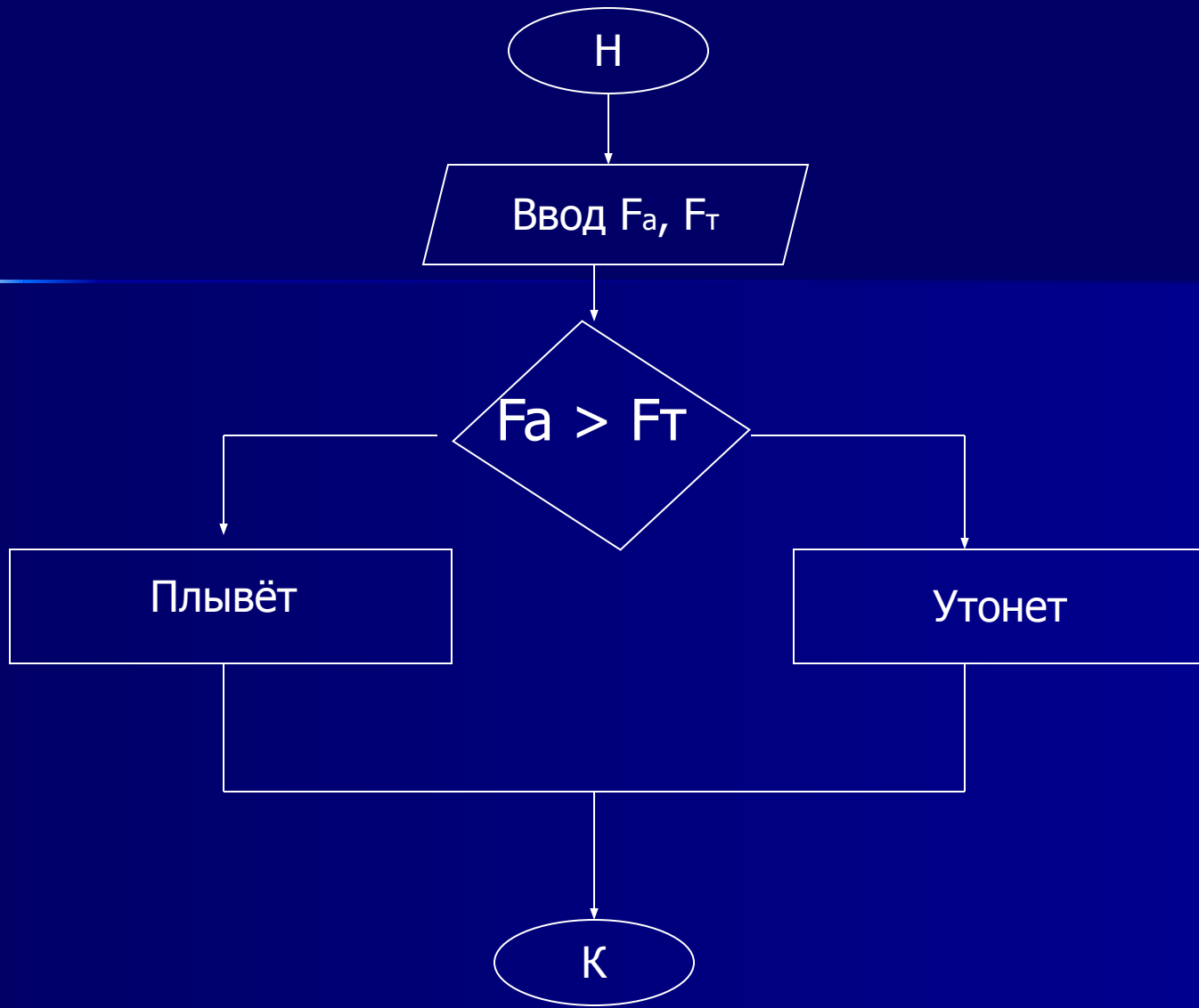
Алгоритм «Погоуляй с другом» В2-2.

2 вариант:

«Сходи в кино». Алгоритм В3-1.

Проверка домашнего задания «Когда утонет
кормабль»:

Проверка домашнего задания
Текст надписи

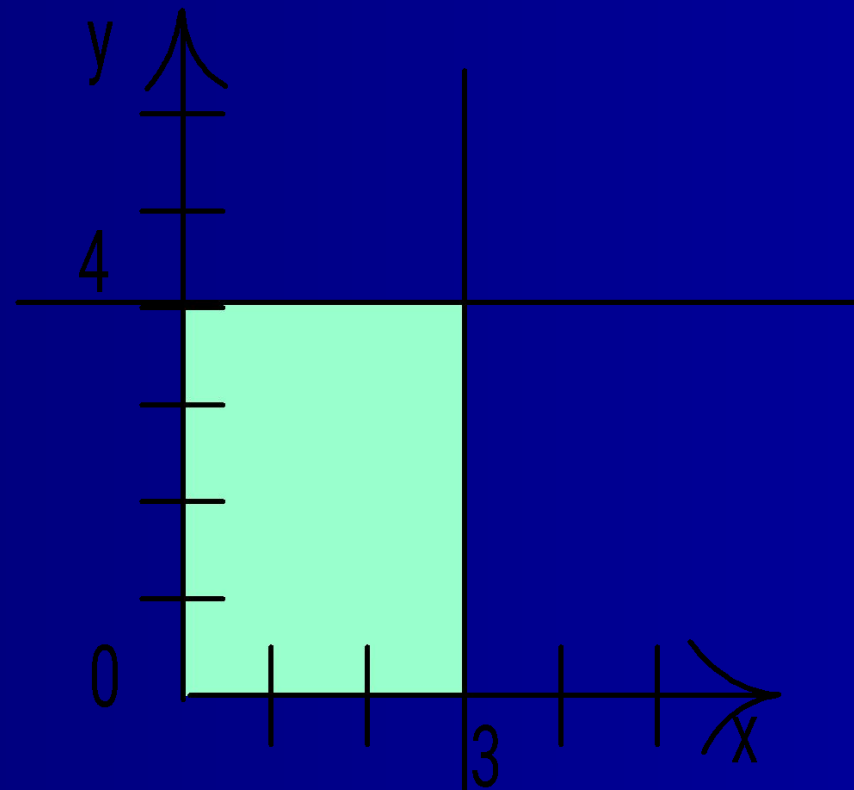


Устно:

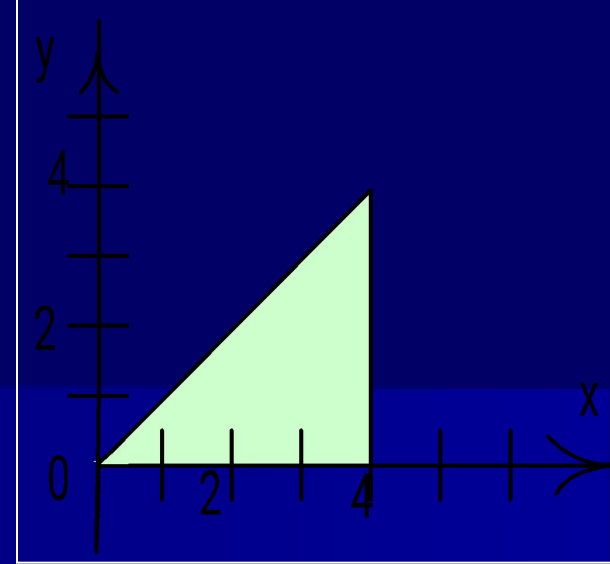
**Приведите пример точки (координаты),
входящей в область, определяемую условием:
IF (x >= 0) and (x <= 3) and (y >= 0) and (y <= 4)
THEN WRITELN('Точка принадлежит области')
ELSE WRITELN('Точка не принадлежит
области').**

**Докажите, что точка принадлежит
заштрихованной области.**

Верно ли, на рисунке показана область, которой принадлежит точка, координаты которой отвечают заданному условию?



Выберите условие, при котором точка $M(X, Y)$ попадает в заштрихованную область.



1. IF ($y \leq x$) and ($y \geq 0$) and ($x \leq 4$) THEN
WRITELN('Точка принадлежит области') ELSE
WRITELN('Точка не принадлежит области');
2. IF ($y \leq x$) and ($y \leq 0$) and ($x \leq 4$) THEN
WRITELN('Точка принадлежит области') ELSE
WRITELN('Точка не принадлежит области');
3. IF ($y > x$) and ($y \geq 0$) and ($x \leq 4$) THEN
WRITELN('Точка принадлежит области') ELSE
WRITELN('Точка не принадлежит области').

- **Домашнее задание №25**

Тема: Ветвление в вычислительных алгоритмах

<http://school-collection.edu.ru/catalog/res/1fca9d2b-5943-41d9-8cce-b44b7bdd7950/?from=e3ea83ed-f9a4-43e3-843b-0116c5e3e034&interface=teacher&class=51&subject=19>

**Выполните тест
(размещён на рабочем столе)**