Директивы `#region` и `#endregion`

Директивы `#region` и `#endregion` позволяют определить область, которую можно будет разворачивать или сворачивать при использовании интегрированной среды разработки Visual Studio.

Общая форма использования этих директив:

```
#region имя_области
//последовательность_инструкций
#endregion
```

Директива препроцессора #region помечает область текста комментарием.

Основное предназначение этой директивы – позволить Visual Studio .NET, **размечать участки кода и сворачивать их** в редакторе, чтобы был виден только комментарий.

```
namespace ConsoleApplication1
{
    class Program
    {
#region //перегруженные методы max
        static int max(int a)    //первая версия метода max
        {
            int b = 0;
            while (a > 0)
            {
                if (a % 10 > b) b = a % 10;
                a /= 10;
            }
            return b;
        }

       static int max(int a, int b) //вторая версия метода max
        {
            if (a > b) return a;
            else return b;
        }

        static int max(int a, int b, int c) //третья версия метода max
        {
            if (a > b && a > c) return a;
            else if (b > c) return b;
            else return c;
        }
 #endregion
        static void Main()
        {
            int a = 1283, b = 45, c = 35740;
            Console.WriteLine(max(a));
            Console.WriteLine(max(a, b));
            Console.WriteLine(max(a, b, c));
            Console.Read();
        }
    }

        }
```

```
namespace ConsoleApplication1
{
    class Program
    {
//перегруженные методы max
        static void Main()
        {
            int a = 1283, b = 45, c = 35740;
            Console.WriteLine(max(a));
            Console.WriteLine(max(a, b));
            Console.WriteLine(max(a, b, c));
            Console.Read();
        }
    }

        }
```