

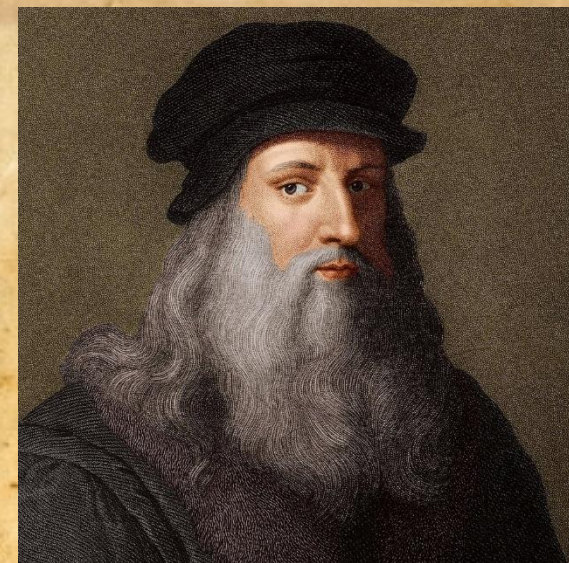
ВОЗРОЖДЕНИЕ

# 15 апреля – день погружения в культуру эпохи Возрождения



15 апреля – Международный  
день культуры

15 апреля – день рождения  
Леонардо да Винчи







## Деньги

# Валюта этого дня – золотые горошины

### За что можно получить деньги?

- 1) За костюм;
- 2) за работу в мастер-классах на переменах;
- 3) за участие в интеллектуальных играх на переменах;
- 4) за работу на уроках;
- 5) в качестве жалования (стражники, официанты);
- 6) за выступления (уличные артисты);
- 7) за проведение уроков, занятий и помощь в проведении уроков, занятий (учителя, ученики).

# ВОЗРОЖДЕНИЕ

## Деньги

**Валюта этого дня –  
золотые горошины**

**На что можно потратить деньги?**

1. На еду (пирожки, таверна).
2. На искусство (уличные артисты).
3. На оценки: за 35 золотых горошинок вы сможете получить «5» по любому (на ваш выбор) предмету. «5» ставится только один раз и на один предмет.





## Политика ценообразования

### Получаем деньги

Костюм - 1-5 золотых горошин.

Работа на уроке – 1-5 золотых горошин.

Мастер-класс – 1-3 золотые горошины.

Интеллектуальные игры – 1-5 золотых горошин.

Жалование стражников и официантов – 15 золотых горошин.

Проведение урока – 10 золотых горошин за урок.

Помощь в проведении урока – 6 золотых горошин за урок.

Мастер-класс – 6 золотых горошин (за каждую перемену).





ВОЗРОЖЖЕЖЖИЖ

**Деньги**

**Валюта этого дня –  
золотые горошины.**

**Подделка валюты строго карается  
по закону!**

**Все имущество  
фальшивомонетчика изымается в  
королевскую казну!**



# ВОЗРОЖДЕНИЕ

## Уроки. Начальная школа



- «Мост да Винчи» (занятие по конструированию) 32 каб.
- Культура торговли в эпоху Возрождения (экономический практикум) 4 каб.
- Лютня – королева Ренессанса (урок-игра) 37 каб.
- Книжная мастерская (интерактивное занятие) 31 каб.
- «Красота спасет мир: художники эпохи Возрождения (урок изобразительного искусства) 34 каб.
- «Своя игра» по культуре эпохе Возрождения (в кабинетах классов).



# ВОЗРОЖДЕНИЕ

## Уроки. Средняя и старшая школа

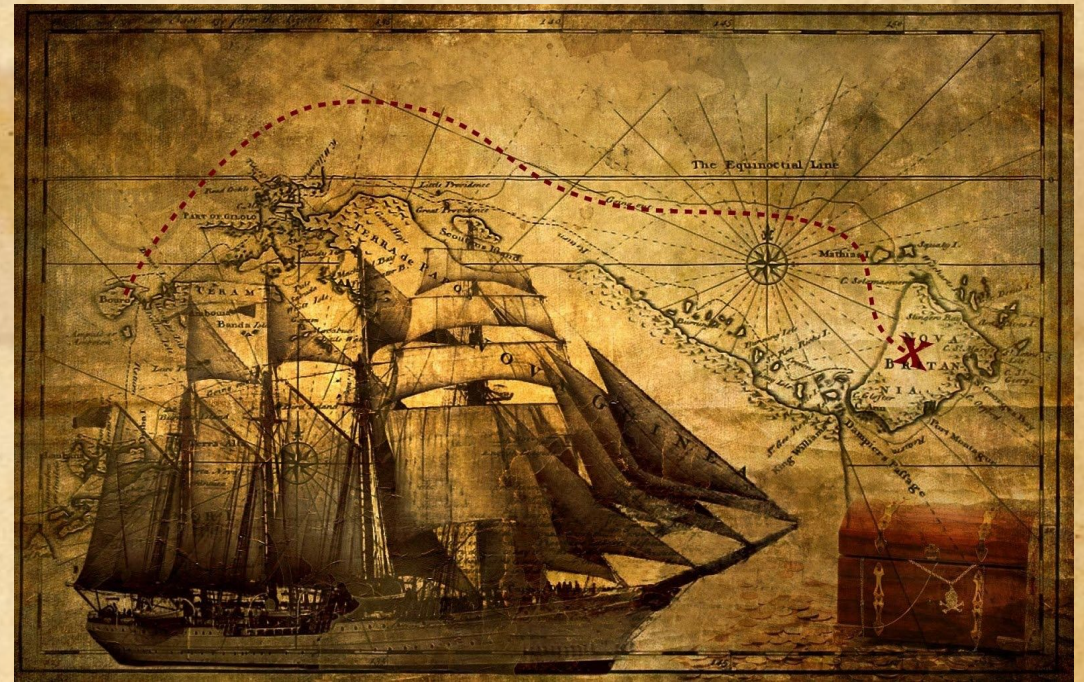
- Спорт эпохи Возрождения (интеллектуально-спортивная игра по физической культуре) физк. зал.
- Путешествие во времени (метапредметная игра по культуре эпохи Возрождения) 5 каб.
- Античность – Средневековье – Возрождение – Мы: спор о человеке (урок-размышление) 18 каб.
- Научные открытия Ренессанса (игра-квест) 22 каб.



# ВОЗРОЖДЕНИЕ ЖЕЖЖЖ

## Уроки. Средняя и старшая школа

- «А еще жизнь хороша, потому что можно путешествовать» (урок-путешествие) 21 каб.
- Земли Америки с Кортесом и Магелланом (урок-путешествие) 15 каб.
- «Вечный Шекспир» (интерактивное занятие по английскому языку) 20 каб.
- Ренессансные развлечения (занятие английского клуба) 23 каб.



# ВОЗРОЖДЕНИЕ

## Уроки. Средняя и старшая школа



- Медицина эпохи Возрождения (интерактивная лекция с элементами практического занятия) 25 каб.
- «Нет повести печальнее на свете» (урок-дискуссия) 17 каб.
- Звезды Возрождения (интерактивная викторина по предметам технического цикла) 19 каб.
- Леонардо да Винчи: гений эпохи Возрождения (лекция с элементами игры) 6 каб.
- Театр Шекспира (спектакль театральной студии) акт. зал.
- Что? Где? Когда? В культуре Ренессанса (интеллектуальная игра) 7 каб.
- Культура и я, я – в культуре (урок-дискуссия) 14 каб.
- Секрет Леонардо (интерактивная лекция).
- Возрождение картины (интеллектуальная игра по мировой художественной культуре) 16 каб.

# ВОЗРОЖДЕНИЕ

## События

### Начальная школа

#### **Первая перемена.**

2-е и 4-е классы. *Третий этаж, правая рекреация.* Выход королевского двора. Флешмоб «Вольта». Конкурс костюмов (I тур).

#### **Вторая перемена**

1-е и 3-е классы. *Третий этаж, правая рекреация.* Выход королевского двора. Флешмоб «Вольта». Конкурс костюмов (I тур).

#### **Третья перемена**

Победители I тура конкурса костюмов всех классов начальной школы. *Третий этаж, левая рекреация.* Конкурс костюмов (II тур).

Награждение.

**На всех переменах для начальной школы:** уличная торговля, мастер-классы.



# ВОЗРОЖДЕНИЕ

## События

### Средняя и старшая школа

#### Третья перемена

Выход королевского двора. Флеш-моб «Менуэт». 2 этаж, центральная рекреация.

#### На всех переменах для средней и старшей школы:

уличная торговля, мастер-классы, таверна, интеллектуальные игры по культуре эпохи Возрождения, выступления бродячих артистов.



# ВОЗРОЖДЕНИЕ

## La taverna «Mattina» (каб. 22а)

Здесь вы можете отдохнуть со своими друзьями



# ВОЗРОЖДЕНИЕ

## Мастер-классы



1. Карнавальная маска 13 каб.
2. Раскраска камней 12 каб.
3. Зеркальный код 3 этаж
4. Птицы эпохи Возрождения (оригами) 26 каб.
5. Узнай личность 12а каб.
6. Создание амулетов 1 этаж
7. Узоры Ренессанса (вышивка) 3 этаж



# ВОЗРОЖДЕНИЕ

## Мастер-классы



8. Аксессуары Ренессанса (бусы)

*12 каб.*

9. Что ты знаешь об эпохе Возрождения? (викторина)

*2 этаж*

10. Эпоха Возрождения в деталях (собрать пазл) *1 этаж*

11. Поэзия эпохи Возрождения (допиши Шекспира) *2 этаж*

12. Найди эпоху (картины Ренессанса и современности) *3 этаж*

*этаж*

13. Изготовление броши *13 каб.*





# ВОЗРОЖДЕНИЕ



## Интеллектуальные игры

- Узнай учителя на портрете эпохи Возрождения (рекреация перед столовой).
- Живопись, скульптура, архитектура Возрождения (коридор 2 этаж).
- Гении Возрождения (центральная рекреация 2 этаж)



# ВОЗРОЖДЕНИЕ

## Беспригрешная лотерея

Первое упоминание о проведении лотереи на европейском континенте связано с розыгрышем, который организовала вдова фламандского живописца Яна Ван Эйка к 25-й годовщине его смерти. **Лотерея** была проведена 24 февраля 1466 года в городе Брюгге. Вырученные деньги от продаж лотерейных билетов были направлены на поддержку малоимущих горожан.

В Англии начало проведения лотерей связано с именем королевы Елизаветы I, когда в 1559 году, в первый год ее правления была проведена первая **лотерея**, чтобы исправить финансовое положение страны.

**Наша лотерея будет проходить на всех переменах в холле первого этажа**

