

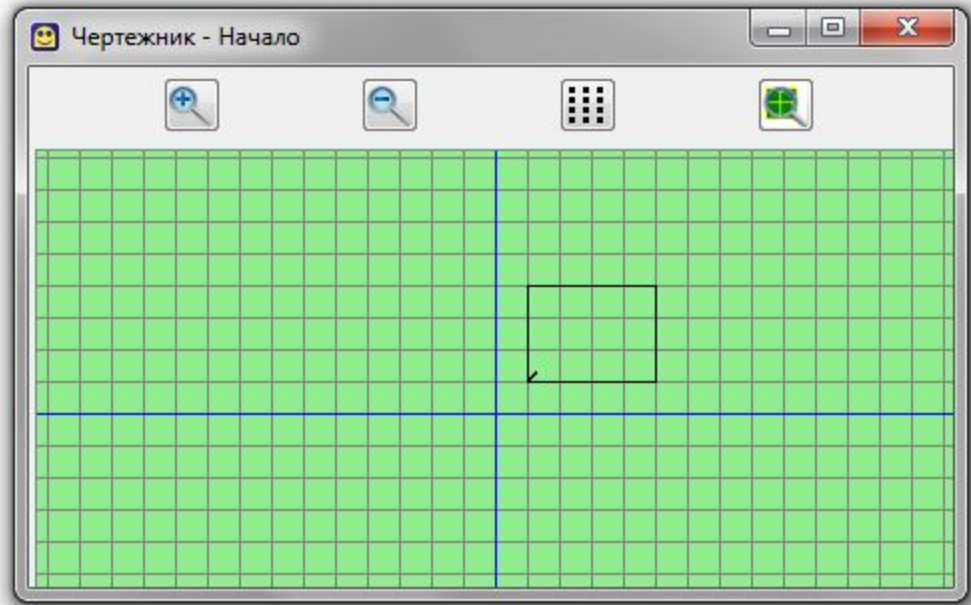
(1,1)

(1,4)

(5,4)

(5,1)

(1,1)

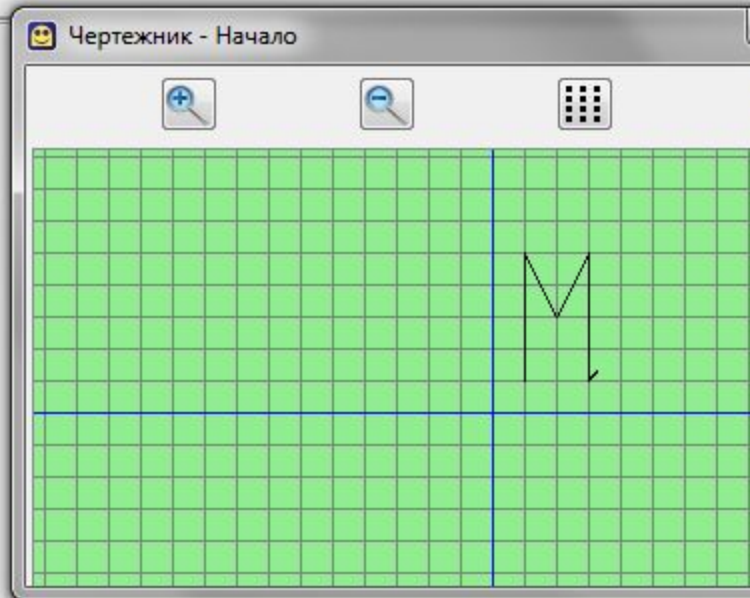


mma\* - Выполнение начато

mma\* - Выполнение завершено

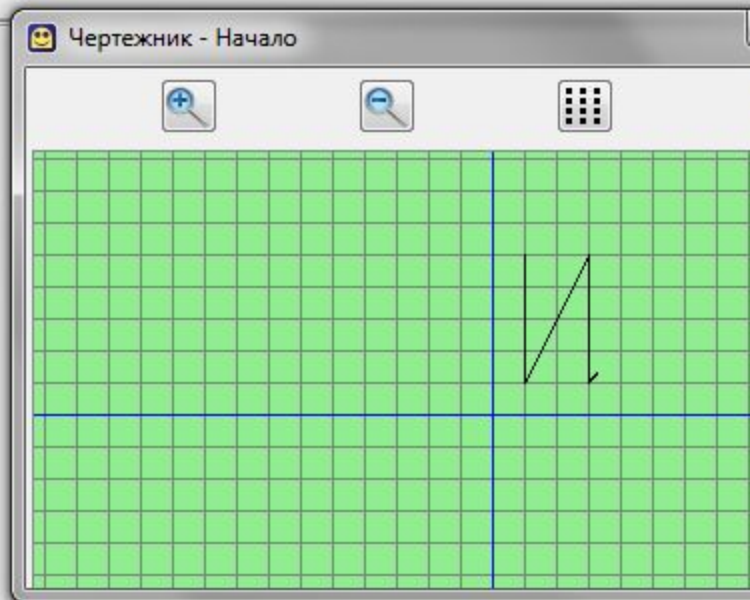


```
1 использовать Чертежник
2 алг
3 нач
4   ▪ сместиться в точку (1,1)
5   ▪ опустить перо
6   ▪ сместиться в точку (1,5)
7   ▪ сместиться на вектор (1,-2)
8   ▪ сместиться на вектор (1,2)
9   ▪ сместиться в точку (3,1)
10  ▪
11  ▪
12  ▪
13  ▪
14 кон
15
```



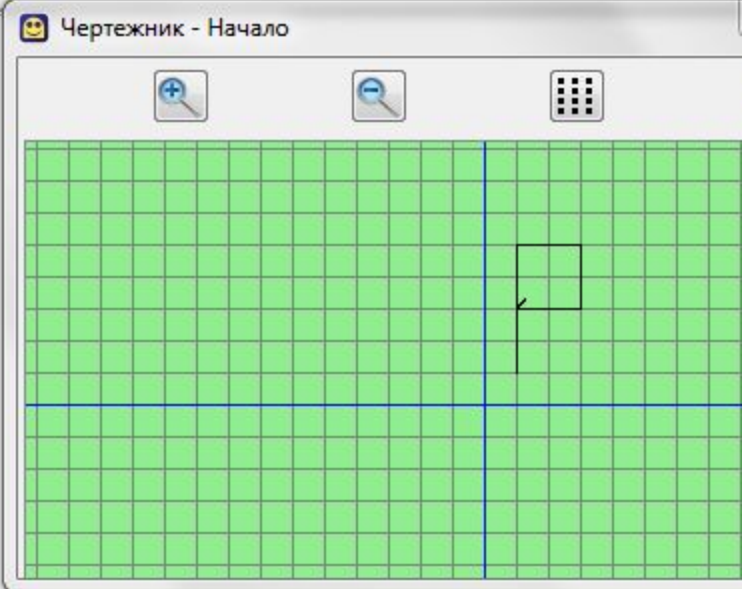


```
1 использовать Чертежник
2 алг
3 нач
4   ▪ сместиться в точку (1,5)
5   ▪ опустить перо
6   ▪ сместиться в точку (1,1)
7   ▪ сместиться на вектор (2,4)
8   ▪ сместиться в точку (3,1)
9   ▪
10 кон
11
```





```
1 использовать Чертежник
2 алг
3 нач
4   ▪ сместиться в точку (1,1)
5   ▪ опустить перо
6   ▪ сместиться в точку (1,5)
7   ▪ сместиться в точку (3,5)
8   ▪ сместиться в точку (3,3)
9   ▪ сместиться в точку (1,3)
10  ▪
11 кон
12
```





1 использовать Чертежник

2 алг

3 нач

4 ▪ сместиться в точку (1,1)

5 ▪ опустить перо

6 ▪ сместиться в точку (1,5)

7 ▪ сместиться на вектор (1,-2)

8 ▪ сместиться на вектор (1,2)

9 ▪ сместиться в точку (3,1)

10 ▪ поднять перо

11 ▪ сместиться в точку (4,5)

12 ▪ опустить перо

13 ▪ сместиться в точку (4,1)

14 ▪ сместиться на вектор (2,4)

15 ▪ сместиться в точку (6,1)

16 ▪ поднять перо

17 ▪ сместиться в точку (7,1)

18 ▪ опустить перо

19 ▪ сместиться в точку (7,5)

20 ▪ сместиться в точку (9,5)

21 ▪ сместиться в точку (9,3)

22 ▪ сместиться в точку (7,3)

23 ▪ поднять перо

24 ▪ сместиться в точку (-9,1)

25 ▪ опустить перо

26 ▪ сместиться в точку (-9,5)

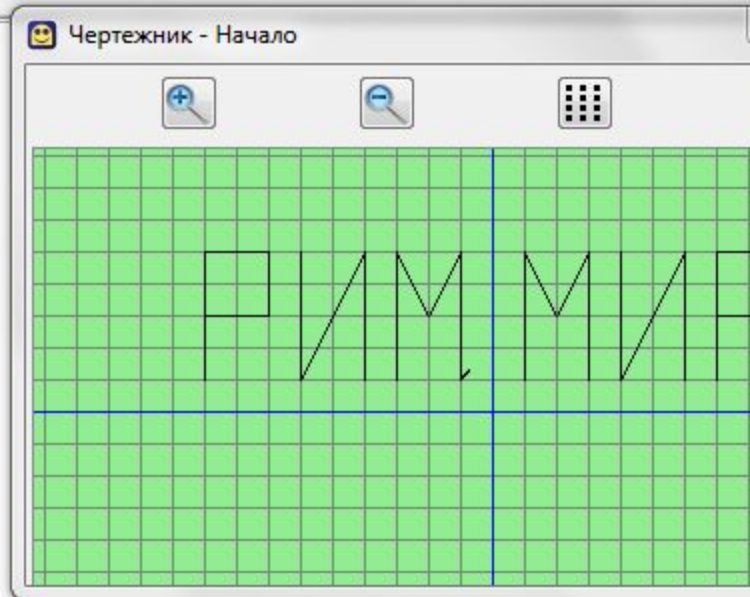
27 ▪ сместиться в точку (-7,5)

28 ▪ сместиться в точку (-7,3)

29 ▪ сместиться в точку (-9,3)

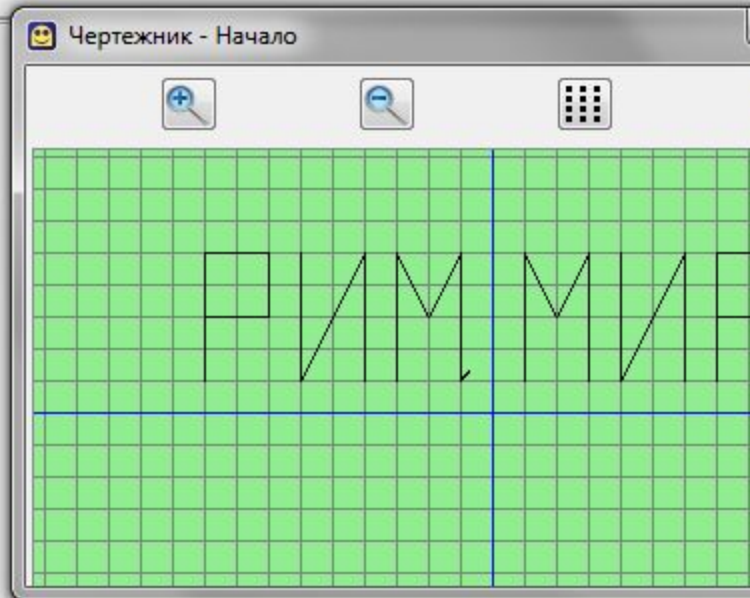
30 ▪ поднять перо

31 ▪ сместиться в точку (-6,5)



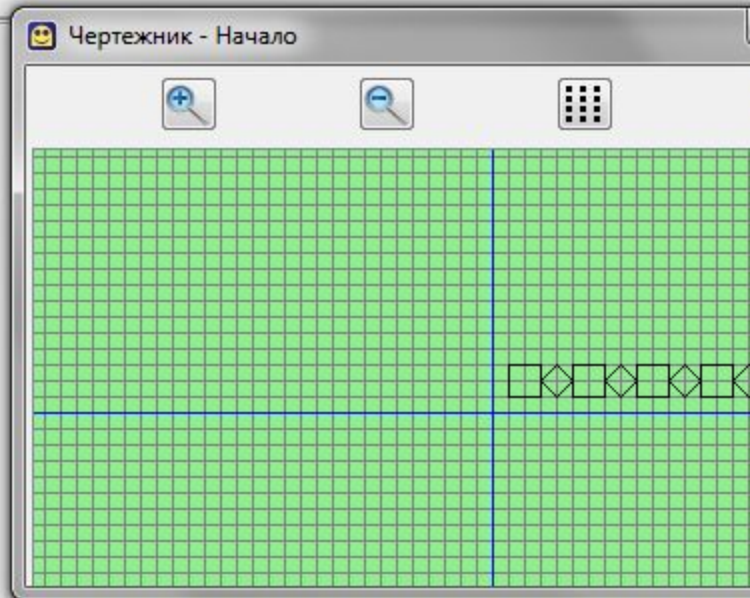


```
14 ▪ сместиться на вектор (2,4)
15 ▪ сместиться в точку (6,1)
16 ▪ поднять перо
17 ▪ сместиться в точку (7,1)
18 ▪ опустить перо
19 ▪ сместиться в точку (7,5)
20 ▪ сместиться в точку (9,5)
21 ▪ сместиться в точку (9,3)
22 ▪ сместиться в точку (7,3)
23 ▪ поднять перо
24 ▪ сместиться в точку (-9,1)
25 ▪ опустить перо
26 ▪ сместиться в точку (-9,5)
27 ▪ сместиться в точку (-7,5)
28 ▪ сместиться в точку (-7,3)
29 ▪ сместиться в точку (-9,3)
30 ▪ поднять перо
31 ▪ сместиться в точку (-6,5)
32 ▪ опустить перо
33 ▪ сместиться в точку (-6,1)
34 ▪ сместиться на вектор (2,4)
35 ▪ сместиться в точку (-4,1)
36 ▪ поднять перо
37 ▪ сместиться в точку (-3,1)
38 ▪ опустить перо
39 ▪ сместиться в точку (-3,5)
40 ▪ сместиться на вектор (1,-2)
41 ▪ сместиться на вектор (1,2)
42 ▪ сместиться в точку (-1,1)
43 кон
44
```



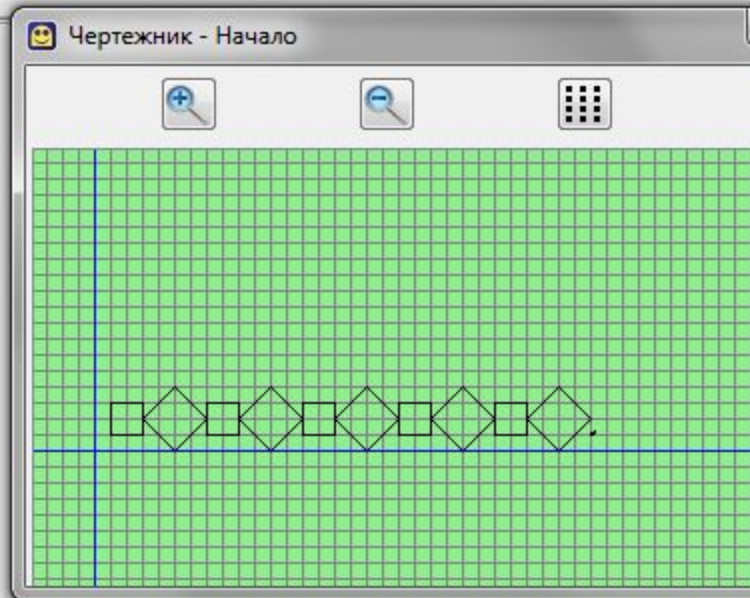


```
1 использовать Чертежник
2 алг
3 нач
4   ▪ сместиться в точку (1,1)
5   ▪ нц 5 раз
6     ▪ опустить перо
7     ▪ сместиться на вектор (0,2)
8     ▪ сместиться на вектор (2,0)
9     ▪ сместиться на вектор (0,-2)
10    ▪ сместиться на вектор (-2,0)
11    ▪ поднять перо
12    ▪ сместиться на вектор (2,1)
13    ▪ опустить перо
14    ▪ сместиться на вектор (1,1)
15    ▪ сместиться на вектор (1,-1)
16    ▪ сместиться на вектор (-1,-1)
17    ▪ сместиться на вектор (-1,1)
18    ▪ поднять перо
19    ▪ сместиться на вектор (2,-1)
20   ▪ кц
21 кон
22
```





```
1 использовать Чертежник
2 алг
3 нач
4   ▪ сместиться в точку (1,1)
5   ▪ нц 5 раз
6     ▪ опустить перо
7     ▪ сместиться на вектор (0,2)
8     ▪ сместиться на вектор (2,0)
9     ▪ сместиться на вектор (0,-2)
10    ▪ сместиться на вектор (-2,0)
11    ▪ поднять перо
12    ▪ сместиться на вектор (2,1)
13    ▪ опустить перо
14    ▪ сместиться на вектор (2,2)
15    ▪ сместиться на вектор (2,-2)
16    ▪ сместиться на вектор (-2,-2)
17    ▪ сместиться на вектор (-2,2)
18    ▪ поднять перо
19    ▪ сместиться на вектор (4,-1)
20   ▪ кц
21 кон
22
```







```
1 использовать Чертежник
2 алг
3 нач
4   ▪ сместиться в точку (1,1)
5   ▪ нц 5 раз
6     ▪ опустить перо
7     ▪ сместиться на вектор (0,2)
8     ▪ сместиться на вектор (3,0)
9     ▪ сместиться на вектор (0,-2)
10    ▪ сместиться на вектор (-3,0)
11    ▪ поднять перо
12    ▪ сместиться на вектор (2,1)
13    ▪ опустить перо
14    ▪ сместиться на вектор (3,0)
15    ▪ сместиться на вектор (0,-2)
16    ▪ сместиться на вектор (-3,0)
17    ▪ сместиться на вектор (0,2)
18    ▪ поднять перо
19    ▪ сместиться на вектор (3,-1)
20   ▪ кц
21 кон
22
```

