ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКАЯ РАБОТА НА ТЕМУ: ПРОГРАММИРОВАНИЕ.UNITY

Комаров Роман 8А класс

Введение

В последнее время Unity развивается стремительными темпами, привлекая все больше новых разработчиков. На базе этого движка были созданы многие популярные игры. Кроме того, Unity используется для создания приложений, связанных с архитектурой, обучением, визуализацией данных, электронными книгами и многими другими отраслями.

Гипотеза: Доказать, что основы компьютерного программирования и моделирования применяются во многих сферах жизни.

Цели:

1) Рассмотреть особенности Unity
2) Понять, почему именно Unity популярно среди разработчиков игр.
3) Показать людям, насколько актуально использовать Unity

ИСТОРИЯ UNITY

Первая версия была создана в июне 2005 года. Их целью было создание доступного любительского движка с удобным графическим интерфейсом. Сейчас этим движком пользуются большинство начинающих и профессиональных разработчиков.

ОСОБЕННОСТИ

1) Широкие возможности импорта

2) Мощь, гибкость и бесконечная расширяемость

3) Кроссплатформенность

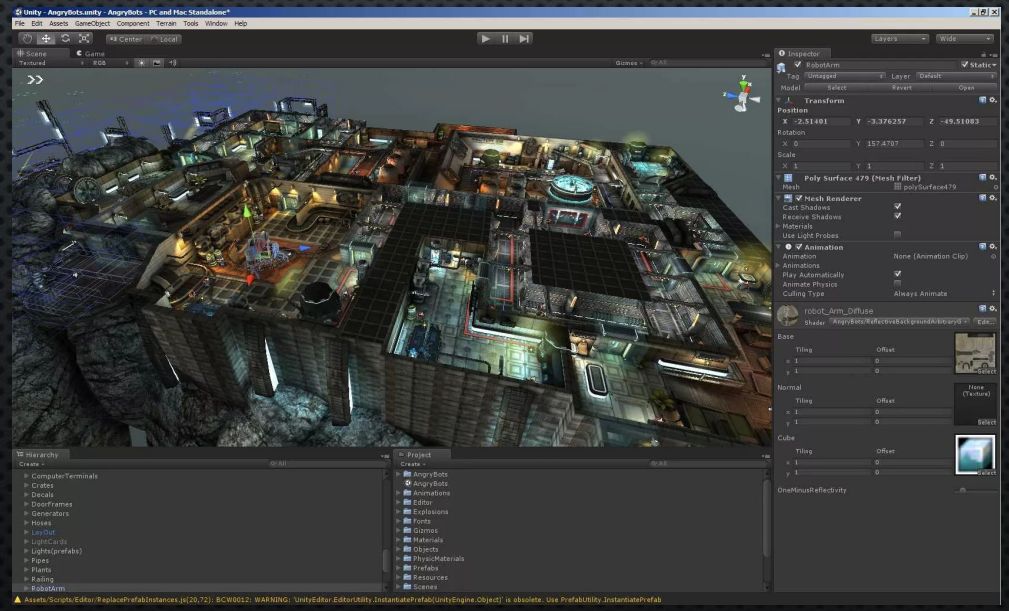
4) Наличие бесплатной версии с некоторыми ограничениями

Актуальность

Программирование занимает одну из значительных ниш в современном мире. Это не просто способ заставить работать «железяки», но и поставить себя на путь развития своих способностей. Сейчас Unity используют многие разработчики игр, сайтов, приложений и.т.д. Сейчас Unity представляет собой проход в программирование, где даже новичок в этом сможет в этом разобраться. Сейчас во время пандемии стало актуально создание приложение и сайтов.

ПРИМЕНЕНИЕ

1) Создание видео презентаций
2) Дополненная реальность
3) Дизайн интерьеров
4) Создание веб-сайтов
5) Создание игр или приложение



ВЫВОД

Проведённым исследованием я доказал, что основы компьютерного программирования и моделирования применяются во многих сферах жизни, в том числе при создании кроссплатформленных игр.

СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ!