

# ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКАЯ РАБОТА НА ТЕМУ: ПРОГРАММИРОВАНИЕ.UNITY



КОМАРОВ РОМАН 8А КЛАСС

# ВВЕДЕНИЕ

В последнее время Unity развивается стремительными темпами, привлекая все больше новых разработчиков. На базе этого движка были созданы многие популярные игры. Кроме того, Unity используется для создания приложений, связанных с архитектурой, обучением, визуализацией данных, электронными книгами и многими другими отраслями.

Гипотеза: Доказать, что основы компьютерного программирования и моделирования применяются во многих сферах жизни.

Цели:

- 1) Рассмотреть особенности Unity
- 2) Понять, почему именно Unity популярно среди разработчиков игр.
- 3) Показать людям, насколько актуально использовать Unity



# ИСТОРИЯ UNITY

Первая версия была создана в июне 2005 года. Их целью было создание доступного любительского движка с удобным графическим интерфейсом. Сейчас этим движком пользуются большинство начинающих и профессиональных разработчиков.



# ОСОБЕННОСТИ

- 1) ШИРОКИЕ ВОЗМОЖНОСТИ ИМПОРТА
- 2) МОЩЬ, ГИБКОСТЬ И БЕСКОНЕЧНАЯ РАСШИРЯЕМОСТЬ
- 3) КРОССПЛАТФОРМЕННОСТЬ
- 4) НАЛИЧИЕ БЕСПЛАТНОЙ ВЕРСИИ С НЕКОТОРЫМИ ОГРАНИЧЕНИЯМИ



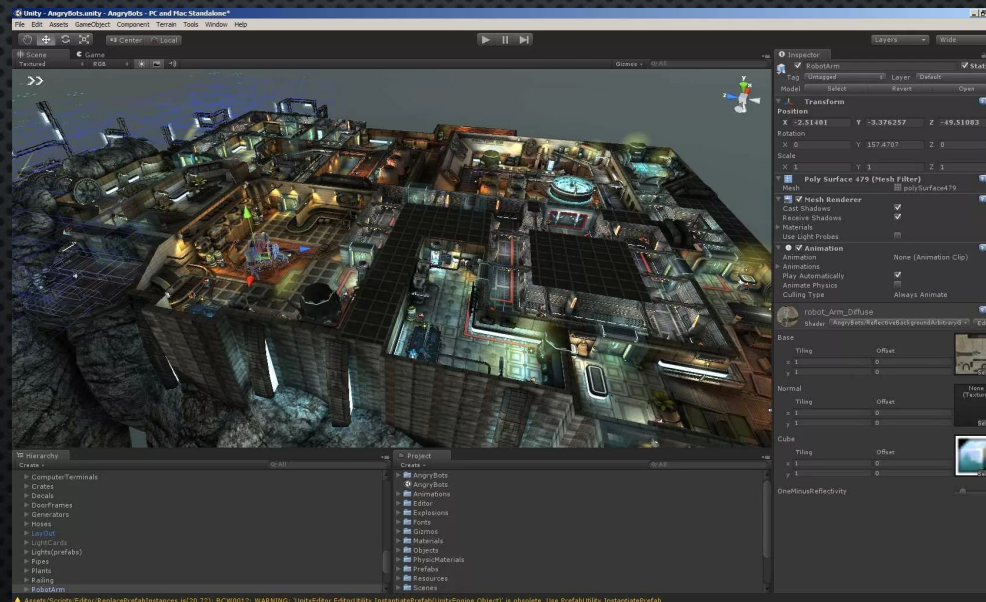
# АКТУАЛЬНОСТЬ

ПРОГРАММИРОВАНИЕ ЗАНИМАЕТ ОДНУ ИЗ ЗНАЧИТЕЛЬНЫХ НИШ В СОВРЕМЕННОМ МИРЕ. ЭТО НЕ ПРОСТО СПОСОБ ЗАСТАВИТЬ РАБОТАТЬ «ЖЕЛЕЗЯКИ», НО И ПОСТАВИТЬ СЕБЯ НА ПУТЬ РАЗВИТИЯ СВОИХ СПОСОБНОСТЕЙ. СЕЙЧАС UNITY ИСПОЛЬЗУЮТ МНОГИЕ РАЗРАБОТЧИКИ ИГР, САЙТОВ, ПРИЛОЖЕНИЙ И.Т.Д. СЕЙЧАС UNITY ПРЕДСТАВЛЯЕТ СОБОЙ ПРОХОД В ПРОГРАММИРОВАНИЕ, ГДЕ ДАЖЕ НОВИЧОК В ЭТОМ СМОЖЕТ В ЭТОМ РАЗОБРАТЬСЯ. СЕЙЧАС ВО ВРЕМЯ ПАНДЕМИИ СТАЛО АКТУАЛЬНО СОЗДАНИЕ ПРИЛОЖЕНИЕ И САЙТОВ.



# ПРИМЕНЕНИЕ

- 1) СОЗДАНИЕ ВИДЕО ПРЕЗЕНТАЦИЙ
- 2) ДОПОЛНЕННАЯ РЕАЛЬНОСТЬ
- 3) ДИЗАЙН ИНТЕРЬЕРОВ
- 4) СОЗДАНИЕ ВЕБ-САЙТОВ
- 5) СОЗДАНИЕ ИГР ИЛИ ПРИЛОЖЕНИЕ



# ВЫВОД

Проведённым исследованием я доказал, что основы компьютерного программирования и моделирования применяются во многих сферах жизни, в том числе при создании кроссплатформенных игр.



СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ!