

Запишите в тетради результат выполнения программы.

Проанализируйте работу программы.

```
program math;  
  var x, y: integer;  
begin  
  x:=1;  
  y:=1;  
  while x<5 do  
  begin  
    y:=y*2;  
    x:=x+1  
  end;  
end.
```

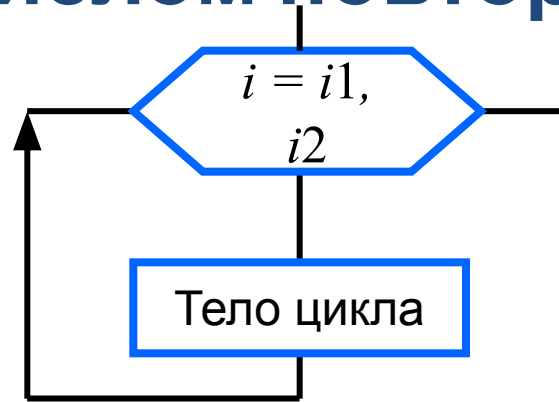
Дана программа на языке Паскаль:

```
program a4;  
  var x, k1, k2: integer;  
begin  
  k1:=0;  
  k2:=0;  
  repeat  
    writeln ('Введите целое число');  
    readln (x);  
    if x<0 then k1:=k1+1;  
    if x>0 then k2:=k2+1;  
  until x=0;  
  writeln ('k1=', k1, ', ', 'k2=', k2)  
end.
```

Составьте блок-схему, соответствующую программе.

# Опорный конспект

## Программирование циклов с заданным числом повторений



Общий вид оператора:

```
for <параметр>:=<начальное_значение>  
to <конечное_значение> do <оператор>
```

Здесь:

<параметр> - переменная целого типа;

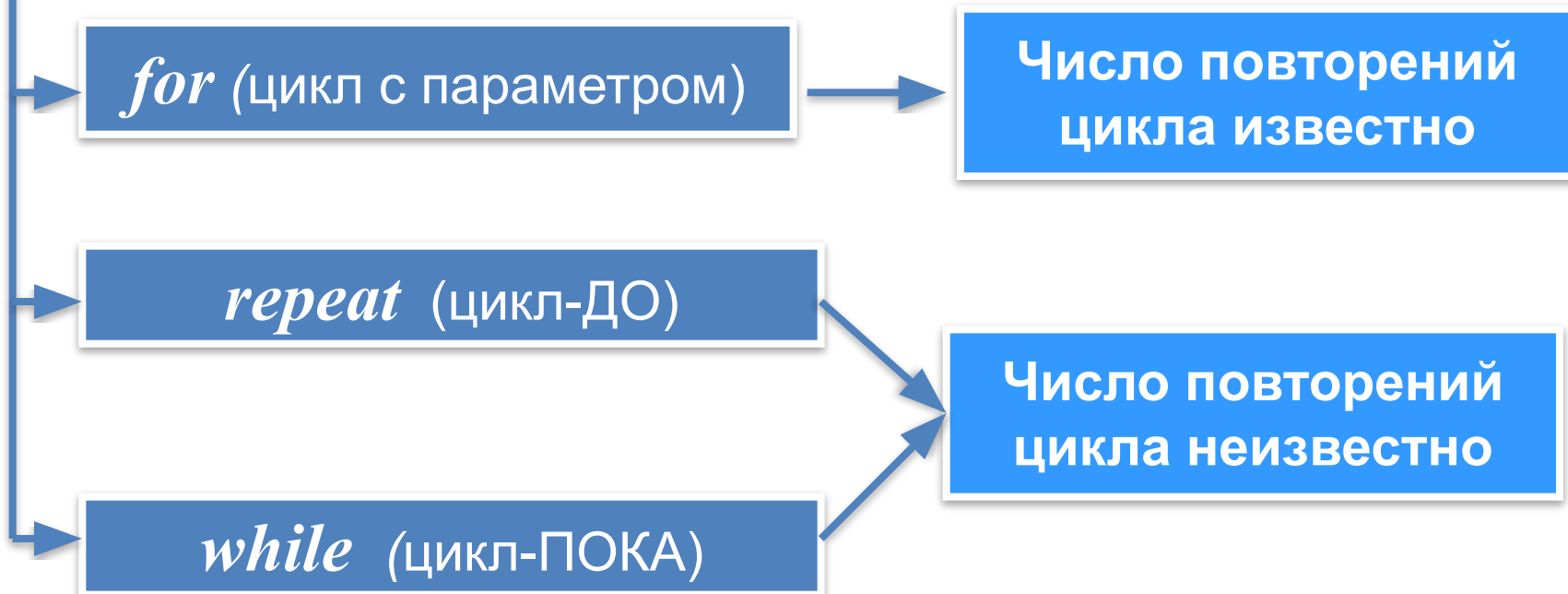
После каждого выполнения тела цикла происходит увеличение на единицу параметра цикла; условие выхода из цикла - превышение параметром конечного значения.

<начальное значение> и <конечное значение> - выражения того же типа, что и параметр; условие выхода из цикла - превышение параметром конечного значения.

<оператор> - простой или составной оператор - тело цикла.

# Опорный конспект

В языке Паскаль имеются три вида операторов цикла:



**Сколько раз будет выполнен  
цикл?**

**a) *for i: =0 to 15 do s:=s+1;***

**б) *for i: =10 to 15 do s:=s+1;***

**в) *for i: =-1 to 1 do s:=s+1;***



**Спасибо  
за внимание!**

